



# Piscine Journée 2 : Unity Avancé

## AR/VR PoC Piscine

---

It **V**irtually **R**uns!





# AR/VR PoC Piscine

---

Language: C#

---

 Y a pas de repo un assistant verifiera chaque jour votre travail

Non, vous ne trouverais rien d'inutile ici.

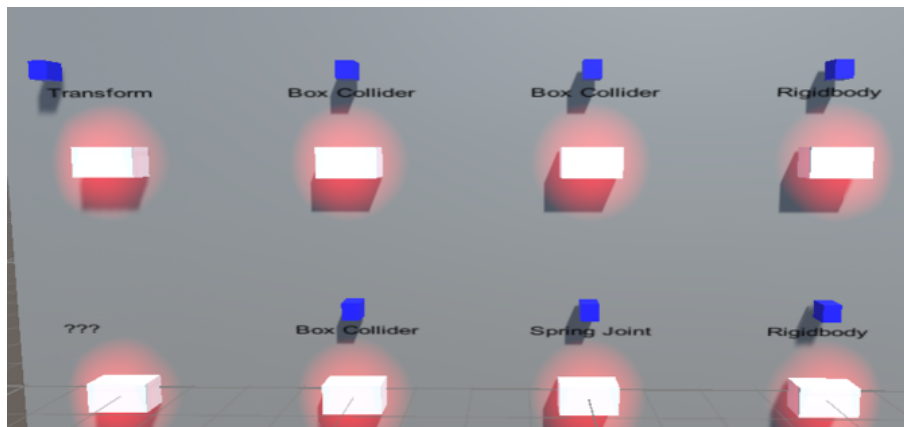


## I) Les épreuves du Fort Unity

---

### 1) Epreuves des cubes verts

Dans cette épreuve vous allez avoir besoins du paquet Unity fourni. Lorsque vous allez ouvrir la scène vous pourrez observer une magnifique œuvre faite de cubes et de plateforme.

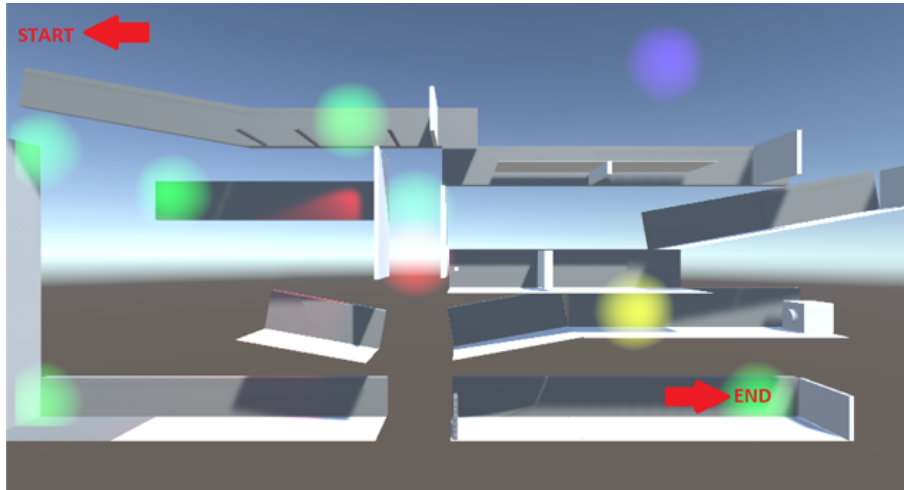


1. Votre objectif est de faire en sorte que tous les socles deviennent verts
2. Le socle devient vert lorsqu'il est en contact avec un cube bleu
3. Vous ne pouvez modifier que les propriétés du cube ou du socle indiqué par le titre au-dessus du socle



## 2) Epreuve pour faire sortir la boule

Dans cette épreuve vous aurez besoin du second paquet fourni. **Votre objectif est de déplacé la boule du point start vers end** Pour cela **vous avez seulement**



**le droit de modifié les composant des objets de la scène sauf transform et collider.**

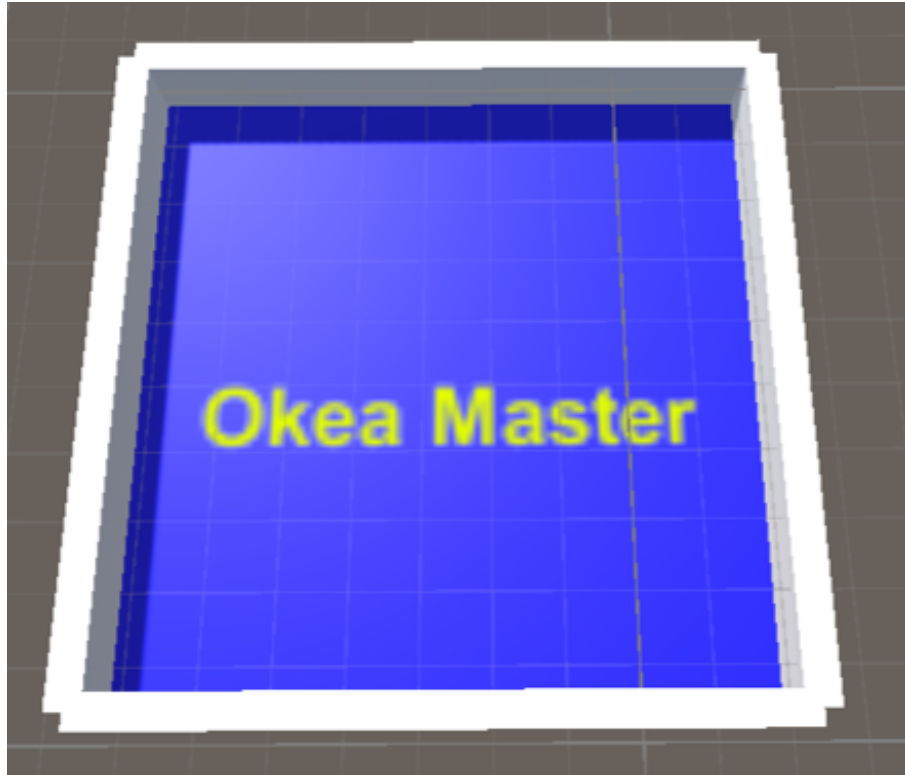
## II) Le projet des boules

---

Dans cette partie le but sera de faire un micro-jeux ou vous devez récupérer tous les cubes avec une balle

### 1) Le Terrain de jeux

1. En guise de terrain utilisé une surface (plane) pour le sol et grâce à vos skills de okea master faite de magnifique bordure comme sur l'image ci-dessous :
2. Placer une sphère au centre (se sera votre future joueur)



(Enfin vous n'êtes pas obligé de faire les logo)

## 2) Le reste

1. Créez un contrôleur qui permet de déplacer le joueur avec les flèches directionnel
2. Créez un prefab pickableCube composé d'un cube avec un rigidbody (sans gravité) avec le tag Pickable
3. Ajoutez un script permettant de détruire le pickable lors d'un contact avec le joueur
4. Faites un UI de text dans laquelle vous allez ajouter le temps restant du joueur pour récupérer les cubes
5. Faites une scene de victoire déclenchée lorsque tous les pickableCubes ont été piqué

enumerate



### III) Bonus

---

Demandé à un assistant de vérifier votre travail il vous donnera le bonus à faire. (Spoiler sa a un rapport avec les boules)