

## 第17课 了解其它常用核心函数2

## 序列操作类：`all`、`any`、`filter`、`map`

`all()` 函数用于判断给定的可迭代参数中的所有元素是否都为 `TRUE`，如果是返回 `True`，否则返回 `False`。  
元素除了是 `0`、空、`None`、`False` 外都算 `True`。

以下展示了使用 `all()` 方法的实例：

## 序列操作类：all、any、filter、map

```
>>> all(['a', 'b', 'c', 'd']) # 列表list, 元素都不为空或0
True
>>> all(['a', 'b', '', 'd']) # 列表list, 存在一个为空的元素
False
>>> all([0, 1, 2, 3]) # 列表list, 存在一个为0的元素
False

>>> all(('a', 'b', 'c', 'd')) # 元组tuple, 元素都不为空或0
True
>>> all(('a', 'b', '', 'd')) # 元组tuple, 存在一个为空的元素
False
>>> all((0, 1, 2, 3)) # 元组tuple, 存在一个为0的元素
False
>>> all([]) # 空列表
True
>>> all(()) # 空元组
True
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

`any()` 函数用于判断给定的可迭代参数 `iterable` 是否全部为 `False`，则返回 `False`，如果有一个为 `True`，则返回 `True`。

元素除了是 `0`、空、`FALSE` 外都算 `TRUE`。

## 序列操作类：all、any、filter、map

```
>>>any(['a', 'b', 'c', 'd']) # 列表list, 元素都不为空或0
True
>>> any(['a', 'b', '', 'd']) # 列表list, 存在一个为空的元素
True
>>> any([0, '', False]) # 列表list, 元素全为0, '', false
False
>>> any(('a', 'b', 'c', 'd')) # 元组tuple, 元素都不为空或0
True
>>> any(('a', 'b', '', 'd')) # 元组tuple, 存在一个为空的元素
True
>>> any((0, '', False)) # 元组tuple, 元素全为0, '', false
False
>>> any([]) # 空列表
False
>>> any(()) # 空元组
False
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

`filter()` 函数用于过滤序列，过滤掉不符合条件的元素，返回一个迭代器对象，如果要转换为列表，可以使用 `list()` 来转换。

该接收两个参数，第一个为函数，第二个为序列，序列的每个元素作为参数传递给函数进行判断，然后返回 `True` 或 `False`，最后将返回 `True` 的元素放到新列表中。

## 序列操作类：all、any、filter、map

filter 函数的实例：过滤出列表中的所有奇数：

```
def jishu(n):  
    return n % 2 == 1
```

```
newlist = filter(jishu, [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])  
n=list(newlist)  
print(n)
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

map是python内置函数，会根据提供的函数对指定的序列做映射。

map()函数的格式是：map(function, iterable, ...)

第一个参数接受一个函数名，后面的参数接受一个或多个可迭代的序列。



## 序列操作类：all、any、filter、map

把函数依次作用在list中的每一个元素上，得到一个新的list并返回。注意，map不改变原list，而是返回一个新list。

```
def square(x):  
    return x ** 2
```

```
map(square, [1, 2, 3, 4, 5])
```

```
# 结果如下：  
[1, 4, 9, 16, 25]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

通过使用lambda匿名函数的方法使用map()函数：

```
map(lambda x, y: x+y, [1, 3, 5, 7, 9], [2, 4, 6, 8, 10])
```

# 结果如下：

```
[3, 7, 11, 15, 19]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

通过lambda函数使返回值是一个元组：

```
map(lambda x, y : (x**y, x+y), [2, 4, 6], [3, 2, 1])
```

# 结果如下

```
[(8, 5), (16, 6), (6, 7)]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

当不传入function时，map()就等同于zip()，将多个列表相同位置的元素归并到一个元组：

```
map(None, [2, 4, 6], [3, 2, 1])
```

# 结果如下

```
[(2, 3), (4, 2), (6, 1)]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

通过map还可以实现类型转换

将元组转换为list：

```
map(int, (1, 2, 3))
```

# 结果如下：

```
[1, 2, 3]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

通过map还可以实现类型转换

将字符串转换为list:

```
map(int, '1234')
```

# 结果如下:

```
[1, 2, 3, 4]
```

## 序列操作类：all、any、filter、map

通过map还可以实现类型转换

提取字典中的key，并将结果放在一个list中：

```
map(int, {1:2, 2:3, 3:4})
```

# 结果如下

```
[1, 2, 3]
```

## 对象操作类：help、dir、ascii、vars

**help()** 函数用于查看函数或模块用途的详细说明。返回对象帮助信息。

以下实例展示了 help 的使用方法：

```
>>>help('sys')           # 查看 sys 模块的帮助
.....显示帮助信息.....
>>>help('str')           # 查看 str 数据类型的帮助
.....显示帮助信息.....
>>>a = [1, 2, 3]
>>>help(a)               # 查看列表 list 帮助信息
.....显示帮助信息.....
>>>help(a.append)        # 显示list的append方法的帮助
.....显示帮助信息.....
```



## 对象操作类：help、dir、ascii、vars

**dir()** 函数不带参数时，返回当前范围内的变量、方法和定义的类型列表；带参数时，返回参数的属性、方法列表。如果参数包含方法\_\_dir\_\_(), 该方法将被调用。如果参数不包含\_\_dir\_\_(), 该方法将最大限度地收集参数信息。

dir([object]), 参数说明：object -- 对象、变量、类型。  
返回模块的属性列表。

例如：

```
>>>dir()      # 获得当前模块的属性列表  
>>> dir([ ])  # 查看列表的方法
```

## 对象操作类：help、dir、ascii、vars

`ascii()` 函数返回一个表示对象的字符串，但是对于字符串中的非 ASCII 字符则返回通过 `repr()` 函数使用 `\x`、`\u` 或 `\U` 编码的字符，生成字符串。

## 对象操作类： help、dir、ascii、vars

```
>>> ascii((1,2))
'(1, 2)'
>>> ascii([1,2])
'[1, 2]'
>>> ascii({1:2,'name':5})
'{1: 2, 'name': 5}'
>>> ascii('?')
'???'
>>> ascii(set([1,1,2,3]))
'{1, 2, 3}'
>>>
```

## 对象操作类：help、dir、ascii、vars

**vars()** 函数返回对象object的属性和属性值的字典对象。

**vars()** 函数语法：vars([object])。

返回对象object的属性和属性值的字典对象，如果没有参数，就打印当前调用位置的属性和属性值

例如：

```
>>> vars(int)
```