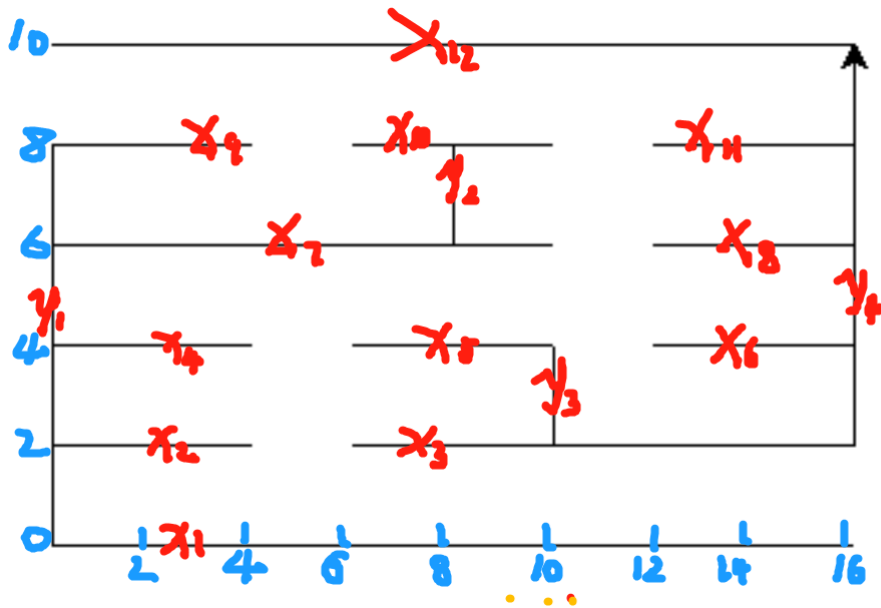


turtle

回忆



```
import turtle #包含turtle库
t1 = turtle.Turtle() # 第一个海龟对象
input('回车结束程序') # 让程序卡在这里
# 或者 turtle.done()

t1.forward(100) # 向前 t1.backward(100) #用的少
t1.shape("turtle") # 设置海龟造型
#circle
#square
#triangle
t1.hideturtle() # 隐藏画笔 用的少
t1.right(90) # 转向
t1.right(90)
t1.left(36)
# 抬笔落笔
t1.penup()
t1.pendown()

t1.goto(100,100) # 去哪
t1.setheading(30) # 设置画笔方向与x轴正方向的夹角
```

