



DRAGON LAND

FUNNY - MATRIX

1 second , 64 megabytes

ดินแดนมังกรอันกว้างใหญ่ ย่อมมีสิ่งที่ไม่เคยค้นพบอยู่มากมาย นักผจญภัย นักสำรวจ และนักโบราณคดี ต่างก็ใฝ่ฝันอยากจะรู้ถึงความลับ และสิ่งที่ไม่เคยค้นพบของดินแดนแห่งนี้ พิพิธภัณฑมังกกรลอดถ้ำก็หวังเช่นนั้น “พีเปรม” ตัวละครลับ ได้รับเบาะแสการมีอยู่ของถ้ำมังกรโบราณ แต่ทว่า การจะเข้าไปได้นั้นต้องใช้รหัสผ่านที่หาจากตัวเลขมากมายที่สลักอยู่ในโพรงถ้ำ เขาจึงต้องขอความร่วมมือจากพิพิธภัณฑมังกกรลอดถ้ำในการเข้าถ้ำมังกรโบราณ

“พีแอมมี” นักโบราณคดีของพิพิธภัณฑมังกกรลอดถ้ำ ได้มาช่วยกับพีเปรมแก้ปัญหา แล้วก็พบว่า ตัวเลขที่อยู่ในโพรงถ้ำนั้นเรียงกันเป็น “เมทริกซ์” ซึ่งรหัสผ่านนั้นจะได้มาจากการนำเมทริกซ์สองตัวมาคูณกัน

แต่พีเปรมกับพีแอมมีไม่สามารถคำนวณการคูณได้อย่างแม่นยำ และตัวเลขนั้นทำให้พีเปรมกับพีแอมมีปวดหัวจนตาลาย สุดท้ายพีแอมมีจึงใช้ความใจดีล่อลวงน้องๆสวอน.คอมพิวเตอร์ ให้ช่วยแก้ปัญหาให้หน่อย

โจทย์ รับ input เป็นจำนวนเต็ม n, m, p และ q โดยที่ n และ m เป็นขนาดของ เมทริกซ์ที่ 1 p และ q เป็นขนาดของเมทริกซ์ที่ 2 และรับค่าใน เมทริกซ์ที่ 1 และเมทริกซ์ที่ 2 แล้วตรวจสอบว่า เมทริกซ์ทั้งสองนั้นสามารถคูณกันได้หรือไม่ **ถ้าไม่ได้** ให้แสดงคำว่า Not Multiply แต่ถ้าคูณกันได้ให้แสดงผลคูณของเมทริกซ์ดังกล่าว

INPUT

- บรรทัดแรก : ตัวแปร n, m, p และ q เป็นจำนวนเต็ม ($1 \leq n, m, p, q \leq 20$) โดยที่ n คือ จำนวนแถวของเมทริกซ์ที่ 1 m คือ จำนวนคอลัมน์ของเมทริกซ์ที่ 1 , p คือ จำนวนแถวของเมทริกซ์ที่ 2 และ m คือ จำนวนคอลัมน์ของเมทริกซ์ที่ 2
- บรรทัดที่ 2 ถึง $n+1$: เป็นค่าของเมทริกซ์โดยบรรทัดที่ $i + 1$ จะแสดงค่า ในแถวที่ i ($1 \leq i \leq n$) โดยที่แต่ละบรรทัดจะมีตัวเลขจำนวนเต็มทั้งหมด m ตัว, $a_1 a_2 a_3 \dots a_n$ (ตัวเลขแต่ละตัว จะถูกคั่นด้วยช่องว่าง) เมื่อ a_j แทนมูลค่าของที่ดินช่องที่ j โดย $-9 \leq a_j \leq 9$

- บรรทัดที่ $n+1$ ถึง $n+p+1$: เป็นค่าของเมทริกซ์โดยบรรทัดที่ $n + i + 1$ จะแสดงค่าของเมทริกซ์ในแถวที่ i ($1 \leq i \leq p$) โดยที่แต่ละบรรทัดจะมีตัวเลขจำนวนเต็มทั้งหมด q ตัว, $b_1 b_2 b_3 \dots b_n$ (ตัวเลขแต่ละตัว จะถูกคั่นด้วยช่องว่าง) เมื่อ b_j แทนค่าของเมทริกซ์ช่องที่ j โดย $-9 \leq b_j \leq 9$

OUTPUT

- มีหลายบรรทัด : เป็นค่าของเมทริกซ์ที่ 1 คู่กับเมทริกซ์ที่ 2
หากคูณกันไม่ได้ให้แสดงคำว่า “Not Multiply”

EXAMPLE

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลนำออก
2 2 2 2 1 2 3 4 1 2 3 4	7 10 15 22
2 2 3 2 1 2 3 4 1 2 3 4 5 6	Not Multiply
3 2 2 3 1 2 3 4 5 6 -1 -2 -3 -4 -5 -6	-9 -12 -15 -19 -26 -33 -29 -40 -51