

1. $100/4+2*3$ 运行结果是()。[2分][2分]

- A. 10
- B. 81
- C. 31
- D. 50

参考答案: C

2. 以下何者是不合法的布尔表达式: [2分]

- A. `x in range(6)`
- B. `3=a`
- C. `e>5 and 4==f`
- D. `(x-6)>5`

参考答案: B

3. 关于 python 的编程环境, 下列的哪个表述是错误的?[2分]

- A. Python 的编程环境是图形化的;

B. Python 有多种编程环境 i;

C. Python 自带的编程环境是 IDLE;

D. 用 windows 自带的文本编辑器也可以给 python 编程

参考答案：A

4. 关于 python 的编程 print 错误使用的是?[2 分]

- A. print (111)
- B. print ("111")
- C. print (111, 222, 333)
- D. print (111 222 333)

参考答案：D

5. 下面代码的输出结果是

```
str1 = "mysqlsqlserverPostgresQL"  
str2 = "sql"  
ncount = str1.count(str2, 10)  
print(ncount) [2 分]
```

- A. 0
- B. 3
- C. 4
- D. 2

参考答案：A

6. turtle 画图里，设置画笔速度是？（）[2 分][2 分]

- A. pensize
- B. pencolor
- C. speed
- D. goto

参考答案：C

7. turtle 画图里，清空当前窗口并重置位置为默认状态是？（）[2 分][2 分]

- A. clear()
- B. reset()
- C. color()

D. show()

参考答案: B

8. 10 and 20 运算返回的是()。[2分][2分]

A. 10

B. 20

C. True

D. False

参考答案: B

9. 关于 Python 语言的注释, 以下选项中描述错误的是[2分]

A. Python 语言有两种注释方式: 单行注释和多行注释

B. Python 语言的单行注释以#开头

C. Python 语言的多行注释以''' (三个单引号) 开头和结尾

D. Python 语言的单行注释以单引号 ' 开头

参考答案: D

10. 下面代码的输出结果是[2分]

A. = "ac"

B. = "bd"

- C. =
- D. bdac

参考答案: C

11. 假设 $a=10$, $b=30$, 那么 a/b 的值是 () [2分][2分]

- A. 300
- B. 20
- C. 3
- D. 0.33333

参考答案: D

12. turtle 画图里, 画笔属性不包含? () [2分][2分]

- A. 颜色
- B. 线宽
- C. 画图速度
- D. 旋转

参考答案: D

13. 下面代码的输出结果是

```
x = 12.34
```

```
print(type(x)) [2分]
```

- A. <class 'float'>
- B. <class 'complex'>
- C. <class 'bool'>
- D. <class 'int'>

参考答案: A

14. turtle 画图里, home 作用是? () [2分][2分]

- A. 设置为原点回到初始状态
- B. 设置朝向角度
- C. 设置家的大小

D. 绘制图形的初始大小

参考答案：A

15. 关于 python 的编程 print 数据格式化输出

a=7

```
print("2+5=%a"%a)
```

说法错误的是?[2 分]

A. 代码运行输出字符

B. 输出 2+5=7

C. 可以改变 a 变量的值

D. 不可以改变 a 变量的值

参考答案：D

16. python 中的除法是用哪个符号表示的? () [2 分][2 分]

A. *

B. x

C. /

D. #

参考答案：C

17. IDLE 菜单中将选中区域取消注释的快捷键是 [2 分]

- A. Alt+Z
- B. Alt+3
- C. Alt+G
- D. Alt+4

参考答案: D

18. 给出如下代码 以下选项中描述正确的是

```
for i in range(6):
```

```
print(chr(ord('a')+i),end="") [2 分]
```

- A. chr ("a") 返回"a"字符对应的 Unicode 编码
- B. 系统报错
- C. 输出结果为
- D. ord(x) 函数返回 x 的 Unicode 编码对应的字符

参考答案: B

19. 关于 python 的编程属于字符串类型的是?[2 分]

- A. bool
- B. int
- C. str
- D. float

参考答案: C

20. 以下选项中, 输出结果为 False 的是[2 分]

- A. >>> 5 is 5
- B. >>> False !=0
- C. >>> 5 is not 4

D. >>> 5 != 4

参考答案: B

21. 下面哪一段代码是海龟走到指定坐标然后右转 45 度? () [2 分][2 分]

A. turtle.goto(0,0) turtle.right(45)

B. turtle.goto(0) turtle.right(45, 0)

C. turtle.goto(0) turtle.right(45)

D. turtle.goto(0,0) turtle.right(45, 0)

参考答案: A

22. print (35-10) 输出的结果是 () [2 分][2 分]

A. 35-10

B. 35

C. 10

D. 25

参考答案: D

23. 以下叙述正确的是: [2 分]

A. continue 语句的作用是结束整个循环的执行

B. 只能在循环体内使用 break 语句

C. 在循环体内使用 break 语句或 continue 语句的作用相同

D. 从多层循环嵌套中退出时, 只能使用 goto 语句

参考答案: B

24. 给出如下代码

```
s= "abcdefghijklmn"
```

```
print(s[1:10:3])
```

上述代码的输出结果是[2分]

A. behk

B. adgj

C. beh

D. adg

参考答案: C

25. turtle 画图里, 设置当前 x 轴移动到指定位置是? () [2分][2分]

A. forward

B. sety

C. setx

D. goto

参考答案: C

26. turtle.circle(40, steps=3) 是绘制一个什么样的图形? () [2分][2分]

A. 六边形

B. 正方形

C. 三角形

D. 圆形

参考答案: C

27. 下面运算符中按照运算优先级哪一个最低级? () [2分][2分]

A. **

B. *

C. +

D. or

参考答案: D

28. a="robot", b="hello", c=a+b, print(c) 的结果是 () [2分][2分]

A. a+b

B. robothello

C. c

D. hello

参考答案: B

29. 假设 a=3, b=4, c=a*(b-2) 那么 c 的值是 () [2分][2分]

A. 8

B. 6

C. 4

D. 2

参考答案: B

30. python 中的=代表的是 () [2分][2分]

A. 把左边的值赋值给右边

B. 把右边的值赋值给左边

C. 比较左右两边是否相等

D. 左右两边值进行交换

参考答案: B

31. 将数据类型变化为其他类型就是数据类型转换。[2 分][2 分]

参考答案：✓

32. input() 函数接受任意输入，返回的是字符串。[2 分][2 分]

参考答案：✓

33. turtle.circle(50, steps=3) 命令可以画三个圆[2 分][2 分]

参考答案：×

34. python 编程使用//进行注释[2 分][2 分]

参考答案：×

35. 变量命名只能以字母或下划线开头[2 分][2 分]

参考答案：✓

36. 11/2 的运算结果是 5.5[2 分][2 分]

参考答案：✓

37. 在 python 编程中使用成对的三个英文引号''' 是不可以的[2 分][2 分]

参考答案：×

38.python 顺序结构是程序设计中最简单最直白的存在，随处可见。[2 分][2 分]

参考答案：✓

39.print ("*" * 10) 可以输出 10 个*[2 分][2 分]

参考答案：✓

40.python 的保留字有 if elif from for not or pass, 这些都是[2 分][2 分]

参考答案：✓

41.turtle 画图填充图形前必须要使用 begin_fill() 函数进行初始化[2 分][2 分]

参考答案：✓

42.print(' let's go') 不会报错[2 分][2 分]

参考答案：×

43.-6**2 计算结果是 36。[2 分][2 分]

参考答案：×

44.___ 下划线可以作为变量命令[2 分][2 分]

参考答案：✓

45.print () 语句不能输出变量[2 分][2 分]

参考答案：×

46.turtle.setup () 用于初始化设置的[2 分][2 分]

参考答案：×

47.变量命名中 myname 与 Myname 命名是没有什么区别的[2 分][2 分]

参考答案：×

48. 变量命名要避开 python 关键字或函数的[2 分][2 分]

参考答案：✓

49. 文本编辑器可以编辑 python 代码。[2 分][2 分]

参考答案：✓

50. 程序：a=b 中，a 是变量，b 是值。[2 分][2 分]

参考答案：✓

≡ 本试卷共计 50 题，此处为结束标志。

