第11课 选择排序

选择排序的概念

选择排序算法是对冒泡排序算法的改进。这种方法是对参加排序数组的所有元素中找出最小(或最大)数据的元素,使它与第一个元素中数据相互交换位置。然后在余下的元素中找出最小(或最大)的数据的元素,与第二个元素中的数据交换位置。以此类推,直到所有元素成为一个有序的序列。

选择排序的基本思想

对于n个元素的数组,用选择算法进行排序时,比较次数与冒泡算法相同,但交换的次数比冒泡排序要少,因此它具有较高的效率。

选择排序的算法实现

选择排序的程序同样采用双重循环嵌套来实现,外循环来控制是第几遍加工,内循环用来控制数组内进行排序元素的下标索引变化范围。在每一遍加工结束,都需要用一个变量来存储这一遍加工中所找出的最小(或最大)的数据在数组内的下标索引。

1.基本思想(以升序为例)

首先从要排序的数中选择最小的数,将它放在第一个位置,然后从剩下的数中选择最小的数放在第二个位置,如此继续,直到最后从剩下的两个数中选择较小的数放在倒数第二个位置,剩下的数则放在最后位置,完成排序。

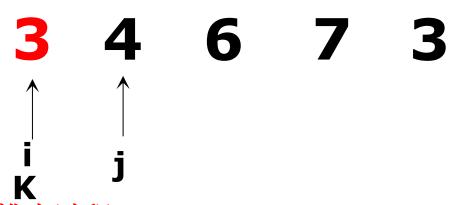
n个数排序共需进行n-1趟

第一趟从第1个元素到第n个元素中找出一个最小的元素,让它和第1个元素交换位置。

第一趟排序结束时,第1个元素为所有元素中的最小值

接下去进行第二趟排序

从第2个元素到第n个元素中找出一个最小的元素,让它和第2个元素交换位置。



- ◆选择排序过程:
- ◆ 第i趟排序开始时,设第i个位置上的数是当前最小数,用k来标记。
- ◆让k位置上的数(d[k])与i后面的数(d[j])逐个比较,当找到一个比k 位置上小的数(即d[k]>d[j]),用k记录j的值(k=j)。
- ◆ 当j到达最后一个数时,一趟比较结束,则k指向最小的数,即k记录的是最小数的位置。
- ◆ 当i不等于k时,交换d[i]与d[k]的值。

选择排序程序框架

```
For i←(0 ~ n-1) 共进行n-1趟排序
 k=i
 for j←(i+1~n) 第i趟排序时
  if 找到一个比k位置上小的元素,则:
   用k记录i的位置
  if i!=k ,则:
   交换数据对
```

• • •

```
选择程序程序实现(升序)
a = [3,4,1,2,0,9,10]
count = len(a)
for i in range(0, count-1):
  k = i
  for j in range(i + 1, count):
    if a[k] > a[j]:
       k = i
  if k!=j:
      a[k], a[i] = a[i], a[k]
print(a)
运行结果:
[0, 1, 2, 3, 4, 9, 10]
```

- ◆若要将列表中的元素降序排序,该如何修改程序?
- 只需将代码:
- if a[K] > a[j]:
- ◆修改为:
- if a[k] < a[j]:</p>

小试牛刀

1. 用选择排序算法对一组学生的身高数据进行升序排序,已知第一遍排序结束后的数据序列为166、169、177、175、172,则下列选项中可能是原始数据序列的是()A. 175、177、169、166、175、172 B. 177、169、166、175、172 C. 166、177、169、175、177

小试牛刀

2. 某校通过政府招投标中心采购一套多媒体教学设备,有5家单位参加竞标,竞标价分别为18万、17万、23万、15万、16万元人民币。若采用选择排序算法对标价从大到小排序,需要进行数据互换的次数是()

A. 1 B. 3

C. 4 D. 5

小试牛刀

- 3. 下列关于排序的说法,错误的是()
- A. 相对而言,选择排序算法的效率比冒泡排序算法高
- B. 冒泡排序算法和选择排序算法的都需要用到双循环结构
- C. 对于n个无序数据,不管是冒泡排序还是选择排序,都要经过n-1遍加工
- D. 冒泡排序算法的程序实现一般要用到数组变量k, 而选择排序则不需要