

# <u>Índice</u>

4 Introducción	3
♣ Roles	4
♣ Acceso a WikiCEP	5
♣ Barra de navegación	
4 Operando en WikiCEP	

# Manual de usuario de WikiCEP

### **Introducción**

Este manual es una guía de todas las secciones y acciones que el usuario debería conocer inicialmente para poder utilizar la aplicación, explotando todo su potencial.

WikiCEP es una aplicación educativa y colaborativa sobre las tecnologías de Microsoft.NET posibilitando:

- ♣ Interactividad: El acceso a la sección de la sala de chat permite estar conectados con los integrantes del C.E.P e intercambiar opiniones y conocimientos.
- ♣ Colaboración: Todas las secciones tienen la posibilidad de que cualquiera de los usuarios registrados ingresen contenido relevante a WikiCEP. Esto permite que el propio grupo se realimente con entradas de información, no solo del docente, sino también de los alumnos.

#### Roles

WikiCEP cuenta con tres tipos de roles de usuario: Anónimo, Usuario y Administrador.

- **Anónimo:** Al ser usuario anónimo, no es necesario registrarse. Se puede acceder a todas las secciones pero solo para ver, no podrá agregar, modificar o eliminar información.
- ♣ <u>Registrado</u>: Ingresando como usuario registrado podremos realizar las acciones de ver, modificar y eliminar en las secciones Definiciones, imágenes, tutoriales y ejemplos, como también ingresar a la sala de chat.
- Administrador: Siendo administrador se puede llevar un control de los usuarios registrados, otorgar permisos y tiene la posibilidad de agregar, eliminar y modificar "Temas".

### 1. Acceso a WikiCEP

Al acceder a la aplicación nos encontraremos con el inicio, el cual cuenta con una breve descripción de lo que es WikiCEP y las tres definiciones más recientes.



En la esquina superior derecha encontraremos la opción para registrarse o ingresar.



No es necesario loguearse para poder ver definiciones,

También una barra de búsqueda de definiciones para poder buscar rápidamente sin la necesidad de ir a la pestaña "Definiciones".



### 1.1 Barra de Navegación



En cada opción encontraremos las acciones de "Ver" y "Agregar". No es necesario estar registrado o logueado para ver definiciones, imágenes tutoriales y ejemplos, pero en caso de querer agregar, modificar o borrar alguna de las opciones antes mencionadas, es necesario estar registrado y logueado.

**Definiciones:** Encontraremos las definiciones que hayan sido cargadas y también podremos agregar otras con información sobre .NET.

**Imágenes:** Podremos ver las imágenes cargadas y agregar otras relacionadas con .NET .

**Tutoriales:** Encontraremos links de YouTube con clases e información en video. También podremos subir videos relacionados con la capacitación.

**Ejemplos:** Encontraremos fragmentos de códigos de .NET útiles. También podremos agregar códigos que creamos convenientes.

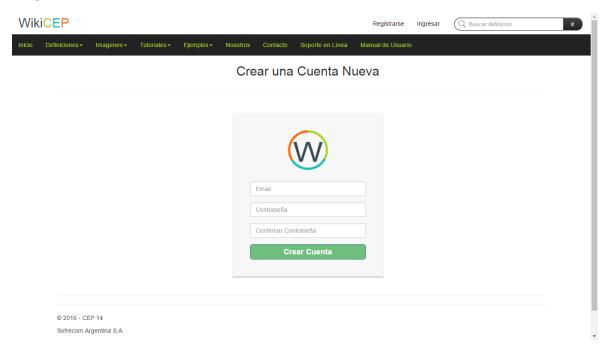
**Nosotros**: En "Nosotros" hay información acerca de WikiCEP y de los desarrolladores encargados de crearla.

**Sala de chat:** Espacio para comunicarse con los integrantes de WikiCEP e intercambiar información e ideas.

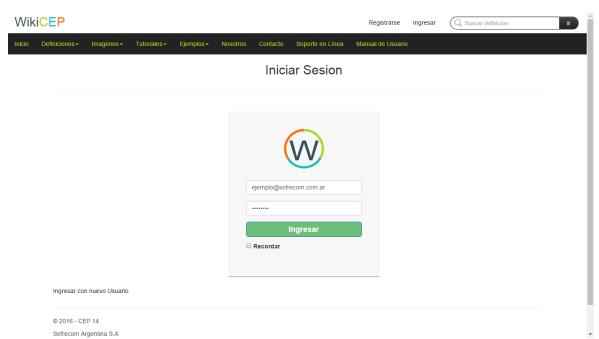
### 2. Operando en WikiCEP

Recomendamos registrarse o loguearse para poder usar todas las funcionalidades de WikiCEP.

### Registro:



### Ingresar:



Al registrarnos la contraseña deberá contener mayúsculas, minúsculas, números y un carácter que no sea ninguno de los antes mencionados. Por ejemplo: (Password123.)

También podremos cambiar nuestra contraseña haciendo click en el usuario logueado.



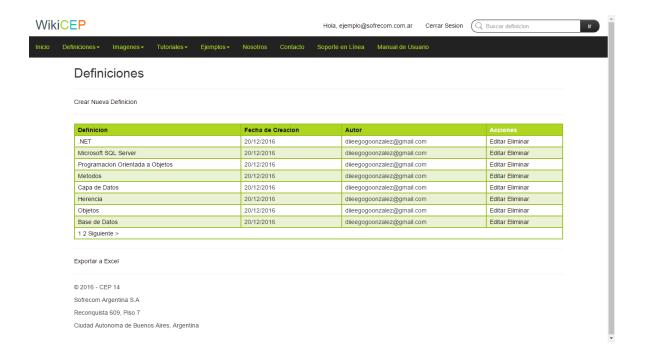
### 2.1 Definiciones

#### <u>Definiciones>Ver</u>

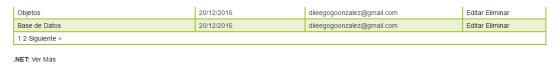


Al hacer click en **Definiciones>Ver** encontraremos una tabla que contiene los títulos de las definiciones cargadas, la fecha de creación, por quien fue cargada, y las acciones "Editar" y "Eliminar".

También la opción para exportar a Excel.



Podremos ordenarlas por "Titulo", por "Fecha de creación" y por "Autor". Al hacer click en el título elegido, y aparecerá abajo un link("Ver más") para ver la definición completa.



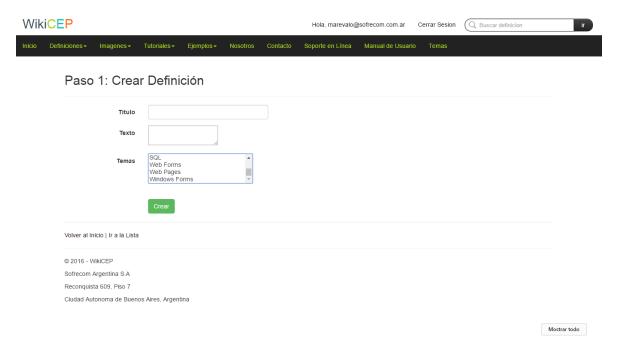
Para volver nuevamente hacia la lista de definiciones hacer click en "Ir a la lista".



### **Definiciones>Agregar**



Al hacer click en <u>Definiciones>Agregar</u> podremos agregar una nueva definición, agregando un título adecuado, su correspondiente texto y los temas relacionados.



Al crearse tomara tu nombre de usuario y fecha del día automáticamente.

En caso de querer modificarla o borrarla deberíamos hacer clic en "Ir a la lista".

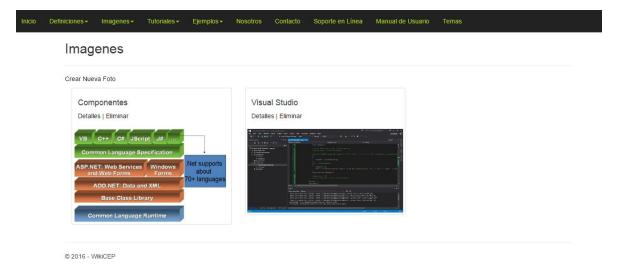
También al agregar una definición, podremos agregar imágenes, tutoriales y ejemplos relacionados a esta.

### 2.2 Imágenes



### Imágenes>Ver

Al hacer click en **Imágenes>Ver** encontraras una grilla con todas las imágenes que hayan sido cargadas y las opciones "Detalles" con los detalles de creación y autor, y "Eliminar".



### **Imágenes>Agregar**

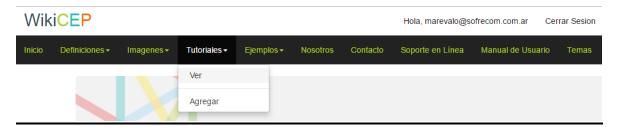


Haciendo click aquí podremos agregar una imagen, junto con su título.



#### 2.3 Tutoriales

#### **Tutoriales>Ver**



Al hacer click en <u>Tutoriales>Ver</u> encontraremos una tabla con los títulos de los videos cargados. Seleccionando el elegido, nos aparecerá debajo el titulo seguido de los links "Detalles" y "Ir al Link". "Detalles" nos mostrara el titulo y la dirección url del video, mientras que "Ir al link" nos llevara directamente al video de YouTube.



También contamos con las acciones de "Editar" y "Eliminar" en caso de ser necesarias.

#### **Tutoriales>Agregar**



Al hacer click en <u>Tutoriales>Agregar</u> podremos agregar un video relacionado con .NET agregando titulo y el link del video deseado.

Es importante mencionar que solo se aceptaran links de YouTube.



### 2.4 Ejemplos

### **Ejemplos>Ver**



Al hacer click en <u>**Ejemplos>Ver**</u> encontraremos una tabla con ejemplos de código. La misma contendrá titulo, fecha de creación y el usuario que lo cargo.



Haciendo click sobre el título elegido, aparecerá debajo la opción "Ver más" que nos mostrara el código que contiene.



### **Ejemplos>Agregar**



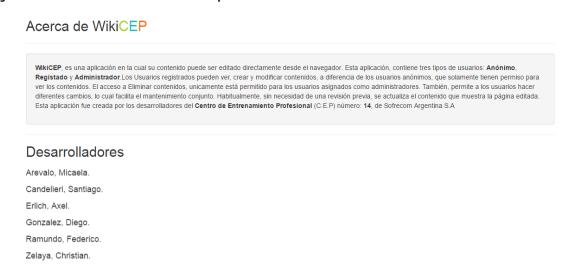
Al hacer click en **<u>Ejemplos>Agregar</u>** podremos agregar el código de ejemplo y también su título.



En caso de querer modificar o borrar algún ejemplo podes seleccionar algunas de las opciones que aparecerán abajo, o seleccionar "Volver a los ejemplos" que te llevara nuevamente a la tabla de **Ejemplos>Ver** donde estarán las opciones "Editar" y "Borrar".

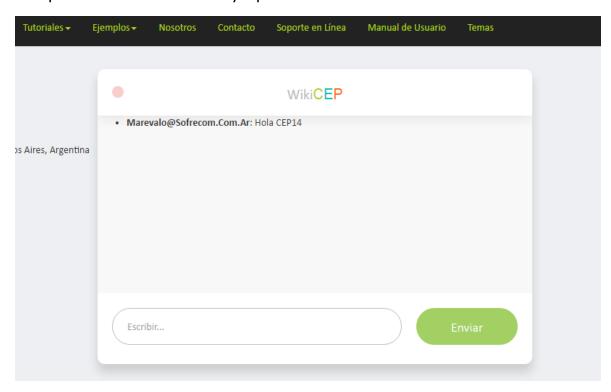
### 2.5 Nosotros

Contiene la información de los desarrolladores que crearon la aplicación junto con una breve descripción acerca de WikiCEP.



### 2.6 Sala de chat

Al hacer click en **Sala de chat** podremos enviar y recibir mensajes compartiendo información y opiniones sobre diversos temas de .NET.



# 3. Cerrar sesión

En caso de querer salir de la aplicación, tenemos la opción de cerrar sesión al lado de nuestro nombre de usuario.