AVRCP 对外接口 API 说明

一: AVRCP 进行传输数据与命令使需要获取本机播放器的一些播放信息,如歌曲 ID3 信息;当前播放器支持的一些属性参数如 repeat mode 、 EQ mode 、 shuffle mode,以及对这些参数的设定参数。相关具体说明参考 AVRCP V1.3 SPEC。

以下是 AVRCP 调用或者当事件发生产生回调的需要系统匹配的 API。

二 API 说明

2.1 AudioGetTrack

| 函数名称 | uint32 AudioGetTrack(uint8* buf , int inputlen, int * outlen) | | |
|------|---|-----------------|--|
| 函数作用 | 获取当前曲目的 num 号(第几首歌曲),以 ASCII 码的方式存放输出 | | |
| | 数据,以 0 当作结束符。比如当前序号 123,输出的数据为 | | |
| | 0x31,0x32,0x33,0 | | |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf | |
| | inputlen | Buf 的大小 | |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 | |
| 返回值 | | | |

2.2 AudioGetN_Track

| 函数名称 | uint32 AudioGetN_Track(uint8* buf , int inputlen, int * outlen) | | |
|------|---|-----------------|--|
| 函数作用 | 获取当前播放器总的曲目数(一共有多少首歌曲),以 ASCII 码的方 | | |
| | 式存放输出数据,以0当作结束符。比如当前序号123,输出的数据 | | |
| | 为 0x31,0x32,0x33,0 | | |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf | |
| | inputlen | Buf 的大小 | |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 | |
| 返回值 | | | |

${\bf 2.3}\ audio_get_media_attribute_title$

| 函数名称 | void audio_get_media_at | tribute_title(uint8* buf ,int inputlen, int * |
|------|-------------------------|---|
| 函数作用 | 获取当前播放歌曲 title, | 字符以 utf-8 编码。 |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf |
| | inputlen | Buf 的大小 |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 |
| 返回值 | | |

2.4 audio_get_media_attribute_artist

| 函数名称 | void audio_get_media_at outlen) | tribute_artist(uint8* buf ,int inputlen, int * |
|------|---------------------------------|--|
| 函数作用 | 获取当前播放歌曲 artist | ,字符以 utf-8 编码。 |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf |
| | inputlen | Buf 的大小 |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 |
| 返回值 | | |

2.5 audio_get_media_attribute_album

| 函数名称 | void audio_get_media_attribute_album(uint8* buf ,int inputlen, int * | |
|------|--|-----------------|
| | outlen) | |
| 函数作用 | 获取当前播放歌曲 album | n,字符以 utf-8 编码。 |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf |
| | inputlen | Buf 的大小 |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 |
| 返回值 | | |

2.5 audio_get_media_attribute_genre

| 函数名称 | <pre>void audio_get_media_attribute_genre(uint8* buf ,int inputlen, int * outlen)</pre> | |
|------|---|-----------------|
| 函数作用 | 获取当前播放歌曲 genre | ,字符以 utf-8 编码。 |
| 参数解释 | uint8* buf | 输出 buf |
| | inputlen | Buf 的大小 |
| | outlen | 输出数据有效长度,包含结束符0 |
| 返回值 | | |

2.6 GetListPlayerAppSettingAttributes

/* player attributes */
#define AVRCP_ATTRIBUTE_ILEGAL 0x00
#define AVRCP_ATTRIBUTE_EQUALIZER 0x01
#define AVRCP_ATTRIBUTE_REPEAT_MODE 0x02
#define AVRCP_ATTRIBUTE_SHUFFLE 0x03
#define AVRCP_ATTRIBUTE_SCAN 0x04

| 函数名称 | void GetListPlayerAppSettingAttributes(uint8 * num, uint8* lds) | |
|------|---|--------------------|
| 函数作用 | 获取播放器支持的属性 | |
| 参数解释 | Uint *num | 返回播放器支持的属性的个数 |
| | uint8* lds | 依次将支持的属性复制给 lds 数组 |
| | | |
| | | |

2.7 GetListPlayerApplicationSettingValues

```
/* player attributes */
#define AVRCP_ATTRIBUTE_ILEGAL 0x00
#define AVRCP_ATTRIBUTE_EQUALIZER 0x01
#define AVRCP_ATTRIBUTE_REPEAT_MODE 0x02
#define AVRCP_ATTRIBUTE_SHUFFLE 0x03
```

| #define AVRCP_ATTRIBUTE_SCAN | 0x04 |
|----------------------------------|------|
| /* equalizer values */ | |
| #define AVRCP_EQUALIZER_OFF | 0x01 |
| #define AVRCP_EQUALIZER_ON | 0x02 |
| /* repeat mode values */ | |
| #define AVRCP_REPEAT_MODE_OFF | 0x01 |
| #define AVRCP_REPEAT_MODE_SINGLE | 0x02 |
| #define AVRCP_REPEAT_MODE_ALL | 0x03 |
| #define AVRCP_REPEAT_MODE_GROUP | 0x04 |
| /* shuffle values */ | |
| #define AVRCP_SHUFFLE_OFF | 0x01 |
| #define AVRCP_SHUFFLE_ALL | 0x02 |
| #define AVRCP_SHUFFLE_GROUP | 0x03 |

| 函数名称 | void GetListPlayerApplica num, uint8* Values) | tionSettingValues(uint8 AttributesID, uint8 * |
|------|--|---|
| 函数作用 | 获取播放器具体某个属性 | 生支持的 value |
| 参数解释 | uint8 AttributesID | 属性 ID |
| | Uint *num | 返回播放器支持的属性的个数 |
| | uint8* Values | 依次将支持的 value 复制给 lds 数组 |
| | | |

2.8GetCurrentPlayerApplicationSettingValue

| 函数名称 | Void | GetCurrentPlayerApplicationSettingValue(uint8 |
|------|---------------------------|---|
| | AttributesID,uint8*value) | |
| 函数作用 | 获取播放器具体某个属性 | 生当前的设置 |
| 参数解释 | uint8 AttributesID | 属性 ID |
| | uint8* Values | 返回当前设定值 |
| | | |
| | | |

2.9 SetCurrentPlayerApplicationSettingValue

| 函数名称 | void SetCurrentPlayerApplicationSettingValue(uint8 Attrivalue) | | AttributesID,uint8 |
|------|--|-------|--------------------|
| 函数作用 | 设置播放器具体某个属性值 | | |
| 参数解释 | uint8 AttributesID 属性 ID | | |
| | uint8* Values | 设定属性值 | |
| | | | |
| | | | |

2.9 CtBatteryStatusChangeCallback

| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_NORMAL | 0x00 |
|--|------|
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_WARNING | 0x01 |
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_CRITICAL | 0x02 |
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_EXTERNAL | 0x03 |
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_FULL_CHARGE | 0x04 |

| 函数名称 | CtBatteryStatusChangeCallback(uint8 BatteryStatus) | |
|------|--|------|
| 函数作用 | 当 CT 端电池状态发生改变时,该函数将被调用 | |
| 参数解释 | uint8 BatteryStatus | 电池状态 |
| | | |
| | | |
| | | |

三 CG notify API 说明

3.0 avarp_cg_batterystatus_changed

| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_WARNING | 0x01 |
|--|------|
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_CRITICAL | 0x02 |
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_EXTERNAL | 0x03 |
| #define AVRCP_BATTERY_STATUS_FULL_CHARGE | 0x04 |

| 函数名称 | avarp_cg_batterystatus_changed (uint8 BatteryStatus) | |
|------|--|------|
| 函数作用 | 当 CG 端电池状态发生改变时,调用该函数通知 CT | |
| 参数解释 | uint8 BatteryStatus | 电池状态 |
| | | |
| | | |
| | | |

3.0 avrcp_track_changed

| 函数名称 | avrcp_track_changed (void) | |
|------|----------------------------|--|
| 函数作用 | 当切换歌曲时通知 CT | |
| 参数解释 | | |
| | | |
| | | |
| | | |

3.1 avrcp_player_status_changed

/* play status */

#define AVRCP_PLAY_STATUS_STOPPED 0x00

#define AVRCP_PLAY_STATUS_PLAYING 0x01

#define AVRCP_PLAY_STATUS_PAUSED 0x02

#define AVRCP_PLAY_STATUS_FWD_SEEK 0x03

#define AVRCP_PLAY_STATUS_REV_SEEK 0x04

#define AVRCP_PLAY_STATUS_ERROR 0xFF

| 函数作用 | 当 CG 播放状态改变时,通知 CT | |
|------|---------------------|------|
| 参数解释 | uint8 player_status | 播放状态 |
| | | |

3.1 avrcp_set_absolute_volume

/* play status */

#define AVRCP_PLAY_STATUS_STOPPED 0x00
#define AVRCP_PLAY_STATUS_PLAYING 0x01
#define AVRCP_PLAY_STATUS_PAUSED 0x02

#define AVRCP_PLAY_STATUS_FWD_SEEK 0x03
#define AVRCP_PLAY_STATUS_REV_SEEK 0x04
#define AVRCP_PLAY_STATUS_ERROR 0xFF

| 函数名称 | int avrcp_set_absolute_volume(uint8 volume) | |
|------|---|----|
| 函数作用 | 当 CG 音量改变时通知 CT | |
| 参数解释 | uint8 volume | 音量 |
| | | |
| | | |
| | | |