В рамках самостоятельной работы необходимо написать приложение, которое будет отвечать следующим требованиям:

1. Используется стек J2EE и JPA в частности.
2. Приложение должно содержать в себе 3 страницы: start, win, lose.
3. При запросе от пользователя на любой адрес сервера ему выдается стартовая страница.
4. В рамках этой странице пользователю предлагается угадать число от 1 до 100.
5. По нажатию на кнопку Try просиходит проверка соответствия введенного числа и произвольного числа от 1 до 100, полученная стандартными средствами генерации псевдослучайных чисел, входящих в поставку Java.
6. Если число совпадает – перенаправление (redirect) на страницу win с поздравительным текстом и кнопкой, позволяющей перейти на исходную страницу.
7. Если число не совпадает – перенаправление (redirect) на страницу lose с утешительным текстом и кнопкой, позволяющей перейти на исходную страницу.
8. Если число не введено, то пользователю показывается сообщение о том, что необходимо сначала ввести число – в рамках той же страницы, без редиректов.
9. Код, проверяющий число на совпадение, должен быть реализован с помощью Tag и соответсвующим образом подключен к исходной странице. (Ради закрепления лекции можете так же использовать scriplet, но закомиченный вариант должен содержать Tag).