

## 20191128-eclipse中编译cpp出现binary not found报错-解决方法

笔记本： 撸码笔记-经验教训

创建时间： 2019/11/28 22:37

更新时间： 2019/11/28 23:05

作者： 1302514042@qq.com

URL： <https://jingyan.baidu.com/article/0320e2c11564ca1b87507b8f.html>

MinGW下载：windows下的MinGW下载、安装和配置-百度经验  
<https://jingyan.baidu.com/article/0320e2c11564ca1b87507b8f.html>

MinGW配置：最新Eclipse搭建C/C++开发环境 - 简书  
<https://www.jianshu.com/p/48f77d7bee4b>

[解决Eclipse C++的配置问题launch failed binary not found](#)

windows下的MinGW下载、安装和配置-百度经验  
<https://jingyan.baidu.com/article/0320e2c11564ca1b87507b8f.html>

在学习c/c++的朋友都知道，写出来的电脑需要编译，运行，调试等，除了一些集成开发环境外，很多小巧的编辑器都是需要自己配置环境，下面我们就来解决这些问题，怎么下载安装使用mingw。

### 工具/原料

连网的计算机电脑

所有资源（已下载安装，直接用）：链接: <https://pan.baidu.com/s/1TeUh-JV1WfCG7wc-zp0DqQ> 提取码: 4m39

### 方法/步骤

1

下载方式一：1、百度搜索关键词“mingw”，点击第一个；2、进入官网后，点击右上角的“Downloads”；3、进入第三个页面后，点击“mingw-get-setup.exe”左边windows图标按钮，稍等6秒左右自动弹出下载对话框，然后保存即可；

2

下载方式二：网盘下载，链接: <https://pan.baidu.com/s/1dkO31D7klnBVJN8XOJ30sQ> 提取码: m9dh，下面是已经下载好且安装好的压缩文件，可以直接使用，如果下载这个直接跳过1-5步骤，从第六步开始，如图第二，三，链接: <https://pan.baidu.com/s/13thPW9cgOZEPOjTba5qa6Q> 提取码: tbgr；

3

下载到本地后，下面我们开始安装mingw，点击下载好的mingw可执行.exe文件，如“mingw-get-setup.exe”，点击install；

4

这里默认安装即可，点击“Continue”，稍等10秒左右，出现100%，如第二张图所示，再点击“Continue”；

5

在界面右边的Package下右击第三个开始，然后选择“Mark for installation”，反复执行，直到把mingw32-gcc-ada-bin、mingw32-gcc-fortran-bin、mingw32-gcc-g++-bin、mingw32-gcc-objc-bin的都选上，然后选择installation栏目中的Apply Changes，然后会弹出一个对话框，点击Apply即可，稍等30分钟及以上，等待下载安装完即可，过程中如果出现倒数第一张图所示，点击确定；

6

当下载完后，我们下一步要做的事，配置环境变量，进入c盘根目录，找到MinGW文件夹，找到bin文件夹且打开，如下图，然后复制该路径：C:\MinGW\bin；

7

然后右击桌面“计算机”，选择“属性”，然后点击“高级系统设置”，然后点击“环境变量”，在变量值末尾追加输入法英文状态下的分号“;”，在分号后面加“C:\MinGW\bin”即可，如“;C:\MinGW\bin”，最后确定就OK了；

8

然后测试是否安装及配置成功，windows + r 组合键调出命令提示符，然后输入cmd，然后输入gcc -v，没有报错的话，说明安装配置成功，如下图。

END

## 注意事项

添加环境变量，一定是输入法英文状态下的分号

MinGW配置：最新Eclipse搭建C/C++开发环境 - 简书

<https://www.jianshu.com/p/48f77d7bee4b>

版权声明：参考：地址：<http://blog.csdn.net/sujun10> 作者：弃天笑

<https://blog.csdn.net/sujun10/article/details/53208050>

一直都是比较喜欢Eclipse的开发环境，但是网上的一些教程有些都是好几年前了的(有些还讲安装CDT插件的，其实现在已经直接出Eclipse的C/C++版本了)，不过大部分也还是可以配置成功的。现在配置Eclipse编写C/C++已经简单很多了。所以准备写个最新的，当记录起来，也方便以后自己查看。

一 下载

开发IDE：我选择的版本是eclipse-cpp-neon-1a-win32-x86\_64

[Eclipse IDE for C/C++ Developers](#)

C/C++编译器：[MinGW](#)

二、安装配置

Eclipse IDE for C/C++ Developers就比较简单，解压出来就可以了。

当然，如果你不希望使用集成版本的Eclipse，那么就需要自己去安装CTD插件了

<http://www.eclipse.org/cdt/>

主要是安装MinGW，其实现在MinGW已经比之前的好多了，安装之后直接做几步选择就可以用了。

我的MinGW是安装在D盘：

D:\GreenSoftwares\MinGW

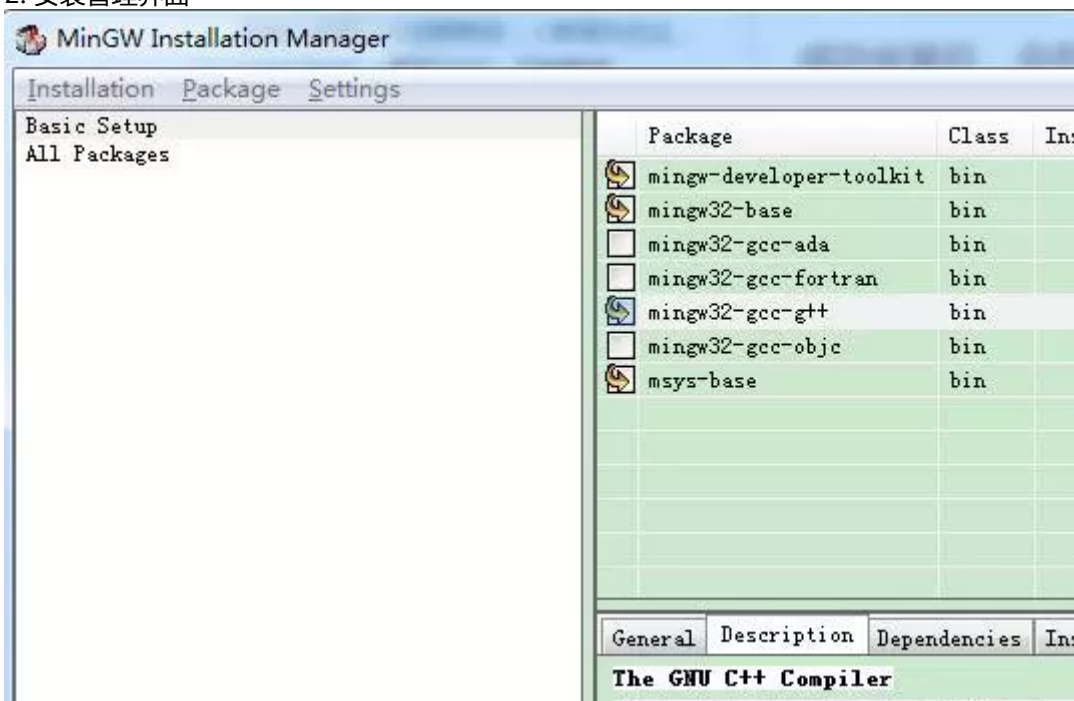
之所以放在D，是因为你重装系统之后，MinGW这个还是可以用，到时再重新配置一下环境变量就可以了。

1. 安装MinGW步骤



跟着就是点继续，然后等下载

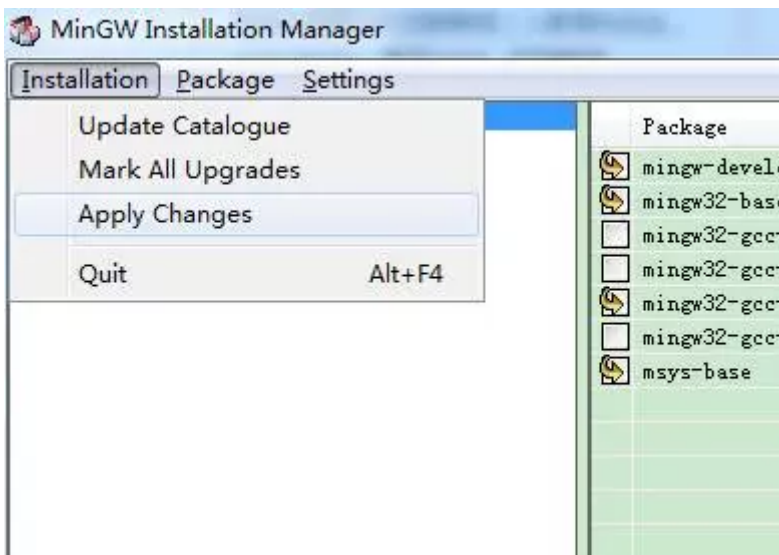
## 2. 安装管理界面



下载完后会进入这个界面，简单的来，Basic Setup这个最好全部给勾选上,All Packages不用管

(最少也是要下图箭头选中的，我当时图没截好，读者自己注意下)

选择之后，最后记得选择Installation



最后就是比较漫长的下载过程。

所以，如果不想等的话，可以直接去网上下载别人已经打包好的MinGW

配置环境变量

右键我的电脑->属性->高级->环境变量->系统变量中添加

MINGW\_HOME=D:/GreenSoftwares/MinGW

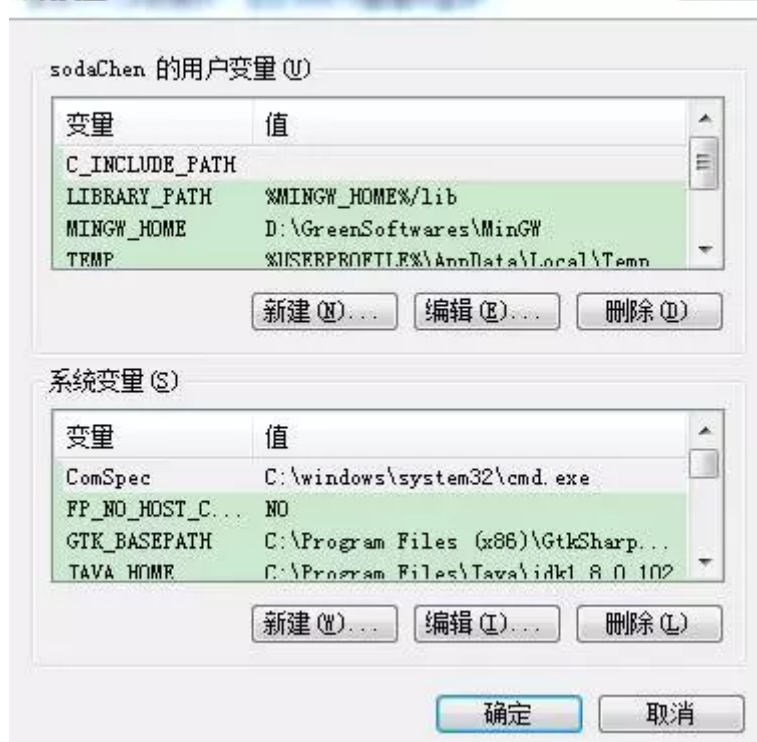
LIBRARY\_PATH = %MINGW\_HOME%/lib

C\_INCLUDE\_PATH = %MINGW\_HOME%/include

在PATH变量的最后增加

;%MINGW\_HOME%/bin

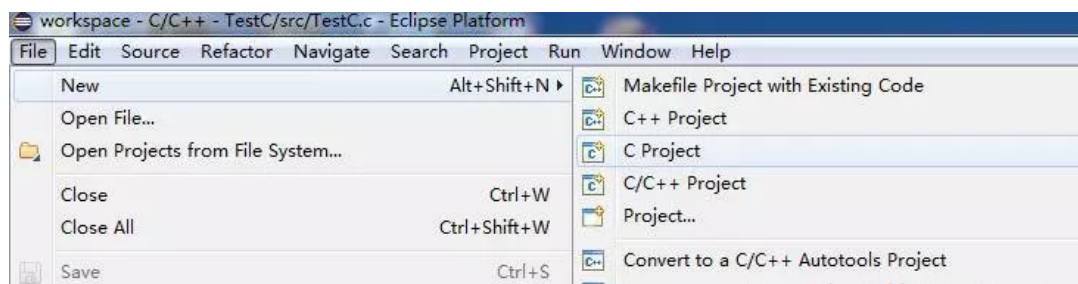
环境变量



完成MinGW的安装和配置

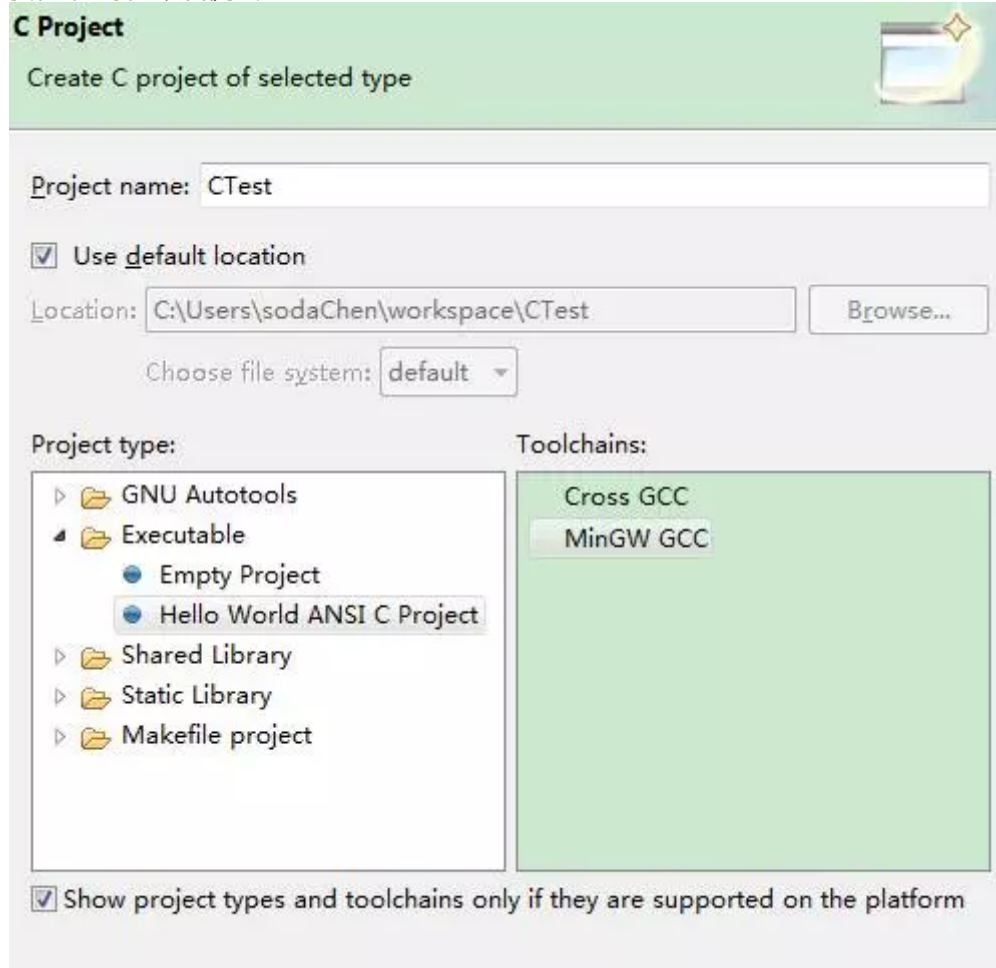
测试C/C++工程

创建C项目工程



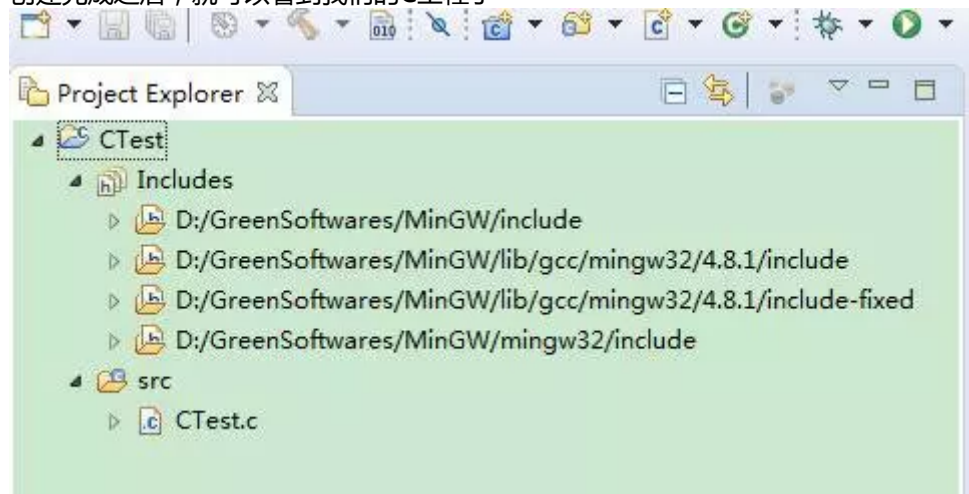
通过新建那里，就可以看到可以创建C或者C++工程了

我们来选择C项目测试



注意，我们这里得选择MinGW GCC这个选项

创建完成之后，就可以看到我们的C工程了



可以看到Includes那里，导入了不少C的代码库（都是在MinGW目录下的）  
刚刚是有选择默认生成hello world的代码，所以可以看到一个CTest.c的文件



参考：<https://wenku.baidu.com/view/5a72db6fa45177232f60a265.html>

eclipse-cpp-indigo-SR2-incubation-win32.zip，解压后即可用，前提是安装了Jre和Jdk

2.从[https://sourcery.mentor.com/public/gnu\\_toolchain/arm-none-linux-gnueabi/arm-2009q3-67-arm-none-linux-gnueabi.exe](https://sourcery.mentor.com/public/gnu_toolchain/arm-none-linux-gnueabi/arm-2009q3-67-arm-none-linux-gnueabi.exe) 下载并安装

arm-2009q3-67-arm-none-linux-gnueabi.exe 默认安装即可。

将安装路径 C:\Program Files\CodeSourcery\Sourcery G++ Lite\bin添加到“我的电脑”的环境变量“名称就用 PATH”。这个目录里面存放了交叉编译器、连接器以及能自动生成makefile的cs-make.exe等等编译工具。

3 能够正确编译的关键在设置

在 eclipse 中右键 new 接着选 c project选择 cross-copile project 即建立一个交叉编译工程，右侧显示 cross gcc 即编译工具为 cross gcc。

0人点赞  
Linux学习笔记

作者：孙向然

链接：<https://www.jianshu.com/p/48f77d7bee4b>

来源：简书

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

## Eclipse C++的配置问题launch failed binary not found

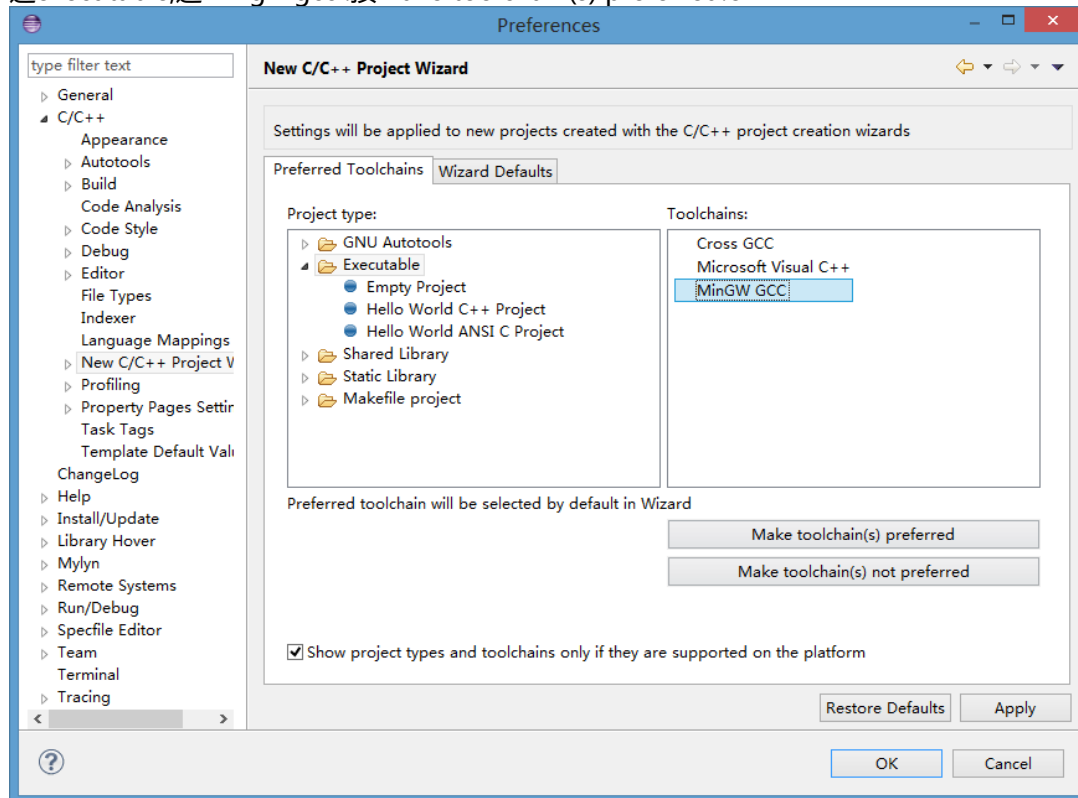
首先下载eclipse c++ 我的是64bit版本

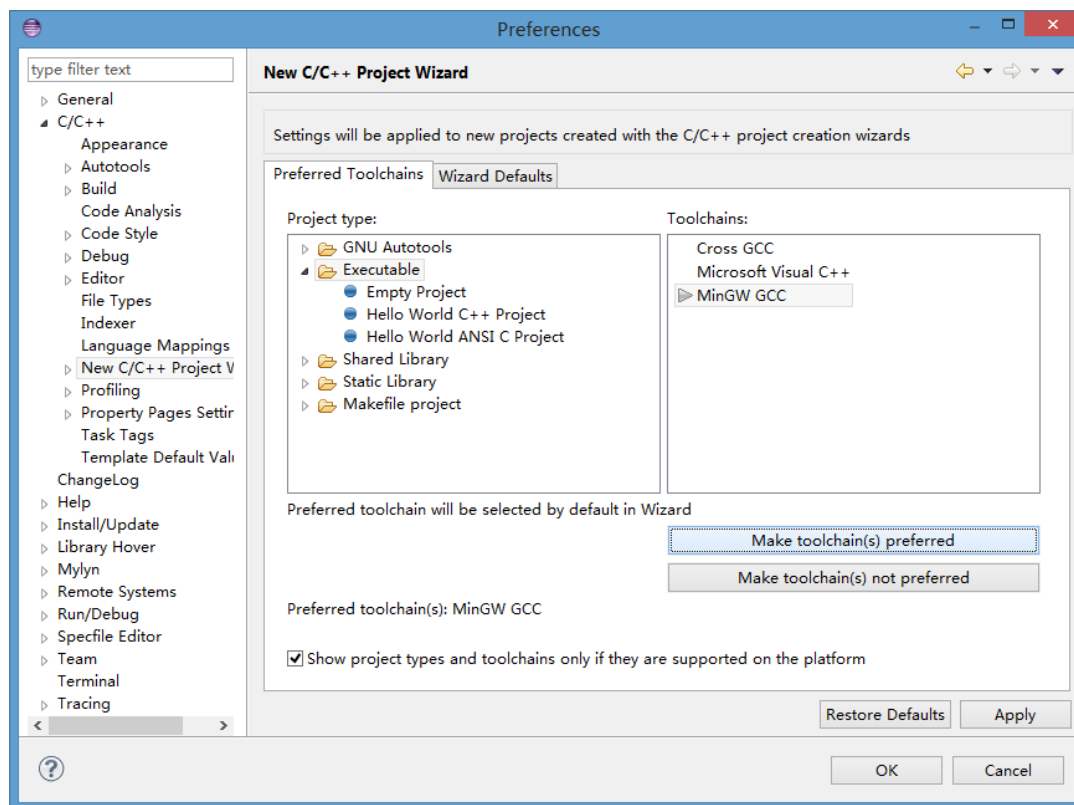
安装好MinGW，并配置好环境变量，参考我的博客

<http://www.cnblogs.com/fickleness/p/3273044.html>

配置eclipse

选executable,选mingw gcc .按make toolchain(s) preferred.ok



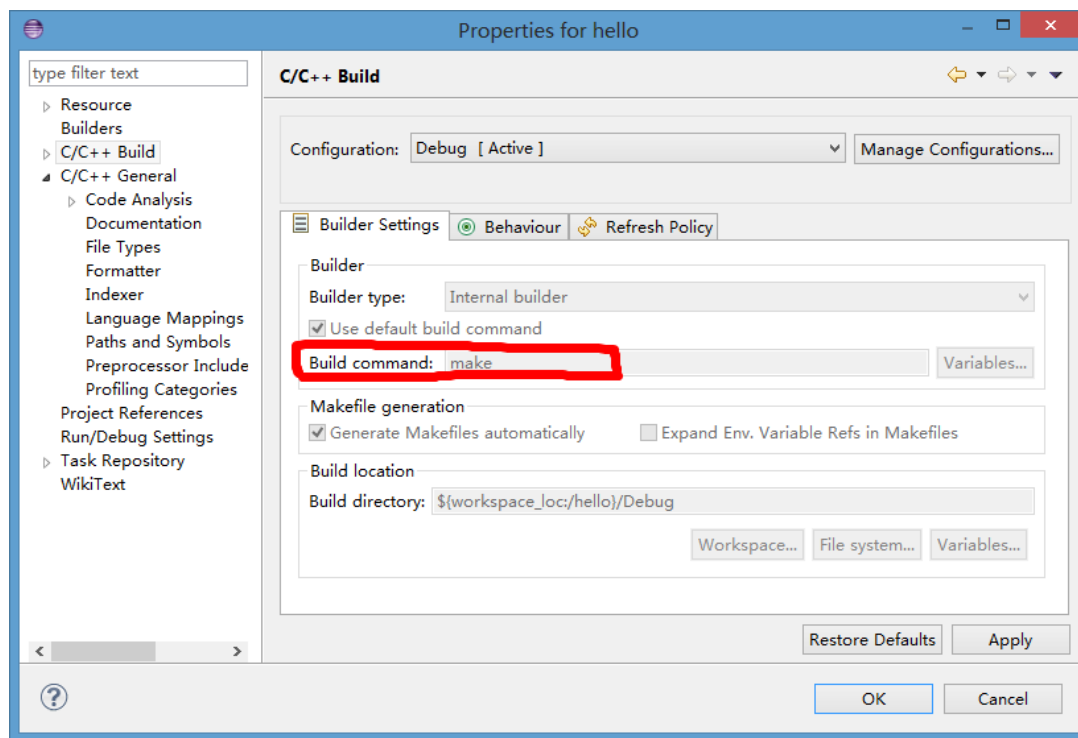


配置好关闭eclipse  
然后

- 1、安装minGW先；
- 2、添加path系统环境变量为minGw\bin目录；

名称	修改日期	类型	大小
libobjc-4.dll	2012/10/16 20:45	应用程序扩展	123 KB
libquadmath-0.dll	2012/10/16 20:45	应用程序扩展	689 KB
libssp-0.dll	2012/10/16 20:45	应用程序扩展	37 KB
libstdc++-6.dll	2012/10/16 20:45	应用程序扩展	1,001 KB
libtool	2010/9/26 3:16	文件	312 KB
libtoolize	2010/9/26 3:16	文件	77 KB
make.exe	2012/9/2 8:42	应用程序	215 KB
mingw32-c++.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-cc.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-g++.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-g++-4.7.2.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-gcc.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-gcc-4.7.2.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB
mingw32-gfortran.exe	2012/10/16 20:45	应用程序	12 KB

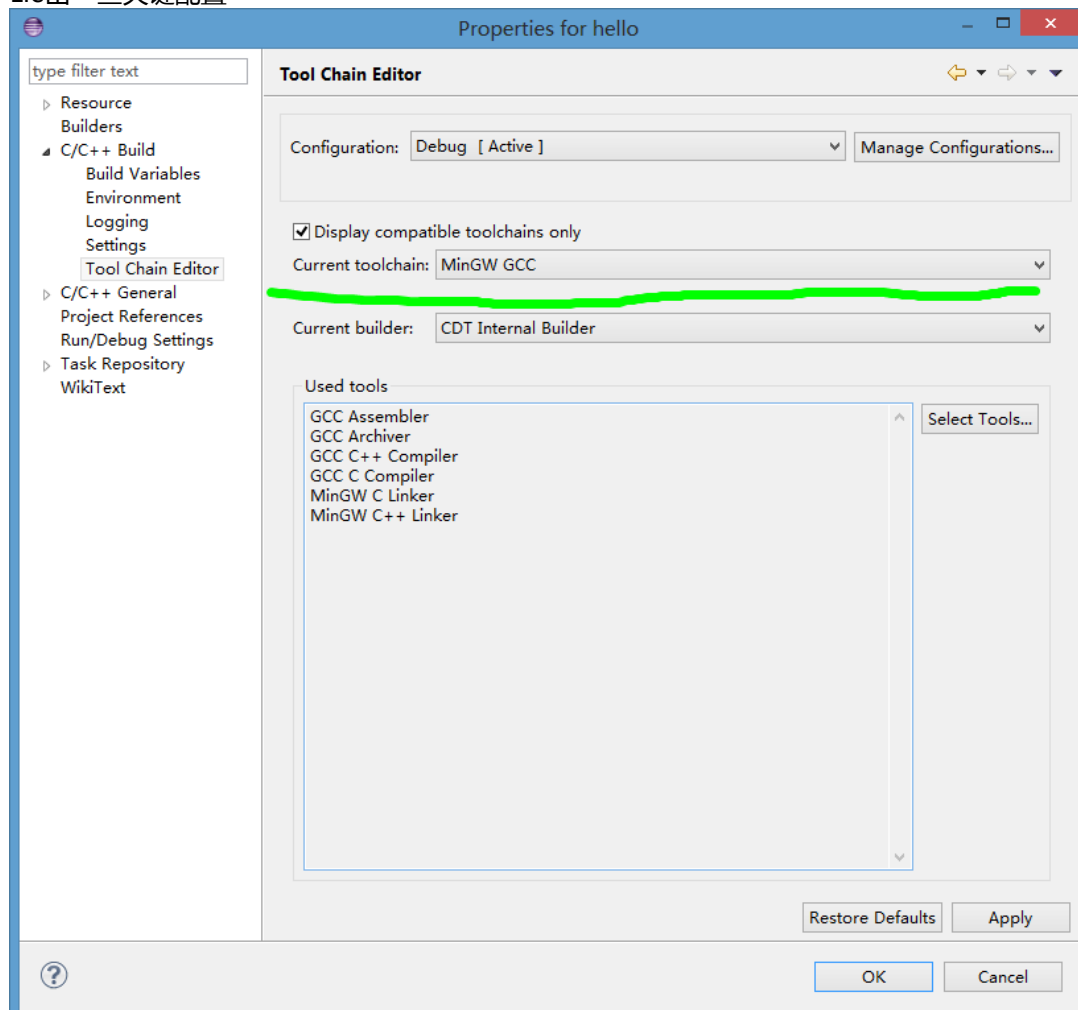
3、更改\*\*—make.exe为make.exe；解决launch failed binary not found  
原因是



4、编写程序源文件然后编译ctrl+B；

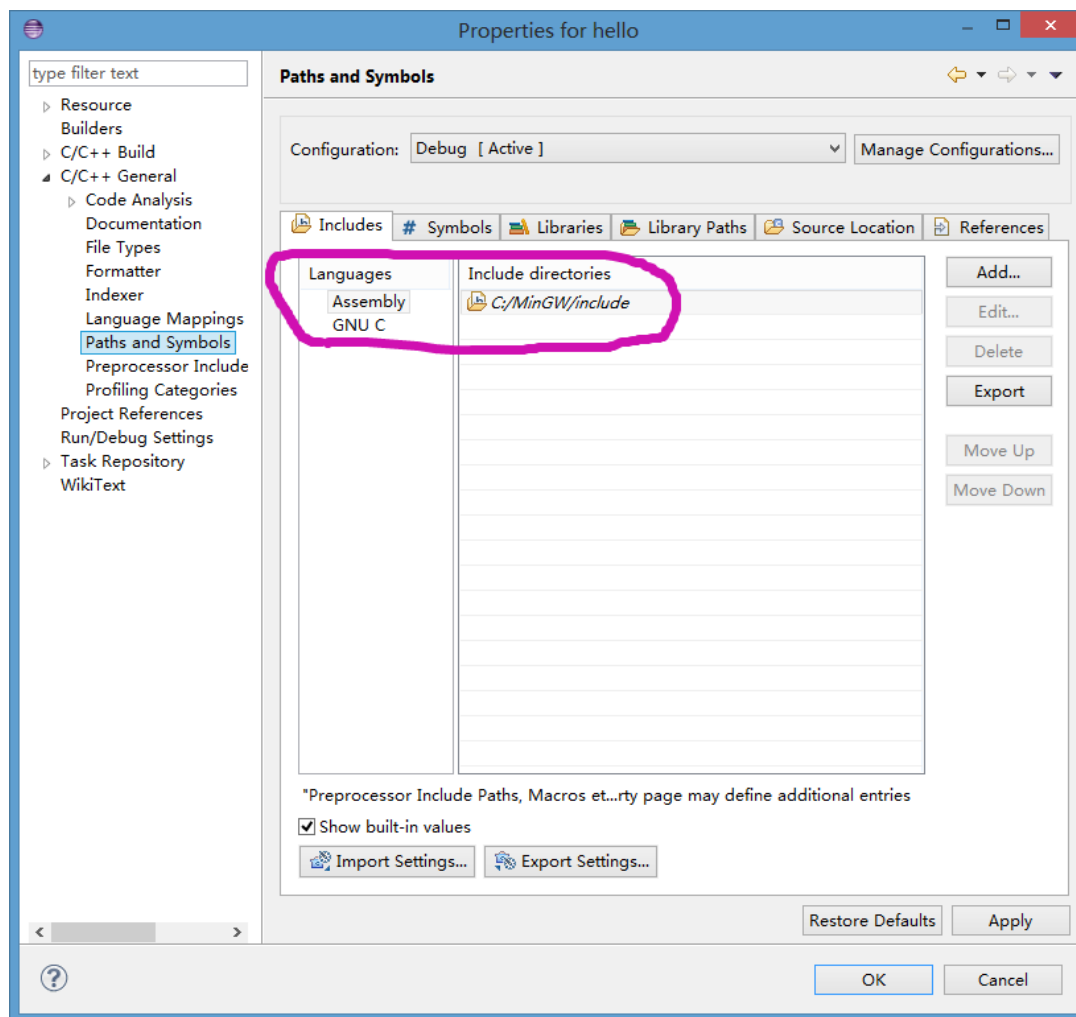
5、最后就可以运行了。

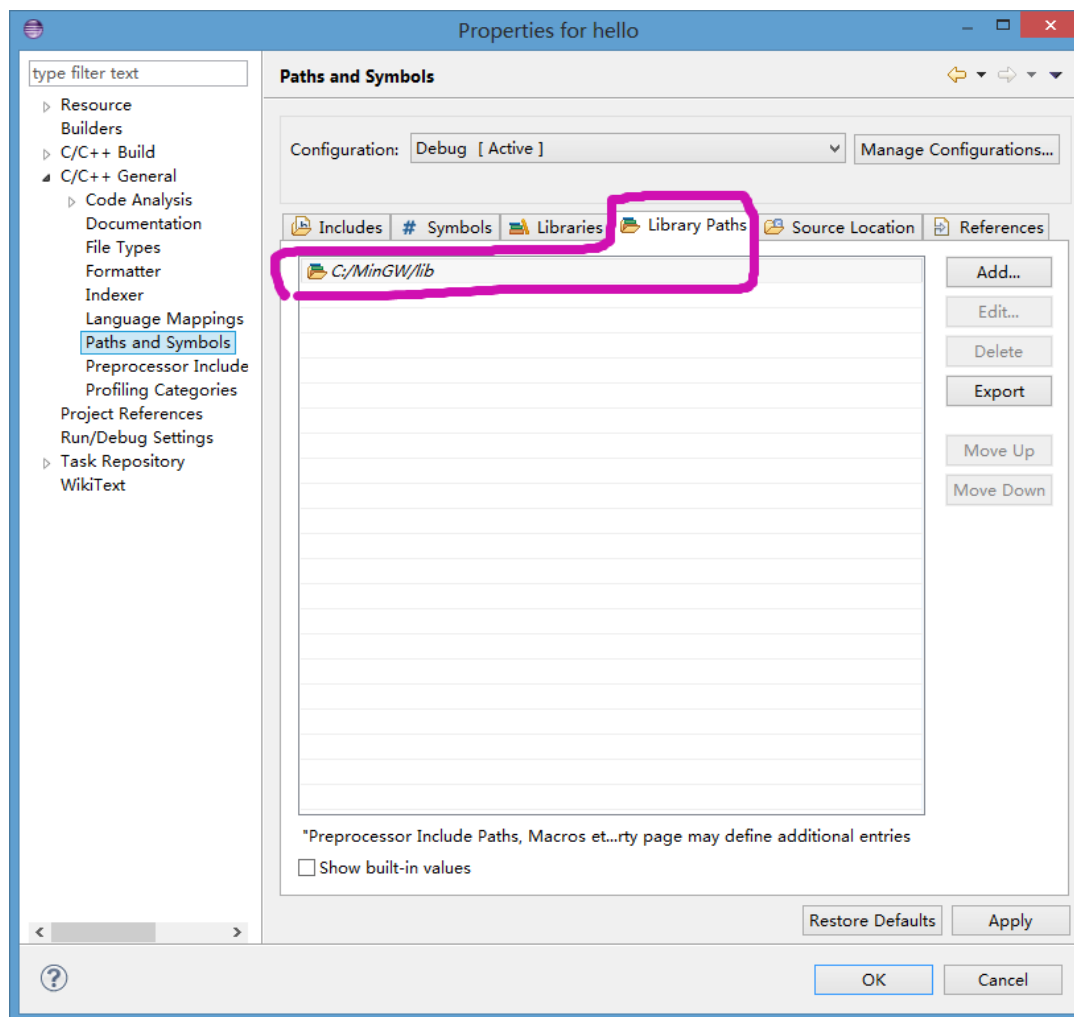
列出一些关键配置



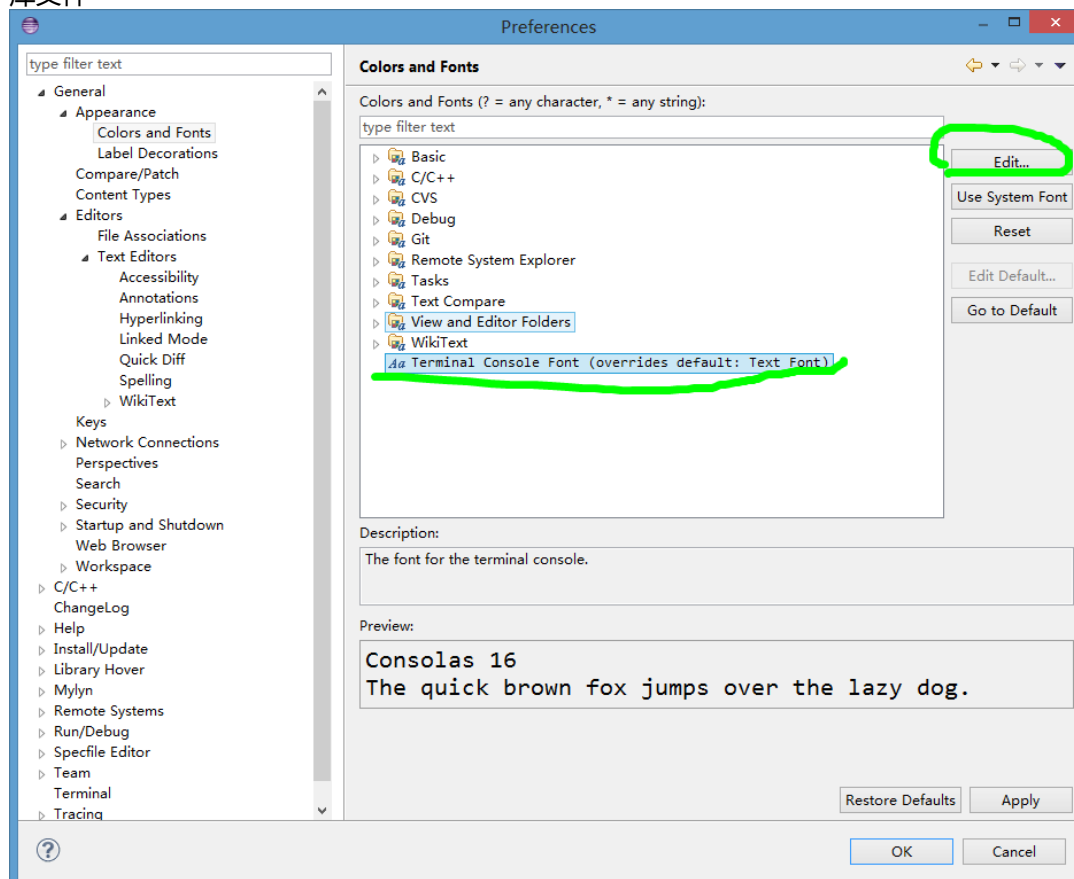
包含文件



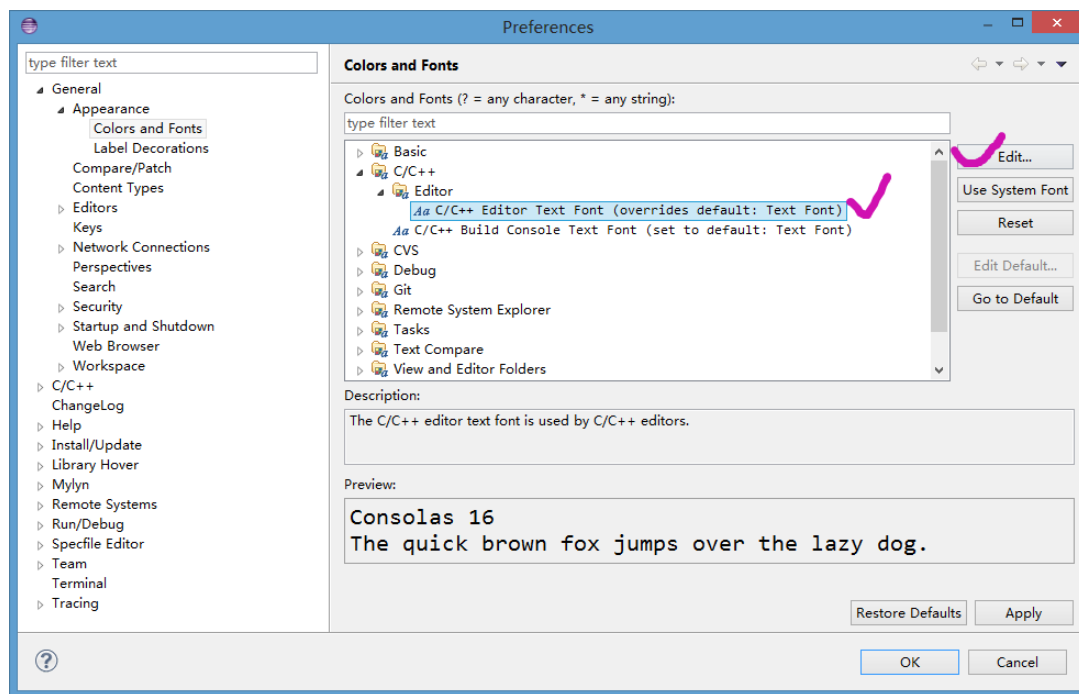




## 库文件

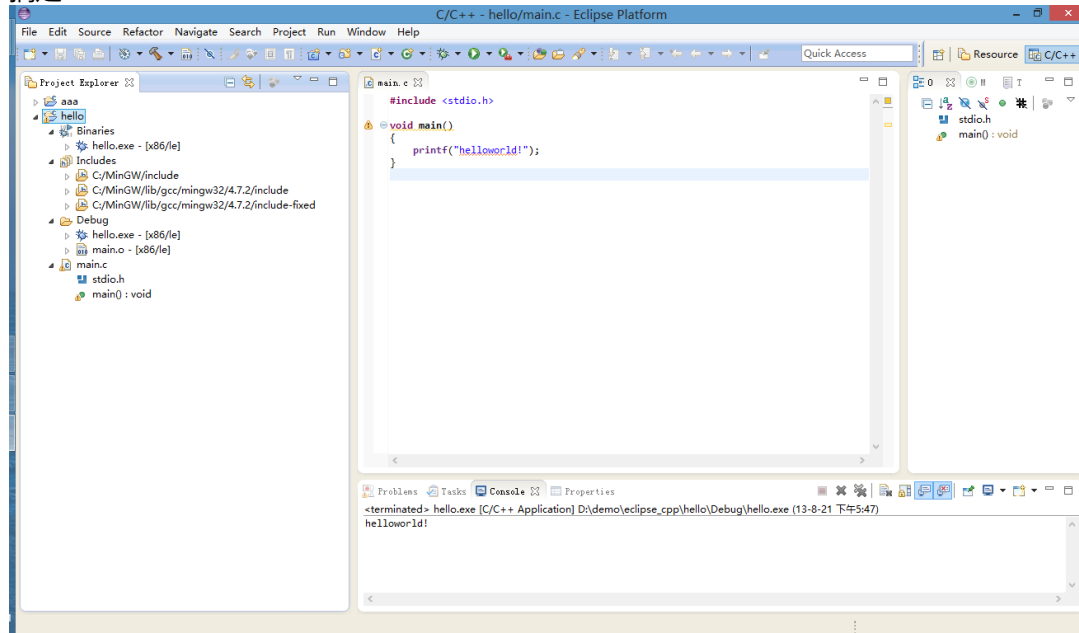


## 更改字号



编译执行一个c++工程。。。

搞定



新建完项目直接 右键整个项目-->run as-->Local c/c++ Application,这样的话就会报上面的错。。。

直接在main函数所在的文件中Ctrl+b(这不应该是编译，之后项目中会多一些文件和文件夹)，再右键整个项目-->run as-->Local c/c++ Application，就可以运行了！！！！

参考

<http://blog.csdn.net/hujingn/article/details/5849516>

编译的是Standard Make C++ Project-

[http://www.oschina.net/question/5189\\_8545](http://www.oschina.net/question/5189_8545)

有点帮助

茅塞顿开的<http://bbs.csdn.net/topics/260061684>

