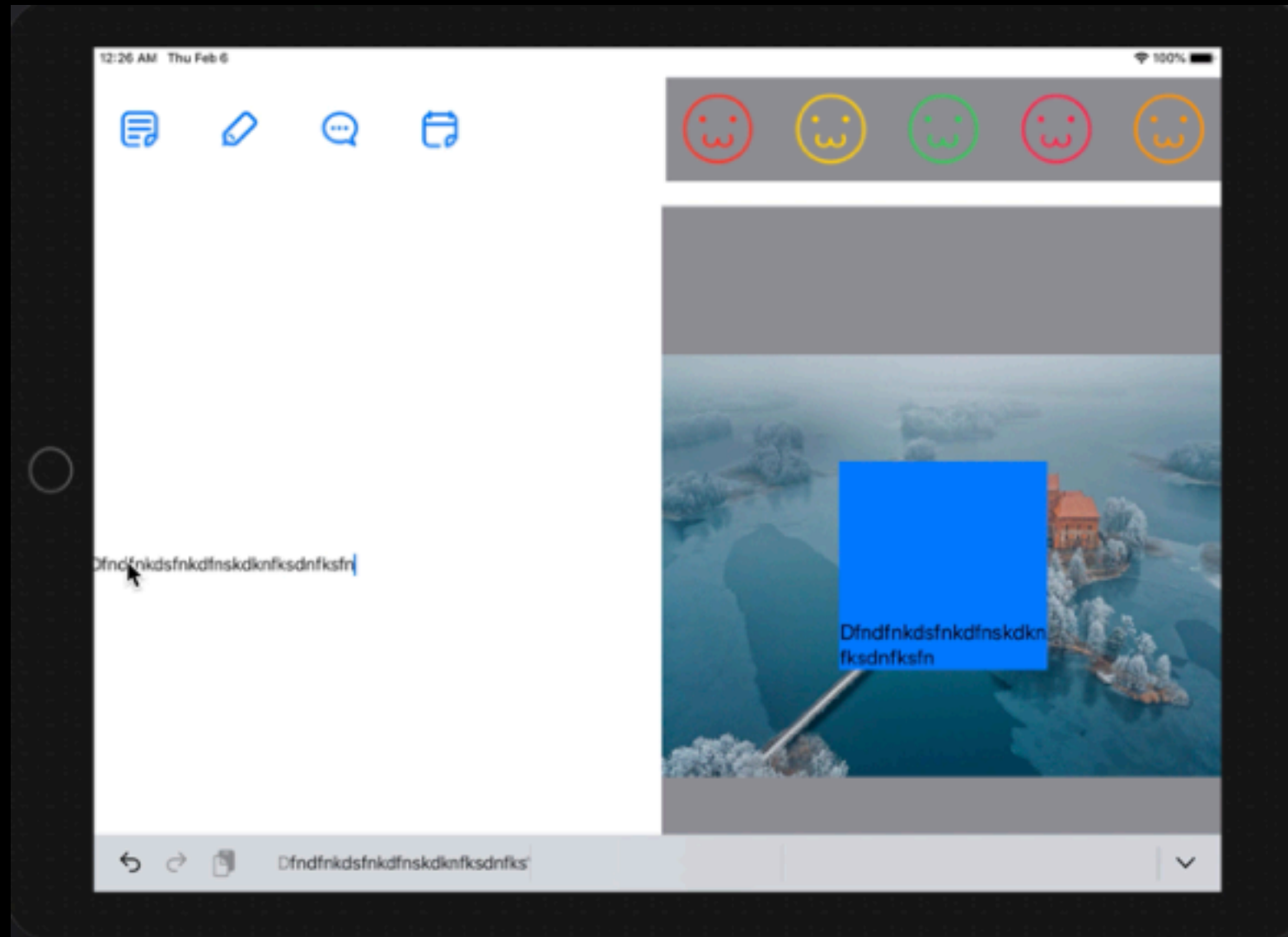


# view



- 最重要的关系是左边编辑好了右边显示要实时修改
- 其他关系是 1. 戳左上方按钮切换模式和编辑界面 2. 戳右上方按钮修改预览

# state

- 看样子，我们的view的直接数据源就是outline和slide，实时预览对slide数据加个监听就好了
- 直接把slide作为我们界面的state并不是不可以，但是只有它不够，或者说它不是我们state中的重点
  1. 只有slide作为界面刷新的数据不够：我们的界面还需要我们处在哪种编辑模式，在这种编辑模式下我们编辑到哪里的数据
  2. 对slide做observe不是很方便，因为它是个很多层嵌套成的组件，有时候我们只是修改了组件里的一个子层（层层的observe我试了一下没成功）