

## Pascal's Wager

1 second, 32 megabytes

ย้อนกลับไป ณ ดินแดนแห่งหิน หลังจากที่พี่แอมมื่ได้กำจัดเหล่าลูกหลานของหนอนม่วงจนหมดแล้ว เธอตงคิดว่าได้จัดการปัญหาไปหมดแล้วล่ะ แต่มันไม่ใช่ การกำจัดหนอนม่วงทั้งหมดนั้นทำให้ กลไกการป้องกัน ตัวของวิหารอันศักดิ์สิทธิของเหล่าดรากอนบอร์นได้ทำงานแล้ว มันได้ทำการพลิกตัวจนพังทลายลงมาเป็นซาก ปรักหักพังอันแสนยิ่งใหญ่เกินกว่าที่พี่แอมมี่จะจินตนาการได้ เธอเกือบจะจมลงไปกับซากปรักหักพังนั้นแล้ว เพียงแต่ว่ามีพิกซี่ตนนึงช่วยเธอเอาไว้ก่อน และเธอนั้นต้องการจะติดตามพี่แอมมี่กลับไปยังอาณาจักร และพบ เจอกับผู้คนมากมายอีกครั้ง หลังจากที่เผ่าพันธุ์พื้นเมืองที่นี่ สูญสิ้นอารยธรรมไปจนหมด

พี่แอมมี่ได้เป็นเพื่อนกับพิกซี่ตนนั้น และกำลังจะพากลับไปยังอาณาจักร แต่แล้วเรื่องเลวร้ายก็ยังมิจบ พิกซี่ตนนั้นถูกสาปไว้ไม่ให้ออกไปจากดินแดนนี้ พี่แอมมี่หาทางแก้พันธนาการนี้ จนได้รู้ว่าคำสาปนี้ถูกผนึกไว้ใน ศิลานักปราชญ์ ที่ตั้งอยู่ใจกลางดินแดน เธอจึงรีบเดินทางไปอย่างไม่รีรอ ซึ่งการจะปลดผนึกจากศิลานักปราชญ์ นั้น พิกซี่บอกว่าเธอจ้องใส่รหัสลงไปเป็น **"สามเหลี่ยมปาสคาล"** จำนวน *N* ชั้น เธอจึงขอให้พิกซี่ส่งโทรจิตมา หาน้องๆ สอวน.คอมพิวเตอร์ ให้ช่วยสร้างสามเหลี่ยมปาสคาลให้หน่อย **แต่รอบนี้ขอแบบสวยๆ** 

**โจทย์** จงเขียนโปรแกรมรับ input เป็นจำนวนเต็ม N ระบุค่าความสูงของสามเหลี่ยมปาสคาล และแสดงผล ออกมาเป็นสามเหลี่ยมปาสคาลความสูง N

## **INPUT**

-  $\,$  บรรทัดแรก : รับค่าจำนวนเต็ม N ระบุความสูงของสามเหลี่ยมปาสคาลโดยที่  $1 \leq N \leq 50$ 

## **OUTPUT**

- บรรทัดที่ 1 ถึงบรรทัดที่ N+1 : แสดงผลเป็นสามเหลี่ยมปาสคาล แบบสมมาตร

## **EXAMPLE**

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลนำออก
3	1 _1_1_ 1_2_1
10	11_1