Développement Web

Création d'une page d'accueil

L'objectif de cet atelier est de créer une page d'accueil complète. Nous réaliserons un projet fictif de site web pour une librairie indépendante.



À deux pas de la Gare et à la frontière de Moulins, Clapet est une librairie de quartier, généraliste, dans laquelle vous trouverez des ouvrages jeunesse, BD, littérature, jeux/jouets et loisirs créatifs, Tenue par deux amies, elle se revendique librairie enthousiaste et familiale!

Conseils de lecture







Les grandes marées

Notre actualité



Rencontre avec Tiffany Tavernier

La rencontre est organisée dans le cadre du partenariat entre l'association Libr'aire et le Rectorat de Lille pour la première mise en place dans l'académie du Prix Femina des lycéens.





Nous vous proposons une lecturegoûter animée par Colline I Une lecture qui s'adresse aux enfants âgés de 3 à 6 ans. Le nombre de places est limité à 10 enfants, ponsez à résence.



53ún 2018 Dédicaces avec Marguerite Abouet & Mathieu Sapin

A l'occasion de la parution du dernier tome de la série Akissi, Nous avons le plaisir de recevoi Marguerite Abouet et Mathieu Sepre pour une séance de définement.



Lecture d'extraits du roman

Nous organisons une mise en voix du roman "Routio fauche le poil" (de Julia, paru aux éditions Le Tripode) par un comédien et une comédienne. Petit à petit nous construirons chaque élément de la page.

Ce sera autant d'occasions pour aborder les différentes techniques de mises en page et les bonnes pratiques de développement front-end. Chaque composant sera fabriqué in dépendamment puis nous assembleront tous ces blocs pour constituer notre page d'accueil:

Des styles généraux, à la mise en page par colonnes, en passant par les conventions de nommage et l'optimisation du code.

Création de l'entête

Nous allons commencer par créer le haut de page :



Pour vous aider, voici une base pour le html :

Cet exemple s'inspire de la nomenclature BEM. Pour garder votre code lisible et faciliter la collaboration, suivre une convention de nommage est obligatoire.

Le nom d'un composant doit refléter sa **fonction** dans la page. Il ne doit pas dépendre de ses propriétés graphiques. C'est le sens et les contenus des éléments qui guideront le choix des noms (classes).

Pour la durée de cet atelier nous utiliseront ce principe :

La classe sera constituée du **nom du composant** (header, mise-en-avant, new...) suivi de deux caractères *souligné* (__) puis du **nom de l'élément** (titre, description, image...)

```
<composant class="nom-du-composant">
<element class="nom-du-composant__element">
 </element>
 </composant>
```

Cette rigueur nous permettra de garder un code lisible, organisé, facile à transposer et à partager.