

## 첨부파일 개요

- `contest.c`: 전체 최적화 기법이 적용된 파일
- `base.c`: 문제에서 제공한 기본 파일
- `oi*.c`: i번째 최적화가 적용된 파일
- `mix*.c`: 최적화 기법을 조합하여 적용한 파일
- `stat.py`: 최적화 기법의 속도 비교를 위한 Python 스크립트

## 1 목표

본 문제의 목표는 코드에 제시된 암호화/인증생성 알고리즘의 동작방식을 이해하고 최적화를 진행하는 것이다.

## 2 최적화 기법

본 팀이 적용한 최적화 기법을 아래에 정리하였다. 알고리즘의 일부분에 적용되는 기법은 알고리즘의 처리 순서에 맞추어 소개하고, 전체 알고리즘에 적용되는 기법을 이후에 설명한다.

### 2.1 알고리즘 실행 단계별 최적화

#### 2.1.1 실행 전 계산된 (Precomputed) 값 사용 (적용 함수: `key_scheduling`)

`key_scheduling` 함수의  $\text{ROL}(\text{CONSTANT\_X}, (i + \text{OFFSET\_Y}) \% 8)$  형태의 식은 8라운드마다 동일한 값이 반복되며, 연산에 상수값만을 사용하기 때문에 입력값인 Plaintext와 Master Key에 의존하지 않는다. 따라서, 아래 64개 값을 실행 전에 계산하고 실행 중에 불러오는 방식을 사용하였다.

```
uint32_t cache[64] = {
    27,  57, 203,  56, 163, 183,  59,  57,
    54, 114, 151, 112,  71, 111, 118, 114,
    108, 228,  47, 224, 142, 222, 236, 228,
    216, 201,  94, 193,  29, 189, 217, 201,
    177, 147, 188, 131,  58, 123, 179, 147,
    99,  39, 121,  7, 116, 246, 103,  39,
    198,  78, 242,  14, 232, 237, 206,  78,
    141, 156, 229,  28, 209, 219, 157, 156
};
```

#### 2.1.2 함수 인라인화 및 Loop Unrolling (적용 함수: `block_encryption`)

`block_encryption` 함수는 매 라운드마다 7회의 `ROUND_FUNC` 함수를 호출한다. 해당 함수는 단순 연산 및 대입만을 수행하기 때문에, `block_encryption` 함수에 인라인 병합이 가능하다. 또한 반복 횟수가 7회로 고정되어 있기 때문에 loop unrolling을 적용하여 반복문을 제거하였다.

### 2.2 알고리즘 전체 대상 최적화

#### 2.2.1 8비트 연산을 64비트 연산으로 대체

기존 코드의 모든 연산은 1바이트 (`uint8_t`) 단위로 진행된다. 대입, XOR 등 동시 처리해도 결과가 바뀌지 않는 연산들을 8바이트 (`uint64_t`) 단위로 처리하여 연산량을 절감하였다.

#### 2.2.2 개별 함수에 컴파일러 최적화 적용

개별 함수들의 정의에 gcc 컴파일러에서 제공하는 최적화를 적용하여 성능을 향상시켰다.

### 3 실험 및 결과

#### 3.1 실험 환경

실험 환경은 아래와 같다.

OS	Ubuntu 22.04.4 LTS
VM Host	VirtualBox Version 7.0.8
Compiler	gcc 13.1.0

Table 1: 실험 환경

```
vagrant@ubuntu-jammy: /va x + v
vagrant@ubuntu-jammy:/vagrant/6/report$ gcc --version
gcc (Ubuntu 13.1.0-8ubuntu1~22.04) 13.1.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

vagrant@ubuntu-jammy:/vagrant/6/report$ gcc contest.c -o contest
vagrant@ubuntu-jammy:/vagrant/6/report$ ./contest
--- TEST VECTOR ---
test pass.
--- BENCHMARK ---
Original implementation runs in ..... 451862 cycles
Improved implementation runs in ..... 22138 cycles
vagrant@ubuntu-jammy:/vagrant/6/report$ |
```

Figure 1: 실험 환경 및 테스트 벡터 확인

#### 3.2 실험 결과

실험은 각 최적화 기법당 100회 실행한 결과의 평균치를 계산하였다. 컴파일, 실행 및 결과 도출은 파이썬 스크립트 (stat.py) 를 통해 진행하였다.

	최적화 기법	파일명	CPU Cycle	기존 코드 대비 실행속도
	Baseline	textttbase.c	378,734	100%
1	Precompute	o1_precompute.c	424,795	112.2%
2	Inline/Loop Unroll	o2_inline_unroll.c	176,434	<b>46.6%</b>
3	8bit to 64bit	o3_8bit_to_64bit.c	419,726	110.8%
4	gcc Optimization	o4_gcc_optim.c	99,795	<b>26.3%</b>
	2,4 결합	mix1_24.c	24,536	6.48%
	2,3,4 결합	mix2_234.c	23,330	6.16%
	전체 최적화	contest.c	22,971	<b>6.07%</b>

Table 2: 실험 결과

1, 3번 기법은 단일 적용시 비효율적이지만, 다른 기법들과 같이 적용하였을 때 효과를 발휘하였다. 최종적으로는 전체 최적화 기법을 적용한 코드가 제일 효율적이었고, 해당 코드를 최종 제출본으로 결정하였다.