

Ejercicios básicos de React - Componentes (sheet01)

1. Tarjetas de presentación

Objetivo: Crear componentes que representen tarjetas de presentación.

1. Descripción:

- Crea un componente `Tarjeta` que reciba por props:
 - `nombre`
 - `apellido`
 - `ocupacion`
 - `imagenURL`
- Renderiza la información en un formato de tarjeta estilizada.

2. Prácticas:

- Usa props para pasar datos al componente.
 - Anida varios componentes `Tarjeta` dentro de un componente `ListaDeTarjetas`.
-

2. Lista de productos

Objetivo: Crear una lista de productos a partir de datos pasados como propiedades.

1. Descripción:

- Crea un componente `Producto` que reciba:
 - `nombre`
 - `precio`
 - `descripcion`
- Crea un componente `ListaDeProductos` que reciba un array de objetos de productos como props y renderice una lista de componentes `Producto`.

2. Prácticas:

- Usa `.map()` para iterar sobre la lista de productos y renderizarlos.
-

3. Menú de navegación

Objetivo: Construir un menú de navegación dinámico.

1. Descripción:

- Crea un componente `Enlace` que reciba:
 - `texto`
 - `url`
- Crea un componente `Menu` que reciba un array de objetos de enlaces como props y renderice una lista de componentes `Enlace`.

2. Prácticas:

- Usa props para crear una lista de enlaces dinámicos.
-

4. Tarjetas de perfil con descripción

Objetivo: Trabajar con composición de componentes.

1. Descripción:

- Crea un componente `Perfil` que reciba:
 - `imagenURL`
 - `nombre`
 - `descripcion` (pasado como `children` para practicar la composición de componentes).
- Usa el componente `Perfil` para mostrar una lista de perfiles.

2. Prácticas:

- Aprende a usar `props.children` para pasar contenido anidado.
-

5. Componentes de comentario

Objetivo: Diseñar un sistema simple de comentarios.

1. Descripción:

- Crea un componente `Comentario` que reciba:

- `autor`
 - `fecha`
 - `contenido`
- Renderiza la información con un diseño simple.
 - Anida varios componentes `Comentario` dentro de un componente `ListaDeComentarios`.

2. Prácticas:

- Trabaja con componentes anidados.
-

6. Galería de imágenes

Objetivo: Crear una galería de imágenes simple.

1. Descripción:

- Crea un componente `Imagen` que reciba:
 - `src` (URL de la imagen)
 - `alt` (texto alternativo)
- Crea un componente `Galeria` que reciba un array de objetos con las propiedades de la imagen y renderice una lista de componentes `Imagen`.

2. Prácticas:

- Usa `.map()` para renderizar dinámicamente.
-

7. Tabla de datos

Objetivo: Crear una tabla simple a partir de datos pasados como props.

1. Descripción:

- Crea un componente `Fila` que reciba:
 - `datos` (un array con los valores de las celdas)
- Crea un componente `Tabla` que reciba:
 - `columnas` (nombres de las columnas)
 - `filas` (un array de arrays con los datos de las filas)
- Renderiza la tabla usando los componentes `Fila`.

2. Prácticas:

- Trabaja con componentes de estructura más compleja.
-

8. Botones de acción

Objetivo: Pasar funciones como props.

1. Descripción:

- Crea un componente `Boton` que reciba:
 - `texto`
 - `onClick` (una función que simplemente hace `console.log`).
- Crea un componente `ListaDeBotones` que renderice una lista de botones con diferentes textos y funciones.

2. Prácticas:

- Aprende a pasar y manejar funciones como propiedades.
-

9. Anidación de tarjetas

Objetivo: Trabajar con componentes anidados.

1. Descripción:

- Crea un componente `TarjetaPrincipal` que tenga:
 - Un título (prop `titulo`).
 - Un subtítulo (prop `subtitulo`).
 - Un componente `Contenido` pasado como `children` .

2. Prácticas:

- Aprende a anidar y organizar componentes.
-

10. Formateo de texto

Objetivo: Crear un componente reutilizable para formatear texto.

1. Descripción:

- Crea un componente `TextoFormatado` que reciba:
 - `texto`

- `negrita` (booleano)
 - `cursiva` (booleano)
- Renderiza el texto según las propiedades pasadas.

2. Prácticas:

- Aprende a usar condiciones para renderizado dinámico.