

Отчёт по лабораторной работе №7

Шифр гаммирования

Полина Световидова НБИ-02-22

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретические сведения	5
2.1	Шифр гаммирования	5
3	Выполнение работы	7
3.1	Реализация шифратора и дешифратора Python	7
3.2	Контрольный пример	9

List of Figures

3.1 Работа алгоритма гаммирования 9

1 Цель работы

Изучение алгоритма шифрования гаммированием

2 Теоретические сведения

2.1 Шифр гаммирования

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Принцип шифрования гаммированием заключается в генерации гаммы шифра с помощью датчика псевдослучайных чисел и наложении полученной гаммы шифра на открытые данные обратимым образом (например, используя операцию сложения по модулю 2). Процесс дешифрования сводится к повторной генерации гаммы шифра при известном ключе и наложении такой же гаммы на зашифрованные данные. Полученный зашифрованный текст является достаточно трудным для раскрытия в том случае, если гамма шифра не содержит повторяющихся битовых последовательностей и изменяется случайным образом для каждого шифруемого слова. Если период гаммы превышает длину всего зашифрованного текста и неизвестна никакая часть исходного текста, то шифр можно раскрыть только прямым перебором (подбором ключа). В этом случае криптостойкость определяется размером ключа.

Метод гаммирования становится бессильным, если известен фрагмент исходного текста и соответствующая ему шифрограмма. В этом случае простым вычитанием по модулю 2 получается отрезок псевдослучайной последовательности и по нему восстанавливается вся эта последовательность.

Метод гаммирования с обратной связью заключается в том, что для получения сегмента гаммы используется контрольная сумма определенного участка шифруемых данных. Например, если рассматривать гамму шифра как объединение непересекающихся множеств $H(j)$, то процесс шифрования можно представить следующими шагами:

1. Генерация сегмента гаммы $H(1)$ и наложение его на соответствующий участок шифруемых данных.
2. Подсчет контрольной суммы участка, соответствующего сегменту гаммы $H(1)$.
3. Генерация с учетом контрольной суммы уже зашифрованного участка данных следующего сегмента гамм $H(2)$.
4. Подсчет контрольной суммы участка данных, соответствующего сегменту данных $H(2)$ и т.д.

3 Выполнение работы

3.1 Реализация шифратора и дешифратора Python

```
def main(text, gamma):
    dict = {"а" :1, "б" :2 , "в" :3 , "г" :4 , "д" :5 , "е" :6 , "ё" :7 , "ж": 8, "з": 9, "и":
            "м": 14, "н": 15, "о": 16, "п": 17,
            "р": 18, "с": 19, "т": 20, "у": 21, "ф": 22, "х": 23, "ц": 24, "ч": 25, "ш": 26,
            "ы": 29, "ь": 30, "э": 31, "ю": 32, "я": 32
            }
    dict2 = {v: k for k, v in dict.items()}
    digits_text = list()
    digits_gamma = list()

    for i in text:
        digits_text.append(dict[i])
    print("Числа текста: ", digits_text)

    for i in gamma:
        digits_gamma.append(dict[i])
    print("Числа гаммы: ", digits_gamma)

    digits_res = list()
    ch = 0
```

```

for i in text:
    try:
        a = dict[i] + digits_gamma[ch]
    except:
        ch = 0
        a = dict[i] + digits_gamma[ch]
    if a >= 33:
        a = a % 33
    ch += 1
    digits_res.append(a)
print("Числа шифровки: ", digits_res)

```

```

text_enc = ""
for i in digits_text:
    text_enc += dict2[i]
print("Шифровка: ", text_enc)

```

```


digits = list()
for i in text_enc:
    digits.append(dict[i])
ch = 0
digits1 = list()
for i in digits:
    a = i - digits_gamma[ch]
    if a < 1:
        a = 33 + a
    digits1.append(a)
    ch += 1
text_dec = ""

```



```
for i in digits1:
    text_dec += dict2[i]
print("Расшифровка: ", text_dec)
```

3.2 Контрольный пример



Числа текста: [19, 15, 16, 3, 29, 14, 4, 16, 5, 16, 14]
Числа гаммы: [20, 6, 2, 0, 16, 20, 25, 22, 19, 16]
Числа шифровки: [6, 21, 18, 3, 12, 1, 29, 5, 24, 32, 1]
Шифровка: еурвкаыдцюа
Расшифровка: сновымгодом

Figure 3.1: Работа алгоритма гаммирования