

Développement Web

Du cahier des charges au produit fini

Une méthode

La vie du projet

Identifier les besoins

Rédiger un cahier des charges

Concevoir le squelette (*wireframes*)

Fabriquer

Améliorer

AppChat

Messagerie instantanée

La naissance d'un projet

Identifier les besoins

Identifier le problème

Verbaliser un objectif concret

Imaginer une solution

Borner le projet

Réaliser un cahier des charges

La conception

La pré-production

Rédaction du cahier des charges fonctionnel

Conception de l'expérience utilisateur (*UX*)

Création du *wireframe*

La production

Design & développement

Design

Fabrication des interfaces

Création de l'identité

Mise en place de la charte graphique

Création des *templates*

Développement

Fabrication de l'application

Recherche et développement

Mettre en place l'environnement

Découper les fonctionnalités

Construire l'application (*MVP*)

Clément Plou

Développeur front-end

clement@plou.io

twitter.com/@plou_io

www.github.com/plou