

Création d'une application

AppChat

Les langages du web

Les outils à votre disposition

HTML : HyperText Markup Language

CSS : Cascading Style Sheets

JS : Javascript

HTML

Donne du sens

HTML

Du texte et des balises

```
<html>
  <body>

    <h1>Titre principal</h1>
    <p>Un paragraphe de texte.</p>

    <h2>Titre secondaire</h2>
    <p>Un autre paragraphe de texte.</p>

  </body>
</html>
```

Titre principal

Un paragraphe de texte.

Titre secondaire

Un autre paragraphe de texte.

Les titres

headings

```
<h1>Titre principal</h1>
```

```
<h2>Titre secondaire</h2>
```

```
<h3>etc ...</h3>
```

Les attributs

Anatomie d'une balise

```
<p lang="fr"> ... </p>
```

Les images

Anatomie d'une balise

```

```

Les listes

unordered list (item)

```
<ul>
```

```
  <li>1. Petit un</li>
```

```
  <li>2. Grand deux</li>
```

```
</ul>
```


Les autres

division, span

```
<div id="le-bloc" class="un-bloc">  
  <span>Du texte</span>  
</div>
```


CSS

Donne du style

CSS

Des styles et des sélecteurs

```
body {  
  font-family: "Avenir Next", "Segoe UI", sans-serif;  
}  
  
img {  
  display: block;  
  margin: auto;  
}  
  
h1 {  
  margin: 0;  
  text-align: center;  
  font-size: 40px;  
  font-weight: lighter;  
}  
  
p {  
  font-size: 18px;  
}  
  
.chat {  
  background: #eff2f5;  
}
```



- author
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Sapiente et illum omnis.
- author
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Sapiente et illum omnis.
- author
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Sapiente et illum omnis.

Les sélecteurs

Les éléments à décorer

```
p {  
  ...  
}  
  
.title-main {  
  ...  
}  
  
#logo {  
  ...  
}
```

Élément : Le nom de la balise

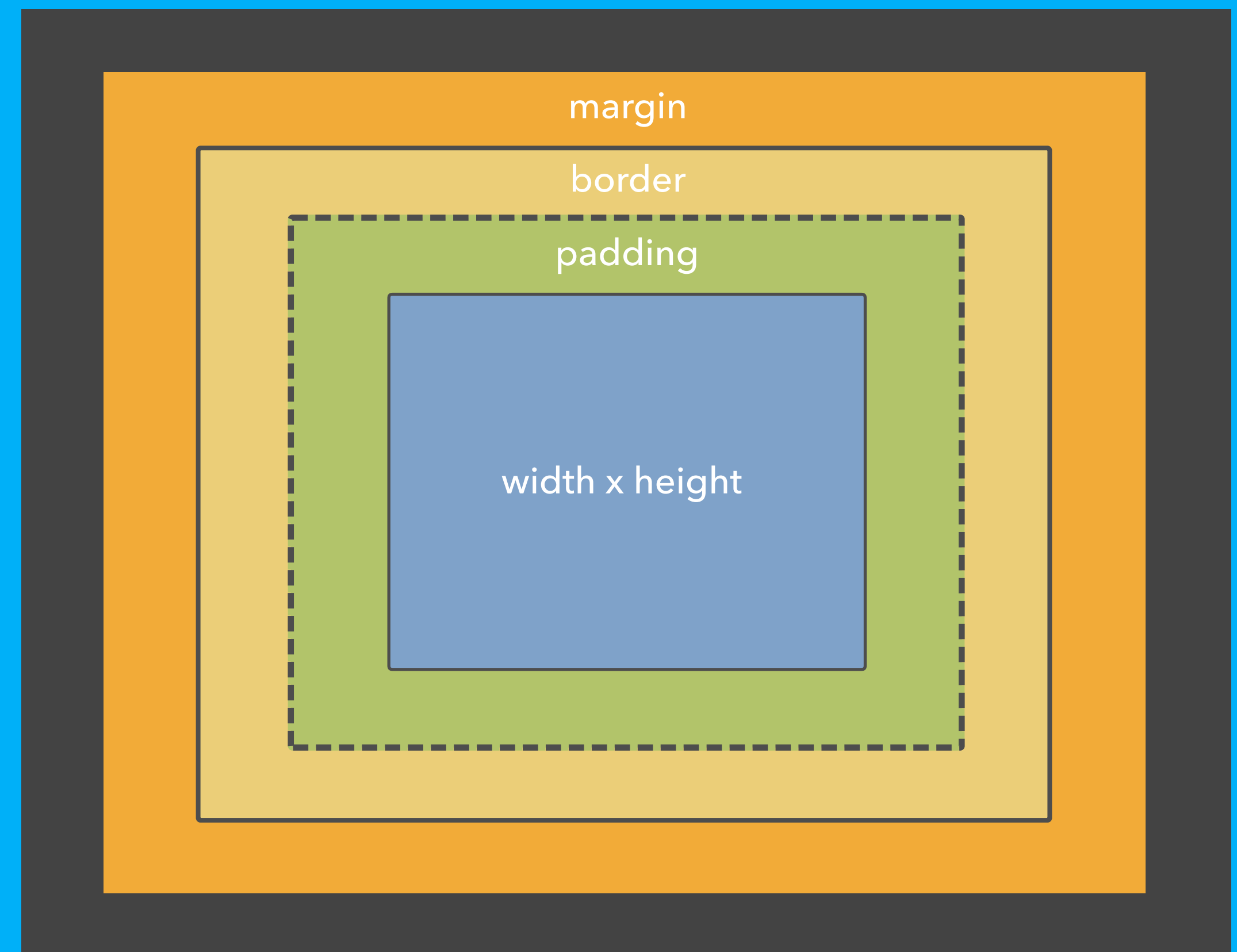
Classe : Une de ses classe

Identifiant : Son identifiant

Les styles

Les propriétés de cet élément

```
h1 {  
  margin: 20px;  
  padding: 10px;  
  border: 1px solid black;  
  width: 100px;  
  height: 50px;  
}
```



JS

Donne de l'interactivité

Javascript

Des événements et des actions

```
// Select an element (node)
var chatInput = document.querySelector("#chat-input")
var result = document.querySelector("#result")

// Listen for event
chatInput.addEventListener("keypress", function(e) {
  result.innerHTML = chatInput.value
})
```

Écrivez un message...

Variables et fonctions

Les blocs élémentaires de la programmation

```
var name = "George"

function getGreeting (name) {
  return `Hi ${name}!`
}

var greeting = getGreeting(name)

console.log(greeting)
```

Variable : Stocker une information

Fonction : Instructions réutilisables

Les objets

Des données structurées

```
var person = {  
  name: "George",  
  age: 25  
}  
  
function getIntroduction (person) {  
  return `Hi ${person.name}, I'm ${person.age} !`  
}  
  
var introduction = getIntroduction(person)  
  
console.log(person)
```


Clément Plou

Développeur front-end

clement@plou.io

twitter.com/@plou_io

www.github.com/plou