



DRAGON LAND

Pascal's Wager

1 second, 32 megabytes

ย้อนกลับไป ณ ดินแดนแห่งหิน หลังจากที่พีแอมมีได้กำจัดเหล่าลูกหลานของหนอนม่วงจนหมดแล้ว เธอคงคิดว่าได้จัดการปัญหาไปหมดแล้วละ แต่มันไม่ใช่ การกำจัดหนอนม่วงทั้งหมดนั้นทำให้ กลไกการป้องกันตัวของวิหารอันศักดิ์สิทธิ์ของเหล่าดรากอนบอร์นได้ทำงานแล้ว มันได้ทำการพลิกตัวจนพังทลายลงมาเป็นซากปรักหักพังอันแสนยิ่งใหญ่เกินกว่าที่พีแอมมีจะจินตนาการได้ เธอเกือบจะจมลงไปกับซากปรักหักพังนั้นแล้ว เพียงแต่ว่ามีพิกซีตนหนึ่งช่วยเธอเอาไว้ก่อน และเธอนั้นต้องการจะติดตามพีแอมมีกลับไปยังอาณาจักร และพบเจอกับผู้คนมากมายอีกครั้ง หลังจากที่เผ่าพันธุ์พื้นเมืองที่นี่ สูญสิ้นอารยธรรมไปจนหมด

พีแอมมีได้เป็นเพื่อนกับพิกซีตนนั้น และกำลังจะพากลับไปยังอาณาจักร แต่แล้วเรื่องเลวร้ายก็ยังมิจบ พิกซีตนนั้นถูกสาปไว้ไม่ให้ออกไปจากดินแดนนี้ พีแอมมีหาทางแก้พันธนาการนี้ จนได้รู้ว่าคำสาปนี้ถูกผนึกไว้ในศิลา นักปราชญ์ ที่ตั้งอยู่ใจกลางดินแดน เธอจึงรีบเดินทางไปอย่างไม่รีรอ ซึ่งการจะปลดผนึกจากศิลา นักปราชญ์นั้น พิกซีบอกว่าเธอต้องใส่รหัสลงไปเป็น “สามเหลี่ยมปาสคาล” จำนวน N ชั้น เธอจึงขอให้พิกซีส่งโทรจิตมาหาหน่อยๆ สอวน.คอมพิวเตอร์ ให้ช่วยสร้างสามเหลี่ยมปาสคาลให้หน่อย

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมรับ input เป็นจำนวนเต็ม N ระบุค่าความสูงของสามเหลี่ยมปาสคาล และแสดงผลออกมาเป็นสามเหลี่ยมปาสคาลความสูง N

INPUT

- บรรทัดแรก : รับค่าจำนวนเต็ม N ระบุค่าความสูงของสามเหลี่ยมปาสคาลโดยที่ $1 \leq N \leq 50$

OUTPUT

- บรรทัดที่ 1 ถึงบรรทัดที่ $N + 1$: แสดงผลเป็นสามเหลี่ยมปาสคาล

EXAMPLE

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลนำออก
3	1 1 1 1 2 1
7	1 1 1 1 2 1 1 3 3 1 1 4 6 4 1 1 5 10 10 5 1 1 6 15 20 15 6 1