

JING'JERRY LAND THE DRAGON LAND MULTIVERSE

Paman Pajai 2

1 second, 64 megabytes

หลังจากพี่จิ่ง ได้ดำเนินกินการมาด้วยความขยันตั้งใจ คอยบริการลูกค้าที่มาใช้บริการเป็นอย่างดี ทำ ให้พี่จิ่งประสบความสำเร็จ เป็นผู้ที่รวยล้นฟ้า จิ่งมีเงินมากพอที่จะไม่กังวลว่าจะเก็บยังไง ใครจะขโมยก็ได้ เพราะไม่มีทางทำให้จิ่งจนได้ จิ่งนำเงินมากองไว้ที่หลังห้องน้ำบ้าน แต่ด้วยจำนวนมหาศาลขิงเงิน ทำให้มันกอง สูงขึ้นเป็นภูเขา สูงขึ้นไปบนท้องฟ้า บริเวณตำหนักพระเจ้าภีม บดบังวิวที่พระเจ้าภีมมองไปอาณาจักรเอลฟ์ สาวพอดีพระเจ้าภีมไม่พอใจเลยบันดาลให้ "น้องแมกซ์" อัจฉริยะเจ้าของบริษัท "อวกาศ กากบาท" ไปเสนอ ผลิตเครื่องจักรทอผ้าม่านให้จิ่ง จิ่งดีใจมากที่มีคนมาช่วย หารู้ไม่ว่าจิ่งกำลังโดนน้องแมกซ์ ที่มีความฉลาดและ เล่ห์เหลี่ยมเป็นที่ 1 ในดินแดนแห่งนี้ น้องแมกซ์ได้ รับเงินจากจิ่งจำนวนมาก แต่เลือกที่จะผลิตเครื่องจักรที่ คุณภาพต่ำ ทอได้แค่แพทเทิร์นซ้ำๆ ABC... แต่ด้วยเล่ห์เหลี่ยมของน้องแมกซ์ น้องแมกซ์ได้ใน้มน้าวจิ่งได้สำเร็จ โดยเสนอว่าลูกค้ายังคงเลือกความยาวของลายที่วนได้ จิ่งจึงได้ตัดสินใจตกลงเริ่มผลิตผ้าม่าน ด้วยเครื่องจักร ของน้องแมกซ์ ตอนนี้น้องแมกซ์ต้องทำการผลิตเครื่องจักรที่จะนำไปให้จิ่งใช้ จึงมาสั่งให้คุณที่เป็นลูกน้องเขียน โปรแกรม ผลิตลายผ้าม่านออกมาตามสั่ง

โจทย์ ให้รับความยาวของลวดลายที่จะซ้ำ แล้วทำการผลิตผ้าม่านเหมือนเดิม ตามที่เคยทำมาก่อน คือ นำลาย มาเรียงต่อกันตามความยาวและความกว้างผ้าม่าน เมื่อสิ้นสุดความยาว ให้ขึ้นลายใหม่โดยลายจะวนซ้ำตาม ความยาวลายที่รับมา เช่น ความยาว 5 ลายจะวน ABCDEABCDE... เป็นต้น

INPUT

- บรรทัดแรก : จำนวนเต็ม n,l , และ w โดยที่ $1 \le n \le 26$ และ $1 \le l$, $w \le 100$ โดยที่ n คือ จำนวนอักขระที่เป็นรูปแบบของลาย l คือ ความยาวของลาย และ w คือ ความกว้างของลาย

OUTPUT

- **มีหลายบรรทัด** : ลายของผ้าม่านประกอบไปด้วยสตริงที่มี W บรรทัด และยาวบรรทัดละ L ตัวอักษร

EXAMPLE

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลนำออก
5 17 4	ABCDEABCDEAB
	CDEABCDEABCD
	EABCDEABCDEA
	BCDEABCDEABC
7 4 9	ABCD
	EFGA
	BCDE
	FGAB
	CDEF
	GABC
	DEFG
	ABCD
	EFGA