

Installation des outils

L'environnement de développement

En amont de notre projet de développement nous avons besoin de mettre en place nos outils de travail. C'est la panoplie qui nous permettra de travailler dans des conditions optimales. Nous verrons ensuite l'utilité de chacun d'eux.

Le Navigateur

Assurez-vous d'avoir un navigateur récent et à jour.



Chrome ou **Firefox** sont recommandés.

Un éditeur de texte

Pour travailler sur les fichiers de notre site, nous aurons besoin d'un éditeur de texte spécialisé. Ce logiciel nous simplifiera la tâche avec des outils d'auto-complétion et de la coloration syntaxique (Visual Studio Code est le plus complet).



Installez au choix :

- Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com>)
- Atom (<https://atom.io>)
- Sublime Text (<https://www.sublimetext.com>)

Maquette



Pour visualiser les maquettes et accéder aux informations de couleur, taille, typographie... nous utiliserons Zeplin.

Inscrivez-vous sur le site <https://zeplin.io>.

Les compétences requises

Quelques notions de bases doivent comprises. Ayez en tête ce que sont les **balises** et les **attributs** HTML ainsi que les **sélecteurs** CSS. Si ce n'est pas le cas, voici quelques ressources pour se remettre à niveau :

Un guide complet :

- <https://internetingishard.com/html-and-css/introduction/>

Open Class Room :

- HTML : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1604361-votre-premiere-page-web-en-html>
- CSS : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1605060-mettre-en-place-le-css>

MDN (Mozilla Developer Network) :

- HTML : https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/Commencer_avec_le_web/Les_bases_HTML
- CSS : https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/Commencer_avec_le_web/