





一、单项选择题（50 分）

1. 从下列哪个区域中可以找到编程所需指令积木【考点：编程环境】（ ）

A. 舞台区 B. 指令标签区 C. 角色列表区 D. 造型



2. 积木在下列选项的哪个标签中【考点：编程环境】（ ）

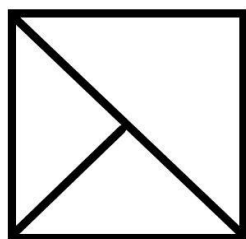
A.  运动 B.  事件 C.  运算 D.  自制积木

3. 下列操作中，符合实际情况的排列顺序是【考点：逻辑思维 结合生活】（ ）

- ① 煮饭
- ② 淘米
- ③ 刷碗
- ④ 吃饭

A. 1234 B. 3241 C. 2143 D. 4231

4. 下图中共有几个三角形【考点：逻辑思维 结合生活】（ ）



A. 3 个 B. 4 个 C. 5 个 D. 6 个

5. 关于添加角色，下列说法错误的是【考点：基本角色操作】（ ）

- A. 可以上传图片作为角色。
- B. 可以绘制想要添加的角色。
- C. 除了使用软件提供的素材，无法添加其他来源角色。
- D. 可以添加一个随机角色。

6. 关于背景，角色，造型下列说法正确的是【考点：基本角色操作】（ ）

- A. 背景的名字是可以更改的。
- B. 角色的名字是不能更改的。
- C. 造型是不可以切换的。
- D. 背景是不可以切换的。

7. 下列连接指令积木方法正确的是【考点：积木连接方式】（ ）

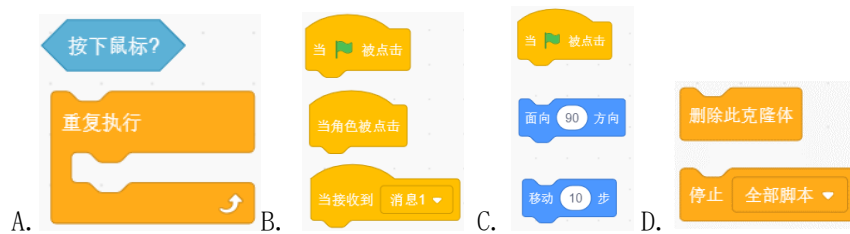
A. 

B. 

C. 

D. 

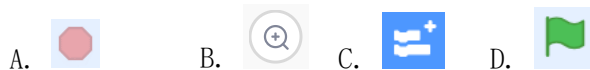
8. 下列哪个选项中的指令积木可以连接到一起（ ）



9. 下列按钮中，能够运行程序的按钮是（ ）



10. 下列按钮中哪个是停止按钮（ ）



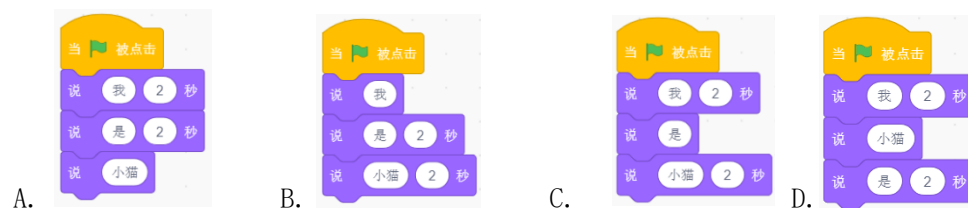
11. 下列指令积木中不能让角色位置发生改变的是（ ）



12. 如果想让一个角色旋转 180 度，下列脚本中错误的是（ ）



13. 下列程序中，最后能一直在舞台上显示“小猫”的是（ ）

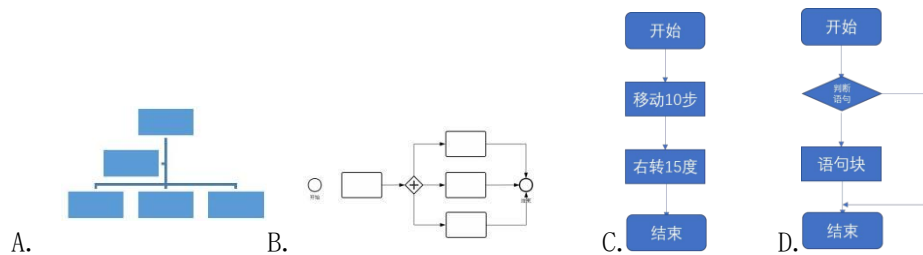


14. 如下图所示，角色在舞台中心，程序执行完毕后，角色走出的形状是（ ）



- A. 三角形 B. 正方形 C. 长方形 D. 菱形

15. 下列选项中，哪一项是顺序结构流程图（ ）



16. 按照下图顺序结构流程图编程并执行，最后舞台上呈现的图形是（ ）



- A. 长度为 30 的线段
B. 半径为 30 的圆
C. 半径为 30 的半圆
D. 无任何图形



17. 如图 是一个角色的脚本, 现在想让该角色在点击开始后先移到舞台中心之后, 再向右移动 100 的距离, 下列选项中对参数的更改, 正确的是 ()

- A.
- B.
- C.
- D.



18. 如图 下列调整参数后的选项中, 最终可以使角色右转 15 度的是 ()

- A.
- B.
- C.
- D.

19. 下列积木中, 能够让角色造型发生改变的是 ()

- A.
- B.
- C.
- D.

20. 如果想要角色切换到它的某个指定的造型, 下列选项中哪个积木可以实现 ()

- A.
- B.
- C.
- D.

21. 下列选项中, 可以用来切换背景的是 ()

- A.
- B.
- C.
- D.

22. 如图所示: 当程序执行完毕, 舞台上显示的背景是哪一个 ()



- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

23. 下列选项中,危害信息安全的行为是 ()

- A. 随意打开陌生人发给你的邮件 B. 安装杀毒软件
C. 经常修复系统漏洞 D. 经常对电脑进行体检

24.你交了一个网友,聊的挺投机,突然这个网友问“你叫什么名字?把住址发给我吧,我寄礼物给你。”一下做法中,不安全的是 ()

- A. 让父母知道,并得到父母同意
B. 岔开话题,讲其他事情
C. 为了能收到对方的礼物,告诉他真实姓名和地址
D. 不再和这个网友聊了,并加入黑名单

25.关于网络道德与行为规范,以下说法正确的是 ()

- A. 为了增加自己的游戏等级,通宵达旦地在电脑前作战
B. 网络实在是个好东西,一旦着迷,什么事都可以不管
C. 青少年有体力,所以可以坚持玩很久网络游戏也没关系
D. 青少年上网要做到不浏览不良信息;不破坏网络秩序;不沉溺于网络

二、程序制作 (50 分)

1. 素材:

背景:【奇幻】->“Woods”

音乐:【可循环】->“Cave”

角色:【奇幻】->“Bat”

2. 作品要求:

- ① 用顺序结构作答。
- ② 每次程序开始时 角色 都是第一个造型。
- ③ 让 角色 每 0.5 秒切换一次造型,达到动画的效果。
- ④ 角色 有 4 个造型,依次切换 4 个造型为一个动画过程,共执行两个过程。
- ⑤ 期间播放音乐 Cave。