

Sportowcy

Zadanie: SPO0
Limit pamięci: 32 MB
Limit czasu: 1 s

Sportowcy spotkali się w końcu sprawdzić, który z nich jest najlepszy w sporcie. Oczywiście urządzili sobie quiz. Każdy z nich zdobył pewną liczbę punktów i pozostaje teraz powiedzieć jakie jest podium (czyli wyłonić trójkę z najwyższymi wynikami quizu). Kolejni sportowcy są oznaczani kolejnymi literami alfabetu angielskiego. W przypadku remisu (równej liczby punktów w quizie) rozstrzyga litera (kto ma wcześniejszą w alfabecie ten jest lepszy).

Napisz program, który: wczyta wyniki sportowców, wyznaczy kto zajął odpowiednio pierwsze, drugie i trzecie miejsce i wypisze wynik na standardowe wyjście.

WEJŚCIE

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba naturalna N, określająca liczbę sportowców. W drugim (ostatnim) wierszu wejścia znajduje się ciąg N liczb całkowitych A_i , pooddzielanych pojedynczymi odstępami. Kolejne liczby ciągu określają wyniki kolejnych sportowców.

WYJŚCIE

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia należy wypisać trzy duże litery alfabetu angielskiego pooddzielane pojedynczymi odstępami: odpowiednio identyfikator zwycięzcy, zdobywcy drugiego miejsca oraz zdobywcy trzeciego miejsca w konkursie.

OGRANICZENIA

 $3 \leqslant N \leqslant 26, 0 \leqslant A_i \leqslant 10^9.$

Przykład

Wejście

Wyjście

C D A

3 2 4 4 1