

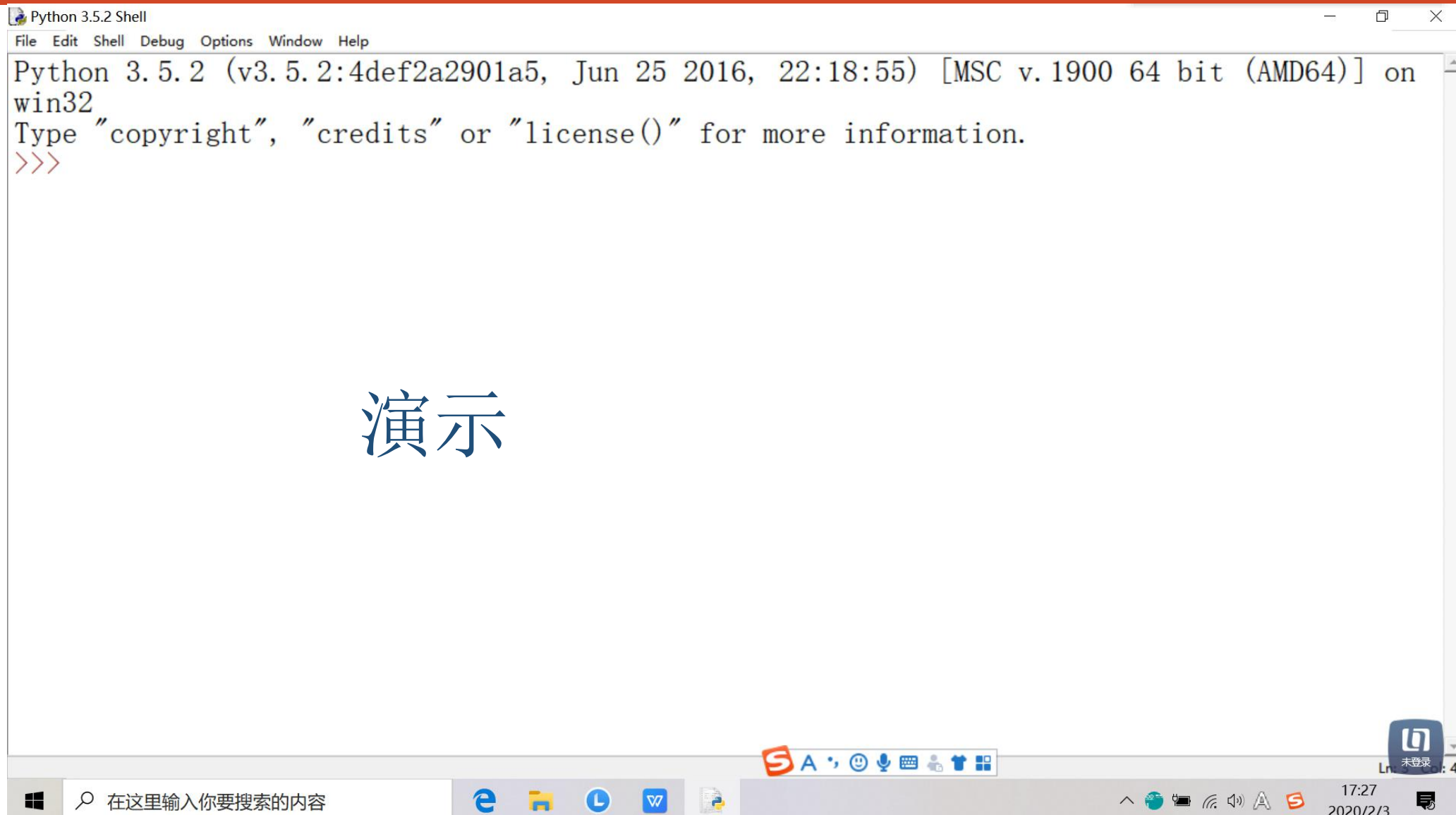
第二课 Python软件的启动与运行

青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）

启动python自带的集成开发工具IDLE



青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）



【编程模式 1： 交互式编程】

我们就可以正式开始编写 Python代码了。建议不要用“复制” - “粘贴”的方法输入代码。写程序要讲究感觉，要一个字母一个字母地把代码敲进去，在敲代码的过程中，初学者经常会敲错代码，所以就需要仔细地检查、对照，这样以最快的速度掌握如何写程序。

在交互式环境的提示符>>>下，直接输入代码，按回车，就可以立刻得到代码执行结果。

请同学们试试输入 `2+3`，看看计算结果是不是5

```
>>> 2+3  
5  
>>>
```

青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）

如果要用Python 打印出指定的文字，可以用 `print()` 函数，然后把希望打印的文字用单引号或者双引号括起来，但不能混用单引号和双引号：

```
>>> print('nihao!')
nihao!
>>> print("nihao!")
nihao!
>>> |
```

这种用单引号或者双引号括起来的文本在程序中叫字符串。
缺憾是没有保存下来，下次运行时还要再输入一遍代码。

【编程模式 2： 脚本式编程】

在 Python 的交互式编程环境写程序，好处是一下就能得到结果，坏处是没法保存，下次还想运行的时候，还得再敲一遍。

所以，实际开发的时候，我们总是使用脚本式编程(一个文本编辑器)来写代码，写完了，保存为一个文件，这样，Python脚本(程序)就可以反复运行了。

青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）



演示:编程、保存、运行。
打开、继续编程、保存。

纯交互式编程模式的两种开启方法:

（演示）

IDLE到底是什么？

IDLE是开发 **python** 程序的基本集成开发环境，是非商业 **Python**开发的不错选择。当安装好**python**以后，**IDLE**就自动安装好了，不需要另外去找。它的基本功能：语法加亮；段落缩进；基本文本编辑；**TABLE**键控制；调试程序。

IDLE是标准的 **Python** 发行版，甚至是由 **Guido van Rossum** 亲自编写（至少最初的绝大部分）。您可在能运行 **Python** 的任何环境下运行 **Idle**。打开 **Idle** 后出现一个增强的交互命令行解释器窗口（具有比基本的交互命令提示符更好的剪切-粘贴、回行等功能）。