

Practice Problem D

撲克遊戲

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 MB

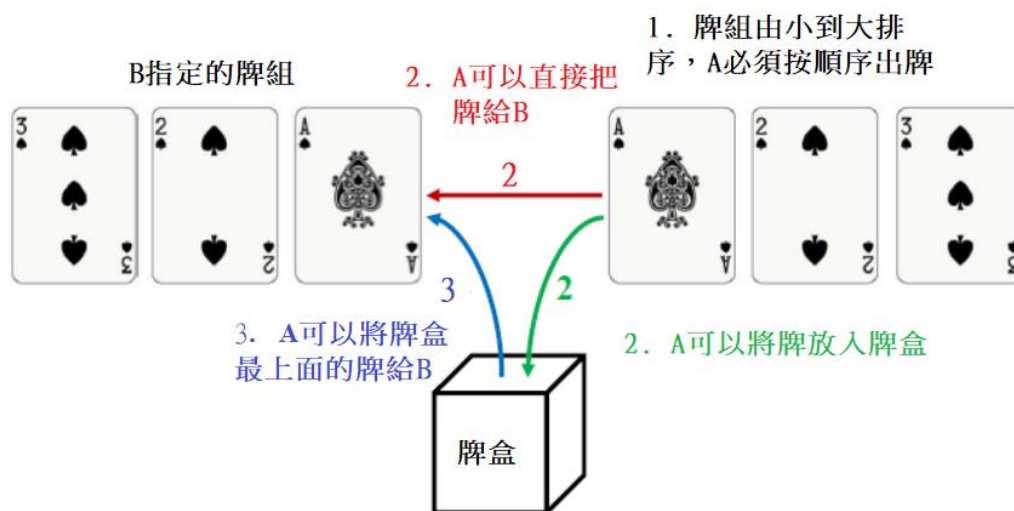
題目內容

A 和 B 今天在玩一種撲克牌遊戲，一開始 A 有一副排序為 $1 \sim N$ 且數字不重複的牌($1, 2, \dots, N$)，A 勝利的條件是需按順序交出 B 指定的牌。

遊戲的規則如下：

1. A 必須按順序出牌，例如:1 一定要比 2 先出。
2. A 可以將牌放入牌盒或直接給 B。
3. A 可以將牌盒最上層的牌給 B。

請撰寫一個程式用來幫助 A 判斷是否會獲勝。



輸入說明

每筆測試資料只有一行。每行有 3 個整數，數字之間以空白隔開，內容為 1,2,3 的任意排列。

輸出說明

輸出 A 是否能贏。如果是，請輸出 'Yes'，若否則輸出 'No'。後面會有一個換行符號。

範例輸入 #1

1 2 3

範例輸出 #1

Yes