

Лабораторная работа №34

Разработка приложения с меню и панелью инструментов

1 Цель работы

1.1 Изучить свойства и процесс настройки внешнего вида меню и панели инструментов в приложениях WPF.

2 Литература

2.1 <https://metanit.com/sharp/wpf/5.11.php> – Menu, ContextMenu

2.2 <https://metanit.com/sharp/wpf/5.12.php> – ToolBar, StatusBar

3 Подготовка к работе

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

5.1 Отображение меню

5.1.1 Создать WPF-приложение.

5.1.2 Добавить в приложение меню (Menu) и выровнять его по верхнему краю

5.1.3 Добавить в меню пункты и подпункты (включая разделители), совпадающие с пунктами меню «Файл», «Формат», «Вид» (у пункта «Масштаб» должны быть подпункты), «Справка» приложения «Блокнот».

5.1.4 Добавить у подпунктов «Перенос по словам» и «Строка состояния» возможность установки флажка (свойство IsCheckable) и установить флажок (свойство IsChecked).

5.1.5 Добавить пиктограммы пунктам меню «Создать», «Сохранить», «Выход», указав между тэгами MenuItem свойство Icon:

<MenuItem.Icon>

<Image Source="файл с изображением"/>

</MenuItem.Icon>

5.1.6 Добавить отображение горячих клавиш у подпунктов пункта «Файл»

5.2 Отображение строки состояния

5.2.1 Добавить в приложение:

- StatusBar (строку состояния) и выровнять ее по нижнему краю.

- многострочное поле ввода (TextBox с разрешением на нажатие Enter)

5.2.2 В строке состояния должны отображаться:

- текущая дата и время запуска приложения (разместить справа),

- количество символов в поле ввода (должно меняться при изменении текста в поле ввода,

- слайдер для выбора масштаба (как в Word).

5.2.3 Добавить обработчик выбора на пункт «Строка состояния» (строка состояния должна скрываться или отображаться в зависимости от того, отмечен ли этот пункт меню)

5.3 Создание контекстного меню

5.3.1 Изменить стандартное контекстное меню поля ввода на меню, содержащее пункты «Очистить», разделитель, «Открыть», «Сохранить», разделитель, «Выход».

5.3.2 Выполнить очистку поля ввода при нажатии на пункт «Очистить».

5.3.3 Подписать нажатие на кнопку «Выход» контекстного меню на тот же обработчик, что и нажатие на кнопку «Выход» основного меню.

5.4 Создание панели инструментов

Добавить панель инструментов.

В панели инструментов должны быть кнопки, списки, разделители, флажки, пиктограммы:

- размер текста (выпадающий список с предустановленными значениями и возможностью ввода),
- выравнивание текста (по левому краю, центру, правому краю, ширине),
- начертание текста (полужирный, курсив, подчеркнутый: первые буквы с примененным оформлением как в Word),
- пиктограмма Цвет текста,
- пиктограмма Цвет фона.

Кнопкам с пиктограммами нужно назначить подсказки ToolTip.

5.5 Создание бокового схлопывающегося меню

Добавить по левому краю окна кнопку-гамбургер (с картинкой «три горизонтальные полосы») и StackPanel. В StackPanel добавить три кнопки (картинки с подписями).

При нажатии на гамбургер скрывать подписи кнопок в StackPanel, при повторном – отображать. Задержки в отображении не требуются.

6 Порядок выполнения работы

6.1 Выполнить все задания из п.5 в одном решении LabWork34. Каждый проект – приложение WPF.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Что такое Menu и для чего он используется?

8.2 Что такое ContextMenu и для чего он используется?

8.3 Что такое ToolBar и для чего он используется?

8.4 Что такое StatusBar и для чего он используется?