

ТЗ

1. Создать систему создания аккаунта и входа в уже существующий.
2. Создать бд в которой будет храниться имя игроков с количеством побед.
3. Создать главное меню.
4. Создать возможность выбора в какой бильярд играть.

Пользователь заходит в игру. После этого у него появляется главное меню, в котором он может: создать аккаунт или войти в уже существующий, выбрать в какой бильярд будет играть, зайти в настройки, начать игру.

Выбранная опция имеет зелёный контур.

Если пользователь уже вошел в свой профиль, то кнопка «войти в профиль» меняется на «сменить профиль».

Войти в
профиль

Игрок 1

Создать
профиль

Войти в
профиль

Игрок 2

Создать
профиль

Поле ввода имени

Поле ввода имени

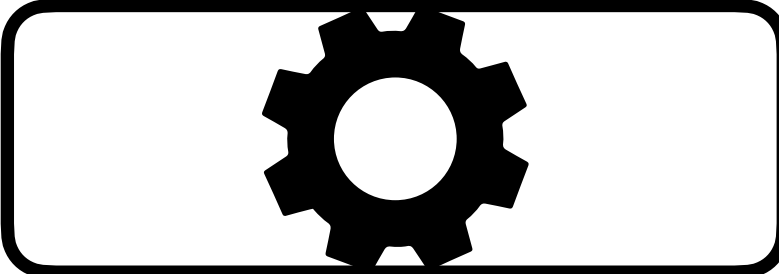
Поле ввода пароля

Поле ввода пароля

Классический
бильярд

Русский бильярд

Играть



Настройки

Сменить
профиль

Игрок 1

Создать
профиль

Сменить
профиль

Игрок 2

Создать
профиль

Поле ввода имени

Поле ввода имени

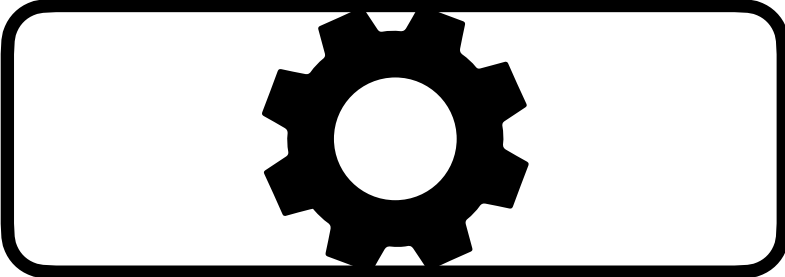
Поле ввода пароля

Поле ввода пароля

Классический
бильярд

Русский бильярд

Играть



Настройки

1. Создать функцию просмотра правил игры.
2. Создать игровое поле для игры бильярд.
3. Создать шары и кий.
4. Создать функцию прорабатывающую столкновение шаров с бортами поля и друг с другом.
5. Создать функцию почёта очков.

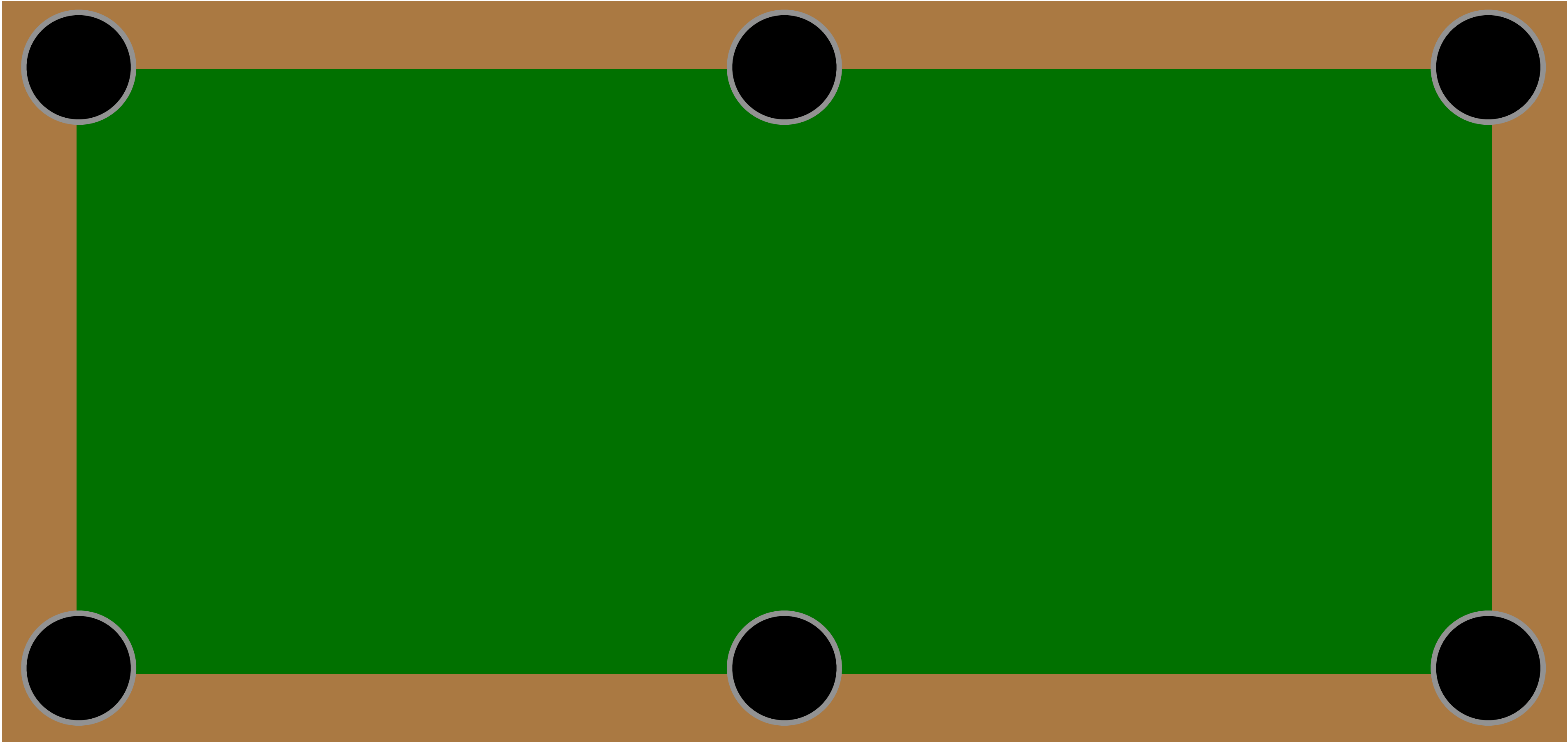
В левом углу пишутся имя и счет первого игрока, а в правом имя и счет второго игрока. В верхней части экрана имеется панель с правилами игры, настройками, и кнопкой выхода из игры(игра не сохраняется). В нижней части экрана будут показаны шары которые уже были выбиты из игры. В центре будет находиться игровое поле с шарами и кием соответственно.

Имя первого игрока
Счёт первого игрока

ПравилаНастройкиВыход



Имя второго игрока
Счёт второго игрока



Выбитые шары

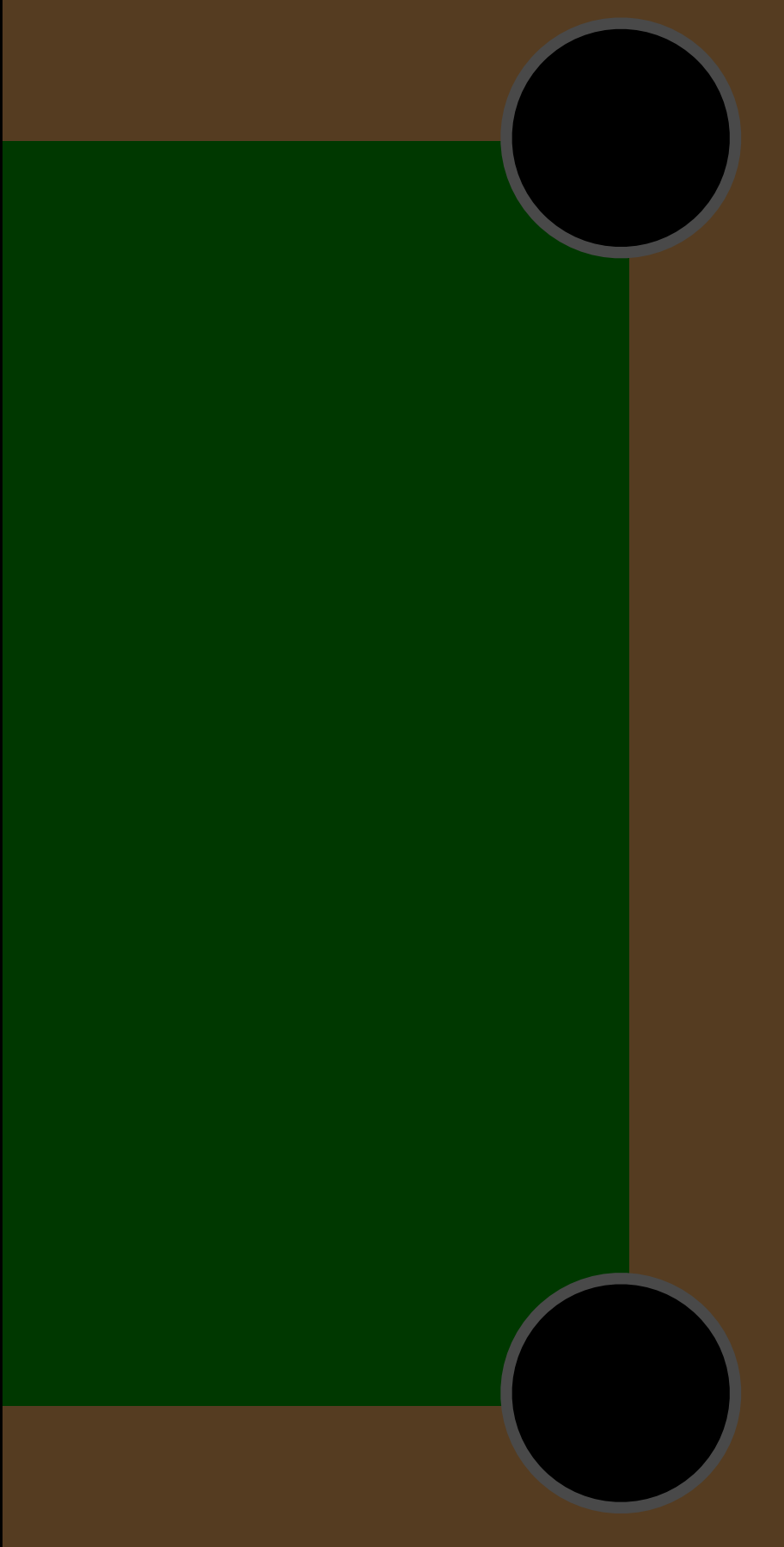
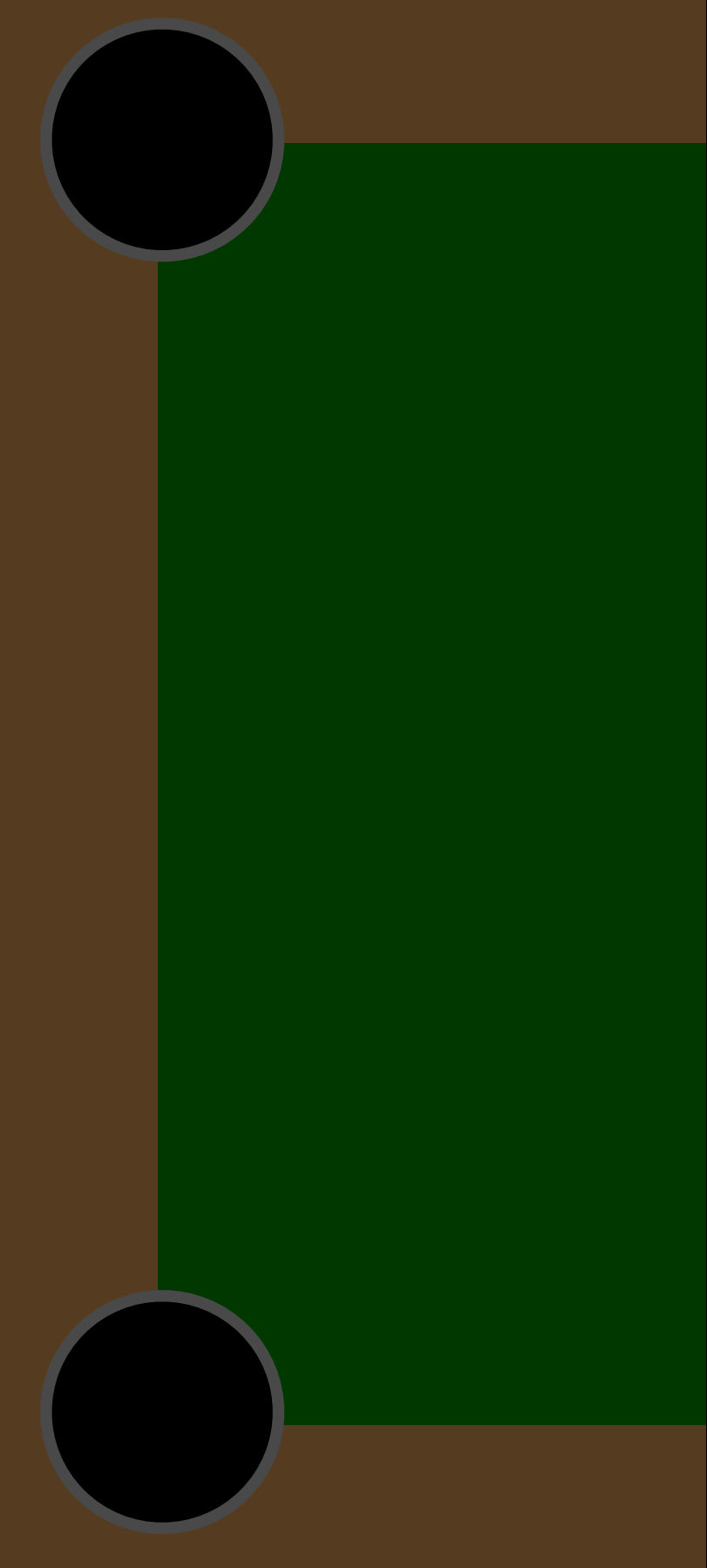


Имя первого игрока

Счёт этого игрока

Имя второго игрока

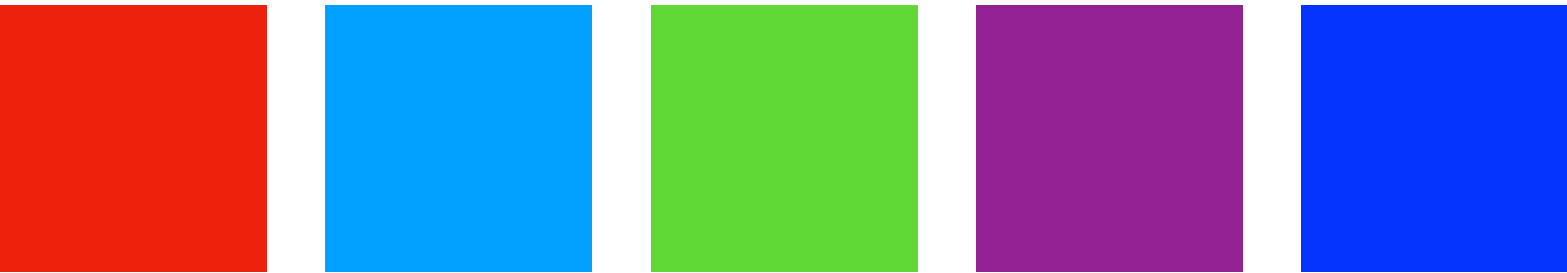
Счёт этого игрока



Выбитые шарики

Настройки

Сменить цвет стола



Сменить цвет фона



Сохранить
изменения

Отменить
изменения

1. Создать финальный экран, на котором пишется победитель и его рейтинг.
2. Создать возможность вернуться в главное меню.
3. Создать функцию показа рейтинга.

После того как забит последний шар появляется окно в котором написано «конец игры». Написано количество побед каждого из игроков. Победитель текущего матча выделяется. Имеется кнопка возврата в главное меню.

Имя первого

Счёт э

игрока

игрока

Конец игры

Имя игрока 1

N побед

Имя игрока 2

K побед

Продолжить

Итого

1. Создать систему создания аккаунта и входа в уже существующий.
2. Создать бд в которой будет храниться имя игроков с количеством побед.
3. Создать главное меню.
4. Создать функцию показа рейтинга.
5. Создать возможность выбора в какой бильярд играть.
6. Создать функцию просмотра правил игры.
7. Создать игровое поле для игры бильярд.
8. Создать шары и кий.
9. Создать функцию прорабатывающую столкновение шаров с бортами поля и друг с другом.
10. Создать функцию почёта очков.
11. Создать финальный экран, на котором пишется победитель и его рейтинг.
12. Создать возможность вернуться в главное меню.