

# Лабораторная работа №20

## Проектирование API

### 1 Цель работы

1.1 Научиться проектировать API.

### 2 Литература

2.1 <https://metanit.com/sharp/aspnet6/11.1.php>

### 3 Задание

В качестве источника данных использовать скопированный список games из файла LINQ.txt.

3.1 Создать конечную точку, возвращающую список всех игр

3.2 Создать конечную точку, возвращающую игру по id

3.3 Создать конечную точку, возвращающую все игры определенной категории, используя параметр конечной точки

3.4 Изменить код конечной точки из п.3.1, чтобы можно было передать номер страницы и размер страницы. Для этого добавить параметры в метод конечной точки

3.5 Создать конечную точку, удаляющую игру по id. Для тестирования можно использовать приложение Postman.

### 4 Порядок выполнения работы

4.1 Выполнить все задания из п.3 в одном проекте LabWork20, в проекте Веб-API. Возможные ошибки требуется обрабатывать. Выполнить форматирование и рефакторинг кода.

4.2 Ответить на контрольные вопросы.

### 5 Содержание отчета

5.1 Титульный лист

5.2 Цель работы

5.3 Ответы на контрольные вопросы

5.4 Вывод

### 6 Контрольные вопросы

6.1 Что такое REST?

6.2 Для чего используется метод GET?

6.3 Для чего используется метод POST?

6.4 Для чего используется метод PUT?

6.5 Для чего используется метод DELETE?