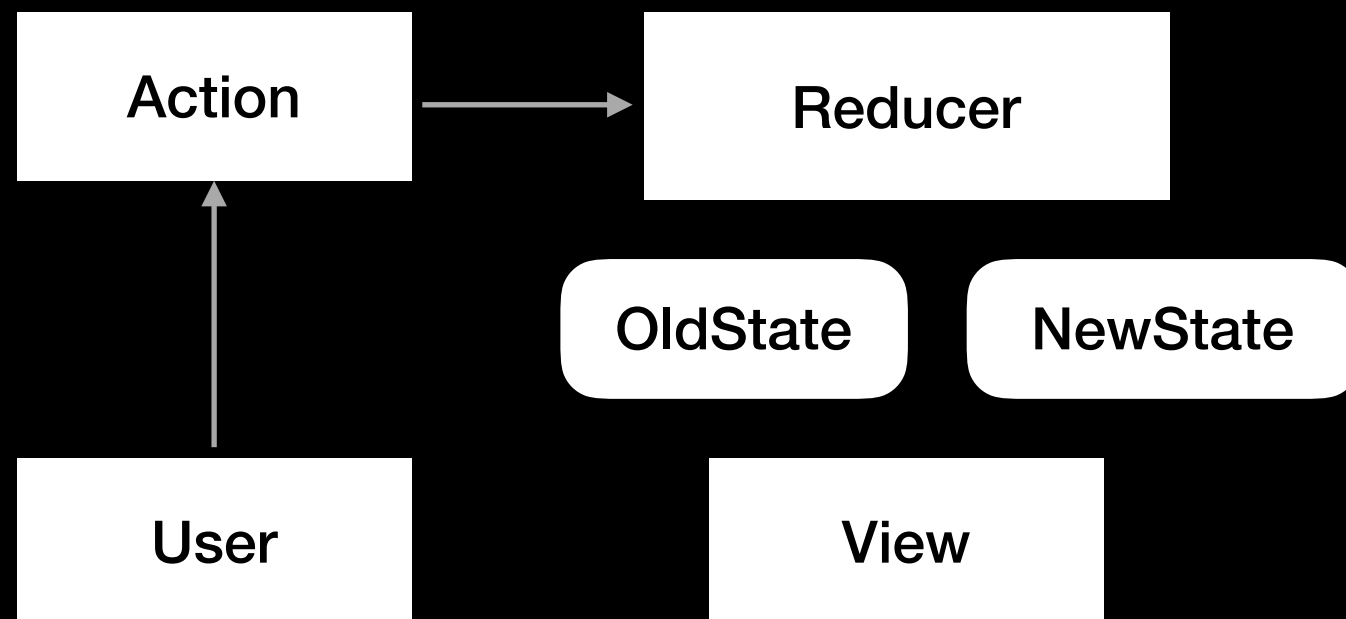
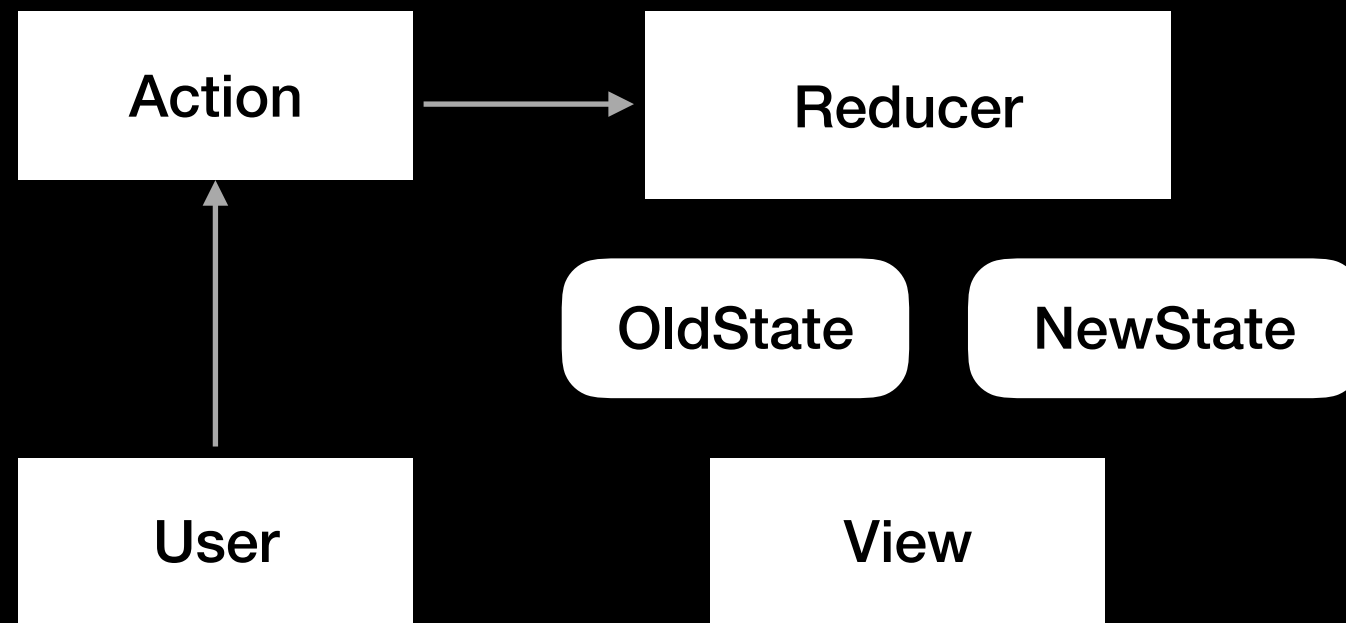


- 你是个User，我们的用户大大，你进入了键盘编辑的界面
- 你在这个界面里输入了一句话“HelloSlide”，一个Action就发出来了
- Reducer收到了Action，这个了不起的状态机就开始工作了！它检查了OldState，并根据当前的Action的类型，更新得NewState
- NewState来了，咱的View就因此而刷新了
- （PS：考虑到User并不能实际滴去发Action，他只能和界面去交互，所以真实滴Action是通过View发出去的啦）





- 把用户所有可能修改的操作抽象成Action
- 把和用户的显示第一手相关的数据抽象成State
- 用户给Reducer发送Action, Reducer因此修改State, 才能导致View的改变
- 这就是一个可可爱爱的Redux框架啦