### UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA CAMPUS DE RIO PARANAÍBA SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

GLEIDSON VINÍCIUS GOMES BARBOSA – 6331 MARCELA ROCHA SOUZA - 5443 BRUNO CAETANO DE OLIVEIRA - 6683

PESQUISA OPERACIONAL APLICADA À GESTÃO LOGÍSTICA: DESENVOLVIMENTO DE UM MODELO DE CROSS-DOCKING COM ROTEAMENTO DE VEÍCULOS

RIO PARANAÍBA 2022

# Lista de ilustrações

Figura 1 – Esquema de cross docking
Figura 2 – Arquivo de entrada de dados parte 1
Figura 3 – Arquivo de entrada de dados parte 2
Figura 4 — Declaração e leitura dos conjuntos
Figura 5 — Declaração dos dados de entrada
Figura 6 – Inicialização dos dados de entrada
Figura 7 — Leitura e definição dos dados de entrada parte 1
Figura 8 — Leitura e definição dos dados de entrada parte 2
Figura 9 – Variável rd
Figura 10 – Variável atraso
Figura 11 – Variável C
Figura 12 – Variável tentrega
Figura 13 – Variável x
Figura 14 – Variável y
Figura 15 – Variável tempos
Figura 16 – Variável
Figura 17 — Declaração da Função Objetivo $\ \ldots \ $
Figura 18 — Funções necessárias para auxiliar nas restrições
Figura 19 — Primeira restrição
Figura 20 — Segunda restrição
Figura 21 — Terceira restrição
Figura 22 — Quarta restrição $\dots \dots \dots$
Figura 23 — Quinta restrição
Figura 24 — Sexta restrição
Figura 25 — Sétima restrição
Figura 26 — Oitava restrição
Figura 27 — Nona restrição $\dots \dots \dots$
Figura 28 — Décima e décima primeira restrições
Figura 29 — Décima segunda restrição
Figura 30 — Décima terceira restrição
Figura 31 — Décima quarta restrição
Figura 32 — Execução do programa parte 1
Figura 33 — Execução do programa parte 1
Figura 34 – Execução do programa parte 1

## Sumário

1	Intro	odução	4	
2	Arq	uivo de entrada de dados	5	
3	Dados de entrada e variáveis de decisão			
	3.1	Conjuntos	7	
	3.2	Dados de entrada	8	
	3.3	Variáveis de decisão	12	
4	Função Objetivo e Restrições			
	4.1	Função Objetivo	16	
	4.2	Restrições	16	
5	Rod	lando o programa	25	
6	Fina	alizando a implementação	28	
	6.1	Impressão dos dados gerados	28	
Re	eferêr	ncias	29	

## 1 Introdução

O cross docking é um conceito logístico funciona de forma que quando um produto é comprado, ele será encaminhado a um centro de distribuição que o envia ao cliente por meio de um sistema de redistribuição.

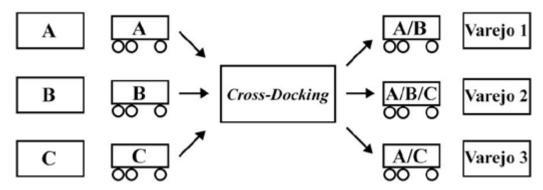


Figura 1: Esquema básico de funcionamento de um Cross-Docking

Figura 1 – Esquema de cross docking.

O modelo sobre o qual trabalhamos Ananias et al. (2021) estimou dados, variáveis e restrições de forma a modelar um problema que ao ser solucionado nos dará os melhores valores para trabalhar em torno de minimizar o atraso com base na importância de um produto. Tais variáveis e dados serão especificados nas próximas seções deste documento onde abordaremos e detalharemos a função de cada um dos componentes desse problema e tentaremos chegar a um resultado satisfatório que irá melhorar o funcionamento desse sistema.

## 2 Arquivo de entrada de dados

Introduzimos aqui nosso arquivo de entrada de dados, arquivo que fornecerá os dados iniciais para nosso programa trabalhar, ele será melhor explicado no próximo tópico.

```
11 3 3 11
0
10
15
20
25
30
35
40
45
50
CaminhaoEntrada1
200
100
1000
250
500
300
300
125
200
400
CaminhaoEntrada2 1
80
150
3000
200
500
350
400
125
600
300
CaminhaoEntrada3 2
20
150
1000
50
500
350
300
100
700
```

Figura 2 – Arquivo de entrada de dados parte 1.

```
CaminhaoSaida1
100
150
1000
250
400
300
400
100
300
200
CaminhaoSaida2
100
150
2000
200
600
300
300
100
600
800
CaminhaoSaida3
100
100
2000
50
500
400
300
150
600
500
Cliente
                     0.00 0.0 00.00 00 00 0000
Smartphone
                     1.25 2.5 00.20 10 10 0300
Smartwatch
                     1.00 2.0 00.10 10 05 0400
Capinha
                     1.00 2.0 00.05 20 01 5000
Controle
                     1.00 2.0 00.20 20 02 0500
VideoGame
                     2.00 4.0 05.00 10 05 1500
                     2.50 5.0 20.00 10 06 1000
Televisao
                     1.25 2.5 00.40 20 05 1000
Headset
Notebook
                     2.25 4.5 06.00 10 10 0350
                    1.00 2.0 00.10 05 04 1500
MouseGamer
                     1.25 2.5 01.50 05 04 1500
Teclado
                                   5
0
              2
                     3
                            4
                                          6
                                                 7
                                                        8
                                                                9
                                                                       10
                                          5
1
      0
             1
                     2
                            3
                                                 6
                                                        7
                                                                8
                                                                       9
                                   4
                                                 5
                                                        6
              0
                            2
                                   3
                                          4
                                                                7
                                                                       8
      1
                     1
       2
              1
                     0
                            1
                                          3
                                                 4
                                                                6
                                                                       7
                                   2
4
                            0
                                          2
                                                 3
                                                        4
                                                                5
                                                                       6
                     1
                                  1
5
      4
              3
                     2
                            1
                                   0
                                                 2
                                                                       5
                                          1
                                                                4
6
              4
                     3
                            2
                                          0
                                                        2
                                                                3
                                                                       4
                                   1
                                                 1
              5
       6
                                                 0
                                                        1
                                                                       3
                     4
                                   2
                                          1
8
              6
                     5
                            4
                                                        0
                                                                       2
                                   3
                                                 1
9
       8
                            5
                     6
                                   4
                                                                0
10
       9
              8
                     7
                            6
                                          4
                                                  3
                                                                       0
                                   5
                                                                1
3 3 3 500.0 140703128616957LL
```

Figura 3 – Arquivo de entrada de dados parte 2.

### 3 Dados de entrada e variáveis de decisão

### 3.1 Conjuntos

Para essa implementação trabalharemos com 4 conjuntos sendo representados em nosso arquivo de entrada de dados na primeira linha com seus respectivos tamanhos, sendo eles:

- T tamanho 11 Conjunto discreto dos períodos de tempo, baseando-se em nosso arquivo de entrada e contém os tempos, ele irá variar de <u>0 a 50</u>.
- J1 tamanho 3 é o conjunto que representa os caminhões do estágio 1, ele contém os caminhões <u>CaminhaoEntrada1</u>, <u>CaminhaoEntrada2</u> e <u>CaminhaoEntrada3</u> e os dados dependentes deles.
- **J2 tamanho 3** é o conjunto que representa os caminhões do estágio 2, ele contém os caminhões <u>CaminhaoSaida1</u>, <u>CaminhaoSaida2</u> e <u>CaminhaoSaida3</u> e os dados dependentes deles.
- P tamanho 11 é o conjunto que representa os produtos, nele o primeiro dado, ou seja, o dado na posição 0 VariavelCliente é usado apenas para comparações envolvendo clientes e suas ordens de entrega. Além deste estarão contidos os produtos <u>Smartphone</u>, <u>Smartwatch</u>, <u>Capinha</u>, <u>Controle</u>, <u>VideoGame</u>, <u>Televisao</u>, <u>Headset</u>, <u>Notebook</u>, <u>Mouse</u>, <u>Teclado</u> todos com seus respectivos dados.

Também Serão utilizados dois subconjuntos A e B que são subconjuntos de P mas são definidos por J1 e J2 respectivamente.

Declaração e leitura dos conjuntos:

Figura 4 – Declaração e leitura dos conjuntos.

#### 3.2 Dados de entrada

Definiremos aqui o significado de cada dado de entrada e especificaremos a coluna correspondente a ele no arquivo de dados de entrada, lembrando que as linhas dependentes de cada conjuntos são definidas em nossa primeira linha, o que significa que as após a primeira linha, 26 serão dependentes do conjunto T, 3 do conjunto J1, 3 do conjunto J2 e 11 do conjunto P.

#### • Ligados ao conjunto T:

- tempo: Tempo para o conjunto dos períodos de tempo (1ª coluna)

#### • Ligados ao conjunto J1:

- **nomeCaminhaoJ1**: Nome para identificar os caminhões do primeiro estágio (1ª coluna)
- r: Determina a data de início de cada caminhão do estágio 1 (2ª coluna)
- A: Um subconjunto do conjunto P, dado por J2. Este conjunto contem a quantidade de determinado produto carregado naquele caminhão.
- nA: A quantidade de cada produto carregado naquele caminhão.
- **p1**: Representa o tempo de processamento, apesar de ser dependente, utilizaremos um valor fixo o qual será definido por um somatório dos tempos de carregamento de cada produto do conjunto A. (Definido como variável independente dos índices do conjunto)
- **n1**: número de caminhões no estágio 1(Definido como variável independente dos índices do conjunto)

#### • Ligados ao conjunto J2:

- **nomeCaminhaoJ2**: Nome para identificar os caminhões do segundo estágio (1ª coluna)
- **B**: Um subconjunto do conjunto P, dado por J2. Este conjunto contem a quantidade de determinado produto carregado naquele caminhão.
- nB: A quantidade de cada produto carregado naquele caminhão.
- **p2**: Representa o tempo de processamento, apesar de ser dependente, utilizaremos um valor fixo o qual será definido por um somatório dos tempos de carregamento de cada produto do conjunto B. (Definido como variável independente dos índices do conjunto)
- $\mathbf{k}$ : Capacidade dos caminhões de saída (Definido como variável independente dos índices do conjunto)
- **n2**: número de caminhões no estágio 2(Definido como variável independente dos índices do conjunto)

#### • Ligados ao conjunto P:

- nomeProduto: Nome para identificar os produtos (1ª coluna)

- $\mathbf{pd}$ : É o tempo necessário para o descarregamento do produto no estágio 1 ( $2^{a}$  coluna)
- pc: É o tempo necessário para o carregamento do produto no estágio 2 (3ª coluna)
- d: Tempo limite para entrega daquele produto (4ª coluna)
- s: Peso do produto ( $5^a$  coluna)
- w: Importância (6ª coluna)
- n: Número de produtos (7ª coluna)
- dc: Tempo de viagem por cliente, utilizando o conjunto P para determinar clientes.
   Incluso nos dados de entrada por meio de uma matriz.
- ht: Horizonte de tempo, é determinado por um somatório de tempo de descarregamento+tempo de carregamento de cada produto (Definido como variável independente dos índices do conjunto)

#### • Independentes de conjuntos

- m1: número de docas no estágio 1 (Definido como variável independente dos índices do conjunto)
- **m2**: número de docas no estágio 2 (Definido como variável independente dos índices do conjunto)
- m: Número suficientemente grande para comparações, sendo este declarado como long long int (Definido como variável independente dos índices do conjunto)

Declaração, inicialização e leitura dos dados de entrada:

```
int* tempo;//tempo para o conjunto dos períodos de tempo

char** nomeCaminhaoJ1;//Nome dos caminhões do estágio 1
int** nomeCaminhaoJ1;//Nome dos caminhões do estágio 1
int** A; //data de início por caminhão do estágio 1
int** A; //é subconjunto de P, porém se dá por J1
int** A; //fumero de produtos carregados em A
float* p1; //tempo de processamento por j1. Na prática é o somatório por produto pertencente a A do tempo de descarregamento

char** nomeCaminhaoJ2;//Nome dos caminhões do estágio 2
int** B; //e subconjunto de P, porém se dá por j2
int** nB; //numero de produtos carregados em B
float* p2; //tempo de processamento por j2. Na prática é o somatório por produto pertencente a B do tempo de carregamento

char** nomeProduto; //nome do produto
char** nomeProduto; //nome do produto
float* p6; //Tempo de carregamento por produto
int* d; //Limite de tempo para entrega por produto
int* d; //Limite de tempo para entrega por produto
int* u; //Importância por produto
int* u; //Importância por produto
int* n; //numero de produtos por produto
int* n; //numero de produtos por produto
int* d; //tempo de viagem por client i, j. Em que i, j pertencem ao conjunto P União com 0

float ht; // Horizonte de tempo, na prática é o somatório por produto de tempo de carregamento+tempo de descarregamento
int m2; //Número de docas no estágio 2
int n1; //Número de docas no estágio 2
int n2; //Número de caminhões no estágio 2
float k; //Capacidade dos caminhões no estágio 2
float k; //Capacidade dos caminhões es asida
long long int m: //Número sufficientemente grande
```

Figura 5 – Declaração dos dados de entrada

```
tempo = new int[T];
nomeCaminhaoJ1 = new char*[J1];
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
    nomeCaminhaoJ1[j1] = new char[51];
A = new int*[J1];
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
    A[j1] = new int[P];
nA = new int* [J1];
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
    nA[j1] = new int[P];
r = new int[J1];
p1 = new float[J1];
nomeCaminhaoJ2 = new char*[J2];
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
    nomeCaminhaoJ2[j2] = new char[51];
B = new int*[J2];
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
    B[j2] = new int[P];
nB = new int*[J2];
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
    nB[j2] = new int[P];
p2 = new float[J2];
//Por produto
nomeProduto = new char*[P];
for (int p = 0; p < P; p++)
    nomeProduto[p] = new char[51];
pd = new float[P];
pc = new float[P];
d = new int[P];
s = new float[P];
w = new int[P];
n = new int[P];
dc = new int*[P];
for (int i = 0; i < P; i++)
    dc[i] = new int[P];
```

Figura 6 – Inicialização dos dados de entrada

```
fscanf(fp, "%d", &tempo[t]);
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
      fscanf(fp, "%s", nomeCaminhao]1[j1]);
fscanf(fp, "%d", &r[j1]);
for (int p = 1; p < P; p++)</pre>
             fscanf(fp, "%d", &nA[j1][p]); //Lendo Número de produtos carregados em A
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
      fscanf(fp, "%s", nomeCaminhaoJ2[j2]);
      for (int p = 1; p < P; p++)
             fscanf(fp, "%d", &nB[j2][p]); //Lendo Número de produtos carregados em B
for (int p = 0; p < P; p++)
      fscanf(fp. "%s". nomeProduto[p]);
fscanf(fp. "%f". &pd[p]); //Lendo tempo de descarregamento
fscanf(fp. "%f". &pc[p]); //Lendo tempo de carregamento
fscanf(fp. "%f". &s[p]); //Lendo peso do produto
fscanf(fp. "%d", &d[p]); //Lendo Limite de tempo para entrega
fscanf(fp. "%d", &w[p]); //Lendo importância
fscanf(fp. "%d", &n[p]); //Lendo Número de produtos
for (int i = 0; i < P; i++)
      for (int j = 0; j < P; j++)
             fscanf(fp, "%d", &dc[i][j]);//Lendo a matriz de tempo de viagem do cliente i ao j
```

Figura 7 – Leitura e definição dos dados de entrada parte 1.

```
//Variáveis independentes de conjuntos

for (int p = 1; p < P; p++)
{
    ht = pc[p] + pd[p];
}

for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
{
    for (int p = 1; p < sizeof(B); p++)
    {
        p1[j1] += pd[p];
    }
}

for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    for (int p = 1; p < sizeof(B); p++)
    {
        p2[j2] += pc[p];
    }
}

fscanf(fp, "%d", &m1);
fscanf(fp, "%d", &m2);
fscanf(fp, "%d", &m3);</pre>
```

Figura 8 – Leitura e definição dos dados de entrada parte 2.

#### 3.3 Variáveis de decisão

Abordaremos aqui as variáveis de decisão e sua implementação, faremos em ordem de dimensões:

• rd: Variável de uma dimensão, representa o tempo que um produto p termina de ser descarregado no estágio 1. Declaração:

```
IloNumVarArray rd(env, P, 0, IloInfinity, ILOFLOAT); // tipo float

// adicionar as variáveis ao modelo
for (int p = 1; p < P; p++) //P só inclui o 0 em caso de tratar com clientes
{
    stringstream var;
    var << "rd[" << p << "]";
    rd[p].setName(var.str().c_str());
    modelo.add(rd[p]);
}</pre>
```

Figura 9 – Variável rd

• atraso: Variável de uma dimensão, representa o tempo de atraso do produto p. Declaração:

```
IloNumVarArray atraso(env, P, 0, IloInfinity, ILOFLOAT); // tipo float

// adicionar as variáveis ao modelo
for (int p = 0; p < P; p++)// P só inclui o 0 em caso de representar clientes
{
    stringstream var;
    var << "atraso[" << p << "]";
    atraso[p].setName(var.str().c_str());
    modelo.add(atraso[p]);
}</pre>
```

Figura 10 – Variável atraso

• C: Variável de uma dimensão, representa o tempo de conclusão do carregamendo no estágio 2: Declaração:

```
IloNumVarArray C(env, J2, 0, IloInfinity, ILOFLOAT); // tipo float

// adicionar as variáveis ao modelo
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    stringstream var;
    var << "C[" << j2 << "]";
    C[j2].setName(var.str().c_str());
    modelo.add(C[j2]);
}</pre>
```

Figura 11 – Variável C

• tentrega: Variável de uma dimensão, tempo em que o produto p foi entregue ao cliente. Declaração:

```
IloNumVarArray tentrega(env, P, 0, IloInfinity, ILOFLOAT); // tipo float

// adicionar as variáveis ao modelo
for (int p = 1; p < P; p++)// P só inclui o 0 em caso de representar clientes
{
    stringstream var;
    var << "tentrega[" << p << "]";
    tentrega[p].setName(var.str().c_str());
    modelo.add(tentrega[p]);
}</pre>
```

Figura 12 – Variável tentrega

• **x**: Variável de duas dimensões, variável binária que representa se o caminhão do primeiro estágio começa o processamento no tempo t =0. Declaração:

```
IloNumVarMatrix x(env, J1);
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
{
    x[j1] = IloNumVarArray(env, T, 0, 1, ILOBOOL); // Variável Binária
}
// adicionar as variáveis no modelo
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)
{
    for (int t = 0; t < T; t++)
    {
        stringstream var;
        var << "x[" << j1 << "][" << t << "]";
        x[j1][t].setName(var.str().c_str());
        modelo.add(x[j1][t]);
    }
}</pre>
```

Figura 13 – Variável x

• y: Variável de duas dimensões, variável binária que representa se o caminhão do segundo estágio começa o processamento no tempo t =0. Declaração:

Figura 14 – Variável y

• **tempos**: Variável de duas dimensões, representa o tempo de viagem do caminhão do segundo estágio de um cliente ao outro, sendo o conjunto P utilizando a variavelCliente utilizado para representar os clientes. Declaração:

```
IloNumVarMatrix tempos(env, J2);
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    tempos[j2] = IloNumVarArray(env, P, 0, IloInfinity, ILOFLOAT); // tipo float
}
// adicionar as variáveis no modelo
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    for (int n = 0; n < P; n++) // P se inicia em 0 em caso de P representar clientes
    {
        stringstream var;
        var << "tempos[" << j2 << "][" << n << "]";
        tempos[j2][n].setName(var.str().c_str());
        modelo.add(tempos[j2][n]);
    }
}</pre>
```

Figura 15 – Variável tempos

• rotas: Variável de três dimensões, variável binária que representa se o caminhão do segundo estágio faz o percurso entre os clientes indicados, sendo o conjunto P utilizando a variavelCliente utilizado para representar os clientes. Declaração:

```
IloNumVar3Matrix rotas(env, J2);
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    rotas[j2] = IloNumVarMatrix(env, P);
    for (int i = 0; i < P; i++)
    {
        rotas[j2][i] = IloNumVarArray(env, P, 0, 1, ILOBOOL); // Variável Binária
    }
}

// adicionar as variáveis no modelo
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)
{
    for (int i = 0; i < P; i++) // P se inicia em 0 em caso de P representar clientes
    {
        for (int K = 0; K < P; K++)
        {
            stringstream var;
            var << "rotas[" << j2 << "][" << i << "][" << K << "]";
            rotas[j2][i][K].setName(var.str().c_str());
            modelo.add(rotas[j2][i][K]);
        }
}</pre>
```

Figura 16 – Variável

## 4 Função Objetivo e Restrições

### 4.1 Função Objetivo

Mesmo com tantas variáveis e dados a serem analisados, nossa função objetivo é extremamente simples, ela se resume a minimizar o somatório do produto entre atraso e importância para cada produto.

$$MIN: \sum_{p \in P} atraso_p * w_p \tag{4.1}$$

Declaração da função Objetivo:

```
IloExpr fo(env);
for (int p = 1; p < P; p++) //Somatório por p de P, atraso+importância, P só inclui o 0 em caso de representar com clientes
{
    fo += atraso[p] * w[p];
}
//IloMinimize e IloMaximize
modelo.add(IloMinimize(env, fo));</pre>
```

Figura 17 – Declaração da Função Objetivo

### 4.2 Restrições

Aqui abordaremos nossas várias restrições para alcançarmos o objetivo de nossa função, utilizaremos duas funções declaradas para auxiliar nas restrições, são elas:

```
int tamanho(int arr[])//Função para definir o tamanho de um array
{
    return sizeof arr / sizeof arr[0];
}

int maior(int a, int b)//Função para determinar o maior dentre 2 números
{
    if (a > b)
    {
        return a;
    }
    else
    {
        return b;
    }
}
```

Figura 18 – Funções necessárias para auxiliar nas restrições.

Informadas as funções extras que utilizaremos, seguem as restrições:

$$(1) \sum_{t=0}^{T-p1_j} t * x_{jt} \ge r_j, \forall j \in J_1$$
(4.2)

Essa restrição garante que os caminhões do primeiro estágio só podem ser alocados após chegarem ao centro de distribuição. Declaração:

```
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)//para todo
{
    IloExpr soma(env);
    for (int t = 0; t < (ht - p1[j1]); t++)
    {
        soma += tempo[t] * x[j1][t];
    }
    //declarar a restição
    IloRange rest_um(env, r[j1], soma, IloInfinity);
    //nomeando a restrição
    stringstream rest;
    rest << "um: ";
    rest_um.setName(rest.str().c_str());
    //adicionar ao modelo
    modelo.add(rest_um);
}</pre>
```

Figura 19 – Primeira restrição

$$(2) \sum_{t=0}^{T-p1_j} t * x_{jt} = 1, \forall j \in J_1$$

$$(4.3)$$

Essa restrição garante que cada caminhão do primeiro estágio só seja alocado em uam data no horizonte de tempo. Declaração:

```
for (int j1 = 0; j1 < J1; j1++)//para todo
{
    IloExpr soma(env);
    for (int t = 0; t < (ht - p1[j1]); t++)
    {
        soma += tempo[t] * x[j1][t];
    }
    //declarar a restição
    IloRange rest_dois(env, 1, soma, 1);
    //nomeando a restrição
    stringstream rest;
    rest << "dois: ";
    rest_dois.setName(rest.str().c_str());
    //adicionar ao modelo
    modelo.add(rest_dois);
}</pre>
```

Figura 20 – Segunda restrição

(3) 
$$\sum_{t=0}^{T-p2_j} t * y_{jt} = 1, \forall j \in J_2$$
 (4.4)

Essa restrição garante que cada caminhão do segundo estágio só seja alocado em uma data do horizonte de tempo. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)//para todo
{
    IloExpr soma(env);
    for (int t = 0; t < (ht - p2[j2]); t++)
    {
        soma += tempo[t] * y[j2][t];
    }
    //declarar a restição
    IloRange rest_tres(env, 1, soma, 1);
    //nomeando a restrição
    stringstream rest;
    rest << "tres: ";
    rest_tres.setName(rest.str().c_str());
    //adicionar ao modelo
    modelo.add(rest_tres);
}</pre>
```

Figura 21 – Terceira restrição

$$(4) \sum_{j \in J_1} \sum_{s=\max(0; t-p1_j+1)}^{t} x_{js} \le m_1, \forall t \in T$$
(4.5)

Essa restrição garante que o número de caminhões sendo processados no primeiro estágio é menor ou igual ao número de docas. Declaração:

Figura 22 – Quarta restrição

(5) 
$$\sum_{j \in J_2} \sum_{s=\max(0; t-p2_j+1)}^t y_{js} \le m_2, \forall t \in T$$
 (4.6)

Essa restrição garante que o número de caminhões sendo processados no segundo estágio é menor ou igual ao número de docas. Declaração:

Figura 23 – Quinta restrição

$$(6)rd_p \ge \sum_{t \in T} (t + p1_j) * x_{jt}, \forall p \in A_j, \forall j \in J_1$$

$$(4.7)$$

Essa restrição garante que a data de disponibilidade de cada produto para ser carregado no segundo estágio é maior ou igual ao tempo de conclusão de processamento do caminhão no qual o produto estava carregado no primeiro estágio. Declaração:

Figura 24 – Sexta restrição

$$(7) \sum_{t=0}^{T-p2_j} t * y_{jt} \ge rd_p, \forall p \in B_j, \forall j \in J_2$$

$$(4.8)$$

Essa restrição garante que os caminhões no segundo estágio só podem iniciar seu processamento após seus produtos estarem liberados para o carregamento. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)//para todo
{
    for (int b = 1; b < tamanho(B[j2]); b++)//para todo
    {
        IloExpr soma(env);
        for (int t = 0; t < (ht-p2[j2]); t++)
        {
             soma += tempo[t]*y[j2][t];
        }
        //declarar a restrição
        IloRange rest_sete(env, 0, soma-rd[b], IloInfinity);
        //nomeando a restrição
        stringstream rest;
        rest << "sete: ";
        rest_sete.setName(rest.str().c_str());
        //adicionar ao modelo
        modelo.add(rest_sete);
    }
}</pre>
```

Figura 25 – Sétima restrição

$$(8)C_j \ge p2_j + \sum_{t=0}^{T-p2_j} t * y_{jt}, \forall p \in B_j, \forall j \in J_2$$
(4.9)

Essa restrição garante que a data de conclusão de um caminhão do segundo estágio é maior ou igual a data de início do mesmo, mais o tempo de processamento de um caminhão j no segundo estágio. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)//para todo
{
    for (int b = 1; b < tamanho(B[j2]); b++)//para todo
    {
        IloExpr soma(env);
        for (int t = 0; t < (ht - p2[j2]); t++)
        {
            soma += tempo[t]*y[j2][t];
        }
        soma += p2[j2];
        //declarar restrição
        IloRange rest_oito(env, 0, C[j2]-soma, IloInfinity);
        //nomeando a restrição
        stringstream rest;
        rest << "oito: ";
        rest_oito.setName(rest.str().c_str());
        //adicionar ao modelo
        modelo.add(rest_oito);
}
</pre>
```

Figura 26 – Oitava restrição

$$(9) \sum_{p \in P} rotas_{j,0,p} = 1, \forall j \in J_2$$
(4.10)

Essa restrição garante que o trajeto dos caminhões do segundo estágio inicia seus trajetos no centro de Cross-Docking (CD), que é o ponto de origem, onde ocorre o carregamento dos produtos. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)//para todo
{
    IloExpr soma(env);
    for (int p = 1; p < P; p++)
    {
        soma += rotas[j2][0][p];
    }
    //declarar restrição
    IloRange rest_nove(env, 1, soma, 1);
    //nomeando a restrição
    stringstream rest;
    rest << "nove: ";
    rest_nove.setName(rest.str().c_str());
    //adicionar ao modelo
    modelo.add(rest_nove);
}</pre>
```

Figura 27 – Nona restrição

$$(10) \sum_{i \in \{0\} \cup P \mid p \neq i} rotas_{jip} = 1, \forall p \in B_j, \forall j \in J_2$$

$$(4.11)$$

$$(11) \sum_{p \in \{0\} \cup P \mid p \neq i} rotas_{jip} = 1, \forall i \in B_j, \forall j \in J_2$$

$$(4.12)$$

Ambas as restrições juntas garantem que todos os clientes de cada caminhão serão visitados uma única vez. Declaração:

Figura 28 – Décima e décima primeira restrições

$$(12)tentrega_P \ge tempos_{jp} + C_j, \forall p \in P, \forall j \in J_2$$

$$(4.13)$$

Essa restrição garante que o tempo de entrega do produto "p" é maior ou igual ao tempo de conclusão de carregamento do caminhão que contém esse produto (Cj,) somado ao tempo de viagem até o ponto de entrega. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++) // para todo j2
{
    for (int p = 0; p < P; p++)//para todo p, sendo P clientes a variável inicia em 0
    {
        IloExpr soma(env);
        soma = tempos[j2][p] + C[j2];
        //declarar restrição
        IloRange rest_doze(env, 0 , tentrega[p]- soma, IloInfinity);
        //nomeando a restrição
        stringstream rest;
        rest << "doze: ";
        rest_doze.setName(rest.str().c_str());
        //adicionar ao modelo
        modelo.add(rest_doze);
    }
}</pre>
```

Figura 29 – Décima segunda restrição

$$(13)atraso_p \ge tentrega_p - d_p, \forall p \in P \tag{4.14}$$

Essa restrição garante que o atraso de entrega do produto p é maior ou igual a diferença do tempo de entrega do produto "p" pelo tempo esperado de entrega do produto "p". Declaração:

```
for (int p=0; p < P; p++)//para todo
{
    IloExpr sub(env);
    sub += tentrega[p] - d[p];
    //declarar a restrição
    IloRange rest_treze(env, 0, atraso[p] - sub, IloInfinity);
    //nomeando a restrição
    stringstream rest;
    rest << "treze: ";
    rest_treze.setName(rest.str().c_str());
    //adicionar ao modelo
    modelo.add(rest_treze);
}</pre>
```

Figura 30 – Décima terceira restrição

```
(14)tempos_{jn} \ge tempos_{ji} + dc_{in} - M * (1 - rotas_{jin}), \forall n, i \in P \land n \ne 0, \forall j \in J_2 \quad (4.15)
```

A restrição (14) garante que o tempo de chegada no próximo cliente deve ser maior do que o tempo de chegada ao cliente anterior somado ao tempo de viagem até o cliente atual. Declaração:

```
for (int j2 = 0; j2 < J2; j2++)//para todo
{
    for (int n=0; n < P; n++)//para todo
    {
        for (int i=0; i < P; i++)
        {
             IloExpr soma(env);
            if (n != 0)
            {
                  soma = tempos[j2][i] + dc[i][n] - m*(1 - rotas[j2][i][n]);
            }
            IloRange rest_quatorze(env, 0, tempos[j2][n]-soma, IloInfinity);
            //nomeando a restrição
            stringstream rest;
            rest << "quatorze: ";
            rest_quatorze.setName(rest.str().c_str());
            //adicionar ao modelo
            modelo.add(rest_quatorze);
    }
}</pre>
```

Figura 31 – Décima quarta restrição

As demais restrições de nosso modelo são restrições de não negatividade e de variáveis binárias, todas essas são garantidas ao definir as variáveis de decisão.

Não Negatividade 
$$(15)\ rd_p \geq 0, \forall p \in P$$
 
$$(16)\ atraso_p \geq 0, \forall p \in P$$
 
$$(17)\ tentrega_p \geq 0, \forall p \in P$$
 
$$(18)\ c_j \geq 0, \forall j \in J_2$$
 
$$(19)\ tempos_{jn} \geq 0, \forall j \in J_2, \forall n \in \{0\} \cup P$$

Variáveis binárias

$$(20) \ x_{jt} \in \{0,1\}, \forall j \in J_1, \forall t \in T$$

$$(21) \ y_{jt} \in \{0,1\}, \forall j \in J_2, \forall t \in T$$

$$(22) \ rotas_{jik} \in \{0,1\}, \forall j \in J_2, \forall i, k \in P.$$

### 5 Rodando o programa

Após a implementação nos deparamos com problemas nas restrições, logo na primeira ela se apresentou como inviável, após diversas tentativas de solução não conseguimos uma forma de tratar o problema como viável e assumimos uma dificuldade de interpretação para o funcionamento do modelo utilizado. Seguem os resultados de execução do programa:

```
Numero de tempos: 11
Numero de itens em J1: 3
Numero de itens em J2:
Numero de produtos: 11
Tempos:
                 10
                                  20
                                           25
                                                            35
                                                                    40
                                                                             45
                                                                                      50
Caminhoes do primeiro estagio:
CaminhaoEntrada1
                          10.00
                                    A
Produtos carregados no caminhao CaminhaoEntrada1
                  200
Smartphone
Smartwatch
                  100
Capinha
                  1000
Controle
                  250
VideoGame
                  500
Televisao
                  300
Headset
                  300
Notebook
                  125
MouseGamer
                  200
eclado
                  400
                          10.00
CaminhaoEntrada2
Produtos carregados no caminhao CaminhaoEntrada2
Smartphone
                  80
                  150
Smartwatch
Capinha
                  3000
Controle
                  200
VideoGame
                  500
Televisao
                  350
Headset
                  400
                  125
Notebook
MouseGamer
                  600
Teclado
                  300
                          10.00
CaminhaoEntrada3
Produtos carregados no caminhao CaminhaoEntrada3
Smartphone
                  20
Smartwatch
                  150
Capinha
                  1000
Controle
                  50
VideoGame
                  500
Televisao
                  350
Headset
                  300
Notebook
                  100
MouseGamer
                  700
Teclado
                  800
```

Figura 32 – Execução do programa parte 1.

```
Caminhoes do segundo estagio:
CaminhaoSaida1
                 20.00
Produtos carregados no caminhao CaminhaoSaida1
Smartphone
                 100
Smartwatch
                 150
Capinha
                 1000
                 250
Controle
VideoGame
                 400
Televisao
                 300
Headset
                 400
Notebook
                 100
MouseGamer
                  300
Teclado
                 200
CaminhaoSaida2
                 20.00
Produtos carregados no caminhao CaminhaoSaida2
Smartphone
                 100
Smartwatch
                 150
Capinha
                 2000
Controle
                 200
VideoGame
                 600
Televisao
                 300
Headset
                  300
Notebook
                 100
MouseGamer
                 600
Teclado
                 800
CaminhaoSaida3
                 20.00
Produtos carregados no caminhao CaminhaoSaida3
Smartphone
                 100
Smartwatch
                 100
Capinha
                 2000
                 50
Controle
VideoGame
                 500
Televisao
                 400
Headset
                 300
Notebook
                 150
MouseGamer
                 600
Teclado
                 500
Produtos:
Smartphone
                 1.25
                          2.50
                                   10
                                           0.20
                                                            300
Smartwatch
                 1.00
                          2.00
                                   10
                                           0.10
                                                            400
Capinha
                                                            5000
                 1.00
                          2.00
                                   20
                                           0.05
Controle
                 1.00
                          2.00
                                   20
                                           0.20
                                                            500
                 2.00
2.50
                          4.00
5.00
VideoGame
                                           5.00
                                                            1500
                                           20.00
Televisao
                                   10
                                                            1000
                          2.50
                                           0.40
                                                            1000
Headset
                 1.25
                                   20
                          4.50
                                           6.00
Notebook
                 2.25
                                   10
                                                    10
                                                            350
MouseGamer
                 1.00
                          2.00
                                           0.10
                                                            1500
Teclado
                 1.25
                          2.50
                                           1.50
                                                            1500
```

Figura 33 – Execução do programa parte 1.

```
Watriz dos tempos de viagem do cliente i ao j:
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8
3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8
3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7
3 2 1 0 1 2 3 4 5 6
4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
5 4 3 2 1 0 1 2 3 4
7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3
8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2
8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2
8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2
8 7 6 5 4 3 2 1 0 1
9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1
9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
Horizonte de tempo: 3.75
Numero de Caminhoes do segundo estagio: 3
Numero de Caminhoes do segundo estagio: 3
Numero de docas do primeiro estagio: 3
Numero de docas do segundo estagio: 3
Numero de docas do segundo estagio: 3
Numero de docas do segundo estagio: 3
Numero de Institución de la comparior estagio: 3
Numero de docas do segundo estagio: 3
Numero de docas do remiero estagio: 3
Numero de docas do remiero estagio: 3
Numero de docas do segundo estagio: 3
Numero de docas do remiero estagio: 3
Numero de de decas do remiero estagio: 3
Numero de de tempo: 3.75
```

Figura 34 – Execução do programa parte 1.

Após diversos testes não conseguimos solucionar o problema de inviabilidade das restrições, assim não foi possível chegar ao ótimo. As restrições foram refeitas tanto em código quanto em testes de mesa, também foram feitas tentativas de executar a restrição no papel, também sem sucesso.

## 6 Finalizando a implementação

### 6.1 Impressão dos dados gerados

Apesar de nosso problema não ter sido viável por algumas dificuldades com o modelo utilizado, todo o procedimento foi feito inclusive para impressão das variáveis e valor ótimo da FO. Implementação:

```
float variavel = cplex.getValue(C[j2]);
printf("Tempo em que o caminhao %s termina de ser carregado no estagio 2: %f\n", nomeCaminhaoJ2[j2], variavel);
(int j1 = 0; j1 < 31; j1++)//X
   int variavel = cplex.getValue(x[j1][t]);
printf("""\n");
    printf("1- Verdadeiro 0- Falso\nO caminhao %s comeca o processamento no tempo 0: %d\n", nomeCaminhao31[j1], variavel);
    int variavel = cplex.getValue(y[j2][t]);
    printf("1- Verdadeiro 0- Falso\nO caminhao %s comeca o processamento no tempo 0: %d\n", nomeCaminhao32[j2], variavel);
      int variavel = cplex.getValue(rotas[j2][i][k]);
       intf("1- Verdadeiro 0- Falso\mO caminhao %s faz o percurso entre os clientes %d e %d: %d\m", nomeCaminhao32[j2], i, k, variavel);
```

Figura 35 – Exibição dos valores das variáveis de decisão e solução ótima.

### Referências

ANANIAS, L. F. N. et al. Pesquisa operacional aplicada à gestão logística: desenvolvimento de um modelo de Cross-Docking com roteamento de veículos. 2021. Disponível em: <a href="https://proceedings.science/sbpo-series/sbpo-2021/papers/pesquisa-operacional-aplicada-a-gestao-logistica--desenvolvimento-de-um-modelo-de-cross-docking-com-roteamento-de-veicul#/>. Acesso em: 18 mar. 2022. Citado na página 4.