



ПРОЕКТ PYGAME

ШАРИКИ

ЦЕЛЬ

Написать и представить игру бильярд для двух пользователей с возможностью выбора режима игры в бильярд: классический, русский.



ЗАДАЧИ

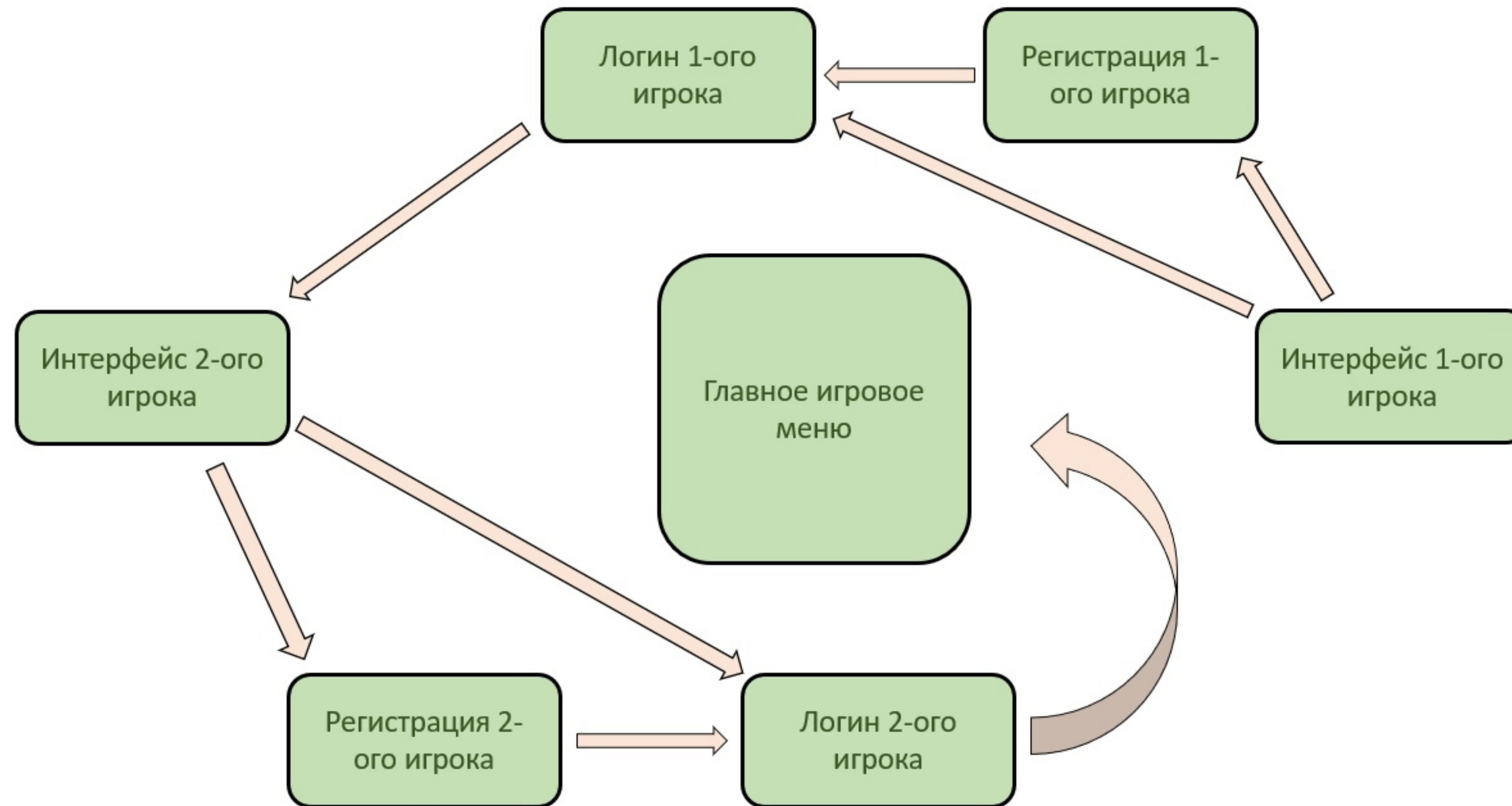
1. Создать систему создания аккаунта и входа в уже существующий.
2. Создать бд в которой будет храниться имя игроков с количеством побед.
3. Создать главное меню.
4. Создать возможность выбора в какой бильярд играть.
5. Создать функцию просмотра правил игры.
6. Создать игровое поле для игры бильярд.
7. Создать шары и кий.
8. Создать функцию прорабатывающую столкновение шаров с бортами поля и друг с другом.
9. Создать функцию подсчёта очков.
10. Создать финальный экран, на котором пишется победитель и его рейтинг.
11. Создать возможность вернуться в главное меню.
12. Создать функцию показа рейтинга.

ЭТАПЫ ОПИСАНИЯ

1. Вход в систему для игроков
2. Главное игровое меню
3. Игра в бильярд



ВХОД В СИСТЕМУ ДЛЯ ИГРОКОВ



Шарики

Шарики

Введите имя игрока 1

Введите пароль

Далее

Регистрация

НовыйИгрок

Шарики

Введите свое имя

Введите свою фамилию

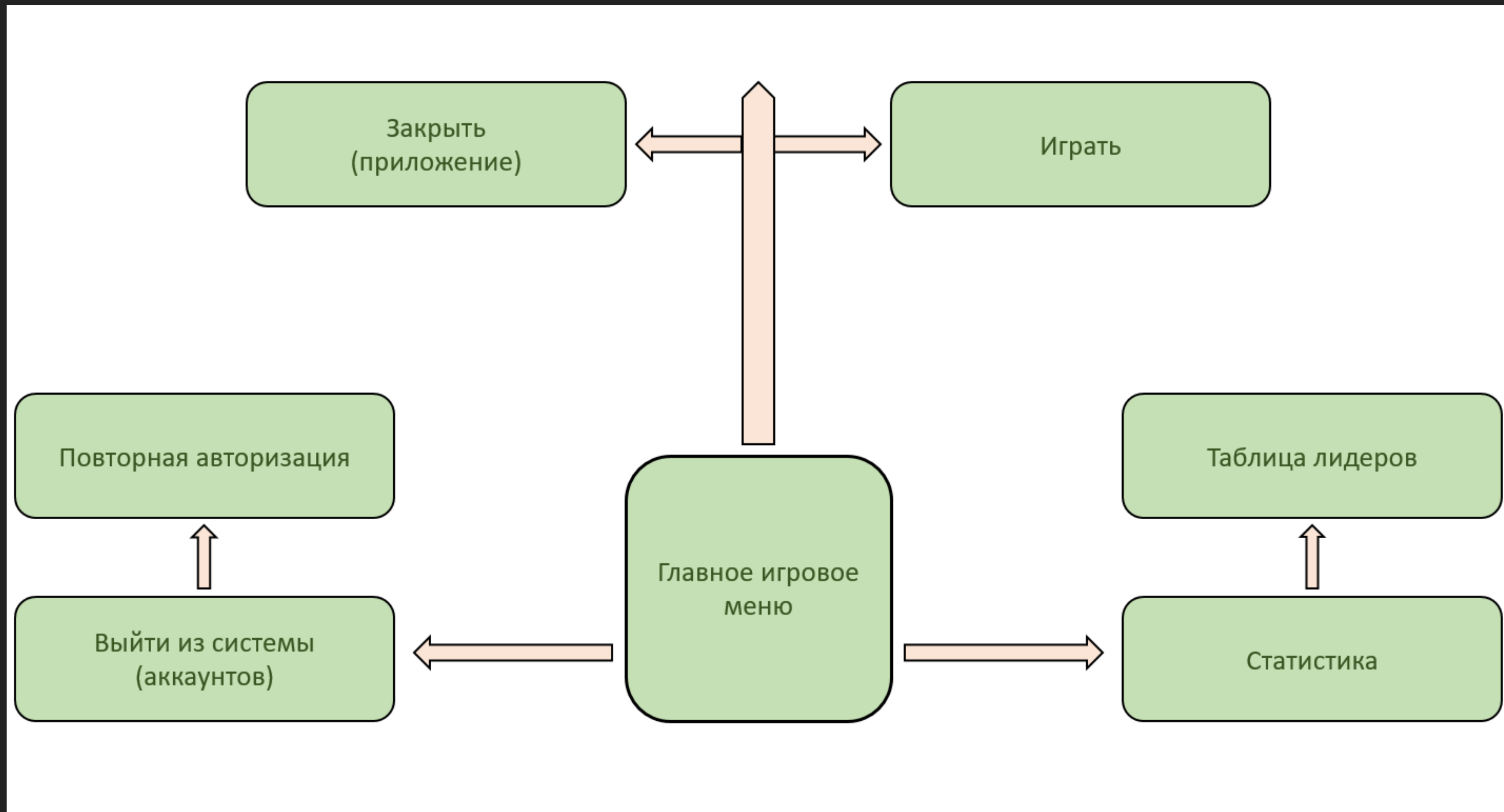
Введите имя игрока

Введите пароль

Далее

Назад

ГЛАВНОЕ ИГРОВОЕ МЕНЮ.



Шарики

Играть

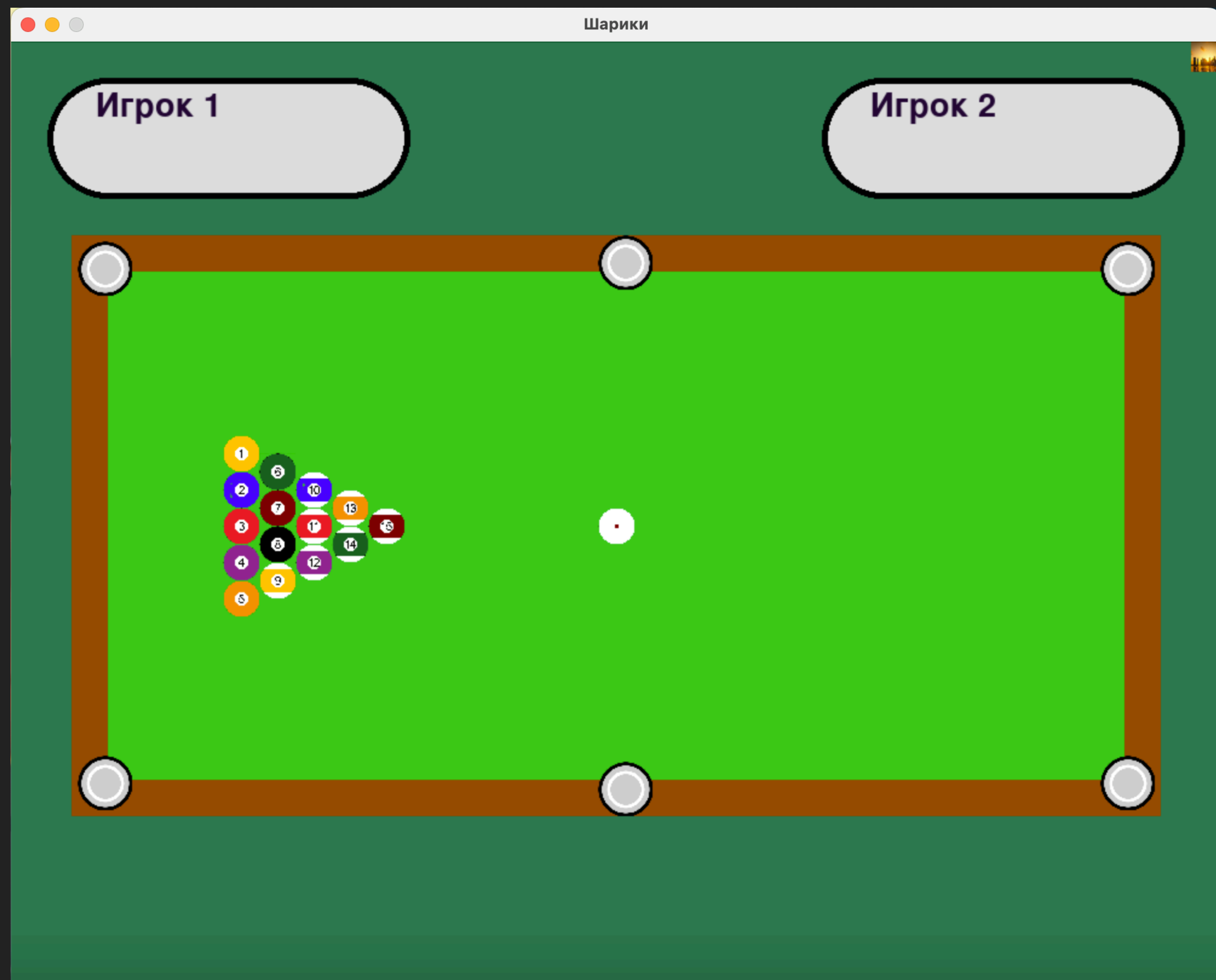
Статистика

Выйти из аккаунтов

Заккрыть



ИГРА В БИЛЬЯРД.



**ПОБЕДА
ЗА
<ник>!**

N побед

Продолжить