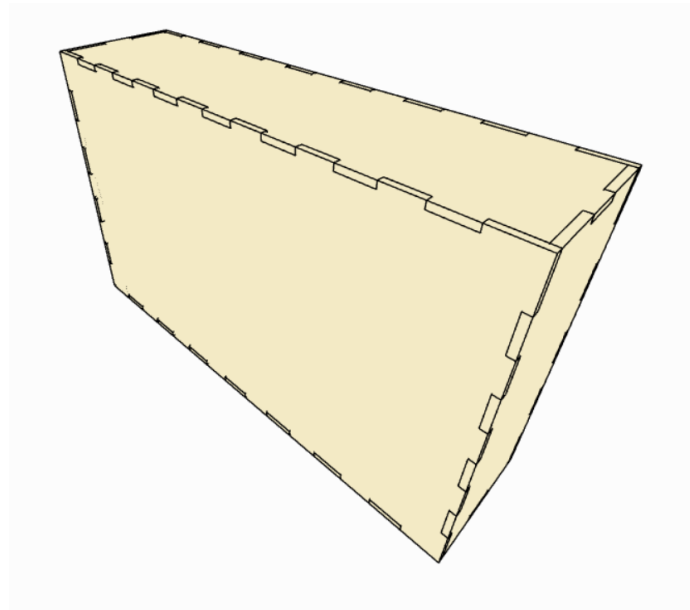


Aujourd'hui je vais effectuer la boîte de support en bois.

Pour cela je vais utiliser le site Maker Case, afin d'obtenir les fichiers au bon format pour la découpeuse laser.



Les dimensions sont celles que Lorenz a défini dans son rapport de séance 1, à l'exception de la hauteur que l'on peut réduire.

Finalement, les dimensions sont donc : 420-260-110 mm et 5mm d'épaisseur

Cependant nous avons également besoin de faire des trous dans la partie supérieure de la boîte.

On a besoin de trop pour :

- les 10 boutons

- l'écran LCD

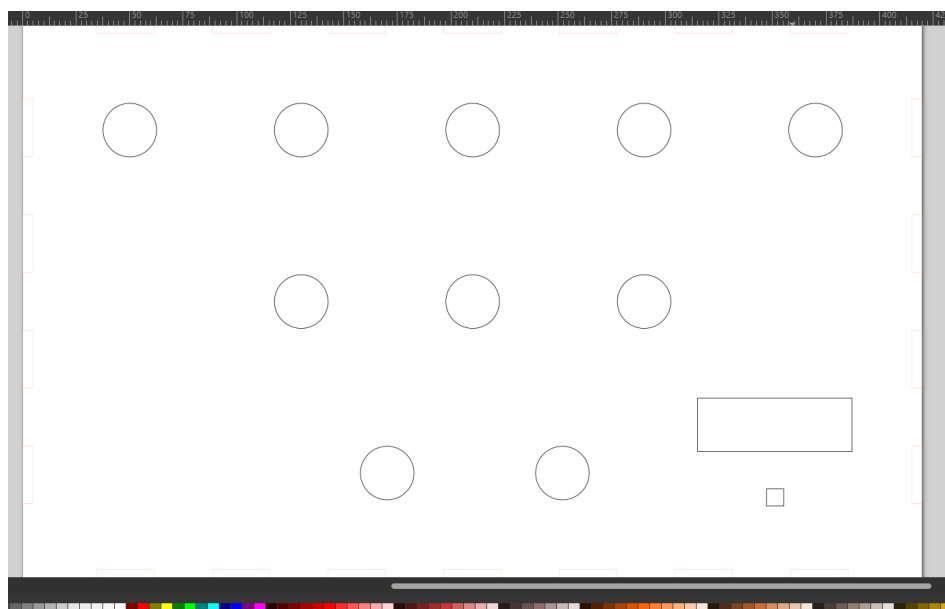
- l'encodeur rotatif

Pour cela je vais utiliser, le logiciel InkScape.

Les boutons sont des trous de 25mm de diamètre.

L'écran LCD a un trou de 72mm par 25mm.

L'encodeur rotatif a un trou de 8mm par 8mm.



Maintenant, il faut attendre la semaine prochaine pour avoir la boîte en pièces séparées.

Pour le reste du cours, je vais retourner au code.

Je vais mettre des commentaires pour qu'il soit plus compréhensible par mon binôme et ceux qui souhaiteraient y avoir accès.

Pendant le temps qu'il me reste je vais encore tenter de résoudre le problème lié au Timer.

Des solutions ont été trouvées tandis que des problèmes ont été découverts.

A priori, il ne resterait qu'un problème qui ne me semble pas très compliqué mais je ne parviens quand même pas à le résoudre : pour la durée du jeu qui s'écoule nous utilisons la fonction `millis()`. Le problème est que cette fonction démarre au début du programme et donc le temps passé à choisir son mode de jeu et son temps sont comptabilisés dans la durée de la partie.

J'ai découvert que `millis()` ne pouvait pas être remise à 0, et le conseil donné est de calculer l'écart entre les deux périodes mais malgré mes tentatives, aucune n'a pour l'instant fonctionné.

Je vais résoudre ce problème majeur car sinon la présentation du projet de la semaine prochaine risque d'être compliqué.