**题目1：用不带头结点的单链表存储队列时, 其队头指针指向队头结点, 其队尾指针指向队尾结点，则在进行删除操作时（A ）。**

A. 队头, 队尾指针都可能要修改 正确 B. 仅修改队头指针

C. 仅修改队尾指针 D. 队头、队尾指针都要修改

**题目2:栈和队都是（B ）。**

A. 顺序存储的线性结构 B. 限制存取点的线性结构 正确

C. 限制存取点的非线性结构 D. 链式存储的非线性结构

**题目3：设栈 S 和队列 Q 的初始状态为空，元素 e1，e2，e3，e4, e5 和 e6 依次通过栈 S，一个元素出栈后即进队列 Q，若 6 个元素出队的序列是 e2，e4，e3, e6, e5, e1 则栈 S 的容量至少应该是（ D）。**

A. 6 B. 4 C. 2 D. 3 正确

**题目4：用单链表表示的链式队列的队头在链表的 \_\_\_\_\_\_\_\_ 位置。（ C）。**

A. 链中 B. 链尾 C. 链头 正确

**题目5：循环队列的引入，目的是（D ）。**

A. 便于随机存取 B. 便于判断队空或队满

C. 便于入队出队操作 D. 克服假溢出时大量移动数据元素 正确

**题目6：设循环队列存放在向量 sq.data[0:M] 中，则队头指针 sq.front 在循环意义下的出队操作可表示为（ B）。**

A. (sq.front == sq.front+1)%M;

B. sq.front == (sq.front+1)%(M+1); 正确

C. sq.front == (sq.front+1)%(M-1);

D. sq.front == sq.front+1;

**题目7：假设以数组 A[m] 存放循环队列的元素, 其头尾指针分别为 front 和 rear，则当前队列中的元素个数为（B ）。**

A. rear-front+1 B. (rear-front+m) % m 正确

C. (rear-front) % m D. (front-rear+m) % m

**题目8：循环队列存储在数组 A[0..m] 中，则入队时的操作为（B ）。**

A. rear = (rear+1) mod (m-1)

B. rear = (rear+1)mod(m+1) 正确

C. rear = rear+1 D. rear = (rear+1) mod m

**题目9：若用一个大小为6的数组来实现循环队列，且当前 rear 和 front 的值分别为 0 和 3，当从队列中删除一个元素，再加入两个元素后，rear 和 front 的值分别为多少？（B ）。**

A. 1 和 5 B. 2 和 4 正确 C. 5 和 1 D. 4 和 2

**题目10：若以 1234 作为双端队列的输入序列，则既不能由输入受限的双端队列得到，也不能由输出受限的双端队列得到的输出序列是（D ）。**

A. 4213 B. 4132 C. 1234 D. 4231 正确

**题目11：最大容量为 n 的循环队列，队尾指针是 rear，队头是 front，则队空的条件是（D ）。**

A. (rear+1) MOD n == front B. rear+1 == front

C. (rear-l) MOD n == front D. rear == front 正确

**题目12：队列的特点是（A ）。**

A. 先进先出 正确 B. 出优于进 C. 进优于出 D. 后进先出

**题目13：栈和队列都是（C ）。**

A. 链式存储的线性结构 B. 限制存取点的非线性结构

C. 限制存取点的线性结构 正确 D. 顺序存储的线性结构

**题目14：若进栈序列为1, 2, 3, 4 则 \_\_\_D\_\_\_\_\_ 不可能是一个出栈序列（不一定全部进栈后再出栈）。**

A. 3, 2, 1, 4 B. 4, 3, 2, 1 C. 3, 2, 4, 1 D. 4, 2, 3, 1 正确 E. 1, 3, 2, 4 F. 1, 2, 3, 4

**题目15：若进队列的序列为1, 2, 3, 4 则 \_\_C\_\_\_\_\_\_ 是一个出队列序列。。**

A. 1, 3, 2, 4 B. 3, 2, 4, 1 C. 1, 2, 3, 4 正确

D. 3, 2, 1, 4 E. 4, 3, 2, 1 F. 4, 2, 3, 1

**题目16：已知链队列的头尾指针分别是 f 和 r，则将值 x 入队的操作序列是 s = (LinkedList)malloc(sizeof(LNode))； s->data = x;请排序： 正确 。(用大写英文字母书写，中间不要加空格)  
  
A. r->next = s；B.s->next = r->next； C. r = s；**

**题目17：**为解决计算机与打印机之间速度不匹配的问题，通常设置一个打印数据缓 冲区，主机将要输出的数据依次写入该缓冲区，而打印机则依次从该缓冲区中取 出数据。该缓冲区的逻辑结构应该是（ A  ）。

a. 队列 正确 b. 图 c. 树 d. 栈

**题目18：**设栈S和队列Q的初始状态均为空，元素abcdefg依次进入栈S。若每个元素出栈后立即进入队列Q，且7个元素出队的顺序是bdcfeag，则栈S的容量至少是（ B  ）。

a. 4 b. 3 正确 c. 2 d. 1

**题目19**：某队列允许在其两端进行入队操作，但仅允许在一端进行出队操作，则不可能得到的顺序是（D ）。

a. bacde b. ecbad c. dbace d. dbcae 正确

**题目20：**已知循环队列存储在一维数组A[0 .. n-1]中，且队列非空时front和rear分别指向队头元素和队尾元素。若初始时队列为空，且要求第一个进入队列的元素存储在A[0]处，则初始时front和rear的值分别是（A   ）。

a. 0,n-1 正确 b. 0,0 c. n-1,n-1 d. n-1,0

窗体底端