

state

```
enum KeyboardState {  
  
    // 行号和处于行的状态  
    case startline(linenum : Int, pageid : Int)  
    case inline(linenum : Int, pageid : Int)
```

- 这是另一个真实的State， 键盘编辑界面； 考虑光标可能在一行中编辑或者刚删除或者添加某个节点在行的开头；

state

总的来说，用enum做了一部分抽象（用于方便之后状态机的跳转）；同时用到了一部分界面显示需要的直接数据