

Для запуска программы необходимо выполнить следующие шаги(Linux):

создать папку (для пример CG)

скопировать в нее папку template1_cpp (/CG/template1_cpp)

перейти в директорию CG

в ней создать папку build (CG/build)

перейти в директорию CG/build

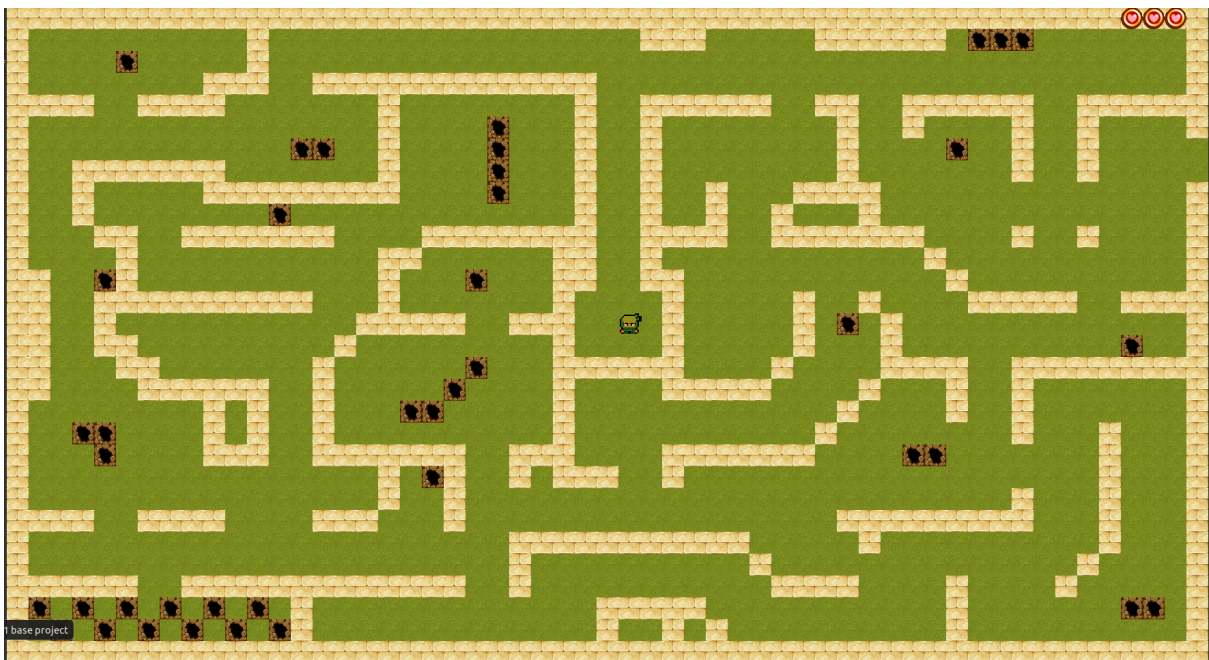
запустить

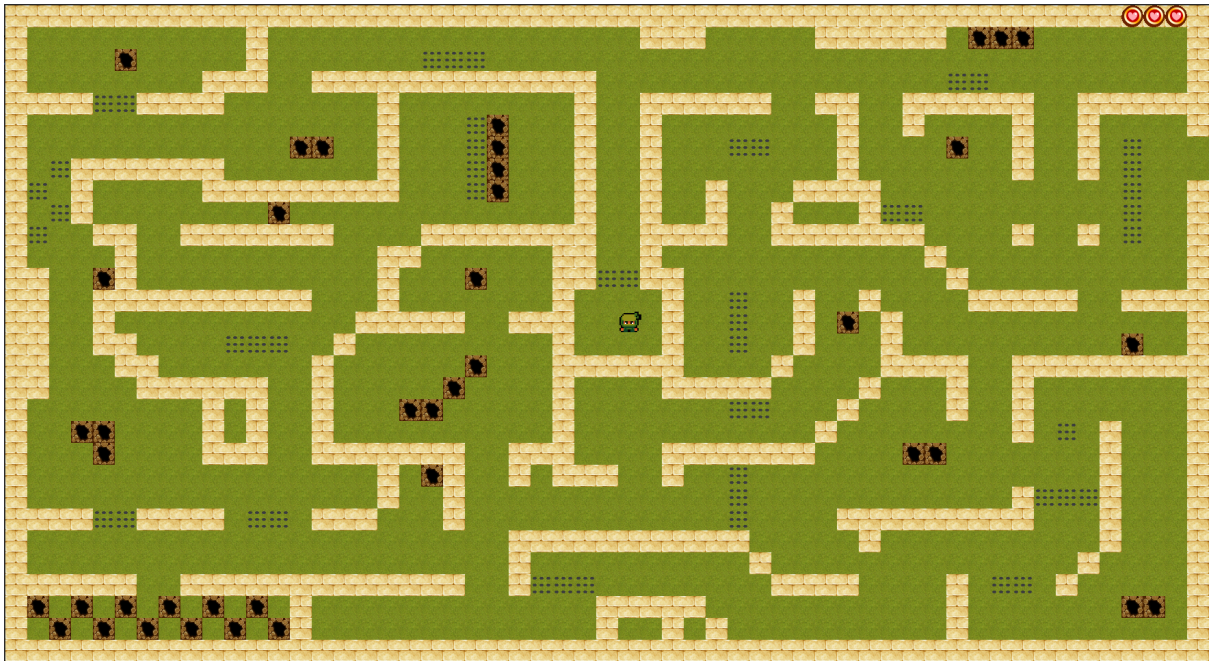
```
cd .. && rm -rf build && cp -a template1_cpp build && cd build && cmake CMakeLists.txt &&
```

```
make && ./bin/main
```

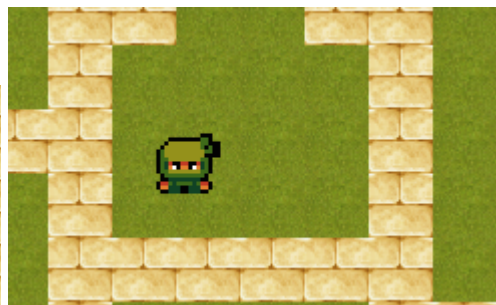
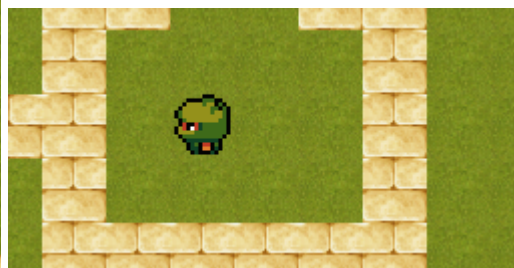
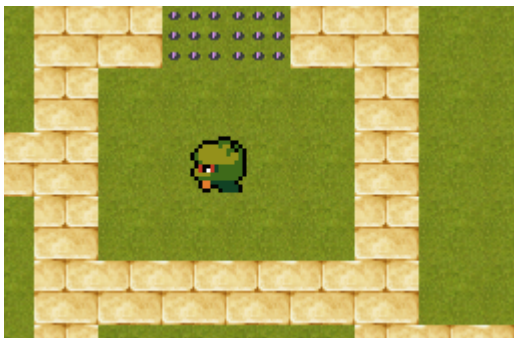
В программе реализованы:

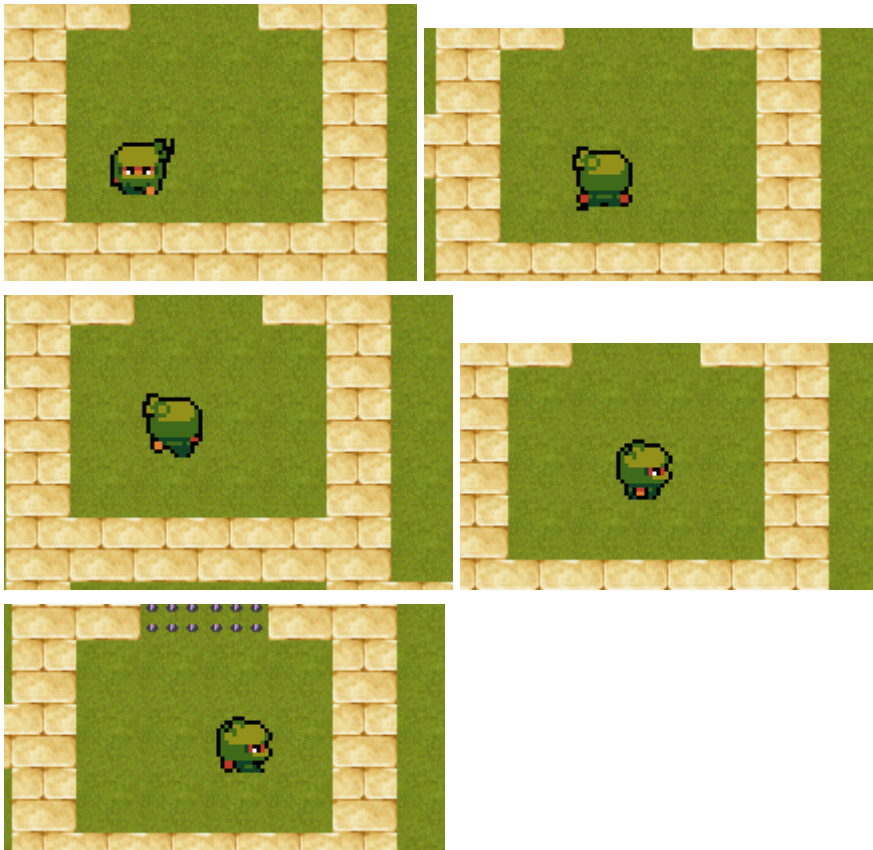
Анимация ловушек (шипы из пола)





Анимация персонажа





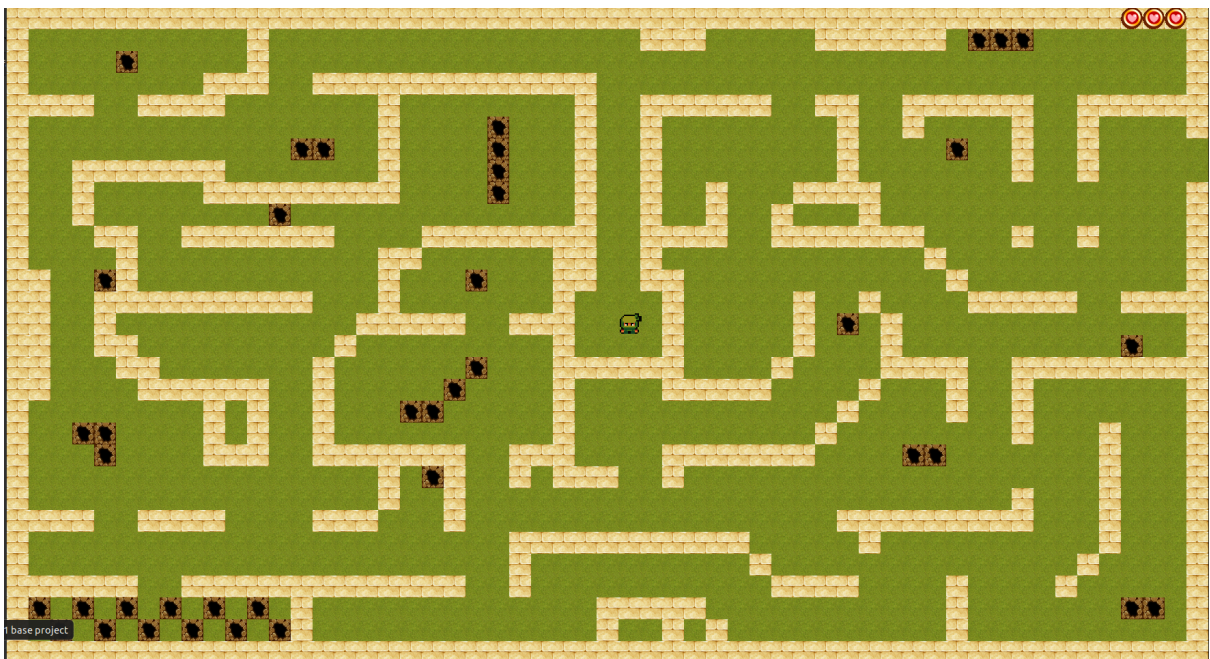
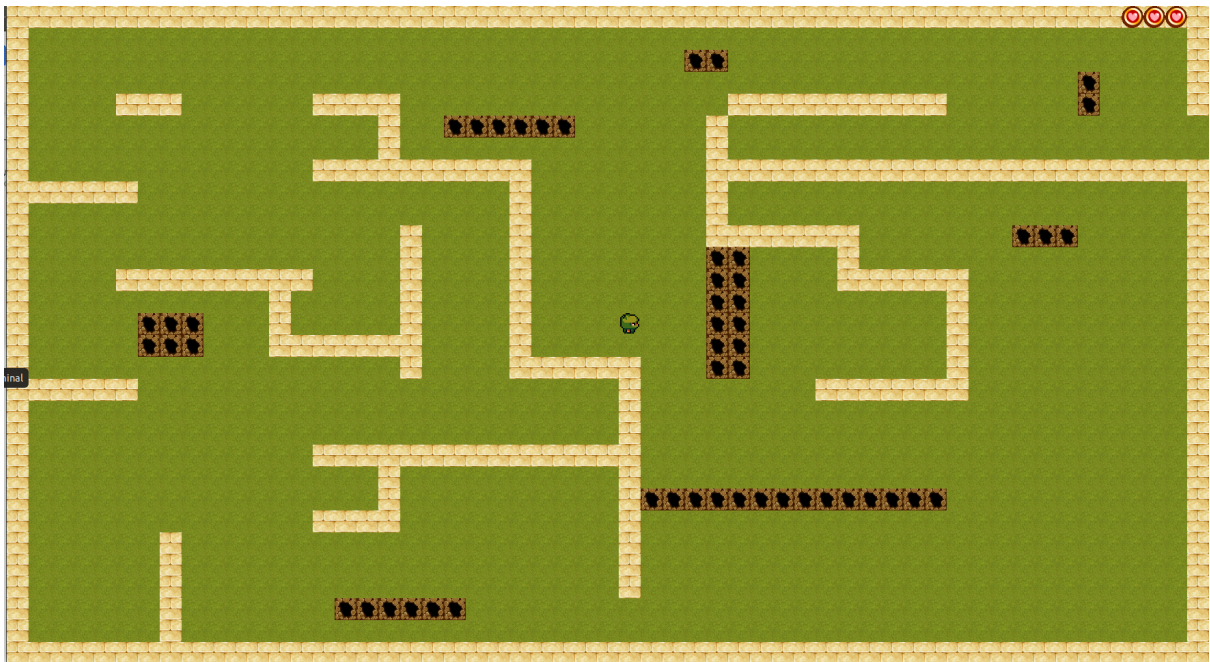
Реализованы жизни



Картинка в случае проигрыша



Различные уровни



Реализованы “дыры” (минус 1 жизнь)



Картинка при переходе на следующий уровень + в случае прохождения всех уровней

YOU

WIN