

### **1) Настройка внешнего вида приложения:**

- 1 добавить под прямоугольники два элемента Label
- 2 добавить на изображение печеньки Ellipse (овал) чуть меньше размером, чем печенька
- 3 у печеньки во вкладке Brushes выбрать Fill – Image Brush – Select Image – 1.png и Stroke – Null Brush
- 4 у печеньки во вкладке Other выбрать Cursor - Hand
- 5 у бабушки во вкладке Other выбрать Cursor - Hand

### **2) Получение печенек по таймеру**

- 1 Скопировать код:

```
using System;
using System.Windows;

using System.Windows.Threading;

namespace Clicker
{
    /// <summary>
    /// Interaction logic for MainWindow.xaml
    /// </summary>
    public partial class MainWindow : Window
    {
        DispatcherTimer timer = new DispatcherTimer();
        int pechenie = 0;
        int babushki = 0;

        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();

            timer.Tick += new EventHandler(timer_Tick);
            timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1000);
            timer.Start();
        }

        void timer_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            pechenie = pechenie + 1;
            label1.Content = pechenie;
        }
    }
}
```

- 2 Выделить весь код в MainWindow.xaml.cs и нажать Ctrl+V

### **3) Получение печенек по нажатию**

- 1 Скопировать код:

```
pechenie = pechenie + 1;
label1.Content = pechenie;
```

- 2 Нажать на печеньку – Events – Mouse Down
- 3 Вставить скопированный код туда, где находится курсор ввода

### **4) Безвозмездная помощь бабушек**

- 1 Скопировать код:

```
babushki = babushki + 1;
label2.Content = babushki;
timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1000 / (babushki + 1));
timer.Start();
```

- 2 Нажать на прямоугольник с бабушкой – Events – Mouse Down
- 3 Вставить скопированный код туда, где находится курсор ввода

## 5) Помощь бабушек в обмен на 15 печенек

1 Скопировать код:

```
using System;
using System.Windows;

using System.Windows.Threading;

namespace Clicker
{
    /// <summary>
    /// Interaction logic for MainWindow.xaml
    /// </summary>
    public partial class MainWindow : Window
    {
        DispatcherTimer timer = new DispatcherTimer();
        int pechenie = 0;
        int babushki = 0;
        int cena = 15;

        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();

            timer.Tick += new EventHandler(timer_Tick);
            timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1000);
            timer.Start();

            rectangle2.IsEnabled = false;
            rectangle2.Opacity = 0.5;
        }

        void timer_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            pechenie = pechenie + 1;
            label1.Content = pechenie;
            rectangle2.IsEnabled = (pechenie >= cena);
            rectangle2.Opacity = (pechenie >= cena) ? 1 : 0.5;
        }

        private void ellipse1_MouseDown(object sender, System.Windows.Input.MouseButtonEventArgs e)
        {
            pechenie = pechenie + 1;
            label1.Content = pechenie;
            rectangle2.IsEnabled = (pechenie >= cena);
            rectangle2.Opacity = (pechenie >= cena) ? 1 : 0.5;
        }

        private void rectangle2_MouseDown(object sender, System.Windows.Input.MouseButtonEventArgs e)
        {
            pechenie = pechenie - cena;
            label1.Content = pechenie;
            rectangle2.IsEnabled = (pechenie >= cena);
            rectangle2.Opacity = (pechenie >= cena) ? 1 : 0.5;

            babushki = babushki + 1;
            label2.Content = babushki;
            timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1000 / (babushki + 1));
            timer.Start();
        }
    }
}
```

2 Выделить весь код в MainWindow.xaml.cs и нажать Ctrl+V