Soutenance POEI Mini-projet Morse



Intervenants





Plan



1. Introduction
Lena & Malik

- 2. Partie PC
 Djibril
- **3. Partie Timers**Malik

- 4. Partie Communication

 Lena
- 5. Démonstration

 Djibril
- 7. Remerciement

 Djibril

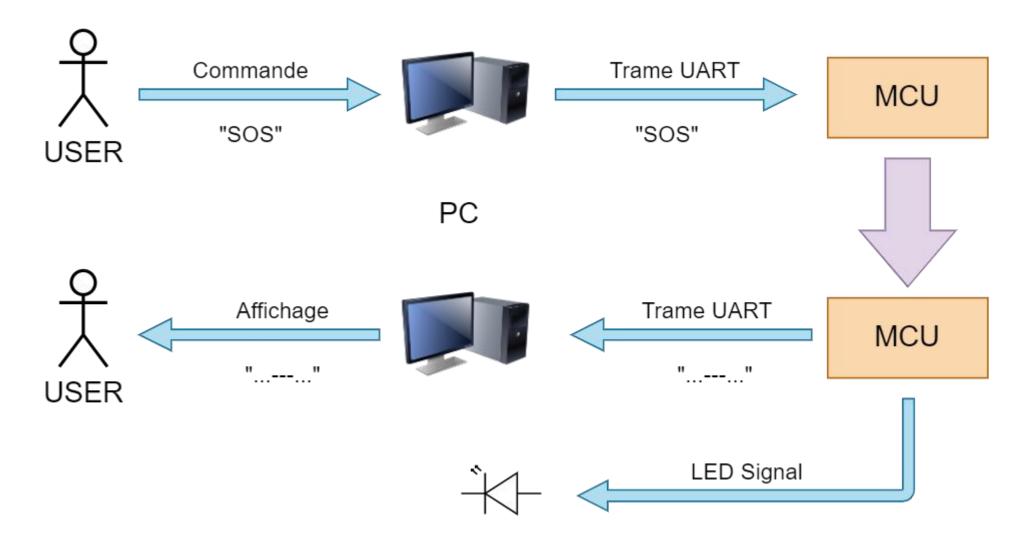


Introduction

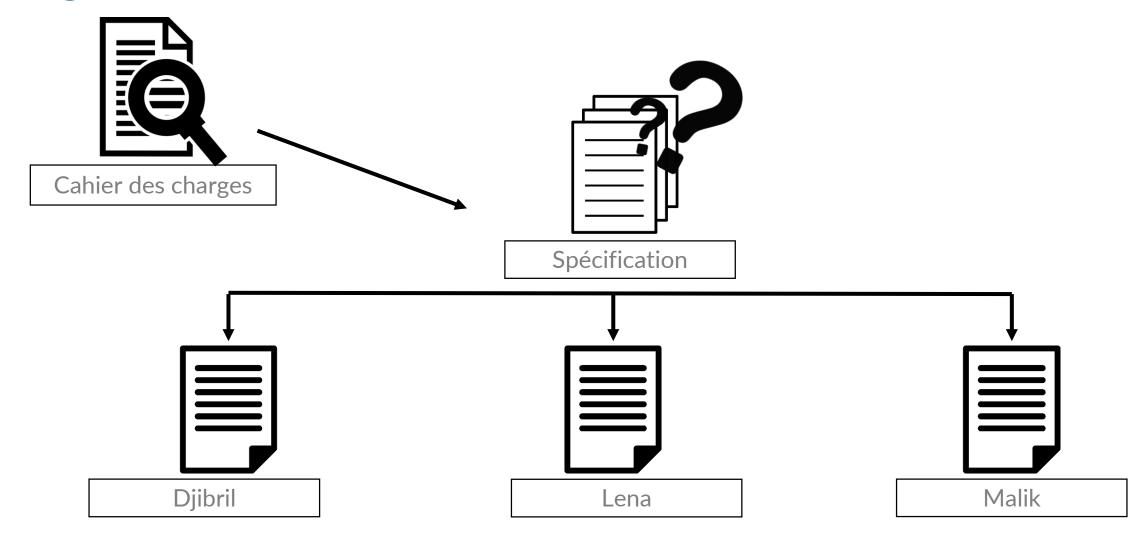




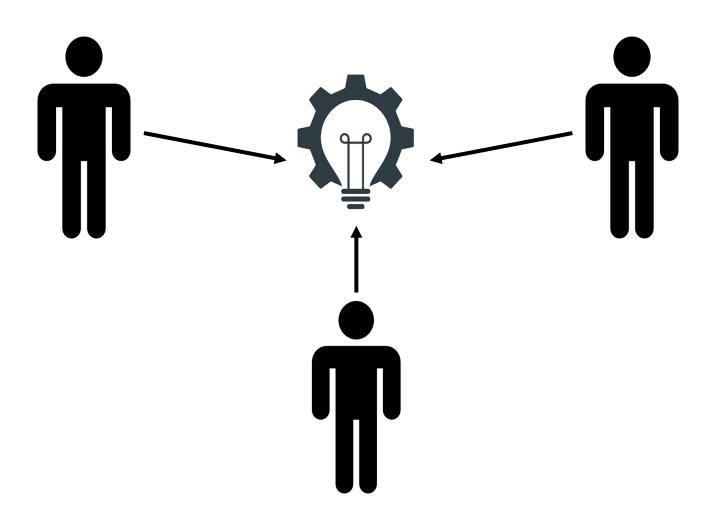
Contexte













Exigences B - Modes

id	version	description			
b001	v1.0	Il y a les modes boucle et nombre			
b002	v1.0	Le mode boucle repete la transcription morse en boucle			
b003	v1.0	Le mode nombre fait repeter la transcription morse un nombre de fois renseigne avec l'argument -n			
b004	v1.0	Les modes boucle et nombre ne peuvent etre utilises ensembles			

Exigences C - Commande PC

id	version	description				
c001	v1.0	L'utilisateur du PC doit saisir avec l'argument -m le message textuel				
c002	v1.0	L'utilisateur du PC peut saisir avec l'argument -t la duree des temps courts, moyens et longs du message morse				
c003	v1.0	L'utilisateur du PC peut saisir l'argument -b qui transmet le mode boucle				
c004	v1.0	L'utilisateur du PC peut saisir avec l'argument -n le mode nombre				
c005	v1.0	L'utilisateur du PC peut saisir l'argument -s qui transmet l'arret de la transcription				
c006	v1.0	L'utilisateur du PC peut saisir avec l'argument -h pour afficher l'aide de la commande				



Convention de nommage :

- Fonctions: SII_MODULE_NomFonction()
- Variables : sii_module_nomVariable
- **Struct**: SII_MODULE_NomStructure
- Types: SII_MODULE_NomType_t
- Enum: SII_MODULE_NomEnum
- **Fichiers** : sii_module.c/h

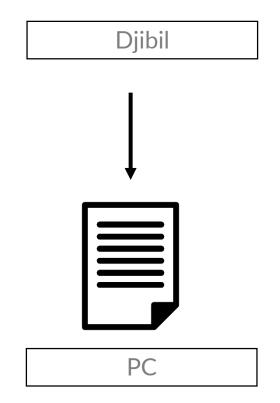
```
typedef enum { MODE_IDLE, MODE_LOOP , MODE_ITERATE} SII_MODES_Mode_t;

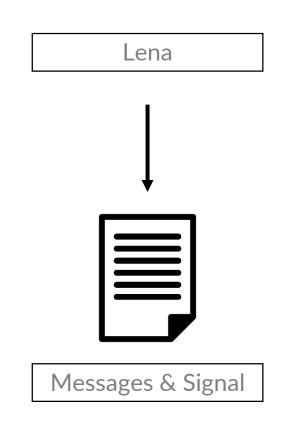
/* Select */
SII_MODES_Mode_t SII_MODES_GetMode(SII_DATA_Data_t* Data);
void SII_MODES_RunMode(SII_DATA_Data_t* Data, uint8_t* message, SII_MODES_Mode_t Mode);

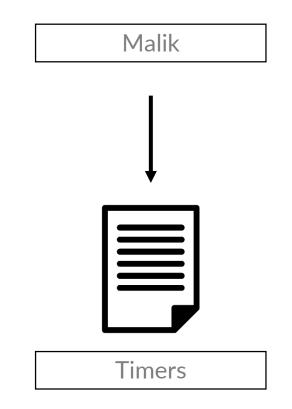
/* Modes */
void SII_MODES_Loop(SII_DATA_Data_t* Data, uint8_t* message);
void SII_MODES_Iterate(SII_DATA_Data_t* Data, uint8_t* message);
```













Function SII_MODES_GetMode()

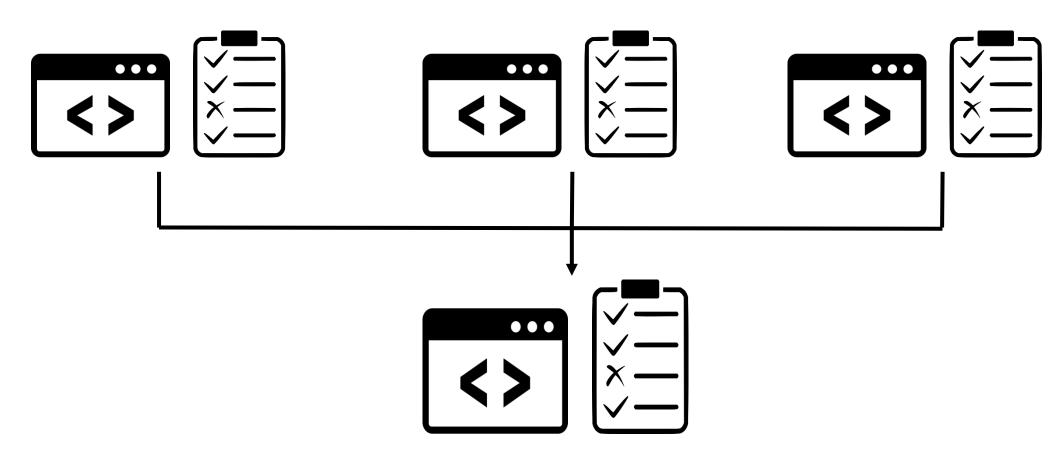
```
Ref: b001 b002 b003 b004 (Specification.md)
Input: SII_MODES_Data
Output: SII_MODES_Mode_t
if SII_MODES_Data.loop == 1
return MODE_LOOP
else if SII_MODES_Data.interate >= 1
return MODE_INTERATE
```

Function SII_MODES_RunMode()

```
    Ref: b001 b002 b003 b004 (Specification.md)
    Input: sii_modes_mode
    Output: SII_MODES_Loop() , SII_MODES_Iterate()
```

```
if sii_modes_mode == MODE_LOOP
| do SII_MODES_Loop()
else if sii_modes_mode == MODE_ITERATE
| do SII_MODES_Iterate()
```







Test Intégration Function SII_MODES_RunMode()

Ref Spécification: b001 b002 b003 b004 (Specification.md)

Résumé du test :

Vérification de la sélection entre les différents modes '(MODE_ITERATE, MODE_LOOP)'

Etat initiale:

• Fin du test integration Test Intégration Function Main()

Procédure d'éxecution :

- 1. Alimenter la carte
- Un breakpoint est positionné sur l'appel de la fonction 'SII_MODES_RunMode()'

Vérifications necessaire :

- 1. Si la variable sii_modes_mode vaut 'MODE_LOOP' lance l'appel à la fonction Function SII_MODES_Loop()
- 2. Si la variable sii_modes_mode vaut 'MODE_ITERATE' lance l'appel à la fonction Function SII_MODES_ITERATE()



Test validation Function Mode()

Ref Spécification: b001 b002 b003 b004(Specification.md)

Resume du test:

Tester que le message boucle en continue ou par itération selon la saisie de l'utilisateur

Etat initial:

- La carte est demarrée
- Le terminale et la commande de lancement du script sont lancé, en attente de la saisie de l'utilisateur

Procedure d'execution:

- 1. L'utilisateur saisit dans la ligne le commande -ь pour envoyer en continue le message
- 2. L'utilisateur saisit dans la ligne le commande -n pour répéter n fois le message

Vérification nécessaire :

- 1. La LED répète en boucle le message morse.
- 2. La LED répète n fois le message morse.



Commande PC





Les options de commande

Option	Arguments	Fonction		
- m	"message"	Message a transcrire		
-b		Mode boucle		
-n	0-255	Mode iteratif		
-t	"0-255 0-255 0-255"	Configuration des timers		
- S		Arret de la transcription		



La trame

1	1	1	1	1	1	N	1
Mode Boucle	Nb Iterations	Timer1	Timer2	Timer3	Nombre de lettres	Lettres du Message	'\n'
0=desactive 1=Active	1-255	centieme de seconde	centieme de secondes	centieme de secondes	0-255	249 char max	'\n'



Module Timer



Si

Module Timers





Objectif:

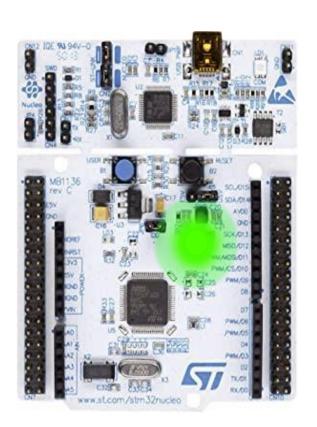
- Principe : compte les coups d'horloge
- Utilisation : Par dépassement d'une valeur seuil, compte une milliseconde

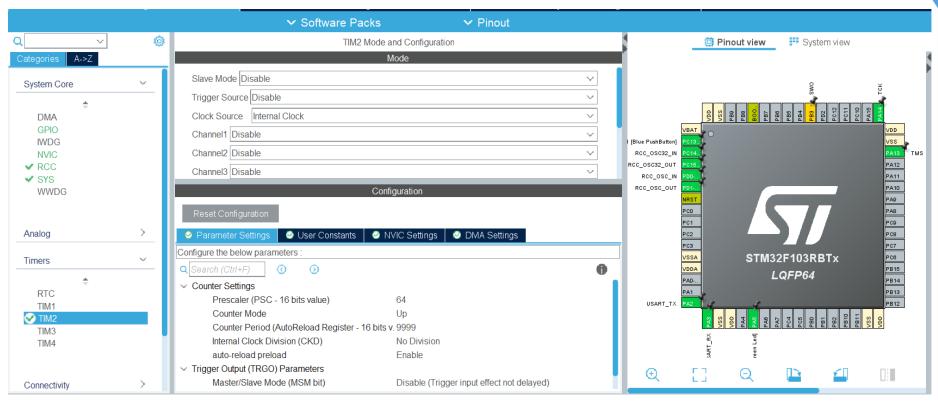
$$F_{Timer} = \frac{F_{clk}}{(1 + prescaler) \times (1 + periode)}$$

- F_{Timer} : fréquence de timer pour se réinitialiser
- F_{clk} : fréquence d'horloge
- **prescaler**: divise la fréquence d'horloge pour avoir la fréquence du timer voulue
- periode: valeur maximale du compteur du timer



Module Timers





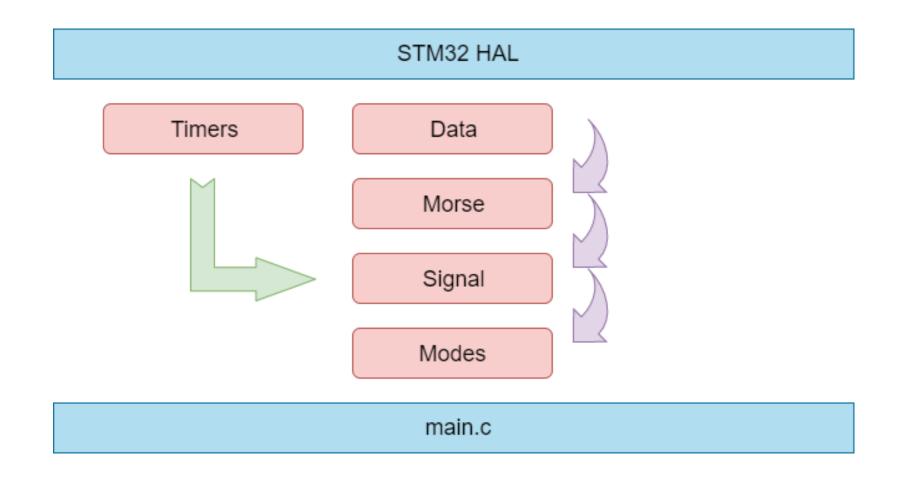


Communication



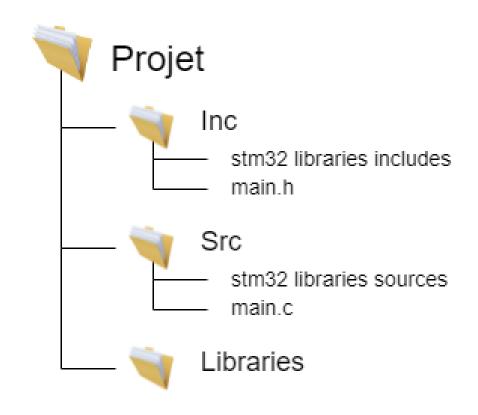


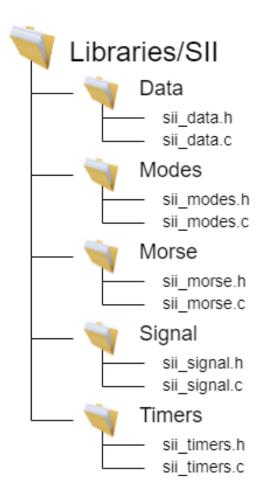
Architecture





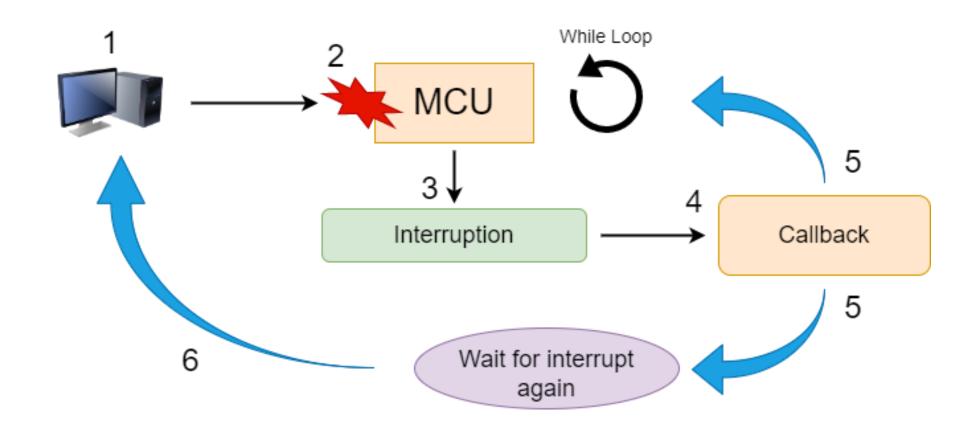
Arborescence





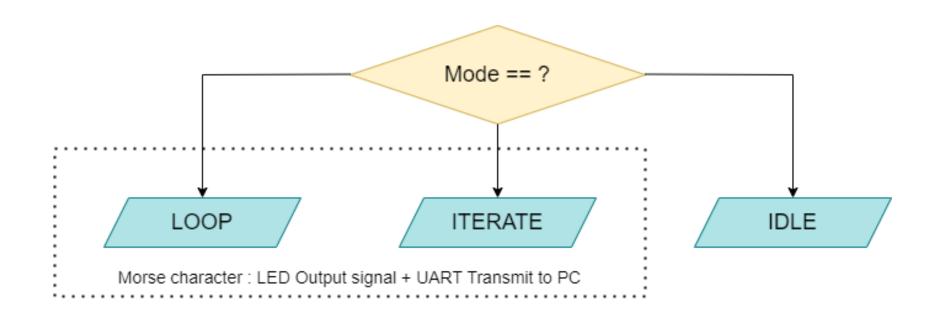


Réception de trame





Transmission du signal



Démonstration





Merci



Imagine the world of tomorrow with us