## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.4 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил: Соколов Михаил Романович 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: <u>Богданов С.С., ассистент кафедры</u> <u>инфокоммуникаций</u>
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Работа со списками в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе со списками при написании программ с помощью языка программировани Python версии 3.х.

Ход выполнения работы:

1. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и .gitignore файл для языка программирования Python:

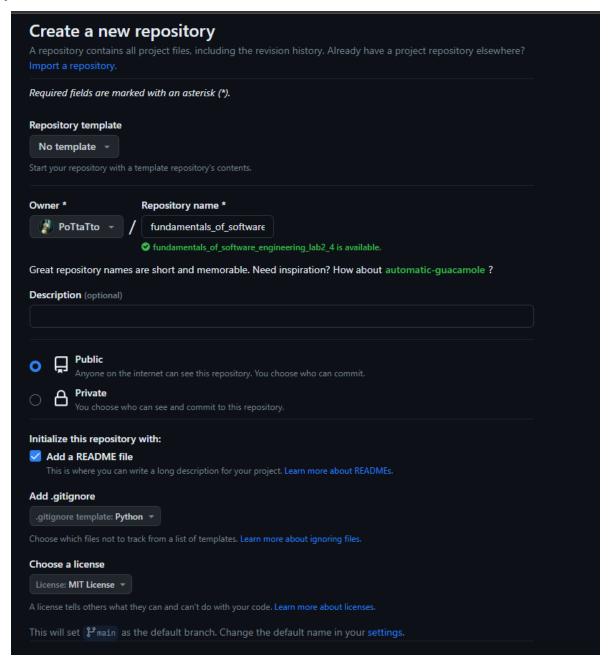


Рисунок 1 – Создание репозитория с заданными настройками

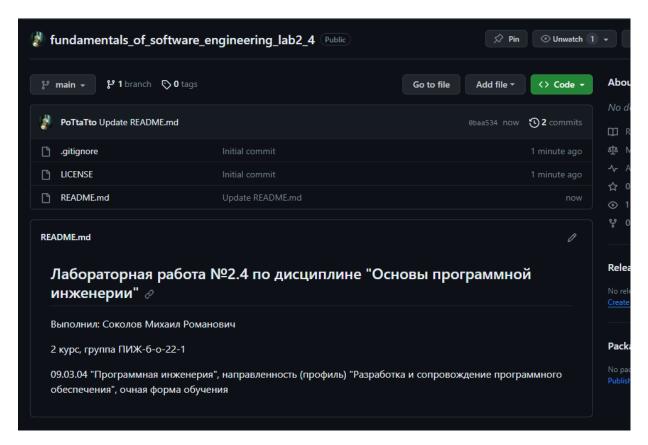


Рисунок 2 – Созданный репозиторий

```
PS C:\Study\CKOУ\Ocнoвы программной инженерии\Лабораторная работа 2.4> git clone https://github.com/PoTtaTto/fundamental s_of_software_engineering_lab2_4
Cloning into 'fundamentals_of_software_engineering_lab2_4'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), done.
Resolving deltas: 100% (8/8), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
PS C:\Study\CKOY\Ochoвы программной инженерии\Лабораторная работа 2.4>
```

Рисунок 3 – Клонирование репозитория

```
(venv) PS C:\Study\СКФУ\Основы программной инженерии\Лабораторная paбота 2.4\fundamentals_of_software_engineering_lab2_4> <mark>git</mark> chec
kout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
```

Рисунок 4 — Создание ветки develop, где будут происходить изменения проекта до его полного релиза

```
Ø .gitignore ×
  2 🗀
       __pycache__/
       *.py[cod]
       *$py.class
       *.so
       .Python
 11 🗀 build/
 12
      develop-eggs/
 13
      dist/
 14
      downloads/
      eggs/
 16
       .eggs/
 17
      lib/
 18
      lib64/
 19
      parts/
 20
       sdist/
 21
       var/
 22
       wheels/
       share/nvthon-wheels/
```

Рисунок 5 – Часть .gitignore, созданного GitHub

2. Проработаем примеры лабораторной работы, фиксируя изменения. Создадим для каждого примера отдельный модуль языка Python:

Рисунок 6 – Нахождение суммы списка из 10 элементов, меньших по модулю 5, и вывод ее на экран (пример №1) (1)

Рисунок 7 — Нахождение суммы списка из 10 элементов, меньших по модулю 5, и вывод ее на экран (пример №1) (2)

Рисунок 8 – Нахождение суммы списка из 10 элементов, меньших по модулю 5, и вывод ее на экран (пример №1) (3)

Рисунок 9 — Нахождение количества положительных элементов, которые располагаются между максимальным и минимальным элементами (пример №2) (1)

```
# !/usr/bin/env python3
# *-- coding: utf-8 -*-

import sys

import sys

import sys

import sys

import sys

if not list_a: # Checking list is not empty

print('List is empty!', file=sys.stdere)

exit(1)

# Searching indexes of min and max elements of list

a_min = a_max = list_a[8]

i_min = i_max = 0

for i, item in enumerate(list_a):

if iftem * a_man:

i_man, a_man = i, item

if item * a_man:

i_man, a_max = i, item

# Checking indexes order

i_max, a_max = i, item

# Checking indexes order

i_min, i_max = i_max, i_min

# Counting positive elements

count = 0

for item in list_a[i_min+1:i_max]:

if item > 0:

# Counting positive elements

count = 1

print(count)
```

Рисунок 10 — Нахождение количества положительных элементов, которые располагаются между максимальным и минимальным элементами (пример №2) (2)

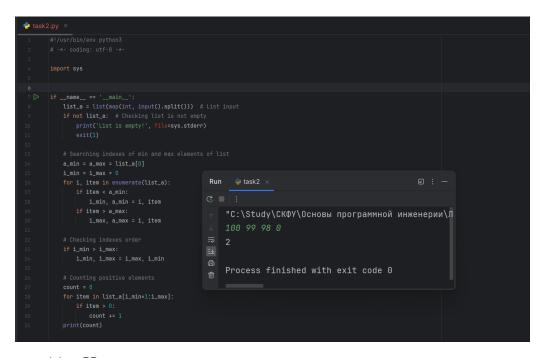


Рисунок 11 — Нахождение количества положительных элементов, которые располагаются между максимальным и минимальным элементами (пример №2) (3)

## 3. Выполним индивидуальные задания (вариант №7):

Задание №1. Ввести список A из 10 элементов, найти произведение отрицательных элементов и вывести его на экран:

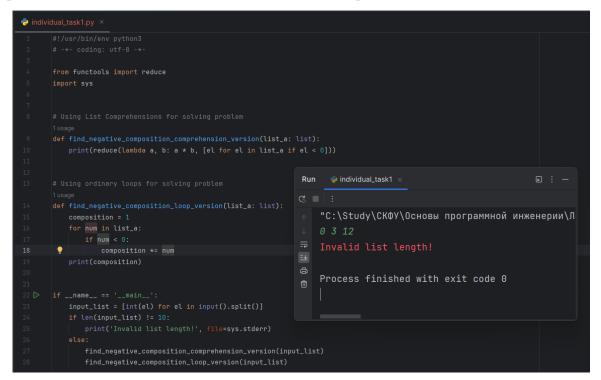


Рисунок 12 – Индивидуальное задание №1 (1)

Рисунок 13 – Индивидуальное задание №1 (1)

Задание №2. В списке, состоящем из вещественных элементов, вычислить: номер минимального элемента списка; сумму элементов списка, расположенных между первым и вторым отрицательными элементами. Преобразовать список таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, модуль которых не превышает 1, а потом - все остальные:

Рисунок 14 – Индивидуальное задание №2 (1)

Рисунок 15 – Индивидуальное задание №2 (2)

Рисунок 16 – Индивидуальное задание №2 (3)

4. Сольем ветки develop и main / master и отправим на удаленный репозиторий:

```
(venv) PS C:\Study\CKOY\Ochoвы программной инженерии\Лабораторная работа 2.4\fundamentals_of_software_engineering_lab2_4> git log --oneline bb59a93 (HEAD -> develop) individual_task2.py is added b1456ef individual_task1.py is added af550ff task2.py is added fb0a26d task1.py is added d158a42.py is added d26d task1.py is
```

## Рисунок 17 – История коммитов

Рисунок 18 – Слияние ветки main с веткой develop

```
(venv) PS C:\Study\CKФY\Oсновы программной инженерии\Лабораторная работа 2.4\fundamentals_of_software_engineering_lab2_4> git push origin main Enumerating objects: 22, done.
Counting objects: 100% (22/22), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (26/20), done.
Writing objects: 100% (26/20), done.
Writing objects: 100% (21/21), 4.04 KiB | 4.04 MiB/s, done.
Total 21 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To <a href="https://github.com/POTtaTto/fundamentals_of_software_engineering_lab2_4">https://github.com/POTtaTto/fundamentals_of_software_engineering_lab2_4</a>
0baa534..b059a93 main -> main
(venv) PS C:\Study\CKФY\Oсновы программной инженерии\Лабораторная работа 2.4\fundamentals_of_software_engineering_lab2_4>
```

Рисунок 19 – Отправка изменений на удаленный репозиторий

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое списки в языке Python?

Список (list) — это структура данных для хранения объектов различных типов. Если вы использовали другие языки программирования, то вам должно быть знакомо понятие массива. Так вот, список очень похож на массив, только, как было уже сказано выше, в нем можно хранить объекты различных типов. Размер списка не статичен, его можно изменять. Список по своей природе является изменяемым типом данных. Переменная, определяемая как список, содержит ссылку на структуру в памяти, которая в свою очередь хранит ссылки на какие-либо другие объекты или структуры.

2. Как осуществляется создание списка в Python?

Для создания списка нужно заключить элементы в квадратные скобки. Пример: list\_ = [1, 2, 3]

3. Как организовано хранение списков в оперативной памяти?

Как уже было сказано выше, список является изменяемым типом данных. При его создании в памяти резервируется область, которую можно условно назвать некоторым "контейнером", в котором хранятся ссылки на другие элементы данных в памяти. В отличии от таких типов данных как число или строка, содержимое "контейнера" списка можно менять.

4. Каким образом можно перебрать все элементы списка?

```
list_ = [1, 2, 3]
[print(el) for el in list_] # List comprehension

for el in list_: # Loop
    print(el)|
```

Рисунок 20 – Через цикл или list comprehension

- 5. Какие существуют арифметические операции со списками?
- Объединение (+) и умножение/дублирование (\*).
- 6. Как проверить есть ли элемент в списке? Оператором in.

- 7. Как определить число вхождений заданного элемента в списке? Методом count(element).
- 8. Как осуществляется добавление (вставка) элемента в список? Методами append(element) и insert(index, element).
- 9. Как выполнить сортировку списка?

Mетодом sort() и функцией sorted(list).

10. Как удалить один или несколько элементов из списка?

Методами pop(index), remove(element) и оператором del. Оператор del + slice может удалить несколько элементов. Метод clear() удаляет все элементы из списка.

11. Что такое списковое включение и как с его помощью осуществлять обработку списков?

List Comprehensions чаще всего на русский язык переводят как абстракция списков или списковое включение, является частью синтаксиса языка, которая предоставляет простой способ построения списков.

```
list_ = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

print([el ** 2 for el in list_])

Run → sus ×

□ :

□ "C:\Study\СКФУ\Основы программной инжене

↓ [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]

□
```

Рисунок 21 – Пример использования list comprehension

12. Как осуществляется доступ к элементам списков с помощью срезов? Слайс задается тройкой чисел, разделенных запятой: start:stop:step. Start – позиция, с которой нужно начать выборку, stop – конечная позиция, step – шаг. При этом необходимо помнить, что выборка не включает элемент определяемый stop.

13. Какие существуют функции агрегации для работы со списками?

Функции: len() [длина списка], min() [минимальный элемент списка], max() [максимальный элемент списка], sum() [сумма элементов списка].

14. Как создать копию списка?

Методом сору().

15. Самостоятельно изучите функцию sorted языка Python. В чем ее отличие от метода sort списков?

list.sort() — это метод, который можно вызвать непосредственно на списке. Он сортирует список на месте, изменяя оригинальный список. sorted() — это встроенная функция Python, которая принимает итерируемый объект (например, список) в качестве входных данных и возвращает новый отсортированный список, не изменяя исходный.