
PREPARATION DES FONDS RASTERS MBTILES (Xavier Arbez - PnMercantour)

Cette procédure décrit la préparation des fonds rasters tuilés nécessaires au fonctionnement des applications Android GeoNature-mobile.

Le format utilisé est le MBTiles.

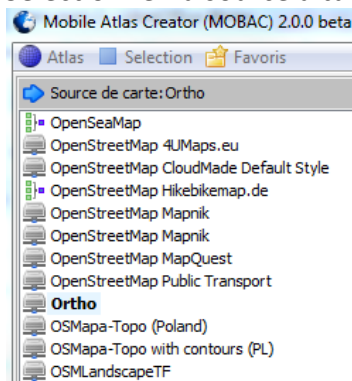
Il est possible d'utiliser différents outils tels que Mobac ou encore le plugin QMetaTile de QGIS.

PROCEDURE AVEC LE LOGICIEL MOBAC

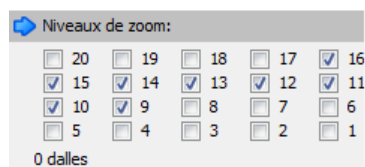
- Télécharger le logiciel depuis : <http://mobac.sourceforge.net/>
- Dézipper le dossier (application transportable)
- Ajouter les sources vers les flux WMTS que vous souhaitez tuiler (scan, orthophoto, unités géographiques de références) :
Dans le dossier 'mapsources' dupliquer un des fichiers XML parmi les sources présentes et modifier son contenu selon les webservices de références qui vous intéressent.

- Lancer l'exécutable Mobile Atlas Creator.exe

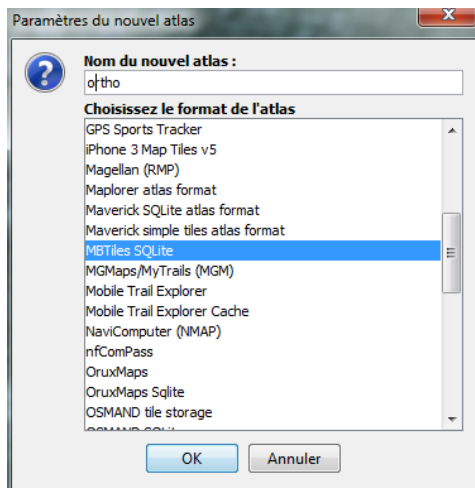
- Sélectionner la source à tuiler dans la liste



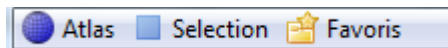
- Sélectionner les niveaux de zoom à tuiler (Exemple pour une carte topographique: de 9 à 16 pour une orthophotos de 9 à 18)



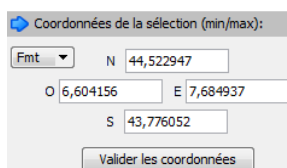
- Dans la rubrique « Contenu de l'atlas », cliquer sur « Nouveau ». Donner un nom à votre nouvel atlas (par exemple 'ortho') et sélectionner le format MBTiles SQLite.



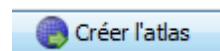
- Dans la section « Paramètres de la couche », sélectionner « Recréer/ajuster les dalles » ainsi que la qualité de l'image en sortie (par exemple : JPEG – qualité 90).
- Sélectionner l'emprise de tuilage avec un des outils de sélection dans la barre de menu principale



- Noter ensuite les coordonnées de la sélection dans la partie basse du volet latéral gauche (utile pour configurer ensuite les bounding-box des fichiers JSON de settings dans la Web API).



- Lancer la création de l'atlas et du fichiers .mbtiles




Patientez... (l'opération peut-être longue selon la taille de l'emprise sélectionnée et votre débit internet).

Le fichier en sortie est stocké par défaut dans le dossier « atlas » de l'application Mobac.

Plus d'information sur le fonctionnement de Mobac :

<http://mobac.sourceforge.net/quickstart/index.htm>

PROCEDURE AVEC LE LOGICIEL QGIS

* Depuis le logiciel QGIS, télécharger l'extension QMetaTiles  QMetaTiles

* Charger les données à tuiler dans le canevas de la carte (par exemple votre couche des unités géographiques)

* Lancer l'extension et configurer :

- Output : le chemin de sortie et le format de fichier en MBTiles
- Extent : l'emprise de la couverture à tuiler
- Zoom : le réglage des niveaux de zoom
- Les paramètres (PNG ou JPEG selon la transparence souhaitée)

* Lancer l'exécution

