

## TP0

Interface utilisateur :

- Fournit à l'utilisateur des commandes et des options de navigation pour interagir avec le navigateur:
  - Cela inclut la barre d'adresse, les boutons de retour/avance, le menu de signets, etc.
- Chaque élément de l'affichage du navigateur à l'exception de la fenêtre où vous voyez la page demandée.

Moteur de navigation :

- Fait l'intermédiaire entre l'UI et le moteur de rendu.
- Gère les actions entre ces deux composants.

Moteur de rendu :

- Responsable de l'affichage du contenu demandé.
- Par exemple, s'il s'agit de contenu HTML, le moteur de rendu analyse le HTML et le CSS, puis affiche le contenu analysé à l'écran.

Réseau :

- Pour les appels réseau tels que les requêtes HTTP, en utilisant différentes implémentations pour différentes plateformes derrière une interface indépendante de la plateforme.

Back de l'interface utilisateur :

- Utilisé pour dessiner des widgets de base tels que les zones de liste déroulante et les fenêtres.
- Ce backend expose une interface générique qui n'est pas spécifique à une plateforme particulière.
- En dessous, il utilise les méthodes de l'interface utilisateur du système d'exploitation.

Interpréteur JS :

- Utilisé pour analyser et exécuter le code JavaScript.

## Stockage de données :

- Il s'agit d'une couche de persistance.
- Le navigateur peut avoir besoin de stocker toutes sortes de données localement, telles que des cookies.
- Les navigateurs prennent également en charge des mécanismes de stockage tels que localStorage, IndexedDB, WebSQL et FileSystem.