

PRESTATION DE
DEVELOPPEMENT DE
MODULES GEONATURE POUR
LES PROTOCOLES SHF

CONCEPTION MODULE CMR
CISTUDE





SOMMAIRE

1.	Introduction		3
		Objet du document	
2.		quettes	
	2.1.	Page d'accueil	
	2.2.	Saisie de données	
	2.3.	Création d'une aire d'étude	
	2.4.	Détails d'une aire d'étude	7
	2.5.	Création d'une nouvelle campagne	8
	2.6.	Affichage détails d'une campagne	9
	2.7.	Ajout point de capture	. 10
	2.8.	Ajout d'une visite	. 11
	2.9.	Visite d'un piège	. 12
	2.10.	Détails individu	. 13
	2.11.	Requêtes	.14
3.	Dia	gramme de classe	. 15

1. Introduction

1.1. Objet du document

Ce document présente la conception du module CMR Cistude pour la Société Herpétologique de France.

Il contient des maquettes des vues envisagées pour ce module ainsi qu'un diagramme de classe.

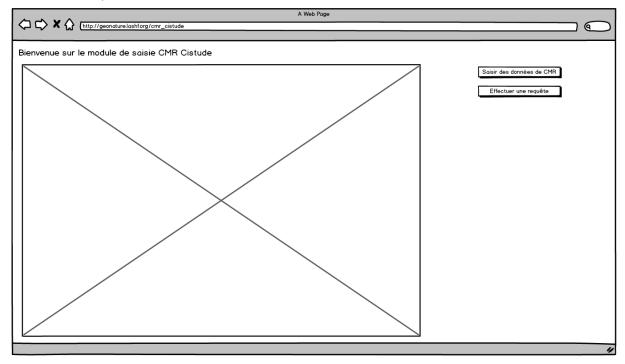
2. Maquettes

2.1. Page d'accueil

Page d'accueil du module :

Choix entre:

- La saisie
- Les requêtes



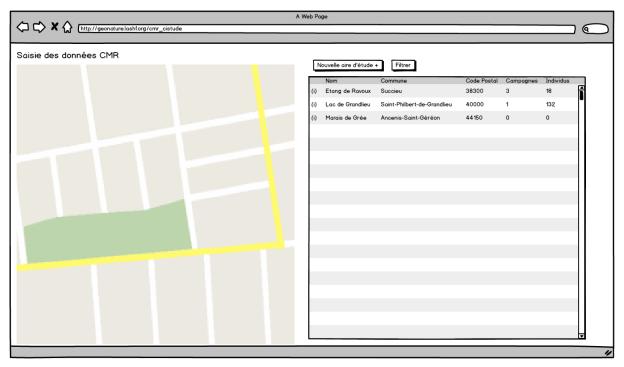
Note : si on choisit d'inclure les requêtes dans les vues de la partie « Saisie », il n'est pas nécessaire d'afficher cette page. Voir partie <u>Requêtes</u>

2.2. Saisie de données

On commence la saisie de données par l'aire d'étude.

Un tableau liste toutes les aires créées et permet de les visualiser sur une carte.

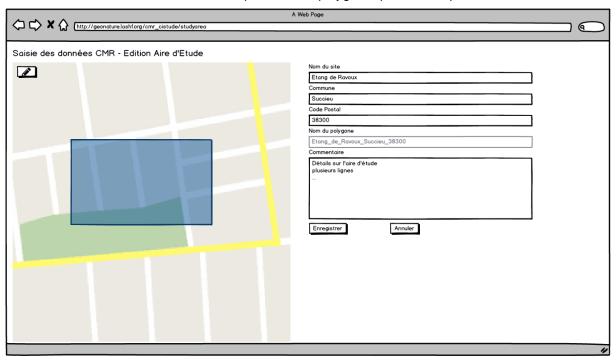
L'utilisateur peut ajouter une nouvelle aire ou bien cliquer sur une ligne pour voir les détails de l'aire d'étude.



2.3. Création d'une aire d'étude

L'utilisateur remplit les renseignements (nom du polygone automatiquement calculé), puis dessine le polygone correspondant à l'aire d'étude.

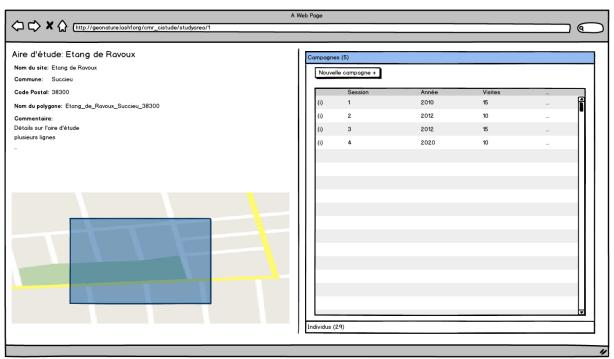
Comme dans « occtax », on commence par éditer le polygone, puis on remplit le formulaire.

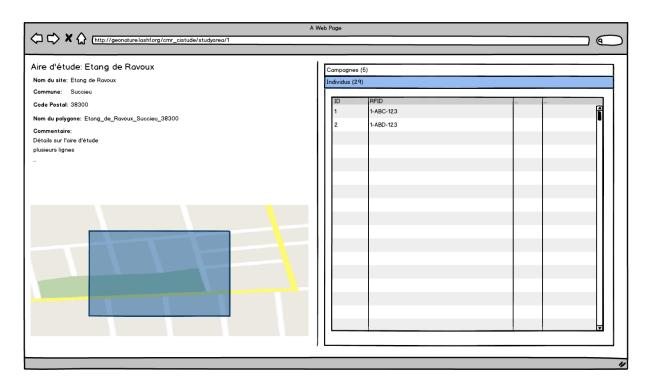


2.4. Détails d'une aire d'étude

L'utilisateur peut voir les détails de l'aire d'étude, ainsi que la liste des campagnes et la liste des individus observés pendant les différentes campagnes.

Il peut soit sélectionner une campagne pour visualiser les détails de cette campagne, soit en ajouter une nouvelle.





Note : Possibilité d'inclure la « Requête par site de capture » et son export xls ici.

Note : Possibilité d'inclure la « Requête pour analyse statistique » et son export xls ici (sans doute nécessaire de rediriger vers une page spécifique pour améliorer la visualisation).

2.5. Création d'une nouvelle campagne

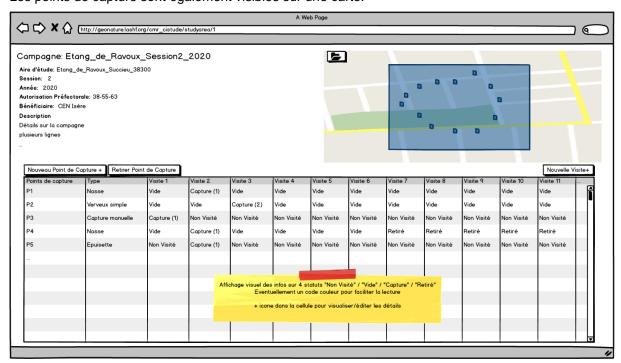
Une partie des champs est récupérée depuis l'aire d'étude et/ou calculée automatiquement.



2.6. Affichage détails d'une campagne

L'utilisateur voit les détails de la campagne.

Un tableau liste tous les points de capture (1 ligne par point) et toutes les visites (1 colonne par liste). Les points de capture sont également visibles sur une carte.



Note: Possibilité d'intégrer la « Requête par campagne ici » et son export ici.

2.7. Ajout point de capture

L'utilisateur peut ajouter des points de capture :

- Soit massivement (import gpx), la popup d'édition enchaine tous les points en préremplissant certains champs avec les valeurs du point précédent ;
- Soit 1 par 1 (notamment utilisé pour les captures hors piège).

Il est possible de retirer un point de capture. Il restera affiché pour visualiser toutes les visites ayant eu lieu.

Possibilité de déplacer un point de capture. Il est plus simple de retirer le point et d'en créer un nouveau. Cela permet de ne pas perdre l'historique de position du point (ainsi que d'autres infos comme l'habitat).

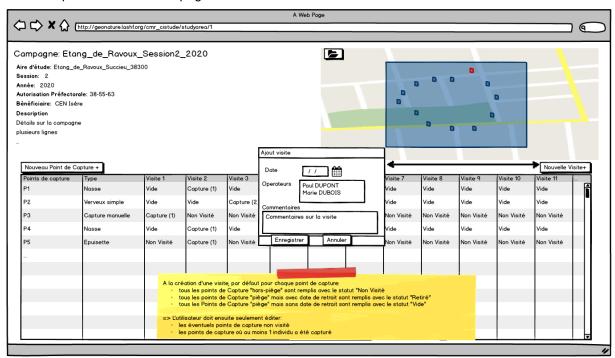
On peut également proposer un bouton « Déplacer un point » qui va faire les 2 actions en 1 (retirer un point, puis créer le nouveau en conservant le nom et le type). Conserver le même nom peut permettre d'identifier les pièges déplacés et avoir leur historique de position (cela implique un nom unique par campagne, hors déplacement).



2.8. Ajout d'une visite

Lors de l'ajout de la visite, on renseigne :

- La date (pré-remplie à la date du jour). Elle constituera la date de capture de chaque individu lié à cette visite
- Les Opérateurs. Les opérateurs de toutes les visites constitueront automatiquement la liste des opérateurs de la campagne.



A la création d'une visite, par défaut pour chaque point de capture:

- tous les points de Capture "hors-piège" sont remplis avec le statut "Non Visité
- tous les points de Capture "piège" mais avec date de retrait sont remplis avec le statut "Retiré"
- tous les Points de Capture "piège" mais sans date de retrait sont remplis avec le statut "Vide"

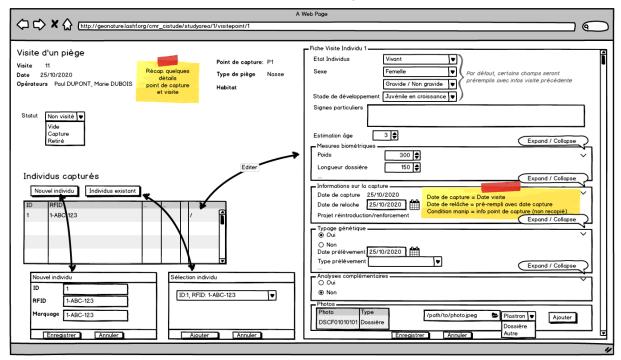
=> L'utilisateur doit ensuite seulement éditer:

- les éventuels points de capture non visité
- les points de capture où au moins 1 individu a été capturé

2.9. Visite d'un piège

On change le statut si incorrect et on ajoute/sélectionne les individus en cas de capture.

L'utilisateur a besoin de cette vue seulement en cas de capture.



Lorsqu'un individu est capturé pendant 1 visite sur 1 point de capture :

- Soit l'individu n'existe pas dans la base => il est créé avec seulement les infos d'identification, puis sélectionné
- Soit l'individu existe dans la base => on le sélectionne

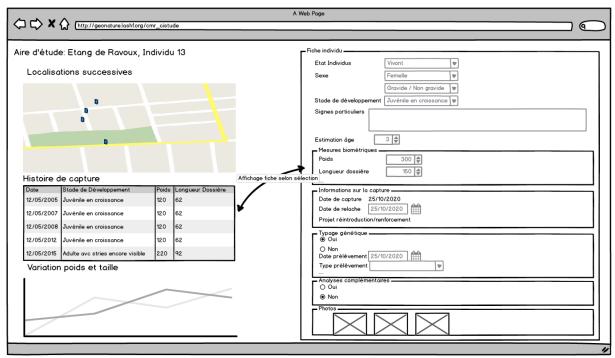
Ensuite on ajoute les détails observés pendant la visite pour tous les champs susceptibles d'être modifié à chaque visite (certains champs peuvent être préremplis avec les détails vus à la visite précédente)

- Infos observées
- Mesures
- Info capture (seulement ce qui n'est pas déjà dans le point de capture)
- Typage génétique
- Analyse complémentaire
- Photos éventuelles

Un affichage de ce long formulaire en sous-formulaires en panneaux rétractables/agrandissables pour faciliter la lecture et l'édition.

2.10. Détails individu

Affichage depuis les détails de l'aire d'étude, via un bouton « Afficher les détails » dans la liste.



Note : Possibilité d'intégrer la « Requête par individu ici » et son export pdf ici.

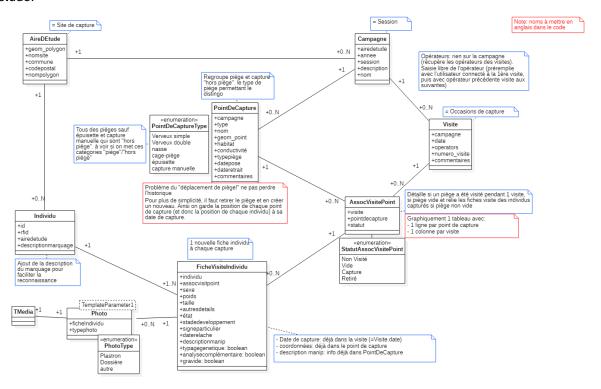
2.11. Requêtes

Soit on ajoute toutes les requêtes dans une partie à part (accessible depuis l'accueil). Certains écrans d'information dans la saisie peuvent être repris ici, voir enlevés de la partie Saisie.

Soit les requêtes sont accessibles directement dans les vues d'informations des données concernées (Individus, Aire d'étude, campagne), et il n'y a pas besoin de sous-partie « Requête ».

3. Diagramme de classe

Le diagramme de classe suivant présente tous les objets nécessaires à la réalisation du module CMR Cistude.



- 1 Aire d'étude contient 0..N Individus (0 tant qu'aucun n'est capturé)
- 1 Aire d'étude contient 0..N Campagne (0 tant qu'aucune campagne n'est créée)
- 1 Campagne contient 0..N PointDeCapture (0 tant qu'aucun point n'est créé)
- 1 Campagne contient 0..N Visite (0 tant qu'aucune visite n'a été faite)
- Nb AssocVisitePoint = Nb Visite x Nb PointDeCapture
- Il y a 1 FicheVisiteIndividu par capture d'individu.

La classe AssocVisitePoint permet de faire 1 pivot entre toutes les données d'une capture/visite :

- On a toutes les dates de visites d'un point de capture (et son statut vide ou non à chaque)
- On a tous les points visités pendant une visite
- On a les date et localisation de toutes les captures d'un individu.

Au niveau des tables, il faut une table par classe.

Il peut être éventuellement possible de réutiliser des tables dans d'autres modules, si l'on considère que ce module monitoring sera forcément installé :

- AireDEtude: gn_monitoring.t_base_sites (avec gn_monitoring.t_site_complements)
- Visite: gn_monitoring.t_base_visits (avec gn_monitoring.t_visit_complements)
- FicheVisiteIndividu: gn_monitoring.t_observations (avec gn_monitoring.t_observation_complements)