



DRAGON LAND

Dragon Shooter

1 second , 64 megabytes

กาลครั้งหนึ่ง ราวแสนปีก่อนผู้คนจากดินแดนมังกร ไม่มีจอมเวทย์ที่ยิ่งใหญ่ หรือแม้แต่ผู้กล้าที่จะเอาชนะมังกรได้เลย แต่แล้ววันหนึ่ง วันที่พระเจ้ากิมได้มายังดินแดนนี้ ก็ได้มีแสงแห่งความหวังขึ้น เขาได้มอบอุปกรณ์ต่อกรกับเหล่ามังกรโบราณให้กับเผ่าพันธุ์ต่างๆ ชื่อว่า “*Dragon Shooter*” เพื่อเป็นความหวังให้กับเผ่าพันธุ์อื่นๆทั่วดินแดน จนได้เกิด “*Calamity War*” ของเผ่าพันธุ์ต่างๆ กับมังกรโบราณ และพวกเขาก็ได้ต่อสู้จนได้ชัยชนะเหนือมังกรโบราณ และสืบทอดอารยธรรมมาจนถึงทุกวันนี้

พระเจ้ากิมเกิดความเบื่อหน่ายในชีวิตประจำวันของเขา เลยคลับันดาลกายเนื้อและลงมาจุติยังโลกมนุษย์ด้วยนามว่า “*กิมมู*” เขานั้นได้พบปะกับผู้คนมากมาย จนสุดท้ายก็ได้พบกับเหล่าเด็กๆ และชอบพวกเขามาก ด้วยเหตุนี้ กิมมูจึงได้เลื่อนชั้นจากคนธรรมดา กลายเป็น “*หัวหน้าแคลนกิมมู*” เขาคอยเล่าประวัติศาสตร์ให้พวกเด็กๆ ฟังเสมอๆ จากความทรงจำที่ได้มองดูดินแดนนี้มาหลายสหัสวรรษ ลูกแคลนของกิมมู

“*เด็กชายจ๊อบ*” เกิดความสงสัยว่า Dragon Shooter นั้นทรงพลังเพียงใด เขาจึงเสกเครื่องเล่นเกมมา โดยมีตารางขนาด $N \times M$ โดยในหนึ่งช่องมีมังกรได้เพียงหนึ่งตัว ซึ่งเครื่องนี้จะยิงมังกรได้จากมังกรที่อยู่รอบๆ เป้า ยิงทั้ง 8 ทิศเท่านั้น เด็กชายจ๊อบจึงมาขอให้ พี่ๆ สอวน. คอมพิวเตอร์ ช่วยหาให้หน่อยว่าเขาจะยิงได้กี่ตัว

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมรับค่าจำนวนเต็ม N และ M และตารางขนาด $N \times M$ และตำแหน่งเริ่มต้นของเป้ายิง แล้วแสดงผลเป็นจำนวนมังกรที่เด็กชายจ๊อบยิงได้

INPUT

- บรรทัดแรก : จำนวนเต็มสองจำนวน คือ N ระบุจำนวนแถว และ M ระบุจำนวนหลักของตารางยิง มังกร $1 \leq N, M \leq 100$
- บรรทัดที่ 2 ถึงบรรทัดที่ $N + 1$: รับค่าเป็นสตริงความยาว M อักขระ แต่ละอักขระการอยู่ของมังกรในตารางโดยช่องที่มีมังกรแทนด้วย “*” และ ช่องที่ไม่มีมังกรแทนด้วย “-”
- บรรทัดที่ $N + 2$: รับค่า X ระบุหลัก และ Y ระบุแถวของจุดเริ่มต้นของเป้ายิง $1 \leq X, Y \leq 100$

OUTPUT

มีบรรทัดเดียว : จำนวนเต็มหนึ่งจำนวนแสดงจำนวนที่เด็กชายจับบิงได้

EXAMPLE

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลนำออก
4 4 _ * _ _ _ * _ * * _ * _ * _ _ _ 4 2	6
2 3 _ * _ _ _ * 1 1	0
4 4 _ * _ _ _ _ _ _ ** _ _ * _ _ _ 2 1	1