

## 回忆

while 条件循环，满足（未满足）某个条件就一直执行某些语句

逻辑判断符

random

## 流程图

顺序结构、循环结构、选择结构

## 游戏升级委托书

增加不同的山洞，进入不同的山洞会有不同的剧情，包括蝙蝠、空山洞、恐龙蛋等等

需要经历恐龙的考验，考验通过后才能进入山洞

比如哈，四个山洞，一个住着好恐龙，一个住着坏恐龙，一个有蝙蝠，一个有恐龙蛋，好恐龙的孩子丢了，你必须帮助他找到恐龙蛋他才会帮助你。

甚至可以选择向山洞中投掷石头，来检查是否洞中有恐龙，是什么恐龙。但是石头会砸破恐龙蛋，导致永远无法得到恐龙的宝藏。

再复杂！好恐龙去找他孩子的时候你可以在他的洞里找宝藏，比如洞里有一块大石头，选择是否搬开他，搬开后可以是一个宝藏，也可以是毒蛇。

## 游戏打包发给别人玩

## 计算抛硬币抛出正面的概率

