

vod

Musme mt co ?ci

Musme v?d?t, komu to chceme ?ci

Musme si dokonale promyslet obsah

Musme pst strukturovan?

XMPP Pro usnadn?n a lep? pochopen budou v nsledujc kapitole rozebrny zkladn stavebn kameny protokolu Extensible Messaging and Presence Protocol (XMPP). Samotn protokol je datovn do roku 2004 (b?ezen), kdy na n?j byl p?ejmenovn jabber. P?vodn projekt jabber byl vytvo?en roku 1998 autorem Jeremie Miller, je? ho zalo?il na popud nesvobodnch uzav?ench IM slu?eb. Mel mt t?i zkladn vlastnsoti -jednoduchost a srozumitelnost pro implementaci, jednodu?e roz?i?iteln a otev?en. Zkladn vlastnosti a vhody klient? a servr? budou popsny n?e. Roku 1999, 4.ledna vytvo?il prvn server se jmenn jabber. Komunita vvoja?? se chopila ainiciativy a napsala klienty pro ruzn platformy (Linux, Macintosh, Windows), kte? dokzali se servrem komunikovat. Roku.... byl p?idn mezi RFC (request of comments - ?dost o koment?e) dokumenty. Zkladn normy jsou RFC 3920 (obecn specifikace protokolu) a RFC 3921 (samotn instant messaging a obrazen stavu). Dal? zdokumentovan ros??en jsou vydva v podob? tzv. XEP (XMPP Extension Protocol) dokument?, star?m jmenn JEP (Jabber Enhancement Proposal). Dne?n po?et t?chto norem se bl? k ?slu 300. Ka?d XEP obsahuje status, stav vvoje (schavlen), ve kterm se nachz. XMPP protkol je postaven na obecnm zna?kovacm jazyce XML, proto vlastnosti popsany v kapitole plat i pro tento protokol.

enumerate

= =znakova sada