| 目的•範囲:<br>Objective & Scope | オブジェクトのクローンを作る                |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 分類名:<br>Classification Name | Prototype pattern(プロトタイプパターン) |
| 著作者:<br>Author              | GoF                           |
| 実施日:<br>Enforcement day     |                               |
| バージョン:<br>Version           |                               |
| 初版発行日:<br>Original Release  |                               |
| 現行版発行日:<br>Current Release  |                               |
| キーワード:<br>Key Words         | オブジェクトのコピー                    |
| 背景情報:<br>Background         |                               |

```
◇目的
そのクラスのコピー(クローン)を低コストで作る。
```

```
◇効果
手軽にコピーしたいオブジェクトのコピーができる。
```

◇背景 わかりません

```
◇プロトタイプパターンの実際のコードと考え方
class Clone
  # オブジェクト生成時呼び出し
  def initialize
    @cloneList = Hash.new
  def addCloneList(cloneListName,cloneObjet)
    @cloneList[cloneListName] = cloneObjet
  def createClone(cloneListName)
    obj = @cloneList[cloneListName]
    #最後の値はreturnされます
    obj.dup_
  end
end
class ViewString
  def initialize(string)
    @viewStr = string
  end
  def view
    puts @viewStr
  end
  def dup_
    self.dup
  end
end
clone = Clone.new
clone.addCloneList('hello',ViewString.new('hello'))
clone.addCloneList('world',ViewString.new('world'))
hello = clone.createClone('hello')
world = clone.createClone('world')
```

## hello.view world.view

Hashにコピーしたいオブジェクトを名前を付けて保存する そうするとClone1つからさまざまなクローンを作れるようになる

#### Cloneクラスで管理したくないなら

dup\_メソッドを単品で呼び出すだけでできる

ここらへんは言語により、もともとコピーできる機能が存在する言語もあるので調べること。

今回のRubyはself.dupで呼び出し元のオブジェクトをコピーする

dupとcloneの二つのメソッドがあるが、使い分けること(dupは弱いコピー cloneは強いコピー)

## ◇問題点の改善

コピーを作るだけなのでメモリの節約にはつながらない。改善できない。

それ以外の問題点はおそらく、そのクラスの実装の方法だと思う、鉄のクラスがあってそこからどんな形にするか getCloneとかそんなメソッドを作ってあげて、引数にパイプ、鉄筋などの鉄で作られる製品の名前を入れてやるのか それともパイプ、鉄筋クラスを作りインターフェースにgetCloneとかをやってあげるか 結局のところ最初の話し合いで決まるので、話し合うことが改善策だと思う。

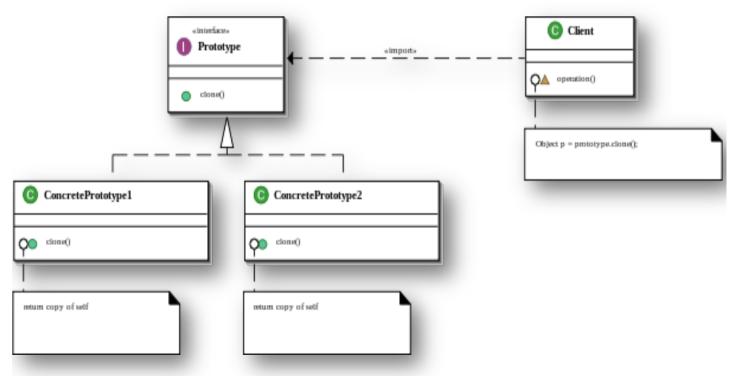
### ◇プロトタイプパターンのまとめ

そのクラスのコピーを低コストで作り出す。

このデザインパターンを作るときは話し合い、形を決める。

クラスのコピーを作るのでメモリの節約にはならない。

オブジェクトの共有(フライウェイトパターン)ではないことに注意する。



## ◇注意

コピーを簡単に作るためのデザインなのでメモリの節約にはならない。 キャストが必要になる場合もある。(Javaとか型がきっちりしてるものなら) わりと検索すると、もうデフォルトでクローンを行ってくれる言語も多いので調べてみること。

# ◇総括

そのオブジェクトのコピーを作る。

| 用語         | 説明  |
|------------|---|
| キャスト       | プログラマが意図的に行う型変更です。例:String hoge = "hoge"; int hogeInt = (int)hoge;    |
| Hash       | Hash、Map、連想配列などと呼ばれることもある。例:Hash[name:"hoge"]; Hash["name"](出力"hoge") |
| フライウェイトパター | こちらはオブジェクトのコピーではなく共有をするためのデザインパターン                                    |
|            |   |
|            |   |

※引用文献e-words、WikiPedia