

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
ФГБОУ ВО АЛТАЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт цифровых технологий, электроники и физики  
Кафедра вычислительной техники и электроники (ВТиЭ)

Отчёт по:

ПРОЕКТНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ ПРАКТИКЕ

Студент группы: \_\_\_\_\_ 505 \_\_\_\_\_ Э. Н. Плотицына

Руководитель работы: \_\_\_\_\_ ст. препод. \_\_\_\_\_ И. А. Шмаков

Барнаул 2021 г.

## РЕФЕРАТ

Полный объём работы составляет 29 страниц, включая 0 рисунков и 0 таблиц.

Цель работы (формулировка задания):

Создать приложение для считывания текста с изображения и занесения его в таблицу. Программа нацелена на работу с изображениями гербарных образцов, имеющих этикетку с сопровождающей информацией. Распределение информации об образце должно быть максимально простым в использовании. В приложении должны присутствовать как заполнение, так и изменение уже существующих табличных данных. Программа должна являться полностью завершённым программным продуктом.

Постановка задачи:

Написать приложение удобное в использовании. На вход программы поступает изображение или .csw файл. Программа считывает текст с изображения и выводит его в виде списка. У пользователя приложение есть возможность редактировать и распределить данных по категориям. При сохранении на выход программы поступает .csv файл, подготовленный к последующей загрузке в электронную базу данных «Virtual Herbarium ALTB». Цель программы помочь ускорить процесс заполнения электронной библиотеки. Время затраченное на анализ изображения программой зависит от характеристик компьютера.

Ключевые слова: .

Отчёт оформлена с помощью системы компьютерной вёрстки  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  и его расширения  $\text{X}_\text{E}\text{L}_\text{A}\text{T}_\text{E}\text{X}$  из дистрибутива *TeX Live*.

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение . . . . .	5
<b>1 Общие сведения</b>	<b>6</b>
1.1 Обозначение и наименование программы . . . . .	6
1.2 Программное обеспечение, необходимое для функционирования программы . . . . .	6
1.3 Язык программирования, на котором написана программа и используемые модули . . . . .	6
<b>2 Функциональное назначение</b>	<b>7</b>
2.1 Классы решаемых задач . . . . .	7
2.2 Назначение программы . . . . .	7
<b>3 Описание логической структуры</b>	<b>8</b>
3.1 Используемые методы . . . . .	8
3.1.1 Tkinter . . . . .	8
3.1.2 OpenCV . . . . .	9
3.1.3 Pillow . . . . .	9
3.1.4 Csv . . . . .	9
3.1.5 EasyOCR . . . . .	10
3.2 Описание функций составных частей программы . . . . .	10
3.2.1 Функции главной программы . . . . .	10
3.2.2 Функции подмодуля программы . . . . .	10
3.3 Описание связей между составными частями программы . . . . .	10
3.4 Связи программы с другими программами . . . . .	11
<b>4 Входные данные и выходные данные</b>	<b>12</b>
4.1 Входные данные . . . . .	12
4.2 Выходные данные . . . . .	12
<b>5 Интерфейс программы</b>	<b>13</b>
Заключение . . . . .	15
<b>Список использованной литературы</b>	<b>16</b>
<b>Приложение</b>	<b>17</b>
5.1 Код программы OCR Virtual Herbarium ALTB.py . . . . .	17

5.2	Код подпрограммы module.py . . . . .	28
-----	--------------------------------------	----

## ВВЕДЕНИЕ

Написанная программа должна помочь сэкономить время и служить для автоматизации вывода и обработки данных с изображения. В качестве изображения используется фотография образца гербария с имеющейся на ней информационной этикеткой. Технология оптического распознавания переводит изображение в формат, доступный для редактирования. Программа находит буквы, объединяет их в слова и предложения, воссоздавая текст.

Остается только распределить полученную информацию в соответствии с ее значением. То есть распределить по категориям: 'Страна:', 'Семейство:', 'Род:', 'Название вида:', 'Внутренний номер:', 'Коллектор/-ы:', 'Место сбора:', 'Экология:', 'Высота н.у.м.:', 'Координаты сбора:', 'Дата сбора:', 'Автор определения:', 'Типовой статус:'.

Оптическое распознавание символов (англ. optical character recognition, OCR) — механический или электронный перевод изображений рукописного, машинописного или печатного текста в текстовые данные, использующиеся для представления символов в компьютере (например, в текстовом редакторе). Распознавание широко применяется для преобразования книг и документов в электронный вид.

Точное распознавание латинских символов в печатном тексте в настоящее время возможно, только если доступны чёткие изображения, такие, как сканированные печатные документы. Точность при такой постановке задачи превышает 99 %, абсолютная точность может быть достигнута только путём последующего редактирования человеком. Проблемы распознавания рукописного «печатного» и стандартного рукописного текста, а также печатных текстов других форматов (особенно с очень большим числом символов) в настоящее время являются предметом активных исследований. [2]

## **1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ**

### **1.1. Обозначение и наименование программы**

Полное наименование - «Оптическое распознавание символов для «Virtual Herbarium ALTB» ».

Краткое наименование - « OCR Virtual Herbarium ALTB».

### **1.2. Программное обеспечение, необходимое для функционирования программы**

Клиентская часть:

—операционная система Windows, MacOS, Linux, и т.д.

Программные средства внешних систем:

—язык программирования Python3.6 и выше;

—модули: OpenCV-python v. 4.5; EasyOCR v. 1.4.1; Pillow v. 8.2.0;

### **1.3. Язык программирования, на котором написана программа и используемые модули**

Программа написана на языке Python3.6.9.

Для создания кроссплатформенной программы с графическим интерфейсом используется поставляемая с Python библиотека tkinter на основе Tcl/Tk.

Для возможности выполнять структурный анализ файлов CSV используется одноименный модуль csv. С его помощью происходит открытие/создание электронной таблицы для внесения в нее изменений.

Для извлечения текста из изображения и построение рамки вокруг него на фото используется EasyOCR. EasyOCR - это пакет Python, который позволяет преобразовывать изображение в текст.

Для загрузки изображений из файлов, создания новых изображений и отображения в интерфейсе программы используется библиотека Pillow. Библиотека изображений Python, или PIL (Python Imaging Library) нужна для обработки графики в Python.

## **2. ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ**

### **2.1. Классы решаемых задач**

Классы решаемых задач:

- задачи извлечения информации;
- задачи визуализации информации;
- задачи обработки информации.

### **2.2. Назначение программы**

Функциональное назначение:

- извлечение данных с изображений;
- наглядное графическое и табличное представление полученной информации;
- распределение, редактирование информации;
- сохранение информации записанной в формате .csv .

Эксплуатационное назначение:

- для использования в научных библиотеках.

### 3. ОПИСАНИЕ ЛОГИЧЕСКОЙ СТРУКТУРЫ

#### 3.1. Используемые методы

##### 3.1.1. Tkinter

###### **class tkinter.ttk.Treeview**

**column(column, option=None, \*\*kw):** Изменение параметров для указанного column.

**heading(column, option=None, \*\*kw):** Изменение параметров заголовка для указанного column.

**delete(\*items):** Удалить все указанные items и все их потомки.

**insert(parent, index, iid=None, \*\*kw):** Создает новый элемент и возвращает идентификатор вновь созданного элемента. parent - это идентификатор родительского элемента или пустая строка для создания нового элемента верхнего уровня. index - целое число или значение «END», указывающее место в списке для вставки нового элемента.

**item(item, option=None, \*\*kw):** Изменение параметров для указанного item.

**selection():** Возвращает кортеж выбранных элементов.

**class tkinter.ttk.Style** Класс используемый для управления базой данных стилей.

**configure(style, query\_opt=None, \*\*kw):** Задаёт значение по умолчанию для указанных параметров в style.

**map(style, query\_opt=None, \*\*kw):** Задание динамических значения указанных параметров в style.

**xscrollcommand** - Используется для связи с горизонтальными полосами прокрутки. **yscrollcommand** - Используется для связи с вертикальными полосами прокрутки.

Модули, обеспечивающие поддержку Tk, включают:

**tkinter.filedialog** Общие диалоговые окна, позволяющие пользователю указать файл для открытия или сохранения.

**asksaveasfile**

**askopenfilename**

**tkinter.messagebox**



showinfo Доступ к стандартным диалоговым окнам Tk. [5]

### 3.1.2. OpenCV

`cv.imread(filename[, flags])`: Функция `imread` загружает изображение из указанного файла и возвращает его. Если изображение не может быть прочитано (из-за отсутствия файла, неправильных разрешений, неподдерживаемого или недопустимого формата), функция возвращает пустую матрицу.

`cv.cvtColor(src, code[, dst[, dstCn]])`: Функция преобразует входное изображение из одного цветового пространства в другое. В случае преобразования цветового пространства в цветное пространство RGB, порядок каналов должен быть указан явно (RGB или BGR).

`cv.rectangle(img, pt1, pt2, color[, thickness[, lineType[, shift]])`: Функция `cv.rectangle` рисует контур прямоугольника или прямоугольник с заливкой, два противоположных угла которого - `pt1` и `pt2`. Возвращает измененное изображение.

`cv.putText(img, text, org, fontFace, fontScale, color[, thickness[, lineType[, bottomLeftOrigin]])`: Функция `cv.putText` отображает указанную текстовую строку в изображении. [3]

### 3.1.3. Pillow

`PIL.Image.open(fp, mode='r', formats=None)`: Открывает и идентифицирует указанный файл изображения.

`PIL.ImageTk.PhotoImage(image=None, size=None, **kw)`: Преобразует изображение в фотоизображение, совместимое с Tkinter. [4]

### 3.1.4. Csv

`csv.writer(csvfile, dialect='excel', **fmtparams)` Метод `csv.writer` возвращает объект записи, преобразует данные в строки с разделителями для данного CSV-файла.

`csvwriter.writerow(row)` Метод `writerow` записывает строку данных в указанный CSV-файл.

`csv.reader(csvfile, dialect='excel', **fmtparams)` Метод `csv.reader` считывает значения по строкам в данном CSV-файле. [1]

### 3.1.5. EasyOCR

`reader.readtext` Функция чтения текста. При запуске данного метода в виде списка возвращаются проанализированные строки, координаты текстовой области, а также уровень уверенности. [EasyOCR]

## 3.2. Описание функций составных частей программы

### 3.2.1. Функции главной программы

1. `def func_fill_tree(value='-')`:
2. `def select_all()`:
3. `def func_add_record()`:
4. `def func_remove_all()`:
5. `def func_select(event)`:
6. `def func_update()`:
7. `def func_save()`:
8. `def func_insert()`:
9. `def select_file(choice)`:
10. `def func_view_photo(img)`:
11. `def func_view_csv(filename)`:
12. `def func_scan_img(filename_img)`:

### 3.2.2. Функции подмодуля программы

1. `def main(filename)`:
2. `class InfoString`:
  - 2.1. `def __init__(self, bbox, text)`:
  - 2.2. `def truncate(self, img)`:
  - 2.3. `@classmethod def text(cls)`:

## 3.3. Описание связей между составными частями программы

В главную программу импортирован модуль подпрограммы. Название подпрограммы является её идентификатором, через который получается доступ к атрибутам, определенным внутри неё.

Доступ к атрибутам модуля осуществляется с помощью точечной нотации. Так для вызова подпрограммы из главной используется конструкция:

```
info_list, img = module.main(filename_img);
```

На вход функции `main()` подпрограммы `module` поступает `filename_img`, содержащий в себе полный путь для доступа к файлу с изображением.

На выход из функции поступает `info_list` и `img`, которые записываются в одноименные переменные в главной программе. Теперь `info_list` содержит в себе список из строк, полученных с изображения, а `img` обработанное изображение.

### **3.4. Связи программы с другими программами**

С программой используется встроенное средство выбора файлов.

В средстве выбора файлов отображаются сведения, позволяющие сориентировать пользователя и обеспечить ему привычное взаимодействие с системой при открытии и сохранении файлов.

Программа совместима с операционной системой Windows и Linux, при условии установленных модулей используемых в ней.

## **4. ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ И ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ**

### **4.1. Входные данные**

На вход могут поступать файлы в формате .jpg/ .png изображений и .csv табличных данных.

Изображение поступающее на вход программы должно быть хорошего разрешения для наиболее точного получения реального текста.

В файле с табличными данными .csv должно быть использовано разделение столбцов данных по ”,”.

### **4.2. Выходные данные**

Выходные данные, представляют собой текстовые файлы в формате .csv.

Тип файла, имеющий расширение CSV, содержит информацию, которую могут импортировать в базу данных, так же подобный текстовый файл может носить данные, необходимые для организации таблиц.

## 5. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

Функциональность и интерфейс пользователя для разрабатываемого программного продукта:

Пользовательский интерфейс представляет собой совокупность программных и аппаратных средств, обеспечивающих диалог пользователя и компьютера.

Для пользователя доступно шесть кнопок, пять из которых активны с запуска приложения. Кнопка "Сканировать изображение" появляется после открытия через файловый диалог изображения.

Функции кнопок:

"Открыть изображение" - выбрать путь расположения файла и открыть его через файловый диалог(для изображения);

"Открыть .csv файл" - выбрать путь расположения файла и открыть его через файловый диалог(для .csv);

"Взять выбранные элементы" - выбрать выделенные строки из списка и переместить данные в поле "Данные" для редактирования;

"Обновить" - обновит содержимое столбца "Данные" изменяемой строки таблицы;

"Сканировать изображение" - запуск считывания текста с изображения;

"Сохранить" - сохранить информацию из таблицы в .csv файл.

Последовательность действий для пользователя:

При редактировании .csv файла без необходимости сканирования изображения:

- 1) Открыть файл с табличными данными в формате .csv;
- 2) Выбрать двойным щелчком мыши из таблицы строку с категорией, которую необходимо изменить;
- 3) В поле "Данные" отредактировать или добавить информацию об образце;
- 4) Использовать кнопку "Обновить" для переноса текста в таблицу с данными;
- 5) Повторить при необходимости п.2-4;
- 6) Использовать кнопку "Сохранить", выбрать имя и расположения нового файла.

При сканировании изображения:

- 1) Открыть изображение в формате .jpg/.png;
- 2) Использовать кнопку "Сканировать изображение", и подождать когда процесс закончится;
- 3) Выбрать двойным щелчком мыши из таблицы строку с категорией, которую необходимо изменить;
- 4) Выбрать один или несколько элементов из списка со считанной информацией;
- 5) Использовать кнопку "Взять выбранные элементы", после чего они помещаются в поле для редактирования "Данные";
- 6) В поле "Данные" отредактировать или добавить информацию об образце;
- 7) Использовать кнопку "Обновить" для переноса текста в таблицу с данными;
- 8) Повторить при необходимости п.3-7;
- 9) Использовать кнопку "Сохранить", выбрать имя и расположения нового файла.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Написанная программа сокращает время затрачиваемое на занесение данных о гербарных образцах в электронную базу данных. Упрощает процесс занесения информации в таблицу, делая его интерактивным и быстрым.

Данную программу можно использовать в научных библиотеках, в учебных заведениях или в собственных целях.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. [Электронный ресурс] CSV File Reading and Writing. — URL: <https://docs.python.org/3/library/csv.html>.
2. [Электронный ресурс] OCR - Википедия. — URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/>.
3. [Электронный ресурс] OpenCV - Image file reading and writing. — URL: [https://docs.opencv.org/3.4/d4/da8/group\\_\\_imgcodecs.html#ga288b8b3da0892bd651fce07b3bbd3a56](https://docs.opencv.org/3.4/d4/da8/group__imgcodecs.html#ga288b8b3da0892bd651fce07b3bbd3a56).
4. [Электронный ресурс] Reference — Pillow. — URL: <https://pillow.readthedocs.io/en/stable/reference/index.html>.
5. [Электронный ресурс] Tk — Commands. — URL: <https://www.tcl.tk/man/tcl8.6/TkCmd/contents.html>.



## 5.1. Код программы OCR Virtual Herbarium ALTB.py

---

```
from tkinter import *
from tkinter import ttk
import module
import csv
from PIL import Image, ImageTk
from tkinter import filedialog as fd
from tkinter.messagebox import showinfo

text = ['Страна:', 'Семейство:', 'Род:', 'Название
→ вида:', 'Внутренний номер:', 'Коллектор/-ы:',
→ 'Место сбора:',
        'Экология:', 'Высота н.у.м.:', 'Координаты
→ сбора:', 'Дата сбора:', 'Автор
→ определения:', 'Типовой статус:']

def func_fill_tree(value='-'):
    count = 0
    for i in text:
        my_tree.insert(parent='', index=END,
→ iid=str(count), text='',
→ values=(str(count), i, value))
        count += 1

def select_all():
    result = entryDataText.get()
    for item in my_listbox.curselection():
        result = result + str(my_listbox.get(item)) + '
→ '
    entryDataText.set(result)
```

```

def func_add_record():
    global count
    my_tree.insert(parent='', index=END,
        ↳ iid=str(count), text='', values=(count,
        ↳ name_box.get(), data_box.get()))
    count += 1
    name_box.delete(0, END)
    data_box.delete(0, END)

def func_remove_all():
    global count
    for record in my_tree.get_children():
        my_tree.delete(record)
    count = 0

def func_select(event):
    id_box.delete(0, END)
    name_box.delete(0, END)
    data_box.delete(0, END)
    # номер строки
    selected = my_tree.focus()
    # значение
    values = my_tree.item(selected, 'values')
    entryIdText.set(values[0])
    entryNameText.set(values[1])
    entryDataText.set(values[2])

def func_update():
    if entryIdText.get() and entryNameText.get():
        selected = my_tree.focus()

```

```

        my_tree.item(selected, text="",
            ↪ values=(entryIdText.get(),
            ↪ entryNameText.get(), entryDataText.get()))
entryIdText.set("")
entryNameText.set("")
data_box.delete(0, END)

```

```

def func_save():
    file_name = fd.asksaveasfile(mode='w',
        ↪ defaultextension=".csv")
    if file_name is None:
        return
    with open(file_name.name, 'w', newline="") as
        ↪ text_file:
        writer = csv.writer(text_file)
        writer.writerow(func_insert())

```

```

def func_insert():
    insert_arr = []
    for items in my_tree.get_children():
        values = my_tree.item(items, 'values')
        insert_arr.append(values[2])
    return insert_arr

```

```

def select_file(choice):
    if choice:
        filetypes = (('images files', '*.jpg'),
            ('All files', '*.*'))
        filename_img = fd.askopenfilename(
            title='Open a file',
            initialdir='/',

```

```

        filetypes=filetypes)
    if filename_img:
        img = Image.open(filename_img)
    else:
        img = None
    if img is None:
        showinfo(title='Could not open or find the
↪ image:',
                message=filename_img)
    else:
        showinfo(title='Selected File',
                message=filename_img)
        func_view_photo(img)
        ttk.Button(my_frame_but_2,
↪ text="Сканировать изображение",
                command=lambda:
↪ func_scan_img(filename_img)).grid(
↪ column=0)
        func_fill_tree()
else:
    filetypes = (('images files', '*.csv'),
                ('All files', '*.*'))
    filename_csv = fd.askopenfilename(
        title='Open a file',
        initialdir='/',
        filetypes=filetypes)
    showinfo(title='Selected File',
            message=filename_csv)
    if filename_csv:
        func_view_csv(filename_csv)

def func_view_photo(img):

```

```

img = img.resize((int(new_width/2)-150,
↪ int(new_height)-100), Image.ANTIALIAS)
img = ImageTk.PhotoImage(img)
panel.config(image=img)
panel.image = img

```

```

def func_view_csv(filename):
    with open(filename, 'r') as f:
        reader = csv.reader(f, delimiter=',')
        read_list = list(reader)
        read_list2 = read_list[0]
        count = 0
        func_remove_all()
        for i in text:
            my_tree.insert(parent='', index=END,
↪ iid=str(count), text='',
↪ values=(str(count), i,
↪ read_list2[count]))
            count += 1

def func_scan_img(filename_img):
    info_list, img = finall_module.main(filename_img)
    img_into = Image.fromarray(img)
    func_view_photo(img_into)
    for item in info_list:
        my_listbox.insert(END, item)

```

```

ws = Tk()
ws.title('OCR')
ws.config(background='#AFE1AF')
width_wind = ws.winfo_screenwidth()

```

```

height_wind = ws.wininfo_screenheight()
ws.resizable(width=False, height=False)

new_width = int(width_wind/1.3)
new_height = int(height_wind/1.5)

style = ttk.Style()
style.configure("Treeview",
                background="silver",
                foreground="black",
                rowheight=25,
                fieldbackground="silver")
style.configure('new.TFrame', background='#AFE1AF')
style.configure('new.TLabel', foreground="black",
    ↪ background="#AFE1AF")
# style.configure('.', font=('Helvetica', 12))
style.map("Treeview", background=[('selected',
    ↪ 'green')])
style.map('TButton',
        foreground=[('!active', 'black'),
                    ('pressed', 'white'),
                    ('active', 'black')],
        background=[('!active', '#008000'),
                    ('pressed', '#006400'),
                    ('active', 'white')]
    )

panel = ttk.Label(ws, style='new.TLabel',
    ↪ width=int(new_width/20)-25)
panel.grid(row=1, column=0, rowspan=4)

my_frame_text_before_tree = Frame(ws,
    ↪ background="white")

```

```

ttk.Label(my_frame_text_before_tree,
    ↪ style='new.TLabel',
        text="Выберите необходимую категорию для
    ↪ изменения:",
    ↪ width=int(new_width/20)).pack(side=LEFT)

my_frame_text_before_tree.grid(row=0, column=1,
    ↪ sticky=SW)

my_frame_tree = Frame(ws)
my_scrollbar_tree_y = Scrollbar(my_frame_tree,
    ↪ orient=VERTICAL)
my_scrollbar_tree_x = Scrollbar(my_frame_tree,
    ↪ orient=HORIZONTAL)

my_tree = ttk.Treeview(my_frame_tree, height=10)

my_tree['columns'] = ('ID', 'Категория', 'Данные')
my_tree.column('#0', width=0, stretch=NO)
my_tree.column('ID', anchor=W, width=50, minwidth=50)
my_tree.column('Категория', anchor=W, width=200,
    ↪ minwidth=200)
my_tree.column('Данные', anchor=W,
    ↪ width=int(new_width/2)-200,
    ↪ minwidth=int(new_width/2)-200)

my_tree.heading('#0', text='', anchor=CENTER)
my_tree.heading('ID', text='ID', anchor=CENTER)
my_tree.heading('Категория', text='Категория',
    ↪ anchor=CENTER)
my_tree.heading('Данные', text='Данные',
    ↪ anchor=CENTER)

my_tree.bind("<Double-1>", func_select)

```

```

my_scrollbar_tree_y.pack(side=RIGHT, fill=Y)
my_scrollbar_tree_x.pack(side=BOTTOM, fill=X)

my_tree.config(yscrollcommand=my_scrollbar_tree_y.set,
    ↪ xscrollcommand=my_scrollbar_tree_x.set)
my_scrollbar_tree_y.config(command=my_tree.yview)
my_scrollbar_tree_x.config(command=my_tree.xview)

my_tree.pack()

my_frame_tree.grid(row=1, column=1, sticky=NW)

my_frame_text_before_list = ttk.Frame(ws,
    ↪ style='new.TFrame', width=int(new_width/20))

ttk.Label(my_frame_text_before_list,
    ↪ style='new.TLabel',
        text="Укажите подходящие данные для занесения
    ↪ в выбранную категорию:").pack(side=TOP)
ttk.Label(my_frame_text_before_list,
    ↪ style='new.TLabel',
        text="(для множественного выбора
    ↪ +ctrl)").pack(side=LEFT)
ttk.Button(my_frame_text_before_list, text="Взять
    ↪ выбранные элементы",
    ↪ command=select_all).pack(side=RIGHT)

my_frame_text_before_list.grid(row=2, column=1,
    ↪ sticky=SW)

my_frame_listbox = ttk.Frame(ws, style='new.TFrame',
    ↪ width=int(new_width/2))

```



```

my_listbox = Listbox(my_frame_listbox,
    ↳ width=int(new_width/15), selectmode=EXTENDED)
my_listbox.grid(row=0, column=0)

my_scrollbar_list_y = Scrollbar(my_frame_listbox,
    ↳ orient=VERTICAL)
my_scrollbar_list_x = Scrollbar(my_frame_listbox,
    ↳ orient=HORIZONTAL)

my_scrollbar_list_y.grid(row=0, column=1, sticky=NS)
my_scrollbar_list_x.grid(row=1, column=0, sticky=EW)

my_listbox.config(yscrollcommand=my_scrollbar_list_y.set,
    ↳ xscrollcommand=my_scrollbar_list_x.set)
my_scrollbar_list_y.config(command=my_listbox.yview)
my_scrollbar_list_x.config(command=my_listbox.xview)
my_frame_listbox.grid(row=3, column=1, sticky=NW)

my_frame_text_before_box = ttk.Frame(ws,
    ↳ style='new.TFrame', width=new_width/2)
ttk.Label(my_frame_text_before_box,
    ↳ style='new.TLabel', text="Внесите при
    ↳ необходимости изменения в записи данных, \n \
после чего занесите их в таблицу:") .pack(side=LEFT)
ttk.Button(my_frame_text_before_box, text="Обновить",
    ↳ command=func_update) .pack(side=RIGHT, padx=10)
my_frame_text_before_box.grid(row=4, column=1,
    ↳ sticky=SW)

my_frame_box = ttk.Frame(ws, style='new.TFrame',
    ↳ width=new_width/2)

my_scrollbar_x2 = Scrollbar(my_frame_box,
    ↳ orient=HORIZONTAL)

```

```

ttk.Label(my_frame_box, style='new.TLabel',
→ text="№").grid(row=0, column=0)

ttk.Label(my_frame_box, style='new.TLabel',
→ text="Категория", width=20).grid(row=0, column=1)

ttk.Label(my_frame_box, style='new.TLabel',
→ text="Данные",
→ width=int(new_width/20)-30).grid(row=0, column=2)

entryIdText = StringVar()
entryNameText = StringVar()
entryDataText = StringVar()

id_box = Entry(my_frame_box, width=5,
→ disabledbackground="white",
→ disabledforeground="black", state='disabled',
    textvariable=entryIdText)
id_box.grid(row=1, column=0)

name_box = Entry(my_frame_box, width=20,
→ disabledbackground="white",
→ disabledforeground="black", state='disabled',
    textvariable=entryNameText)
name_box.grid(row=1, column=1)

data_box = Entry(my_frame_box,
→ width=int(new_width/20),
→ textvariable=entryDataText)
data_box.grid(row=1, column=2)

my_scrollbar_x2.grid(row=2, column=2, sticky=EW)
data_box.config(xscrollcommand=my_scrollbar_x2.set)

```

```

my_scrollbar_x2.config(command=data_box.xview)

my_frame_box.grid(row=5, column=1, pady=0, sticky=NW)

my_frame_but_1 = ttk.Frame(ws, style='new.TFrame')

ttk.Button(my_frame_but_1, text="Открыть изображение",
    ↪ width=int(new_width/50),
        command=lambda:
            ↪ select_file(True)).grid(row=0,
            ↪ column=0)
ttk.Button(my_frame_but_1, text="Открыть .csv файл",
    ↪ width=int(new_width/50),
        command=lambda:
            ↪ select_file(False)).grid(row=0,
            ↪ column=1)

my_frame_but_1.grid(row=0, column=0)

my_frame_but_2 = ttk.Frame(ws, style='new.TFrame',
    ↪ width=new_width/2)

ttk.Button(my_frame_but_2, text='Сохранить',
    ↪ width=int(new_width/50),
    ↪ command=func_save).grid(row=0, column=1)

my_frame_but_2.grid(row=5, column=0)

ws.mainloop()

```

---

## 5.2. Код подпрограммы module.py

---

```
import easyocr
import cv2

class InfoString:
    info_string = []

    def __init__(self, bbox, text):
        InfoString.info_string.append(self)
        self.tl, self.tr, self.br, self.bl = bbox
        self.id_text = text
        self.crop = None

    def truncate(self, img):
        self.crop =
        ↪ img[int(self.tl[1]):int(self.br[1]),
        ↪ int(self.tl[0]):int(self.br[0])]

    @classmethod
    def text(cls):
        global info_list
        for obj in cls.info_string:
            info_list.append(obj.id_text)

def main(filename):
    global info_list
    info_list = []
    img = cv2.imread(filename)
    gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    reader = easyocr.Reader(['ru', 'en'], gpu=True)
    result = reader.readtext(gray, width_ths=2)
```

```

for (bbox, text, _) in result:
    s = InfoString(bbox, text)
    s.truncate(gray)

    # tl - top-left, br - bottom-right
    (tl, tr, br, bl) = bbox
    tl = (int(tl[0]), int(tl[1]))
    br = (int(br[0]), int(br[1]))
    cv2.rectangle(img, tl, br, (0, 255, 0), 2)
    cv2.putText(img, text, (tl[0], tl[1] - 10),
                  cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.8, (0,
    ↪ 255, 0), 2)

InfoString.text()
return info_list, img

```

---