FOI2023 数论练习赛题解

张志心

Zhejiang University

2023年7月14日

- 1 T1. 数上 LCA
- 2 T2. 加三十三
- 3 T3. 未命名一
- 4 T4. 虚空之梦

<u>T1.</u> 数上 LCA

简要题意:

q次询问,每次询问两个数的 LCA,其中数的"父亲"定义为它的最大约数。

 $q \le 10^6$, 所有数 $\le 10^7$ 。

T1. 数上 LCA - Solution

O(n) 预处理所有数的最大约数: 相当于求所有数的最小约数,考虑欧拉筛就是用一个数的最小约数来筛掉这个数的,那么直接在欧拉筛的同时记录一下这个数是被哪个数筛的即可。

T1. 数上 LCA - Solution

O(n) 预处理所有数的最大约数: 相当于求所有数的最小约数, 考虑欧拉筛就是用一个数的最小约数来筛掉这个数的, 那么直接在欧拉筛的同时记录一下这个数是被哪个数筛的即可。

求 LCA 的过程: 每次让 x,y 中较大的数变成它的"父亲", 直到两个数相等。

- ① T1. 数上 LCA
- 2 T2. 加三十三
- 3 T3. 未命名一
- 4 T4. 虚空之梦

T2. 加三十三

简要题意:

n个人, a个前场 b个后场 c个全能剩下的无特长。选 m个人, x个前锋 (从前场或全能选) y个后卫 (从后场或全能选) 剩下的替补 (随意), 问选人方案数。

 $n, m \le 10^7$

考虑 a 个前场队员的选择情况。枚举这 a 个人中有 i 个人被选为前锋,则从 a 个人中选 i 个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;

考虑 a 个前场队员的选择情况。枚举这 a 个人中有 i 个人被选为前锋,则从 a 个人中选 i 个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;再从 c 个全能中选 x-i 个人当剩下的前锋,有 $\binom{c}{x-i}$ 种方案;

考虑 a 个前场队员的选择情况。枚举这 a 个人中有 i 个人被选为前锋,则从 a 个人中选 i 个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;再从 c 个全能中选 x-i 个人当剩下的前锋,有 $\binom{c}{x-i}$ 种方案;再从剩下的 c-x+i 个全能和 b 个后场中选 y 个人当后卫,有 $\binom{b+c-x+i}{v}$ 种方案。

考虑 a 个前场队员的选择情况。枚举这 a 个人中有 i 个人被选为前锋,则从 a 个人中选 i 个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;再从 c 个全能中选 x-i 个人当剩下的前锋,有 $\binom{c}{x-i}$ 种方案;再从剩下的 c-x+i 个全能和 b 个后场中选 y 个人当后卫,有 $\binom{b+c-x+i}{y}$ 种方案。最后 从剩下的 n-x-y 个人中选 m-x-y 个人当替补,有 $\binom{n-x-y}{m-x-y}$ 种方案。

考虑a个前场队员的选择情况。枚举这a个人中有i个人被选为前锋, 则从a个人中选i个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;再从c个全能中选 x-i 个人当剩下的前锋,有 $\begin{pmatrix} c \\ x-i \end{pmatrix}$ 种方案;再从剩下的c-x+i个全能和b 个后场中选y 个人当后卫,有 $\begin{pmatrix} b+c-x+i \\ y \end{pmatrix}$ 种方案。最后 从剩下的 n-x-y 个人中选 m-x-y 个人当替补, 有 $\binom{n-x-y}{m-x-v}$ 种方案。

故答案就是

$$\sum_{i=0}^{a} \binom{a}{i} \binom{c}{x-i} \binom{b+c-x+i}{y} \binom{n-x-y}{m-x-y}$$

当然你可以把最后一项提出来(它与 i 无关)。

考虑a个前场队员的选择情况。枚举这a个人中有i个人被选为前锋, 则从a个人中选i个人当前锋,有 $\binom{a}{i}$ 种方案;再从c个全能中选 x-i 个人当剩下的前锋,有 $\begin{pmatrix} c \\ x-i \end{pmatrix}$ 种方案;再从剩下的c-x+i个全能和b 个后场中选y 个人当后卫,有 $\begin{pmatrix} b+c-x+i \\ y \end{pmatrix}$ 种方案。最后 从剩下的 n-x-y 个人中选 m-x-y 个人当替补, 有 $\binom{n-x-y}{m-x-y}$ 种方案。

故答案就是

$$\sum_{i=0}^{a} {a \choose i} {c \choose x-i} {b+c-x+i \choose y} {n-x-y \choose m-x-y}$$

当然你可以把最后一项提出来 (它与 i 无关)。 预处理阶乘及其逆元,复杂度 O(n)。

写在题后

对于组合计数的问题,确定选择顺序是非常重要的部分。顺序错误很可能导致你的程序从 O(n) 变成 $O(n^2)$ 甚至更离谱。

- 1 T1. 数上 LCA
- 2 T2. 加三十三
- 3 T3. 未命名一
- 4 T4. 虚空之梦

T3. 未命名一

简要题意:

定义 f(n) 以下问题的答案:

从 1,2,...,n 中选出一些数使得选出的任意两个数之积都不是立方数,问最多能选出多少个。

求 f(1), f(2), ..., f(n) 的值。

 $1 \le n \le 10^7$.

 $n \le 5 \times 10^5.$

算法一: 手玩, 暴力, 打表。

算法一: 手玩, 暴力, 打表。

算法二:记

$$[x] = \{k^3 x | k \in \mathbb{N}^*, 1 \le k^3 x \le n\}$$
$$\overline{x} = \min\{y \in \mathbb{N}^* | xy = k^3, k \in \mathbb{N}^*\}$$

算法一: 手玩, 暴力, 打表。

算法二:记

$$[x] = \{k^3 x | k \in \mathbb{N}^*, 1 \le k^3 x \le n\}$$
$$\overline{x} = \min\{y \in \mathbb{N}^* | xy = k^3, k \in \mathbb{N}^*\}$$

其中规定 x 无立方因子 (即不能被 1 以外任何立方数整除)。

算法一: 手玩, 暴力, 打表。

算法二:记

$$[x] = \{k^3 x | k \in \mathbb{N}^*, 1 \le k^3 x \le n\}$$
$$\overline{x} = \min\{y \in \mathbb{N}^* | xy = k^3, k \in \mathbb{N}^*\}$$

其中规定 x 无立方因子 (即不能被 1 以外任何立方数整除)。 容易发现:

1. [1] 中只能选择一个数。

算法一: 手玩, 暴力, 打表。

算法二:记

$$[x] = \{k^3 x | k \in \mathbb{N}^*, 1 \le k^3 x \le n\}$$
$$\overline{x} = \min\{y \in \mathbb{N}^* | xy = k^3, k \in \mathbb{N}^*\}$$

其中规定 x 无立方因子 (即不能被 1 以外任何立方数整除)。 容易发现:

- 1. [1] 中只能选择一个数。
- 2. $\dot{x} \neq 1$, [x] 要么不选,要么全选。

算法一:手玩,暴力,打表。

算法二:记

$$[x] = \{k^3 x | k \in \mathbb{N}^*, 1 \le k^3 x \le n\}$$
$$\overline{x} = \min\{y \in \mathbb{N}^* | xy = k^3, k \in \mathbb{N}^*\}$$

其中规定 x 无立方因子 (即不能被 1 以外任何立方数整除)。 容易发现:

- 1. [1] 中只能选择一个数。
- 2. 若 $x \neq 1$, [x] 要么不选,要么全选。
- 3. [x] 和 [x] 只能二选一。

因此我们有一个大体思路:

因此我们有一个大体思路:

预处理出 [x] 和 \overline{x} ,并维护所有 [x] 当前的大小,贪心选择 [x] 和 $[\overline{x}]$ 中较大者即可。

因此我们有一个大体思路:

预处理出 [x] 和 \overline{x} ,并维护所有 [x] 当前的大小,贪心选择 [x] 和 $[\overline{x}]$ 中较大者即可。

如果直接暴力求 \bar{x} ,复杂度为 $O(n^2)$,可以得到60分的高分。

因此我们有一个大体思路:

预处理出 [x] 和 \overline{x} ,并维护所有 [x] 当前的大小,贪心选择 [x] 和 $[\overline{x}]$ 中较大者即可。

如果直接暴力求 \bar{x} ,复杂度为 $O(n^2)$,可以得到60分的高分。

如果直接暴力分解质因数,复杂度为 $O(n\sqrt{n})$, 可以得到 70 分的高分。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k³x 加入 [x] 中。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。 这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。

算法三:考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。 这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。 这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。 根据线性筛的原理,我们需要知道 $\overline{p^k}$ 。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。 根据线性筛的原理,我们需要知道 $\overline{p^k}$ 。 由定义, $\overline{p} = p^2, \overline{p^2} = p$ 。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。 根据线性筛的原理,我们需要知道 $\overline{p^k}$ 。 由定义, $\overline{p} = p^2, \overline{p^2} = p$ 。 有立方因子的数的 \overline{x} 没有定义。因此我们直接令 $\overline{p^k} = 0 (k \geq 3)$ 。

算法三: 考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数,我们枚举 k,将 k^3x 加入 [x] 中。这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{k^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 \overline{x} 。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。 根据线性筛的原理,我们需要知道 $\overline{p^k}$ 。 由定义, $\overline{p} = p^2$, $\overline{p^2} = p$ 。 有立方因子的数的 \overline{x} 没有定义。因此我们直接令 $\overline{p^k} = 0 (k \geq 3)$ 。 这样我们就能线性求出 \overline{x} 了。

算法三:考虑如何高效预处理 [x]。 类似于枚举倍数, 我们枚举 k, 将 k^3x 加入 [x] 中。 这一步预处理的复杂度仅为 $\sum_{k=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{t^3} \rfloor$ 。 下面考虑预处理 X。 注意到:是积性函数,因此可直接线性筛。 根据线性筛的原理, 我们需要知道 pk。 由定义, $\overline{p} = p^2, \overline{p^2} = p_o$ 有立方因子的数的 \overline{x} 没有定义。因此我们直接令 $\overline{D^k} = 0(k > 3)$ 。 这样我们就能线性求出又了。 总复杂度 O(n)。

- 1 T1. 数上 LCA
- 2 T2. 加三十三
- 3 T3. 未命名一
- 4 T4. 虚空之梦

T4. 虚空之梦

简要题意:

给一个 $n \times m$ 的矩阵, 求所有子矩阵和的 k 次方和。 $1 \le n \times m \le 2 \times 10^5, 0 \le k \le 10$ 。

算法一: $n, m \le 100$

【模板】二维前缀和。

复杂度 $O(n^2m^2\log k)$, 期望得分 14。

```
算法一: n, m \le 100
【模板】二维前缀和。
复杂度 O(n^2 m^2 \log k), 期望得分 14。
算法二: k = 0
简单排列组合问题。
答案就是 \frac{nm(n-1)(m-1)}{4}。
期望得分 6。
```

算法三: n=1

前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

算法三: n=1 前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} (s_{j} - s_{i})^{K}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} s_{j}^{k} s_{i}^{K-k}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} \sum_{i=0}^{n} s_{i}^{K-k} \sum_{i=i}^{n} s_{j}^{k}$$

算法三: n = 1

前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} (s_{j} - s_{i})^{K}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} s_{j}^{k} s_{i}^{K-k}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} \sum_{i=0}^{n} s_{i}^{K-k} \sum_{j=i}^{n} s_{j}^{k}$$

复杂度 O(mk), 期望得分 16。

算法三: n = 1

前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} (s_{j} - s_{i})^{K}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} s_{j}^{k} s_{i}^{K-k}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} \sum_{i=0}^{n} s_{i}^{K-k} \sum_{j=i}^{n} s_{j}^{k}$$

复杂度 O(mk), 期望得分 16。

算法四:

注意到 $nm \le 2 \times 10^5$, 因此 $\min\{n, m\} \le 450$ 。

算法三: n = 1

前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} (s_{j} - s_{i})^{K}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} s_{j}^{k} s_{i}^{K-k}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} \sum_{i=0}^{n} s_{i}^{K-k} \sum_{j=i}^{n} s_{j}^{k}$$

复杂度 O(mk), 期望得分 16。

算法四:

注意到 $nm \le 2 \times 10^5$, 因此 $\min\{n, m\} \le 450$ 。

我们直接枚举子矩阵在短边一侧的两个端点,在另一侧进行算法三即可。

算法三: n = 1

前缀和 + 二项式定理展开, 简单数学推导。

$$\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} (s_{j} - s_{i})^{K}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=i}^{n} \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} s_{j}^{k} s_{i}^{K-k}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} (-1)^{k} {K \choose k} \sum_{i=0}^{n} s_{i}^{K-k} \sum_{j=i}^{n} s_{j}^{k}$$

复杂度 O(mk), 期望得分 16。

算法四:

注意到 $nm \le 2 \times 10^5$, 因此 $\min\{n, m\} \le 450$ 。

我们直接枚举子矩阵在短边一侧的两个端点,在另一侧进行算法三即可。 复杂度 $O(\min\{n^2mk,nm^2k\})$,期望得分 100。