

# Decorator Pattern

## 1. 介绍

### 1.1 针对的问题

1. 在程序允许中改变一个类

一个已有的类的某些特性需要在程序运行过程中才能决定.

2. 属性或方法的组合

某些类要有一些方法和属性的组合.

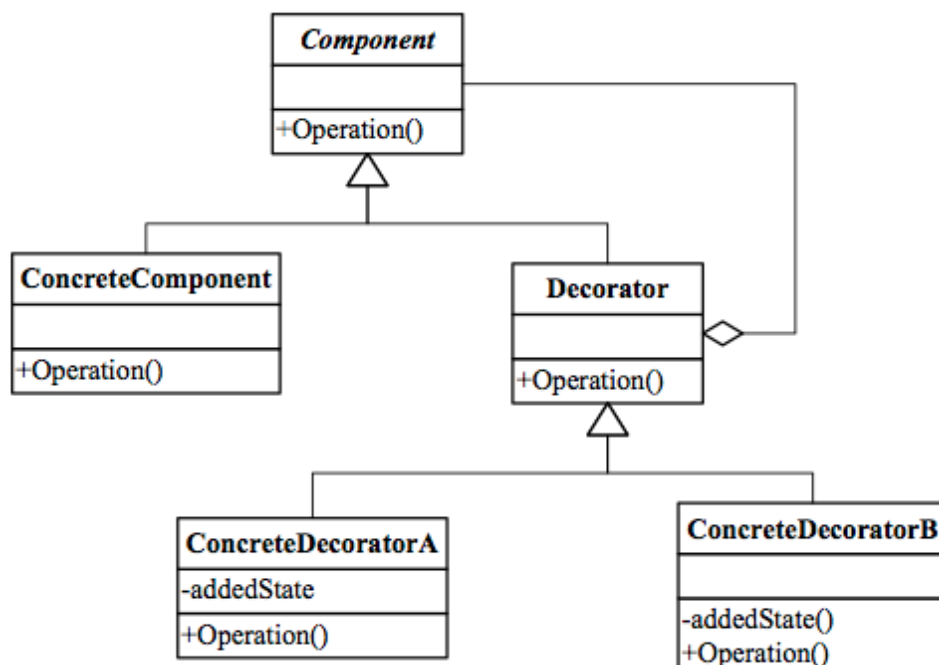
### 1.2 解决方法

1. Decorator

用装饰器可以改变一个类的属性或方法, 也可以给一个类添加方法或属性.

给一个类的对象作用多个装饰器, 可以实现各种属性或方法的组合.

2. UML图



## 1.3 优点

### 1. 运行时改变类的特性

在运行时决定类的特性.

### 2. 属性或方法组合

可以实现多种方法或属性的组合. 没有组合数量的限制.

## 2. 例子

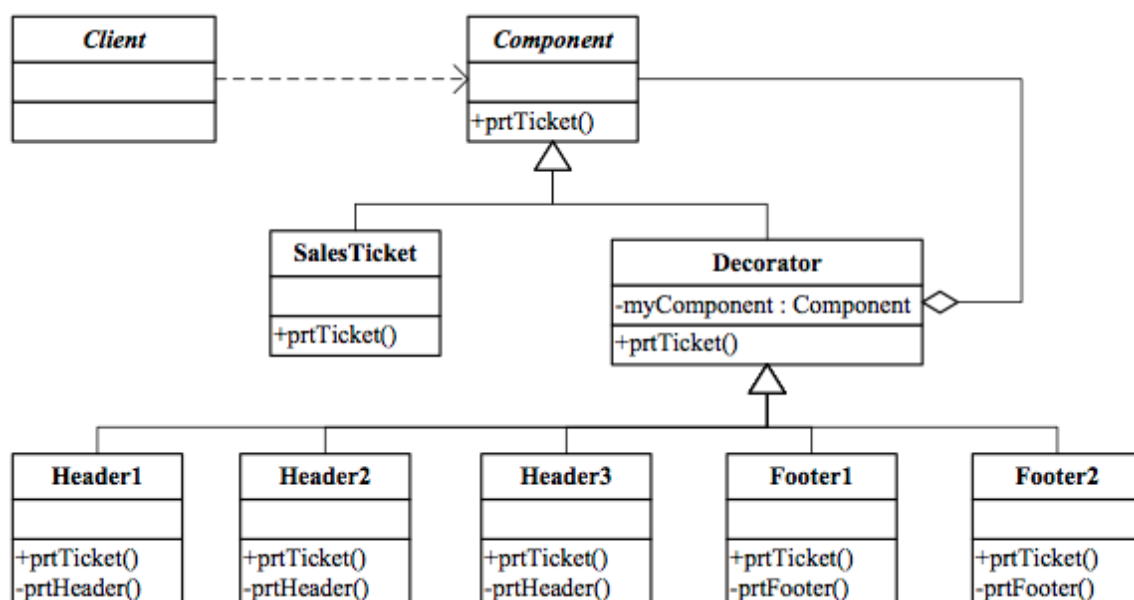
### 2.1 需求

#### 1. 需求描述

有一个程序打印发票，所有发票都需要有正文 部分，同时根据用户需要有的订单需要有表头，有的需要有页脚。表头有3种，分别叫做“表头1”、“表头2”、“表头3”；页脚有2种，分别叫做“页脚1”、“页脚2”。不同的用户可能要求有表头，没有表头；有1种表头，或者同时有2个表头，或者3个表头；有页脚，没有页脚；有1个页脚，或者2个不同的页脚。

### 2.2 方案

#### 1. UML图



## 3. 总结

|         |  |
|---------|--|
| 意图      | 动态的为一个对象添加职责   |
| 问题      | 要使用的对象将执行所需的基本功能。但是，在这些基本功能确定以后，可能需要为这个对象添加一些其他附加功能，并且对于不同的情况可能添加附加功能的种类和数量都是不确定的。   |
| 解       | 通过添加装饰类，而不是扩展子类，在运行时为基本类对象扩充功能。  |
| 参与者和协作者 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ConcreteComponent</b>让<b>Decorator</b>对象为自己添加功能。有时候用<b>ConcreteComponent</b>的派生类提供核心功能，在这种情况下<b>ConcreteComponent</b>不再是具体的，而是抽象的。</li> <li>• <b>Component</b>类定义了所有这些类的接口。</li> </ul> |

|    |  |
|----|--|
| 效果 | 所添加的功能放在小对象中。好处是可以在 <b>ConcreteComponent</b> 对象的功能之前或之后动态添加功能。注意，虽然装饰对象可以在被装饰对象之前或之后添加功能，但是对象链总是终于 <b>ConcreteComponent</b> 对象 |
| 实现 | 创建一个抽象类来表示原类和要添加到这个类的新功能。在装饰类中，将对新功能的调用放在对紧随其后对象的调用之前或之后，以获得正确的顺序。   |

## 4. 附录:

### 4.1 例子代码

1. python

decorator.py:

```

# coding: utf-8
"""
    Example of Decorator pattern.
    @author: Liu Weijie
    @data: 2015-12-19

    需求：
        设计一个给发票对象添加新功能的装饰器：
            所有发票都有打印正文的功能，但是有些发票有表头或页脚。
"""

class Component(object):
    """ VirtualComponent """

    def print_ticket(self):
        pass

class SalesTicket(Component):
    """ ConcreteComponet """

    def __init__(self, body_content_in):
        self.body_content = body_content_in

    def print_ticket(self):
        print "Content:\n", self.body_content

class SalesTicketDecorator(Component):
    """ Decorator """

    def __init__(self, sales_ticket_in):
        self.sales_ticket = sales_ticket_in

    def print_ticket(self):
        self.sales_ticket.print_ticket()

class AddHeader(SalesTicketDecorator):
    """ ConcreteDecoratorA """

    def __init__(self, sales_ticket_in, header_content_in):
        super(AddHeader, self).__init__(sales_ticket_in)
        self.header_content = header_content_in

    def print_header(self):
        print "Header:\n", self.header_content

    def print_ticket(self):
        self.print_header()
        self.sales_ticket.print_ticket()

class AddFooter(SalesTicketDecorator):
    """ ConcreteDecoratorB """

```

```

def __init__(self, sales_ticket_in, footer_content_in):
    super(AddFooter, self).__init__(sales_ticket_in)
    self.footer_content = footer_content_in

def print_footer(self):
    print "Footer:\n", self.footer_content

def print_ticket(self):
    self.sales_ticket.print_ticket()
    self.print_footer()

if __name__ == "__main__":
    # init sales ticket
    print "-----init sales ticket-----"
    new_sales_ticket = SalesTicket("I am body!")
    new_sales_ticket.print_ticket()
    print "-----"

    print "-----sales ticket with header-----"
    ST_with_header = AddHeader(new_sales_ticket, "I am header!")
    ST_with_header.print_ticket()
    print "-----"

    print "-----sales ticket with header and footer-----"
    ST_with_header_and_footer = AddFooter(ST_with_header, "I am footer!")
    ST_with_header_and_footer.print_ticket()
    print "-----"

```

## 2. cpp

main.cpp:

```

/*
    Example of Decorator pattern.
    @author: Liu Weijie
    @data: 2015-12-19

    需求：
        设计一个给发票对象添加新功能的装饰器：
            所有发票都有打印正文的功能，但是有些发票有表头或页脚。
*/
#include <iostream>

// VirtualComponent
class Component{

public:

    virtual void print_ticket()=0;
};

// ConcreteComponent
class SalesTicket: public Component{

public:

    SalesTicket(char* body_content_in){
        _body_content = body_content_in;
    }

    virtual void print_ticket(){
        std::cout << "Content:\n"<<_body_content<<"\n";

    }

private:

    char* _body_content;
};

// Decorator
class SalesTicketDecorator: public Component{

public:

    SalesTicketDecorator(Component* sales_ticket_in){
        _sales_ticket = sales_ticket_in;
    }

    virtual void print_ticket(){
        _sales_ticket->print_ticket();
    }
}

```

```

        virtual void set_sales_ticket(Component* sales_ticket_in){
            _sales_ticket = sales_ticket_in;
        }

        virtual Component* get_sales_ticket(){
            return _sales_ticket;
        }

private:

        Component* _sales_ticket;

};

// ConcreteDecoratorA
class AddHeader: public SalesTicketDecorator{

public:

        AddHeader(Component* sales_ticket_in, char* header_content_in): SalesTicketDec
            _header_content = header_content_in;
        };

        virtual void print_ticket(){
            _print_header();
            get_sales_ticket()->print_ticket();
        }

private:

        char* _header_content;

        virtual void _print_header(){
            std::cout << "Header:\n"<<_header_content<<"\n";
        }
};

// ConcreteDecoratorB
class AddFooter: public SalesTicketDecorator{

public:

        AddFooter(Component* sales_ticket_in, char* footer_content_in): SalesTicketDec
            _footer_content = footer_content_in;
        };

        virtual void print_ticket(){
            get_sales_ticket()->print_ticket();
            _print_footer_content();
        }

private:

```

```

char* _footer_content;

virtual void _print_footer_content(){
    std::cout << "Footer:\n"<<_footer_content<<"\n";
}
};

int main(){
    // init sales ticket
    std::cout << "init sales ticket:"<<"\n"<<"-----"<<"\n";
    Component* new_sales_ticket = new SalesTicket("here is body...");
    new_sales_ticket->print_ticket();
    std::cout << "-----"<<"\n"<<"\n";

    // sales ticket with header
    std::cout << "sales ticket with header:"<<"\n"<<"-----"<<"\n";
    Component* ST_with_header = new AddHeader(new_sales_ticket, "here is header...");
    ST_with_header->print_ticket();
    std::cout << "-----"<<"\n"<<"\n";

    // sales ticket with footer
    std::cout << "sales ticket with header and footer:"<<"\n"<<"-----";
    Component* ST_with_header_and_footer = new AddFooter(ST_with_header, "here is footer...");
    ST_with_header_and_footer->print_ticket();
    std::cout << "-----"<<"\n"<<"\n";
    return 0;
}

```