



Piscine Journée 3-4 : Super Man 64 VR

AR/VR PoC Piscine

It **V**irtually **R**uns!





AR/VR PoC Piscine

Language: C#

 Y a pas de repo un assistant verifiera chaque jour votre travail

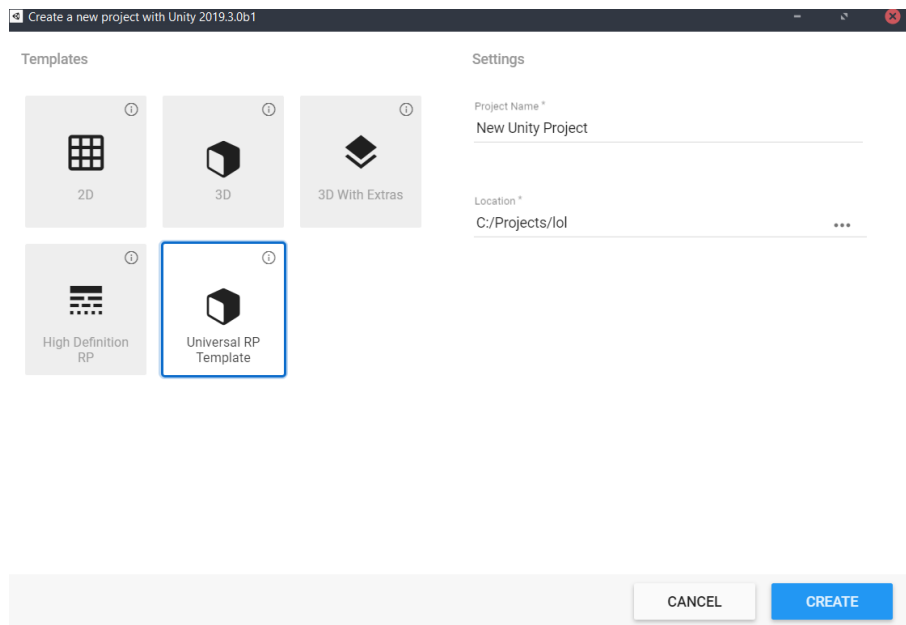
Non, vous ne trouverais rien d'inutile ici.



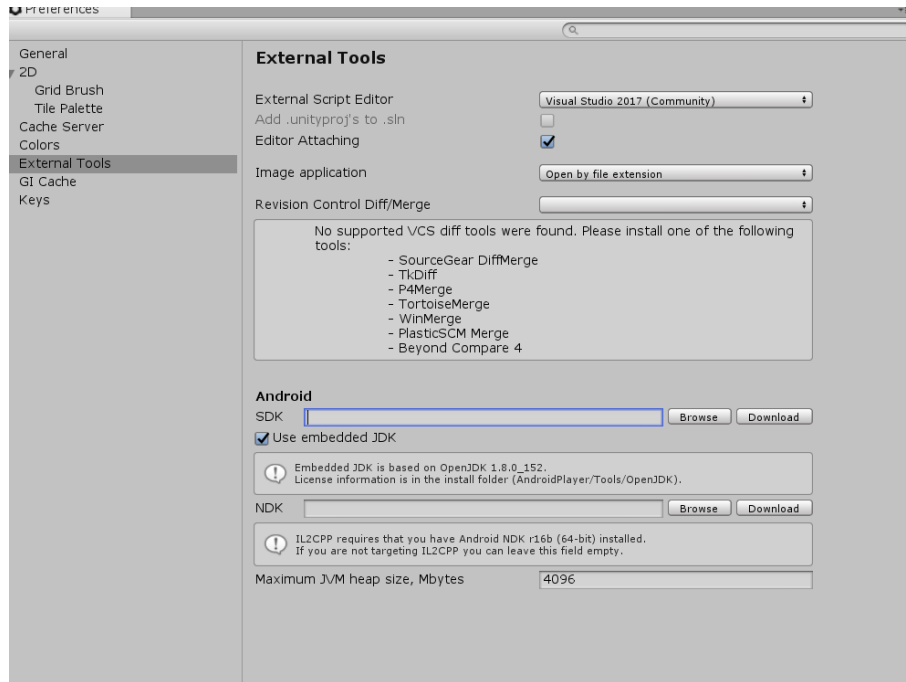
0) Installation

Dans la journée d'aujourd'hui vous allez refaire superman64 en VR sur votre téléphone pour ce faire vous allez pouvoir utiliser un set de model3D fournie avec un paquet Unity

Créer un projet unity "3D" template Liez le sdk Android avec unity: allé dans



edit->preference->external tool et mettez votre chemin le sdk sauf s'il est déjà mis automatiquement



maintenant nous allons faire en sorte que projet unity soit Build pour la plateforme Android tout d'abord aller dans les options de Build et changer la plateforme pour Android configurer player setting en :

- Other setting :
 - Set color to 32 bits
 - Package name to com.poc.ARVRWorkshop
 - Minimum API level to your phone
- Xr setting :
 - Activate virtual reality
 - Add card board to VR SDK



1) superman64 VR 3DX

I) L'avion

Créer un contrôleur VR qui fait avancer le joueur dans la direction où il regarde.

II) L'environnement

Grace a votre grand talent de level builder créer vous une scène et placez pour commencer un terrain, placez des immeubles, des routes (vous êtes libre sur le placement). Ne placez pas les cerceaux tout de suite.



III) Les cerceaux

Ajouté un tag Portal aux collider des cerceaux (portal collider) créé ensuite un script qui détruit à la rencontre d'un collider trigger placé le sur votre joueur

IV) Le jeu

1. Faire un script qui part d'un temps N (N est une valeur subjective d'un temps pour finir le niveaux)
2. Ajouté un UI text qui indique le temps restant.
3. Mettre à jour le temps avec votre script
4. Faire en sorte d'arrêter le décompte si tous les cerceaux ont été récupéré
5. Affichez un écran de victoire, lors ce qu'il n'y a plus de cerceau dans et que le décompte n'est pas fini
6. Affichez un écran de défaite lors ce que le niveau n'est pas complet et que le décompte est fini

V) Le nec plus ultras

1. Ajoutez des power qui augmente la vitesse
2. Ajoutez des power qui augmente le temps
3. Ajouté des obstacles qui vous défait instantanément



VI) Bonus

Demandé à un assistant de vérifier votre travail il vous donnera le bonus à faire. (spoiler sa a un rapport avec des explosions)