



DRAGON LAND

ศึกพิชิตสะพานหุบผา

1 second , 64 megabytes

จ๊อบลอร์ดแห่งแดนผิดิบ หรือ lord of Voruth ผู้ปกครองอาณาจักรโวรุธ หรือแดนทมิฬซึ่งเป็นดินแดนที่มีแต่ความเหี้ยมเถื่อนและความแค้นแค้นต้องการจะขยายอาณาเขตของดินแดนทมิฬ แดนทมิฬเป็นดินแดนที่ถูกล้อมรอบด้วยหุบผาชันและตั้งอยู่กลางป่าของอาณาจักรแห่งพงไพรมี ในการจะออกไปต้องใช้สะพานซึ่งมีเพียงสะพานศักดิ์สิทธิ์สำหรับข้ามหุบผาเพียง 5 สะพาน แต่เนื่องจากอาณาจักรแห่งพงไพรเป็นเมืองที่อยู่ภายใต้การปกครองของราชาเจ้าผู้ปกครองทวีปเหนือ ทำให้ลอร์ดจ๊อบต้องส่งกองกำลังผิดิบมาสู้กับราชาเจ้าบนสะพานศักดิ์สิทธิ์ แต่เนื่องจากสะพานนี้มีค่าบางอย่างหนึ่งคือเมื่อเกิดการรบกัน N รอบ ในทุกๆรอบที่รบกันฝ่ายที่ยึดครองสะพานได้น้อยกว่าอีกฝ่ายจะเสียพลังชีวิตของตน 3 หน่วย ในการยึดสะพานฝ่ายที่มีจำนวนมากกว่าจะเป็นฝ่ายที่ยึดครองสะพาน แต่เนื่องจากฝ่ายพงไพรมีแหวนแห่งโชคชะตาหากทั้ง 2 ฝ่ายครองสะพานได้เท่ากันจะถือว่าฝ่ายพงไพรชนะการรบในรอบนั้น การต่อสู้จะจบลงก็ต่อเมื่อมีฝ่ายที่พลังชีวิต 0 หรือต่ำกว่า หรือหารบกัน N รอบแล้วยังไม่มีใครที่พลังชีวิตถึง 0 จะถือว่าเสมอกัน และการต่อสู้จะจบลงก่อนจำนวนรอบที่รบได้หากมีฝ่ายที่พลังชีวิตต่ำกว่า 1 ก่อน

INPUT

- บรรทัดแรก : ตัวแปร n และ hp เป็นจำนวนเต็ม ($1 \leq n \leq 100; 1 \leq hp \leq 100$) โดยที่ n แทนจำนวนครั้งที่จะรบกัน hp แทนพลังชีวิตของทั้งสองฝ่าย
- บรรทัดที่ 2 ถึง $2n+1$: ในแต่ละบรรทัดให้รับตัวแปร $M_1 M_2 \dots M_5$ แทนจำนวนกองกำลังของแต่ละฝ่าย ที่มารบกันบนแต่ละสะพาน โดยรับจำนวนของฝ่ายพงไพรให้ครบทุก n ครั้งก่อน แล้วจึงรับจำนวนของฝ่ายผิดิบในแต่ละสะพาน

OUTPUT

- บรรทัดเดียว : จำนวนการรบที่เกิดขึ้น
- บรรทัดสอง : ผลการรบหากเสมอให้แสดงคำว่า "DRAW" หากฝ่ายพงไพรชนะให้แสดงคำว่า "GAO WIN" หากฝ่ายผิดิบชนะให้แสดงคำว่า "JOB WIN"

EXAMPLE

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3 5 9 8 4 0 6 1 9 2 1 3	2 GAO WIN

7 9 8 4 2 1 9 1 3 4 1 0 1 0 2 0 0 0 0 4	
3 90 9 8 4 0 6 1 0 2 1 3 7 9 8 4 2 1 9 1 3 4 7 6 8 9 1 0 0 0 0 4	3 DRAW

gg ez