Лабораторная работа №29 Разработка интерфейса пользователя: применение триггеров

1Цель работы

- 1.1 Изучить процесс применения триггеров в приложениях WPF.
- 1.2 Закрепить навык применения стилей в приложениях на WPF.

2Литература

2.1 https://metanit.com/sharp/wpf/10.2.php — Триггеры

3Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5Задание

5.1 Создание триггера свойств

Добавить в стиль смену цвета и размера текста при наведении курсора мыши на метку, используя триггер свойств.

5.2 Создание триггера свойств для кнопки шаблона

Реализовать для трех кнопок смену цвета фона и цвета текста при наведении курсора мыши на кнопку, используя триггер свойств и сменив шаблон кнопки.

5.3 Создание триггера данных для отображения элемента

Реализовать отображение метки с красным текстом «Поле обязательно для заполнения», если поле ввода логина пустое.

5.4 Создание триггера данных для блокировки элемента

Реализовать блокировку кнопки «Зарегистрироваться», если не отмечен флажок «Согласен с условиями использования».

5.5 Создание мультитриггера данных

Реализовать блокировку кнопки «Зарегистрироваться», если не отмечены флажки «Согласен с условиями использования» и «Прочел соглашение».

5.6* Создание мультитриггера

Добавить мультитриггер, который будет срабатывать при наведении курсора мыши на метку и нажатии на метку. При наступлении обоих этих событий реализовать смену цвета фона и цвета текста.

6Порядок выполнения работы

- 6.1 Выполнить все задания из п.5 в одном решении LabWork29.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

8Контрольные вопросы

- 8.1 Что позволяют делать триггеры в приложениях WPF?
- 8.2 Какие виды триггеров можно разработать в приложениях WPF?
- 8.3 Для чего используется и когда срабатывает триггер свойств?
- 8.4 Для чего используется и когда срабатывает триггер данных?
- 8.5 Для чего используется и когда срабатывает триггер событий?