第一课 列表的概念

复习一级有关知识

```
>>> 3>2 and 7>6
>>> 2
                                                        >>> 3>2
                            >>> eval("3")
                                                                                      True
                                                        True
                                                                                      >>> 3>2 and 7<6
                             >>> int("3")
\rangle\rangle\rangle type (2)
                                                                                      False
                                                        \Rightarrow type (3>2)
                                                                                      >>> 3>2 \text{ or } 7<6
<class 'int'>
                                                        <class 'bool'>
                             >>> float("3")
                                                                                      True
\Rightarrow a=2
                                                        >>> True==1
                                                                                      >>> 3 and 7
                            3.0
\rangle\rangle\rangle type (a)
                            >>>
                                                        True
                                                                                      >>> 3 or 7
<class 'int'>
                         >>> round (3. 1415926)
                                                        >>> 2+True
>>> "2"
                                                                                               \Rightarrow a=6
                         >>> round (3. 1415926, 2)
                                                                                               \rangle\rangle\rangle 2\land a\land a\land 8
                                                         \rangle\rangle\rangle False==0
\Rightarrow type ("2")
                         3. 14
                                                                                               True
                                                        True
                         >>>
<class 'str'>
                                                                                               \rangle\rangle\rangle\rangle 2\langlea\langle8
                                                        >>> 2*False
\Rightarrow b="2"
                                                                                               True
\Rightarrow type (2)
                                                                                               \rangle\rangle\rangle\rangle 2\langlea\langle5
<class 'int'>
                                                                                               False
>>> c=3.14
                                                                                               \rightarrow \rightarrow \rightarrow not 3
\rangle\rangle\rangle type(c)
                                                                                               False
<class 'float'>
                                                                                               \rangle\rangle\rangle not 0
                                                                                               True
```

列表的概念

可包含任意对象的有序集合

通过下标索引(位置偏移)访问元素

list列表

可变长度、异质、可任意嵌套

支持原位改变

常用操作 ⊕

列表的概念

```
>>> 1=[]
\rangle\rangle\rangle type (1)
(class 'list')
>>> 1=[2, 3. 14, "nihao", '张三', [2, 3]]
>>> 1[0]
>>> 1[3]
'张三'
>>> 1[4]
\begin{bmatrix} 2, & 3 \end{bmatrix}
>>> 1
[2, 3.14, 'nihao', '张三', [2, 3]]
```

列表的概念

```
[2, 3.14, 'nihao', '张三', [2, 3]]
>>> del 1[2]
>>> 1
[2, 3.14, '张三', [2, 3]]
>>> 1. append (3. 14)
[2, 3.14, '张三', [2, 3], 3.14]
>>> 1[0]=8
>>> 1
[8, 3.14, '张三', [2, 3], 3.14]
```