



**PRESTATION DE
DEVELOPPEMENT DE
MODULES GEONATURE POUR
LES PROTOCOLES SHF**

**CONCEPTION MODULE CMR
CISTUDE**



SOMMAIRE

1. Introduction	3
1.1. Objet du document	3
2. Maquettage	4
2.1. Enchaînement des écrans	4
2.2. Définitions	4
3. Diagramme de classe	5

1. Introduction

1.1. Objet du document

Ce document présente la conception du module CMR Cistude pour la Société Herpétologique de France.

Il contient des explications ainsi qu'un diagramme de classe.

Le maquettage est disponible dans un fichier à part.

2. Maquettage

Voir fichier joint.

2.1. Enchaînement des écrans

Création des observations sur 1 site :

Accueil module -> Choix du sous-module -> onglet « Sites » -> Ajouter/Sélectionner un site -> Ajouter une visite -> Ajouter une observation

Création des observations sur 1 individu :

Accueil module -> Choix du sous-module -> onglet « Individus » -> Ajouter/Sélectionner un individu -> Ajouter une visite -> Ajouter une observation

2.2. Définitions

Site : 1 point de capture (ou aire), représenté par 1 point, 1 ligne, 1 polygone. Eventuellement à renommer pour éviter des confusions. Le site peut être 1 piège ou hors piège.

1 Site « récurrent » est un site réutilisable (donc accessible dans la liste du sous-module).

1 Site « non récurrent » est un site qui ne sera défini et utilisé qu'une seule fois. => à voir comment le matérialiser/filtrer dans l'utilisation.

Individu : 1 animal

Visite : visite d'un site permettant de voir s'il y a capture/recapture ou rien d'observé. Ou bien capture d'un individu sur un site non récurrent.

Observation : détail des observations d'un individu, sur un site pendant 1 visite.

Autres notions absentes du maquettage :

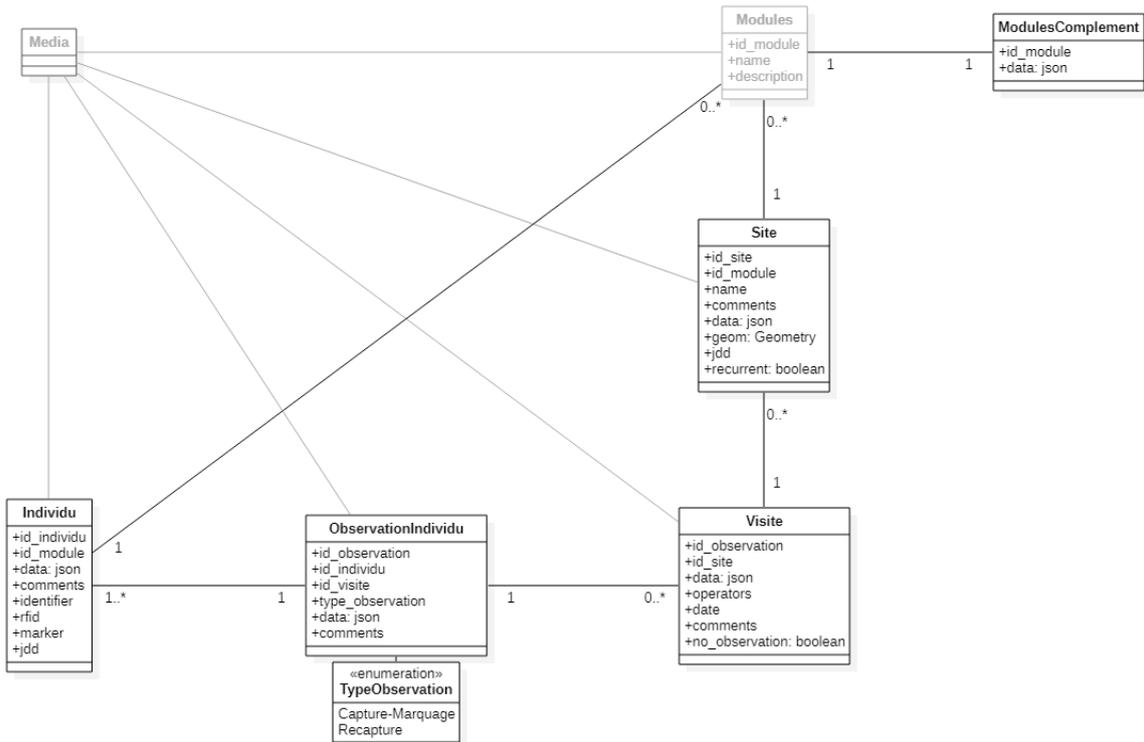
Campagne : notion abandonnée. Il s'agit des années. Si besoin possibilité d'ajouter un champ dans les visites.

Session : il peut y avoir N sessions pendant 1 campagne. Non renseigné ici. Peut-être 1 champ spécifique dans la visite ou bien utiliser les jeux de données.

Aire d'étude : pas directement en écran. Utilisation des jeux de données.

3. Diagramme de classe

Le diagramme de classe suivant présente tous les objets nécessaires à la réalisation du module CMR.



- 1 Module Compléments pour ajouter des détails au sous-module
- Site et Individu sont reliés au module pour pouvoir filtrer les listes
- 1 Visite est liée à 1 Site et 0..N Individus (via l'observation d'un individu)
- 1 Observation est liée à 1 Individu et 1 Visite (+ 1 Site via la Visite).