

## Bejewelled blitz

Készítsen bejewelled blitz klónt. A játékban egy maximum  $79 \times 24$ -es táblán elhelyezett különböző színű golyókat kell eltüntetni. Két szomszédos golyót (közvetlen egymás mellett, vagy egymás alatt lévőket) ki lehet cserélni egymással, ha a csere eredményeként kettő, vagy több azonos színű golyó kerül egymás mellé. Ezek a tábláról eltűnnek, a helyükre a fölöttük lévő golyók kerülnek, a tábla felső részén ilyen módon keletkező üres helyeket pedig véletlen színű új golyók töltik fel. Az eltüntetettekért pontok járnak, kettőért 2 pont, háromért 3 pont, négyért 4 pont, ötért pedig 5 pont. A játék kezdetén a játékos megadja a nevét és azt, hogy hány percig szeretne játszani. A játék végén a nevet, időtartamot és pontszámot dicsőségtáblán kell elhelyezni, amely időtartam és azon belül pontszám szerint rendezett. A dicsőségtáblát egy szövegfájlban kell tárolni.