

Création d'une page d'accueil

Initiation HTML & CSS

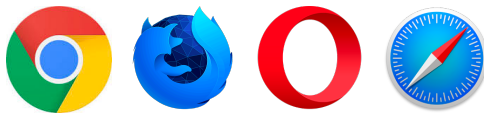
Installation des outils

L'environnement de développement

En amont de notre projet de développement nous avons besoin de mettre en place nos outils de travail. C'est la panoplie qui nous permettra de travailler dans des conditions optimales. Nous verrons ensuite l'utilité de chacun d'eux.

Le Navigateur

Assurez-vous d'avoir un navigateur récent et à jour.



Chrome ou Firefox sont recommandés.

Un éditeur de texte

Pour travailler sur les fichiers de notre site, nous aurons besoin d'un éditeur de texte spécialisé. Ce logiciel nous simplifiera la tâche avec des outils d'auto-complétion et de la coloration syntaxique (Visual Studio Code est le plus complet).



Installez au choix :

- Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com>)
- Atom (<https://atom.io>)
- Sublime Text (<https://www.sublimetext.com>)

Création des fichiers

Dans le menu contextuel du dossier (clic droit) vous pourrez manipuler les fichiers et dossiers. Il est temps de créer notre fichier HTML, par convention, nous l'appellerons **index.html**. Profitons-en pour créer la feuille de style **styles.css**.

Pour qu'il soit valide et fonctionnel, il faut lui donner un *doctype*, un *head* et un *body*. Nous y ajouterons aussi un titre, la balise *title*, et une feuille de style CSS liée.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Accueil</title>

    <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

Votre contenu devra être situé à l'intérieur de la balise *body*.
Vos styles seront regroupés dans le fichier **styles.css**.

Pour vous assurer que tout fonctionne, essayez de créer un titre et de lui appliquer des styles.

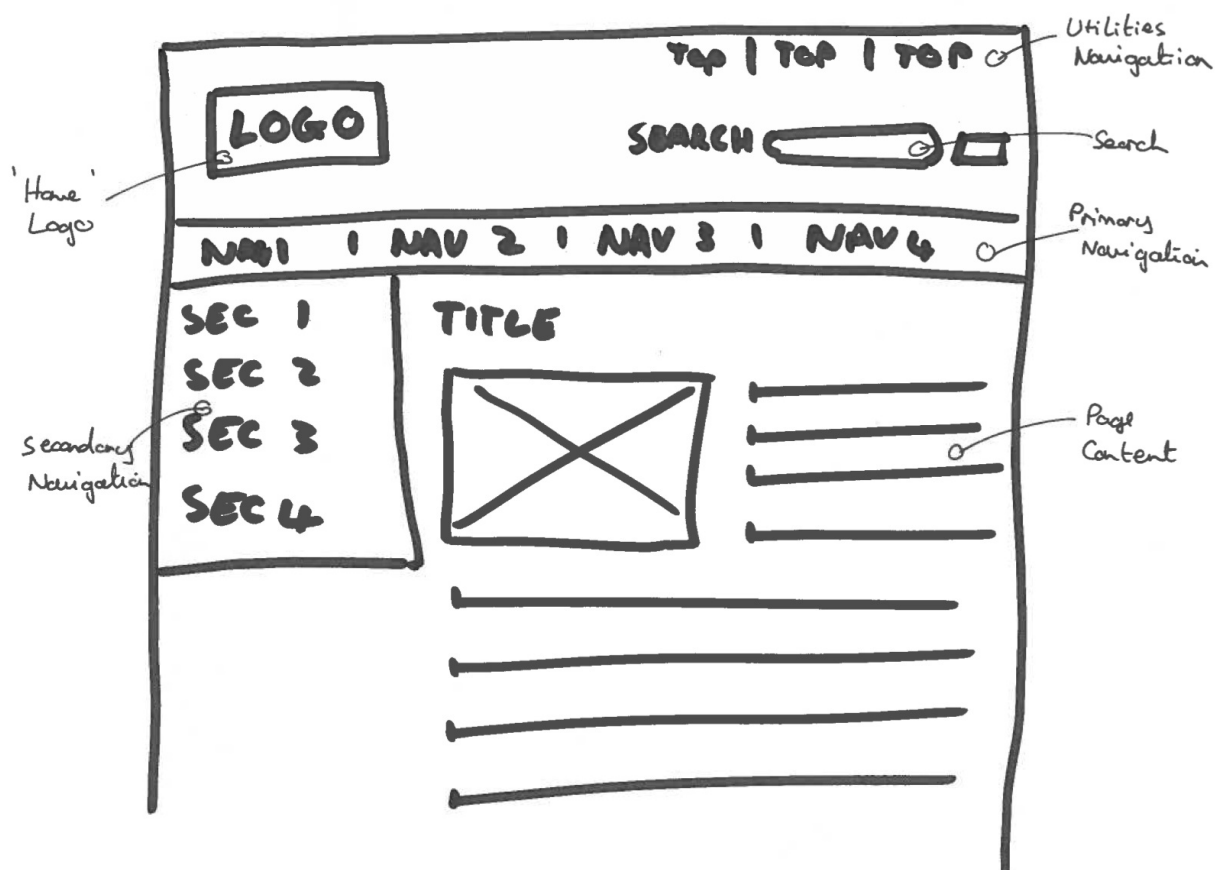
Nous sommes alors prêt à commencer notre page web.

Maquette

Préparation

Avant de nous lancer dans le code, un travail préparatoire est nécessaire. Nous allons grouper les contenus de la maquette en **composants** puis les **nommer**. Cette réflexion nous permettra de mieux appréhender notre code. Nous utiliserons ces mêmes noms pour identifier nos balises HTML, ce sera la représentation graphique de notre squelette. Chaque élément ou groupe sera représenté par un rectangle, les textes par des lignes.

Sur une feuille de papier, reproduisez les éléments de la maquette de manière symbolique (wireframe).



HTML & CSS

Création du squelette

Le wireframe est terminé, nous avons maintenant une idée générale de la structure de notre page et de ses éléments.

Pour chaque composant, déterminez les balises à utiliser en HTML. Vous obtiendrez ainsi un **plan de balisage**. La prochaine étape sera de traduire ce plan en code valide.

Création des composants

Choisissez maintenant un des composants que vous avez identifiés et créez le HTML qui correspond. Pensez à donner à vos balises des attributs **class** en accord avec votre wireframe, choisissez des noms qui vous semble le plus éloquent possible.

```
<div class="nom-du-composant">
  <h1 class="titre-du-composant">Librairie Clapet</h1>
  <p class="texte-du-composant">neuf et occasion</p>
</div>
```

Mise en page et styles

Votre premier élément d'interface est créé, vous pouvez maintenant l'habiller en ajoutant vos propriétés dans le fichier CSS.

```
.nom-du-composant {
  background-color: pink;
}

.titre-du-composant {
  font-size: 42px;
}
```

Reproduisez l'opération avec chaque élément pour intégrer la maquette.

Factorisation

Votre page web est fonctionnelle, chaque élément a les dimensions, les marges, la couleur et la position qu'il devrait avoir. C'est le moment de relire votre code, vous y trouverez peut-être des répétitions ou du code inutile.

Il est toujours bénéfique de faire une pause de temps en temps au cours de vos projets pour faire le ménage et améliorer votre code. Il sera ainsi plus facile à modifier ou faire évoluer par la suite.

Essayez d'identifier ce qui est à améliorer, supprimer ou factoriser. Sauvegarder une version de votre projet, on est jamais trop prudent, puis apportez les modifications qui vous semble améliorer le code.

Évaluation

Rendu du projet

Faites une capture d'écran de votre page web entière (possible dans les web developer tools sur chrome et firefox) et ajoutez la dans votre dossier. La maquette est un exemple à suivre, les couleurs, polices, textes et détails de mise en page sont à votre discrétion. La qualité esthétique ne sera pas prise en compte.

Ressources

Quelques aides

- Un aide mémoire HTML : <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-balises-html>.
- Un aide mémoire CSS : <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-proprietes-css>.
- Utilisez les marges automatique pour centrer les blocs : `margin: auto;`
- Il est possible d'utiliser d'autre polices avec des outils comme google font.
- Utilisez l'inspecteur (web developer tools) de votre navigateur.
- La plupart des solutions à vos problèmes sont documentées sur le web.