

action

- 同时，由view可以很容易引出action定义，即用户有哪些操作
- 第一大类：切换模式：脑图模式，键盘输入模式，语义识别模式，cv模式的切换（列出可能性）
- 第二大类：修改模版或者修改颜色
- 第三大类：修改大纲：在以上四个模式的任意一个模式中，我们可能存在有修改大纲的操作，以键盘输入模式为例：当我们在键盘输入时，会有点击输入，点击删除，新增某个节点，删除某个节点

action

可以看到三面可是有三种操作其实并非平行关系

1. 一、三类而是总分关系，进入某种模式后才能做第三类修改
2. 第二类是平行关系，反正和一、三都没啥联系，只要戳这个都会改预览