

HP: 13
平均伤害加成: 1D4
平均体格: 1
平均魔法值: 13
移动: 9

攻击
每回合攻击: 3 次

战斗方式: 食尸鬼具有人形生物的通常空手战斗方式。食尸鬼也有像剃刀一般锋利的肮脏爪子; 这些突出的骨质可以毫无阻碍地切开人类的血肉, 伤口若不及时得到处理就会感染。

咬住 (战技): 如果食尸鬼的撕咬命中, 它会咬住不放, 不再使用爪子攻击。被咬住的受害者每回合会持续受到 1D4 点伤害。需要进行对抗 STR 检定, 才能挣脱食尸鬼的撕咬, 不再受到撕咬攻击。

格斗 40% (20/8), 造成 1D6 点伤害+伤害加成
咬住 (战技) 每回合造成 1D4 点伤害
躲避 40% (20/8)

护甲: 火器和贯穿武器造成掷出的伤害的一半; 舍弃小数。

技能: 攀爬 85%, 潜行 70%, 跳跃 75%, 聆听 70%, 侦查 50%。

理智丧失: 直视食尸鬼丧失 0/1D6 点理智。

食尸鬼可能是掉包婴儿的传说背后的真相——有人相信小精灵会偷走婴幼儿, 用“野物”代替他们。野物一开始像是人类, 但是随着一天天长大变得更畸形, 更古怪, 直到有一天, 通常是在成年前后, 它们彻底失去踪迹。

格拉基之仆

一只手摸索着探出, 把它撬起!这只手是尸体的手——毫无血色, 瘦骨嶙峋, 指甲支离破碎, 长得不可思议。

——R.坎贝尔, 《湖中栖物》

格拉基的奴仆是格拉基用自己的脊刺创造出的不死生物。它们和格拉基共享记忆, 几乎是这位旧日支配者的一部分, 但是也可以进行各种独立活动。

一开始它们看起来很像人, 只是像尸体一样僵硬, 但是随着时间它们会枯萎腐朽, 样子更符合它们不死生物的身份。经过六十年半死的时光之后, 格拉基之仆一旦被强光, 例如阳光照射, 就会立即陷入一种被称为“绿之崩坏”²⁷的状态之中, 这种状态将持续几个小时, 然后它们就会瓦解。

特殊能力

法术: 格拉基之仆天生不带有任何法术, 但是它们可以保留活着的时候知道的法律, 以及格拉基传授它们的任何法术 (由守秘人决定)。

格拉基之仆, 崩坏的奴隶

属性	平均	掷骰
STR	50	(3D6X5)
CON	105	(3D6X10)
SIZ	65	(2D6+6X5)
DEX	15	(1D6X5)
INT	65	(2D6+6X5)
POW	50	(3D6X5)

HP: 17
平均伤害加成: 无
平均体格: 0
平均魔法值: 10
移动: 5

攻击
每回合攻击: 1 次

战斗方式: 格拉基之仆具有人型生物的通常空手战斗方式, 也可能装备武器, 通常是镰刀。

格斗 40% (20/8), 造成 1D3 点伤害+伤害加成或者取决于武器 (通常是镰刀, 造成 1D6 点伤害+1+伤害加成)

躲避 10% (5/2)

²⁷ Green Decay, 第十二章载有同名法术“绿腐术”