



EQUILIBra 7D

# A Equipe

- Danielle Caled
- Gabriel Mendonça
- Rodolfo Carvalho

# O Jogo

## Personagem

- Objeto esférico (à princípio uma bola)

## Objetivo

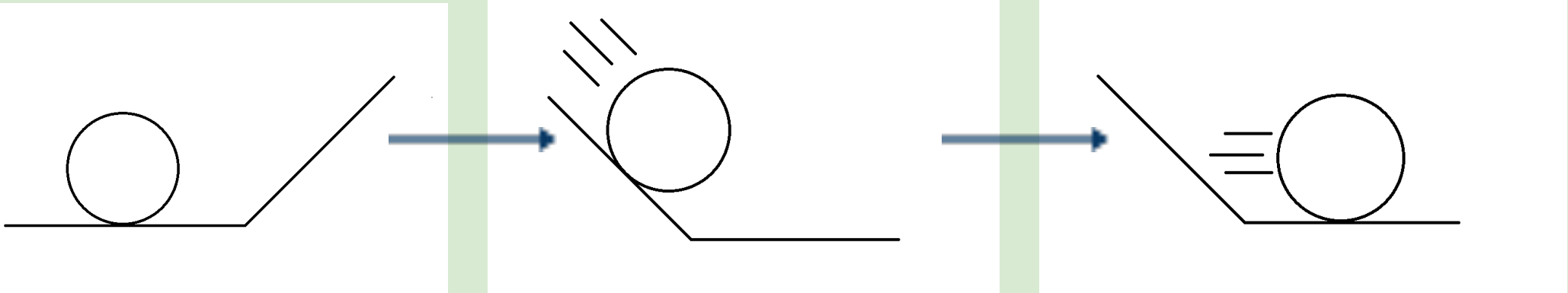
- Percorrer trajeto no menor tempo possível
- Evitar obstáculos

## Câmera

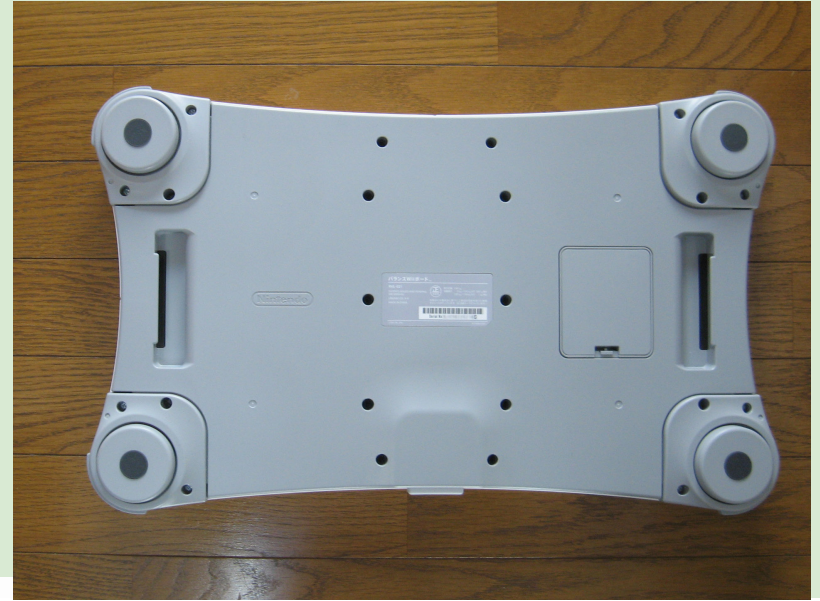
- Terceira Pessoa

# A Mecânica

- Jogador movimentando o cenário
- Bola se movimentando de acordo com a gravidade (Física)



# A Mecânica



# As Atrações

- Controle corporal (Wii Balance Board)
- Física
- Imersão
- Competição contra o tempo
- Lista online de melhores jogadores

# Os Problemas Esperados

- Jogabilidade
  - Controle do jogo
    - Integração com o Wii Balance Board
    - Boa jogabilidade com teclado e mouse
  - Posicionamento e movimentação da câmera
- Criação de cenários



# O Planejamento Inicial

- Testar conceito
  - Bola num cenário simples
- Implementar câmera em terceira pessoa
- Implementar controle com *Balance Board*
- Projetar cenários mais elaborados
- Criar modelos
- Colocar efeitos sonoros e música
- Lista online de melhores jogadores



# O Obrigado

Em breve em [www.equilibra7d.com.br](http://www.equilibra7d.com.br)



EQUILIBra 7D