

Equilibra 7a

**Danielle Caled
Gabriel Mendonça
Rodolfo Carvalho**

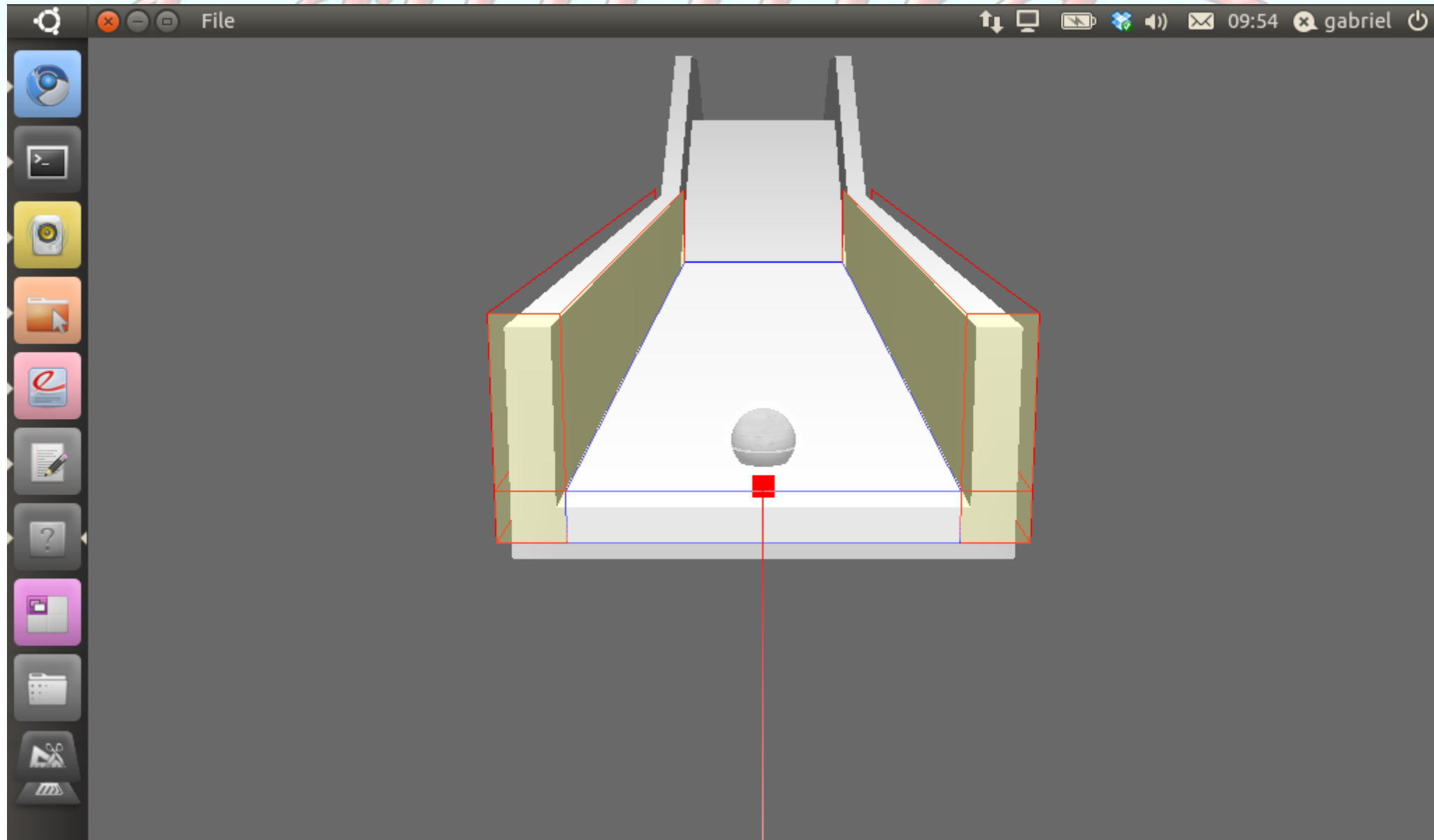


Agenda

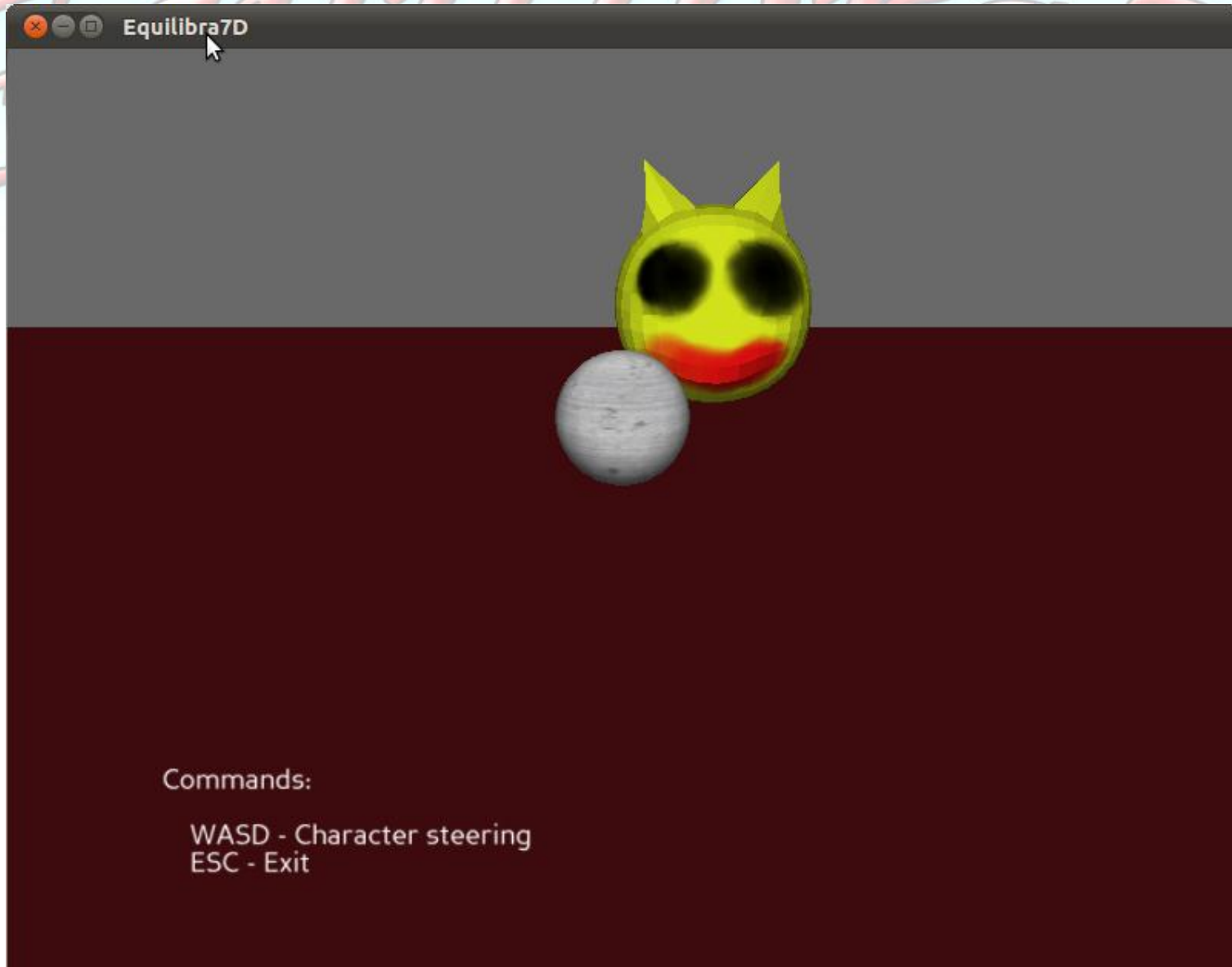
- Conceitos iniciais
- Estágios de desenvolvimento
- Enredo
- Objetivo
- O Jogo
- Desenvolvimento
- Trilha e Efeitos Sonoros
- Modelagem e Animação
- Let's play!



Estágios de Desenvolvimento



Estágios de Desenvolvimento

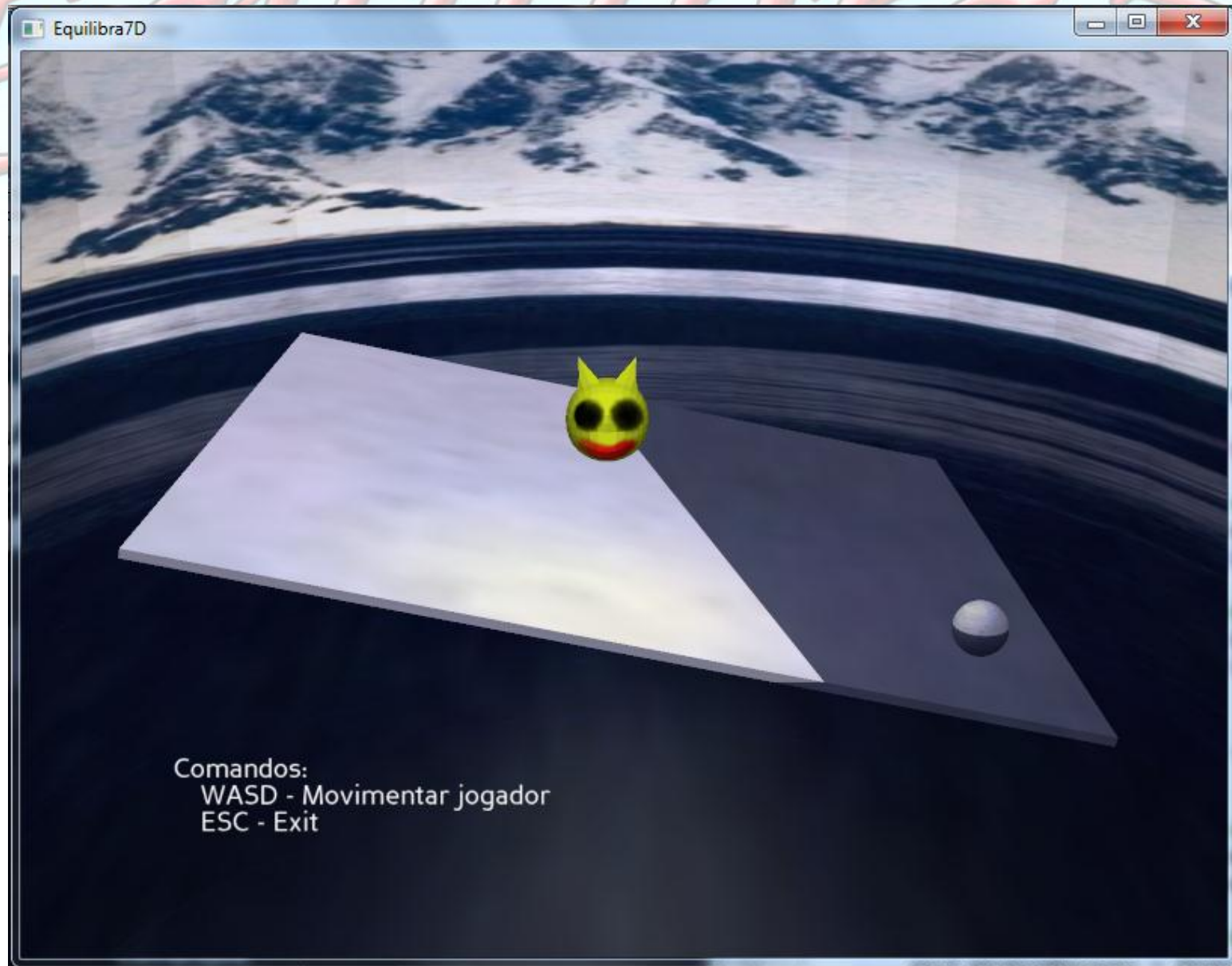


Estágios de Desenvolvimento

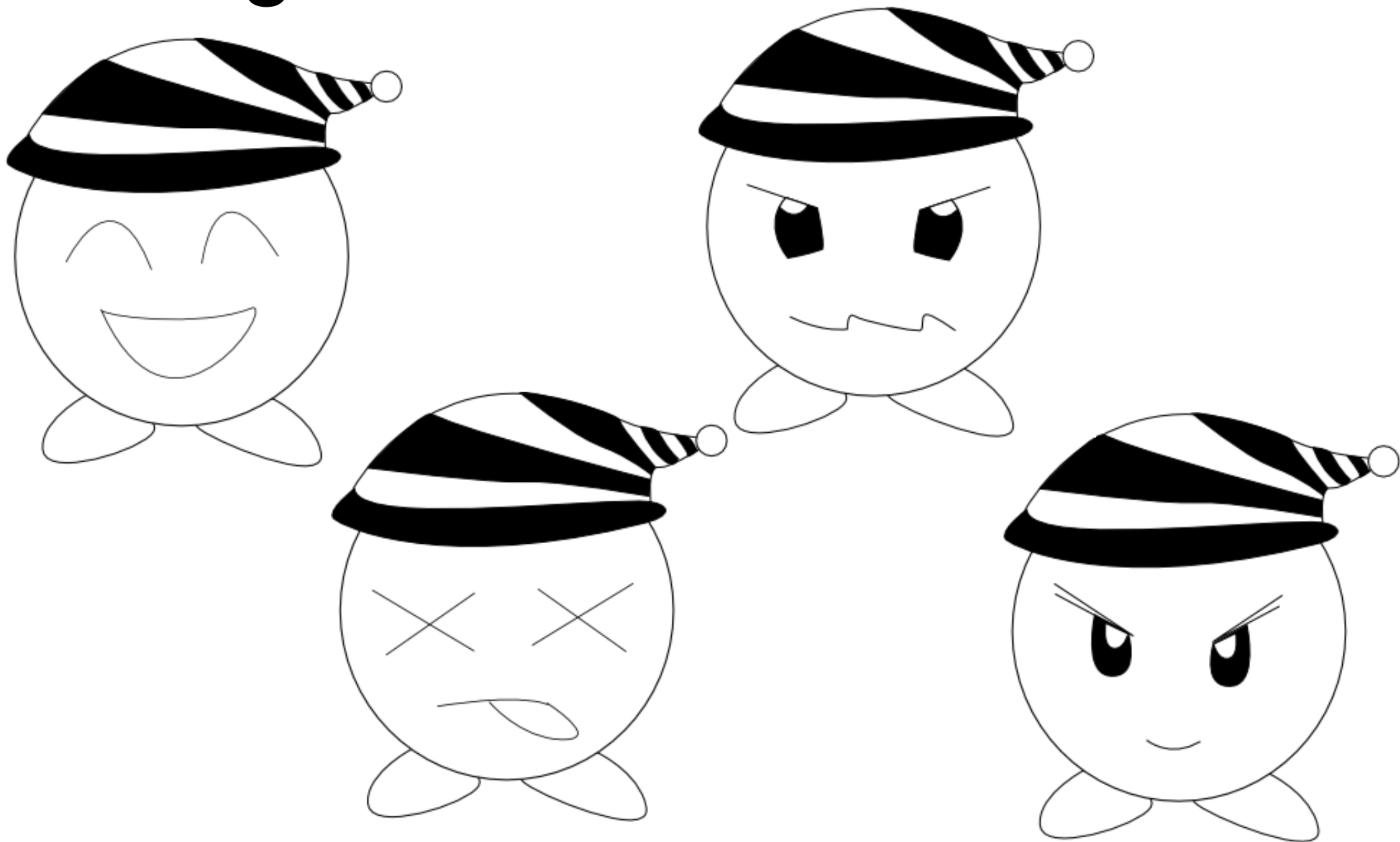
Equilibra 7a



Estágios de Desenvolvimento



Estágios de Desenvolvimento



Equilibra > a

Enredo



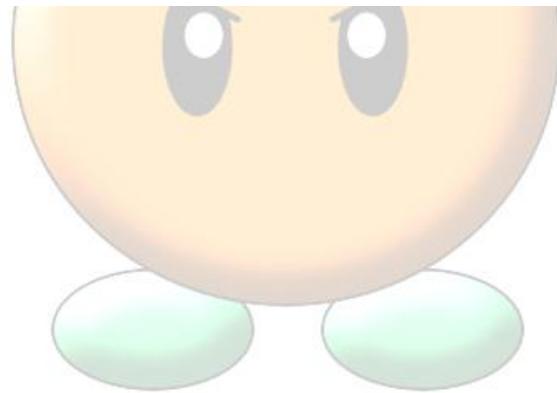
Equilibra > a

Objetivo



Equilibra > a

Sobreviver!



Equilibra 7a

O Jogo



Desenvolvimento

- Managers:
 - IA
 - Colisão
 - Física
 - HUD
 - Teclado
 - Iluminação
 - Câmera



Desenvolvimento

- Game State
 - FSM
- Stages



Trilha e Efeitos Sonoros

MuseScore: Main Theme

68.3013%

Notas de efeito

Main Theme

38

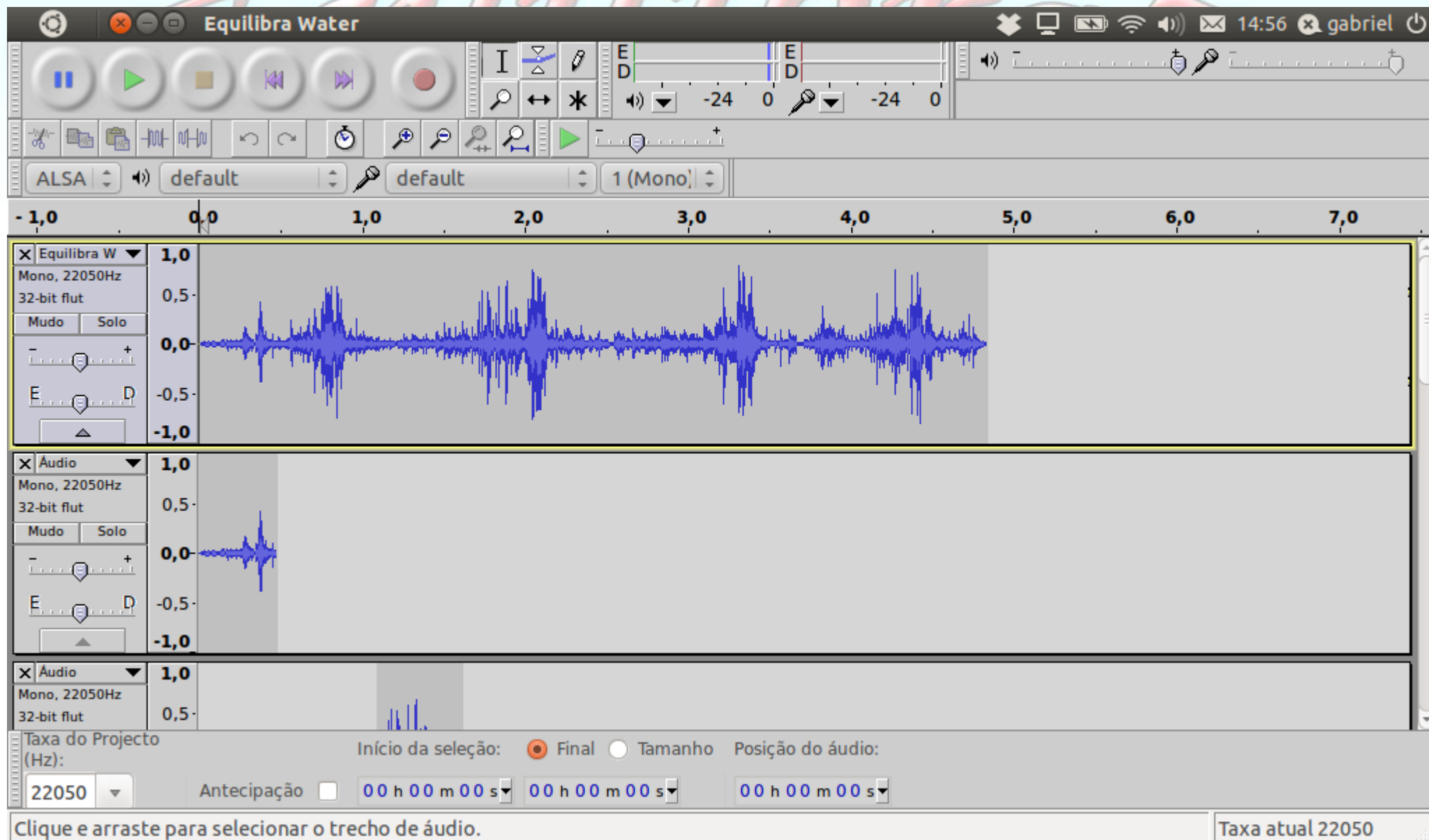
Gm7 Am7 Bb C9 Gm7

48

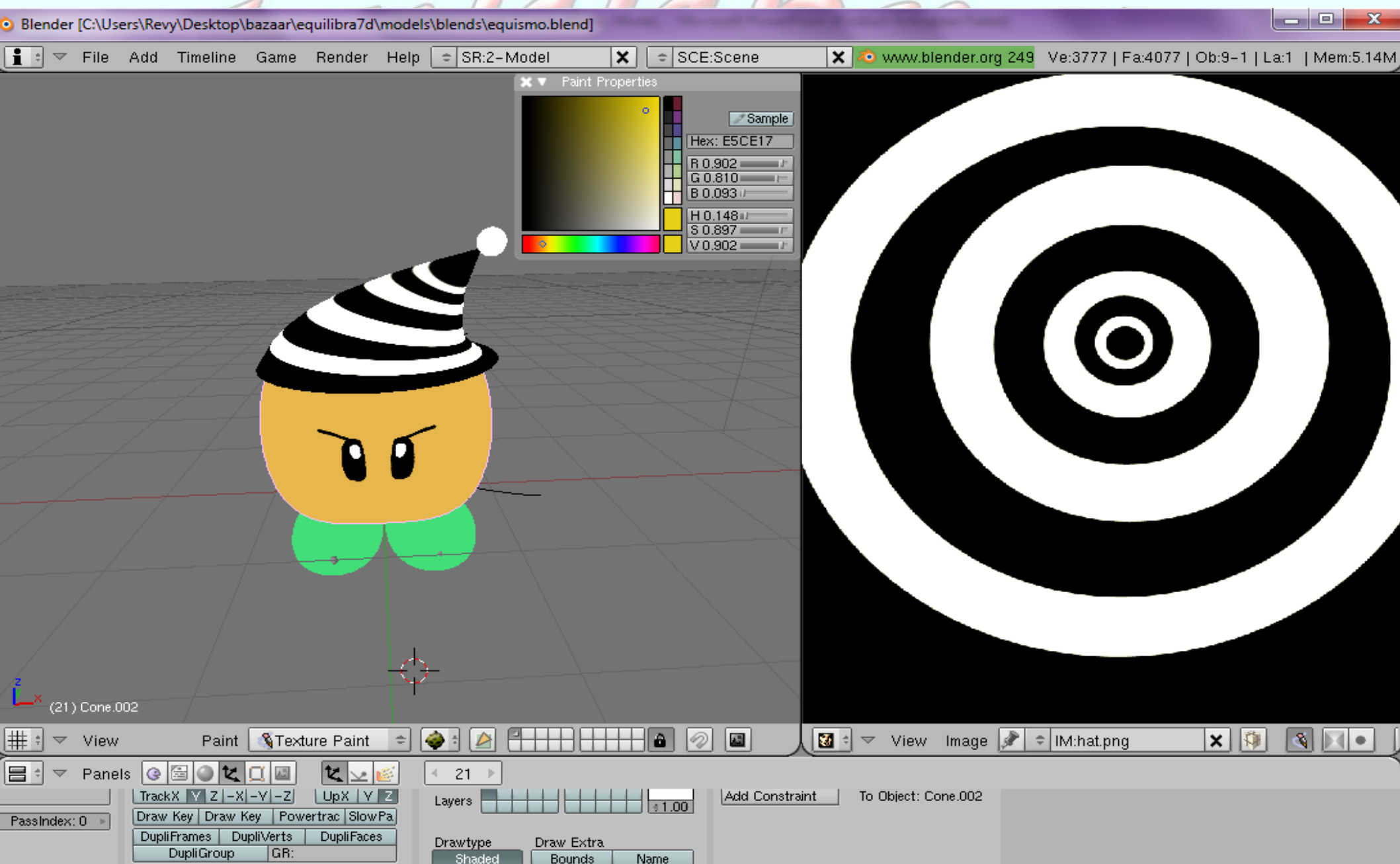
Am7 FMaj7 C9 Gm7 Am7

Compasso 41 Tempo 1.000

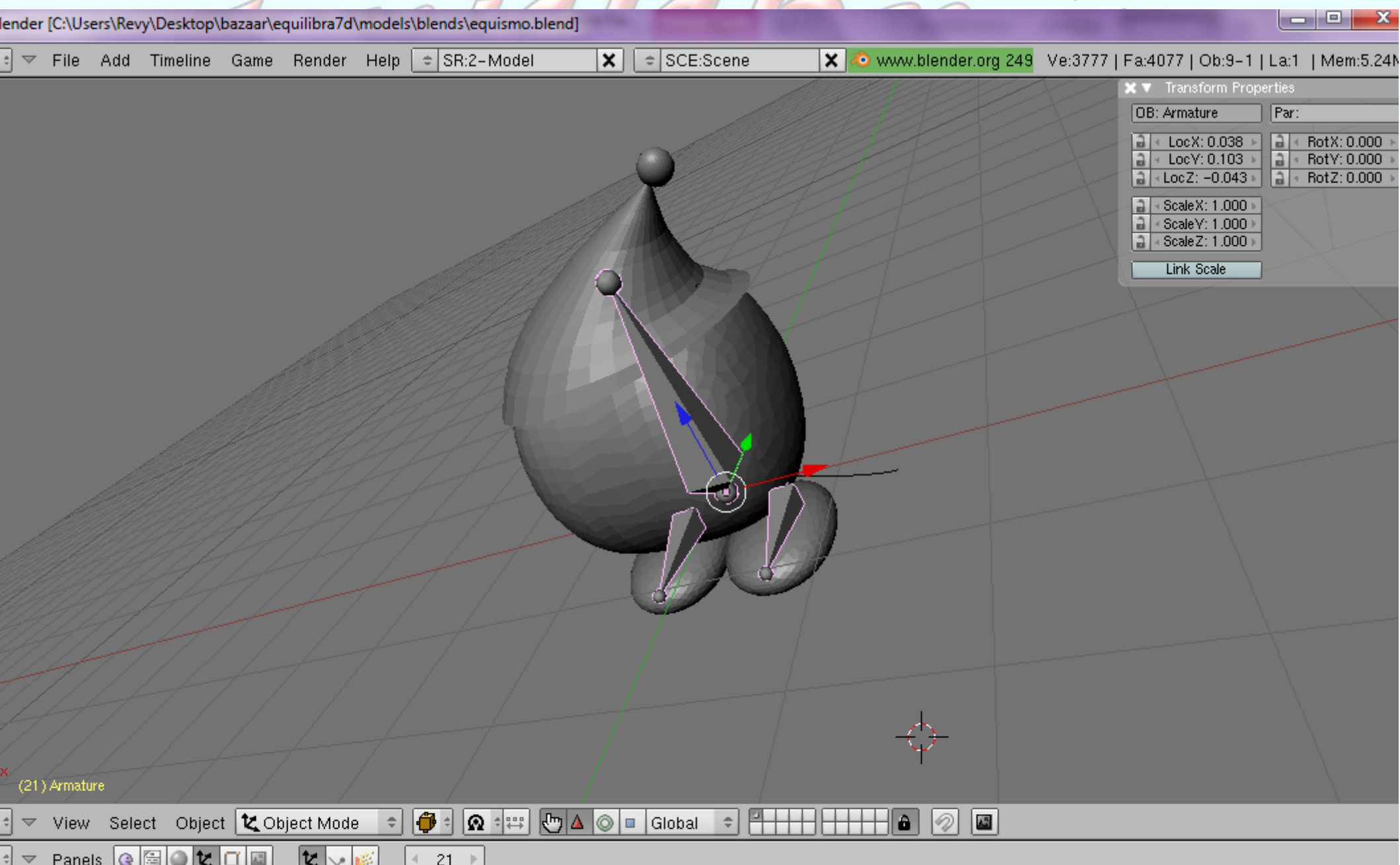
Trilha e Efeitos Sonoros



Modelagem e Animação



Modelagem e Animação



Equilibra7d

Créditos

Programação:
Gabriel Mendonça
Rodolfo Carvalho

Arte, Modelagem e Animação:
Danielle Caled

Música e Efeitos Sonoros:
Gabriel Mendonça

