1. shark 简介

shark 是一个高性能的协程网络组建,可以使用同步的方式编写高性能异步的 网络程序. shark 适合需要使用 epol1 处理大量并发 tcp 连接的场景,性能与 裸用 epol1 相当,代码复杂度大大降低。shark 在不降低性能的基础上,大大降低使用 C++编写高性能网络程序的难度,使用简单的几个接口就可以构建高性能的网络程序。

2. shark 特性

- 1) 同步无锁方式编写高性能异步代码
- 2) 支持多核,支持核心绑定
- 3) 支持多进程并行计算, 支持进程间负载均衡
- 4) Hook 并优化阻塞的网络系统调用,让第三方组件同步变异步
- 5) 支持动态协程池, 汇编实现的高性能协程上下文切换, 每秒达 1.7 亿次
- 6) 高效的超时机制,支持千万级 timer
- 7) 高性能的缓存机制
- 8) 支持连接池, mysql

3. 目录说明

3.1 shark **目录**



3.2 源代码目录



3.3 core **目录**

```
[root@hubvm0009 core]# tree
   coro sched.c
                         ▶ 协程调度模块
   coro sched.h
   coro switch.c
                          协程切换模块
   coro switch.h
   env.c
                 >系统环境模块
   env.h
   netevent.c
                    > 网络事件模块
   netevent.h
                     进程管理模块
   process.c
   process.h
  shark.c
                  > shark初始化模块
  shark.h
   sys hook.c
                       HOOK系统调用模块
   sys hook.h
   sys signal.c
                       shark信号处理
   sys signal.h
```

3.4 lib 目录



4. 编程手册

4.1 API 接口

1) int project_init()

该接口会在 shark 启动时调用,如果你的程序需要一些初始化,比如申请内存,初始化环境等等,请在该接口中实现

2) void handle_request(int fd)

该接口用于处理一个已经建立好的新连接,尔后你需要调用 recv 收包,之后处理.

需要注意的是,在处理完后,你并不需要手动去 close 连接,直接返回即可, shark 已经统一打包好了

以上2个API在httpsvr.c中有样例,可参考

4.2 配置

shark. conf 配置文件位于 shark/conf 目录下,分为 2 类配置,系统类和用户类,目前只有系统类.

没有复杂的语法, shark 的配置使用极为简洁, 语法类似 c(c++)语言赋值, 一行就是一个配置项, 配置项左边为变量, 右边为变量的值. 配置使用方式详见 shark. conf

下面详细介绍系统配置的意义,用于指导我们该如何配置,更好的发挥 shark 性能

4.2.1 系统配置

| 配置项 | 说明 | | |
|------------------|-------------------------------|-----------|-----------------------|
| worker_processes | worker 进程数, 数保持一致 配置建议: | 默认为 auto, | 即 worker 个数和系统 cpu 核心 |

| | 如果业务主要是网络 IO型,建议为 default,如果是磁盘 IO | | | |
|---------------------|---|--|--|--|
| | 型,建议多配置一点,比如双倍核心数 | | | |
| worker_connections | 每个 worker 最多能同时处理的连接,超过这个阈值,新的连 | | | |
| | 接请求将会丢弃 | | | |
| | 配置建议: | | | |
| | 如果是网络 I0 型,估摸下业务每秒能处理的连接,比如 QPS | | | |
| | 为 3K, 那就填写 3000. 如果重磁盘 I0 型, 这意味着每个连接 | | | |
| | 处理的时间会比较长,系统的支撑能力会受限,建议少填写 | | | |
| | 点. | | | |
| | 最终系统能同时处理的连接为 worker_connections * | | | |
| | worker_processes | | | |
| coroutine_stacksize | 协程栈大小,单位为 KB,系统自动会转为操作系统页对齐大 | | | |
| | 小(X86 下系统页为 4KB),建议默认为 4KB,mysql 情况下 | | | |
| | 8KB,如此"节省"的原因是因为 shark 的栈开销最终为 | | | |
| | worker_processes * worker_connections * | | | |
| | coroutine_stacksize. 在编写业务逻辑时,只要不要在函数 | | | |
| | 里整 char array[1024]这样的大局部变量,基本没问题,另 | | | |
| | 外也不用担心溢出时,数据会被破坏掉,栈是有保护的,溢出 | | | |
| | 时,worker 会 segment fault 而退出. 当然开辟大空间的栈 | | | |
| | 也是没问题的,权衡系统资源即可 | | | |
| log_path | 日志路径,默认在 shark/log 下,建议使用默认的 | | | |
| log_level | 日志级别. shark 支持 CRIT, ERR, WARN, INFO, DBG 五种级 | | | |
| | 别日志,优先级依次降低,即如果配置为 ERR 级别,那么只有 | | | |
| | CRIT, ERR 级别的日志会被打印 | | | |
| log_reserve_days | 日志保留天数, shark 每天生成一个日志文件, 文件名以日期 | | | |
| | 为后缀,对于超过保留天数的日志,shark 会自动删除. 如果 | | | |
| | 你想保留最近7天的日志,那就填写7 | | | |
| server_ip | TCP 服务器绑定的 ip, 默认为 null, 你也可以指定绑定地址, | | | |
| | 但大部分建议是默认 | | | |
| listen | TCP 服务器绑定端口 | | | |

4.2.2 用户配置

用户配置和系统配置遵循一样的语法,追加到 shark. conf 的尾部即可,比如你配置的 mysql 如下:

 $mysq1_svr = 10.10.159.18$

 $mysql_usr = root$

 $mysql_pwd = sandai$

在你的工程里,使用它们极为简单,shark 只提供了一个API: get_conf. 任何时候调用它即可得到你的配置数据

```
char *mqsvr = get_conf("mysql_svr");
printf("mysql server name:%s\n", mysvr);
配置实现和使用方式可以参考 conf.c(h)
```

4.3 日志

日志使用也非常简洁,没有人喜欢复杂,不要让用户思考和学习,而让用户凭 直觉就能作出正确的选择,插个题外话,继续...

日志被设计成无锁的且非阻塞模型,专为多进程以及协程环境设计,测试性能极佳. 日志的使用方式和 printf 并无差异,在任何时刻任何位置调用 5 类级别接口即可:CRIT, ERR, WARN, INFO, DBG, 函数名称就是日志级别,此外再无其他使用条件或者参数. 比如:

INFO("succ to mysql_pool_create");

DBG("Received connection: %d", fd);

打印的日志格式说明如下:



4.4 如何使用

使用方式和 nginx 类似,详细使用方式见下图,另外 shark 支持热部署,使用./shark -s stop即可

reopen: reopen log file

reload: reboot shark with all connection handled