

Atividades sobre Concorrência

Pontuação da Atividade Individual: 35 pontos

10/09/2016

Controle de Versão

Versão	Data	Descrição	Responsável
1.0	10/09/2016	Criação do documento (adicionado as questões de 1 a 2)	Ari

As soluções das questões, da mesma forma que o exercício anterior, deverão ser agrupadas em um diretório e depois encaminhadas para o GutHub. Todas as Questões devem ser nomeadas de acordo com o exercício anterior (ex.: q1-node1, q1-node2, q2-node2). Para uma melhor organização, se desejar, pode ainda agrupar os projetos dentro de um diretório com o nome da questão.

Observações:

- Utilize apenas JDK 1.7.X
- Não é permitido utilizar frameworks para resolver problemas de concorrência
- Entregar até dia 23/09/2016

Linguagens por aluno

- DART (Victor)
- FORTRAN (Wenstay)
- Node.js (Wellington)
- Basic (Laerton)
- GoLang (Natarajan)
- Scala (Aluisio)
- Pascal (Dijalma)

1_{/20} - Questão

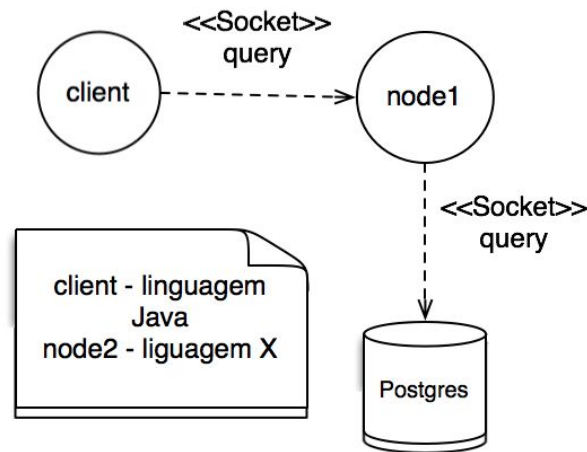
Abra um conta no Heroku e no GAE (Google Appengine) e crie uma aplicação simples de Hello World. Para tanto utilize os seguintes tutoriais:

Para Heroku: <https://devcenter.heroku.com/articles/getting-started-with-java#introduction>

Para GAE: <https://cloud.google.com/appengine/docs/java/quickstart>

2/20 - Questão

Considerando a topologia apresentada na figura abaixo, construa uma aplicação que possa realizar consultas em um banco de dados. Para tanto o cliente deve ser escrito na linguagem Java e o nó1 deve ser escrito na linguagem selecionada para cada aluno.



Bom trabalho para todos!

Email para envio do link do github: aristofanio@hotmail.com