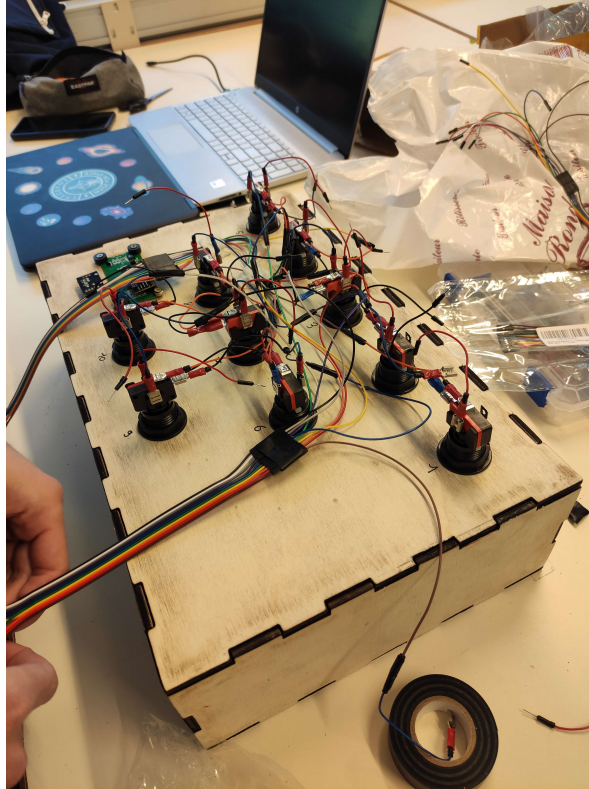


Aujourd'hui est la veille de la JPO, nous allons donc nous hâter pour rendre le PolyBuzz véritablement fonctionnel.

Nous devons donc :

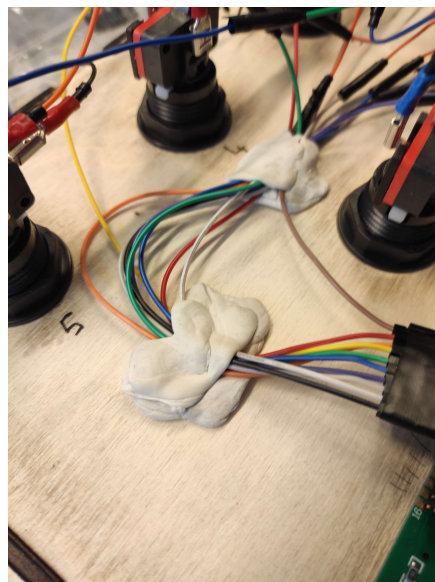
- fusionner les codes
- brancher tous les fils aux 10 boutons, à l'écran et à l'encodeur de manière définitive



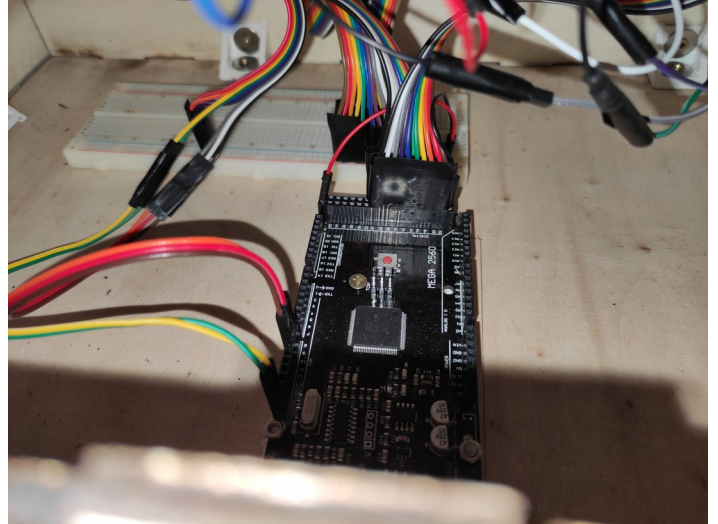
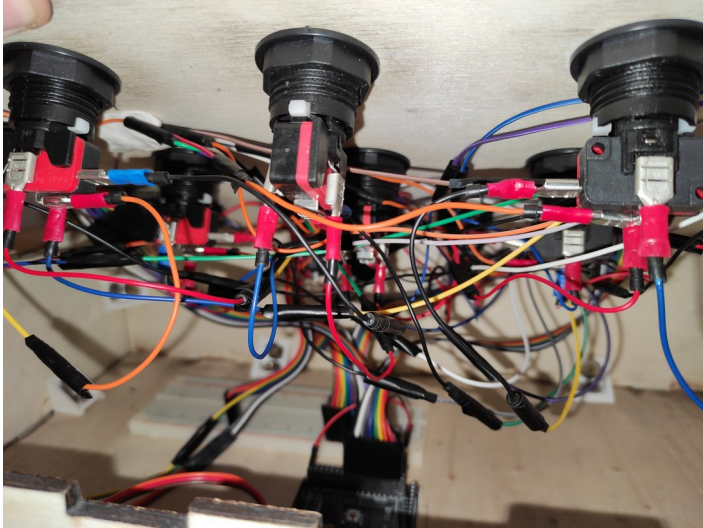
Nous nous sommes mutuellement entraider pour tout fixer avec un bout de scotch sur chaque liaison pour être sûre que les connexions ne se rompent pas, par conséquent le travail de Lorenz et le mien se sont entrecroisés et ne sont pas différents.

Également, nous avons raccordé 2 nappes de fils entre elles pour que chaque fil puisse atteindre sa destination tout en nous laissant un peu de mou (environ 10cm d'ouverture de boîte) pour ouvrir la boîte et brancher les fils.

Nous avons aussi utiliser de la pâte à fixe pour du câble managent afin de dissocier les fils pour les LED et les fils pour les boutons, ainsi que pour l'alimentation.



En fin de compte nous obtenons ceci :



Cela nous a pris l'entièreté de la séance (ainsi que la fusion du code qu'à fais Lorenz), et nous pourrons présenter demain notre projet à la JPO avec 3 modes de jeu.

Remerciement spécial à notre premier jouer.

