



**Московский авиационный институт  
(Национальный исследовательский университет)**

**Институт № 3**

**Кафедра 311**

**Проектирование информационных систем**

**Лабораторная работа № 6**

**Выполнил студент  
Плотников Антон Сергеевич**

**Группа МЗЗ-201-БК**

**Дата 12.04.2021 г.**

**Принял преподаватель  
Смирнов Владимир Юрьевич**

**Москва 2021 г.**

## Содержание

Цель лабораторной работы .....	3
Глава 1. Комментирование кода .....	4
Вывод.....	5

## **Цель лабораторной работы**

Изучить основы взаимодействия разработчиков ИС.

На основе любой программы по ранее выполненным лабораторным работам (например, текст программы из пятой или четвертой лабораторной работы) снабдить комментариями (каждую строчку) и привести в соответствие исходный код (SQL или VBA) программы в соответствии с вышеперечисленными правилами.

## Глава 1. Комментирование кода

Для реализации поставленной задачи был закомментирован код Лабораторной работы №5, реализованной на языке программирования Java.

В Java существует 2 вида комментариев:

1) Javadoc – комментарий для класса или метода, позволяющий интегрированным средам разработки использовать их для оформления используемых методов (Рисунок 1.1 и Рисунок 1.2)

```
/**
 * Метод для загрузки курса валют с сайта Центробанка
 *
 * @throws Exception ошибка
 */
public void downloadCourses() throws Exception {
    // Задаём URL-адрес, по которому хранятся курсы валют
```

Рисунок 1.1 – Javadoc для метода downloadCourses().

```
ru.pis.lab5.service.CbrLoaderService
public void downloadCourses()
throws Exception

Метод для загрузки курса валют с сайта
Центробанка
```

Рисунок 1.2 – Интегрированная среда разработки использует Javadoc

2) Комментарий-строка – комментарий для использования внутри методов с целью передачи информации между разработчиками (Рисунок 2.1)

```
private List<Valute> getValutesFromDoc(Document doc) {
    // Создаём пустой список с валютами
    List<Valute> valutes = new ArrayList<>();
    // Получаем из XML-документа список нод
    NodeList childNodes = doc.getFirstChild().getChildNodes();
    //Создаём цикл для итерации по нодам XML-документа
    for (int i = 0; i < childNodes.getLength(); i++) {
        // Достаём ноду XML-документа по индексу
        Node node = childNodes.item(i);
        // Создаём экземпляр POJO-класса валюты
        Valute valute = Valute.builder()
```

Рисунок 1.3 – Комментарии-строки внутри метода;

## **Вывод**

Мы изучили основы взаимодействия разработчиков ИС.