

第八课 Turtle画矩形与三角形

青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）

在画布上，默认有一个坐标原点为画布中心的坐标轴，坐标原点上有一只面朝x轴正方向小乌龟。描述小乌龟时使用了两个词语：坐标原点(位置)，面朝x轴正方向(方向)，turtle绘图中，就是使用位置方向描述小乌龟(画笔)的状态。

画笔(画笔的属性，颜色、画线的宽度等)

`turtle.pensize()`: 设置画笔的宽度。

`turtle.pencolor()`: 没有参数传入，返回当前画笔颜色，传入参数设置画笔颜色，可以是字符串如"green", "red"。

`turtle.speed(speed)`: 设置画笔移动速度，画笔绘制的速度范围[0,10]整数，数字越大越快。

`turtle.up()`、`turtle.down()`的调用

青少年软件编程等级考试Python标准公益课（1级）

画笔(画笔的属性，颜色、画线的宽度等)

`turtle.goto(x,y)`,将画笔移动到坐标为x,y的位置

`turtle.setx()`,将当前x轴移动到指定位置

`turtle.sety()`,将当前y轴移动到指定位置