

永恆之音 Eternal Melody

遊戲說明書

2017 數位遊戲設計課程

第七組 永恆之音

陳冠維 陳皓仁 王柏堯 羅昱誠 張佑丞

指導教授：吳建興 老師

🎵 目錄 Content

· 遊戲簡介.....	2
歡迎來到音律世界！	2
何謂音律使？	2
何謂噪音？	2
角色介紹.....	3
· 遊戲操作.....	4
戰鬥畫面.....	4
戰鬥玩法 — 普通攻擊.....	5
戰鬥玩法 — 使用技能(1)：啟動技能.....	6
戰鬥玩法 — 使用技能(2)：技能施放.....	7
遊戲大廳.....	8
· 戰鬥建議.....	9

🎵 遊戲簡介 Introduction

🎵 歡迎來到音律世界！

這是一個充滿音律的世界，萬物依著音律生息，但在這世界上存在一種不屬於音律的生物—「噪音」，噪音侵蝕著世界的音律。面對世界的危機，音律使們從世界的旋律中汲取力量，依循著世界的節奏戰鬥，他們傾聽著世界的聲音，為了守護世間僅存的音律挺身而出。

🎵 何謂音律使？

音律使，依循世界的旋律來與噪音進行戰鬥的勇者，是音律世界的捍衛者，亦是玩家在遊戲中所扮演的角色。

🎵 何謂噪音？

音律世界中，只要不屬於音律的生物皆被稱為「噪音」。噪音通常與一般生物的外形有很大的不同，如巨大的牛角蜘蛛等。噪音會侵蝕音律，因此它們所在的地方都會被因喪失音律而遭到破壞。

♪ 遊戲簡介 Introduction

♪ 角色介紹

• 維托

主人公，性格急躁，做事常常不經大腦，與西爾弗是好朋友。
經常拉著西爾弗到山林裡進行戰鬥訓練。

• 西爾弗

主人公維托的好朋友，性格冷靜，行動前會先分析情勢。經常
在山林裡進行戰鬥訓練時被維托引來的山豬追趕。

• 神秘強者

在維托和西爾弗遇到危機時及時出手幫忙的陌生人，實力強
勁，可以在噪音群中穿梭自如。

• 安德莉娜

村子裡鐵匠鋪老闆的女兒，從小就認識維托與西爾弗。似乎有
從父親那裏學會一點鍛造本領。

🎵 遊戲操作 How To Play

🎵 戰鬥畫面

戰鬥中，畫面上會出現以下幾種要素：



- (1) 普攻按鈕：點擊可以使角色進行普通攻擊的按鈕。
- (2) 技能按鈕：點擊可以啟動技能的按鈕。
- (3) 拍點提示：螢幕最外緣會隨著音樂節奏閃爍，提示玩家拍點。
- (4) 戰利品視窗：顯示擊倒怪物所獲得的戰利品。
- (5) Combo 數：顯示目前所累積的 Combo 數。
- (6) 暫停按鈕：點擊後會使遊戲暫停的按鈕。

♪ 進行遊戲 How To Play

♪ 戰鬥方法 — 普通攻擊

在戰鬥中，所有的普通攻擊都必須依照著背景音樂的節奏來操作，也就是說，每一次對**普攻按鈕**的點擊都必須在音樂的拍點上。

例如想要使用四下普通攻擊，就必須照著音樂的節奏 1,2,3,4 作四次的點擊：**普攻按鈕,普攻按鈕,普攻按鈕,普攻按鈕**。也就是說，普通攻擊一次必須花費一個拍點。

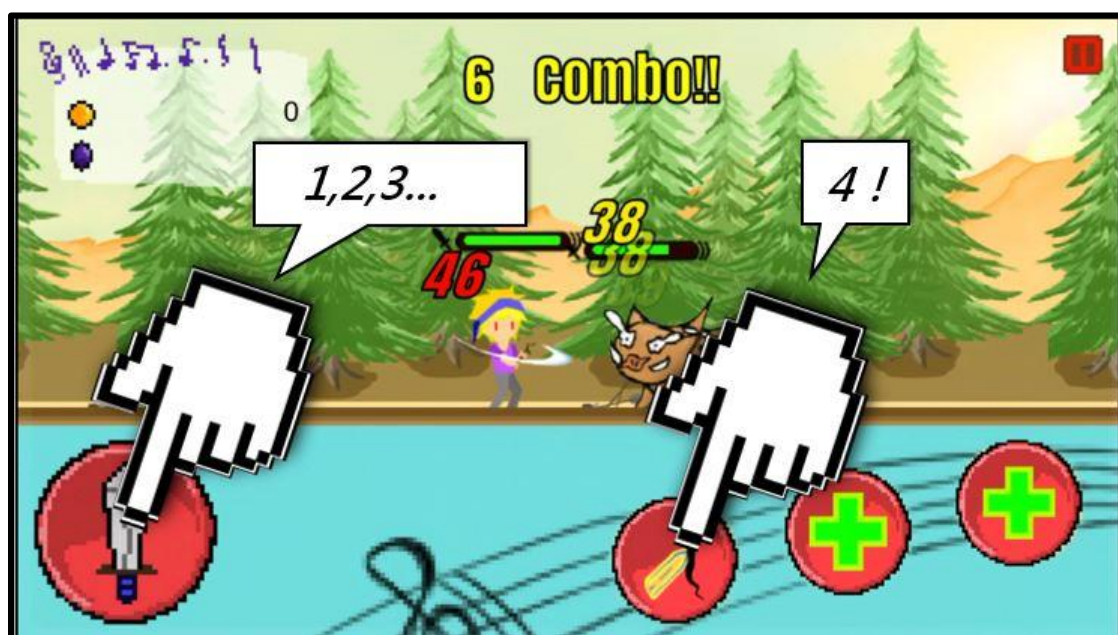


▲照著音樂節奏點擊普攻按鈕！

♪ 進行遊戲 How To Play

♪ 戰鬥方法 — 使用技能(1)：啟動技能

技能的使用方式分成兩個步驟，第一個步驟是啟動技能。啟動技能必須點擊**技能按鈕**，而點擊的時機與普通攻擊相同，必須在音樂的拍點上進行點擊。例如想要在三下普攻之後使用技能，就必須照著音樂的節奏 1,2,3,4 作四次的點擊：**普攻按鈕,普攻按鈕,普攻按鈕,技能按鈕**。也就是說，啟動技能這個動作也必須花費一個拍點。

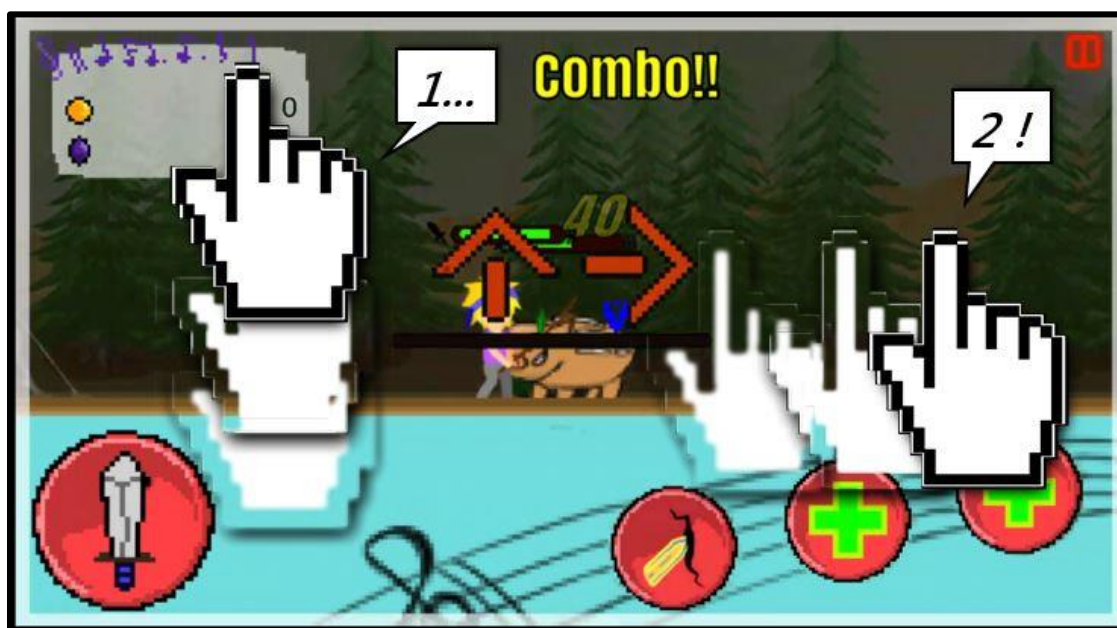


▲ 啟動技能也要照著節奏來！

♪ 進行遊戲 How To Play

♪ 戰鬥方法 — 使用技能(2)：技能施放

啟動技能後，會進入技能施放畫面。在技能施放畫面中，會出現手勢的指示(點擊/上滑/下滑/左滑/右滑)。要正確的施放技能，必須跟著螢幕上的指示進行手勢操作。而手勢操作的時機也與普通攻擊相同，必須在音樂的拍點上進行操作。例如想要施放技能「蓄力斬」，其手勢為**上滑/右滑**，必須照著音樂的節奏 1,2 對螢幕進行**上滑,右滑**的操作。也就是說，執行一個手勢也必須花費一個拍點。



▲ 技能的手勢一樣也要照著節奏來！

♪ 進行遊戲 How To Play

♪ 遊戲大廳

遊戲大廳中，畫面上會出現以下幾種要素：



- (1) 技能碎片：強化技能所需的消費品
- (2) 金幣：購買或強化武器所需的消費品。
- (3) 音律之星：抽武器與技能所需的消費品。
- (4) 商店：購買武器、抽武器和抽技能的設施。
- (5) 旅館：查看角色素質、更換武器與技能的設施。
- (6) 訓練所：強化技能的設施。
- (7) 鐵匠鋪：強化裝備的設施。
- (8) 副本：選擇戰鬥關卡的設施。

🎵 戰鬥建議 Advice

🎵 維持 Combo 數

在戰鬥中，獲得 Combo 數就會得到攻擊力的加成。Combo 數越高，攻擊力就越高。如果 Combo 斷掉了，攻擊力的加成也會從零計算，所以維持 Combo 數是成功過關的關鍵。

🎵 使用技能

在戰鬥中，玩家可以透過使用技能對敵人造成更大的傷害，或是使角色的體力恢復。使用技能可以強化角色的戰鬥能力



▲ 使用各式各樣的技能來強化戰鬥力！