

PIERRE-LOUIS DENEUX

Développement Informatique



PARCOURS SCOLAIRE

BAC GÉNÉRAL

Lycée Niepce-Balleure | Châlon-sur-Saône

Spécialités : Mathématiques | Numérique et Sciences de l'Informatique | Sciences de l'Ingénieur

Option : Maths Expertes

Bac obtenu avec mention *Bien*

2020 - 2023

LICENCE INFORMATIQUE

Université Polytechnique Hauts-de-France | Valenciennes

Troisième Année

Résultats obtenus :

- Licence 1 : 16.01
- Licence 2 : 15.083

Depuis Septembre 2023

PROJETS

- Sites web de streaming de films et site web pour un restaurant qui gère les réservations des clients
- (Personnel | Débutant) Application de messagerie en ligne
- Développement d'un jeu vidéo d'action 2D isométrique avec Godot Engine
- Conception d'un bateau électronique télécommandé en Arduino

CONTACTS

(+33)6 88 03 68 33

plouis.deneux@gmail.com

linkedin/in/plouis-deneux

59300 Valenciennes

plouis-dnx.github.io

A PROPOS DE MOI

Après plus de 3 ans à découvrir le monde de l'informatique, je souhaite mettre mes compétences au profit des entreprises qui recherchent des informaticiens doués, motivés et passionnés qui aiment travailler avec une équipe organisée et dynamique.

LANGUES

Français

Langue Maternelle



Anglais

Niveau B2



Espagnol

Niveau A2



COMPÉTENCES

- Gestion de projets : Conception de diagrammes UML, SADT, PERT, BPMN.
- Développement full-stack : Back-end (**Express**/NodeJS), front-end (**VueJS**), responsivité (**Bootstrap**).
- Administration réseau : Configuration de réseaux (PC, switches, routeurs), serveurs DHCP, Windows Server.
- Programmation parallèle : Gestion des threads, synchronisation, communication inter-processus.
- Programmation orientée objet : Maîtrise des concepts et du vocabulaire.
- Outils : Git, Python, Java, JavaScript, TypeScript, C, HTML/CSS, C++, C#, SQL, PHP, Bash, Matlab, Prolog.