

state

```
struct AppState {  
    enum viewstate{  
        case keyboard // 处在键盘输入界面  
        case nlp // 处在NLP输入界面  
        case brainmap // 处在脑图输入界面  
        case pencil // 处在Apple Pencil输入界面  
        case file // 处于文档打开界面  
    }  
    // 是否显示键盘编辑  
    var keyboardout = true  
    // 是否显示nlp编辑  
    var nlpout = false  
    var brainmapout = false  
    var pencilout = false  
}
```

- 这是一个真实的State，记录着界面显示需要的真实数据；一个抽象的状态表示enum和一堆是否显示的数据

state

```
enum KeyboardState {  
  
    // 行号和处于行的状态  
    case startline(linenum : Int, pageid : Int)  
    case inline(linenum : Int, pageid : Int)
```

- 这是另一个真实的State， 键盘编辑界面； 考虑光标可能在一行中编辑或者刚删除或者添加某个节点在行的开头；