state

总的来说,用enum做了一部分抽象(用于方便之后状态机的跳转);同时用到了一部分界面显示需要的直接数据

state

那么再问一个问题,parser,尤其是parser中的slide存在哪里?

答: Parser是一个单例,在程序打开文件的时候初始化一次,在后续的使用中总是被不断引用; 用SwiftUI中的环境变量机制,类似对于全局类的检测,使得我们在任何界面的时候都能得到它