



# Анализ времени связывания для реляционных программ

Ирина Артемьева, Екатерина Вербицкая

JetBrains Research, Университет ИТМО

16.05.2020



## Реляционное программирование

- Программы реляционного программирования = математические отношения
- Можно исполнять в различных направлениях: зафиксировав часть аргументов, находить остальные
- $append^o \subseteq [a] \times [a] \times [a]$  отношение, связывающее три списка; третий аргумент конкатенация первых двух (? выходной):
  - $append^o x y$ ? конкатенация x и y
  - ullet  $append^o$  ? yz разность z и y
  - $append^o$  ? ? z все пары списков, конкатенация которых равна z
  - appendo ? ? ? все списки отношения

# Преимущество реляционного программирования

Выбор направления: написав одну программу, получаем несколько целевых функций

- по интерпретатору языка и набору тестов синтезируем программу
- по предикату "последовательность вершин в графе формирует желаемый путь" синтезируем генератор таких путей

#### Язык miniKanren

- Основной представитель парадигмы реляционного программирования
- Встраивается в языки общего назначения
- Все языковые конструкции обратимы
  - в отличие от Prolog, который использует необратимую операцию cut, что делает невозможным выполнение по направлениям

## Абстрактный синтаксис miniKanren

#### Конструкции на примере отношения $append^o$ :

```
1 :: append<sup>o</sup> x y z =
2  (x === [] /\ z === y) \/
3  ([h t r:
4   (x === h % t /\
5   z === h % r /\
6   {append<sup>o</sup> t y r}])
```

## Проблема скорости вычисления

- При написании программы подразумевается конкретное направление, называемое прямым; все другие — обратные
- Выполнение в обратном направлении обычно крайне неэффективно

## Подходы к ускорению выполнения

#### • Специализация

- Конъюнктивная частичная дедукция (CPD)
  - из отношения удаляются избыточные вычисления, зависимые от известного входа
- Суперкомпиляция
  - отношение исполняется с сохранением истории вычислений — на её основе происходит оптимизация

#### • Трансляция

 По отношению с фиксированным направлением генерируется функция на функциональном языке программирования

## Трансляция

#### Отношение + Направление ⇒ Функция

- Несколько выходных переменных объединятся в кортеж
- Вариативность результа выражается списком
- Неопределённость порядка вычислений

## Неопределённость порядка вычислений

• Рассмотрим порядок вычислений 2 дизъюнкта  $append^o$  в прямом и обратном направлении

```
1 :: append<sup>o</sup> x y z =
2  (x === [] /\ z === y) \/
3  ([h t r:
4   (x === h % t /\
5   z === h % r /\
6   {append<sup>o</sup> t y r}])
```

- $\bullet (h \% t) := x$
- $r := append^o t y$
- $\bullet z := (h \% r)$
- return z

- $\bullet (h \% r) := z$
- $(t, y) := append^{o} r$
- $\bullet x := h \% t$
- *return* (*x*, *y*)
- Решение анализ времени связывания

## Анализ времени связывания

- Вход: программа на miniKanren и имена входных переменных
- Каждой переменной сопоставляется время её связывания
- Ранее не существовало для miniKanren

#### Цель и задачи

- Цель: указать порядок, в котором имена переменных связываются со значениями
- Задача: разработать алгоритм анализа времени связывания для miniKanren

## Аналоги анализа времени связывания

- Для offline-специализации
  - какие данные известны статически и могут быть учтены при специализации
- Mercury для эффективной компиляции
  - два типа аннотаций недостаточно
  - использует граф типов в miniKanren нет типов
- Лямбда-исчисление с функциями высшего порядка
  - определяется порядок связывания переменных
  - ullet типы аннотаций  $\{0,1,\ldots,N\}$

#### Аннотирование

- Время связывания переменной число или *Undef* (время связывания неизвестно)
- Процесс подбора чисел назовем аннотированием
- Изначально входные переменные аннотируются 0, остальные — *Undef*
- Аннотация никогда не заменяется на меньшую

## Пример аннотирования appendo

- Число над переменной её аннотация
- Рассмотрим прямое и обратное направление

```
1 :: append^{o} x^{0} y^{0} z^{1} =
2 (x^{0} === [] / \setminus)
3 y^{0} === z^{1}) \setminus /
4 ([h, t, r:
5 x^{0} === h^{1} \% t^{1} / \setminus)
6 z^{3} === h^{1} \% r^{2} / \setminus)
7 \{append^{o} t^{1} y^{0} r^{2}\}])
```

1 :: 
$$append^{o} x^{1} y^{1} z^{0} =$$
2  $(x^{1} === [] / \setminus y^{1} === z^{0}) \setminus ([h, t, r:])$ 
4  $([h, t, r:])$ 
5  $x^{3} === h^{1} \% t^{2} / \setminus z^{0} === h^{1} \% r^{1} / \setminus \{append^{o} t^{2} y^{2} r^{1}\}])$ 

$$\bullet (h \% t) := x$$

• 
$$r := append^o t y$$

• 
$$z := (h \% r)$$

$$\bullet (h \% r) := z$$

• 
$$(t, y) := append^{o} r$$

$$\bullet x := h \% t$$

## Алгоритм аннотирования

- Аннотировать отношение = аннотировать все его дизъюнкты
- Аннотировать дизъюнкт = аннотировать все его конъюнкты
  - Переменная в конъюнктах одного дизъюнкта имеет одну аннотацию — согласованность аннотаций
- Аннотировать конъюнкт = аннотировать унификацию или вызов отношения

## Аннотирование унификации

- ullet  $x^{Undef}\equiv [y^m\ z^n] o$  аннотация x=max(m,n)+1
- ullet  $x^n \equiv [y^m \; z^{Undef} \; w^k] 
  ightarrow ext{ahhotauhs} \; z \; = \; n+1$
- ullet  $C\ Name\ [t_0^{i_0},\ldots,t_k^{i_k}]\equiv C\ Name\ [s_0^{j_0},\ldots,s_k^{j_k}] o$  аннотируем аргументы конструкторов попарно
- Остальные случаи симметричны

#### Аннотирование вызова

- Аннотирование самого вызова: Undef-аннотации аргументов равны n+1, где n- максимальная аннотация аргументов
  - Аннотирование невозможно, если все аргументы Undef недостаточно информации
- Аннотирование тела вызываемого отношения
  - Во избежание повторного аннотирования отношения по тому же направлению, сохраним название и направление в "стеке вызовов"

#### Несколько вызовов в дизъюнкте

- Последовательность нескольких вызовов влияет на направления их трансляции
- Пусть z входная переменная

$$egin{array}{llll} 1 & :: & rel^o & \mathbf{x} & \mathbf{y} & \mathbf{z}^0 & = & & 1 & :: & rel^o & \mathbf{x} & \mathbf{y} & \mathbf{z}^0 & = & & \\ 2 & & f^o & \mathbf{x} & \mathbf{y} & \wedge & & 2 & & h^o & \mathbf{z}^0 & \mathbf{y}^1 & \wedge & & \\ 3 & & h^o & \mathbf{z}^0 & \mathbf{y} & \wedge & & 3 & & f^o & \mathbf{x}^2 & \mathbf{y}^1 & \wedge & & 3 & & g^o & \mathbf{x}^1 & \mathbf{z}^0 & \wedge & \\ 4 & & & g^o & \mathbf{x} & \mathbf{z}^0 & & & 4 & & & f^o & \mathbf{x}^1 & \mathbf{y}^1 & & \\ & & & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & &$$

 Решение: в случае неудавшегося аннотирования запустим алгоритм еще раз, изменив порядок вызовов

# Терминируемость алгоритма аннотирования

- Повторное аннотирование отношений не производится → каждому отношению сопоставляется конечное количество уникальных аннотаций
- В случае нескольких вызовов в дизъюнкте количество перестановок вызовов конечно  $\rightarrow$  конечно количество запусков алгоритма

## Результаты

- Разработан алгоритм анализа времени связывания для miniKanren
  - он определяет порядок, в котором связываются переменные данного отношения с учётом направления его вычисления
- Успешно интегрирован в транслятор