Глава 3. Нисходящий синтаксический анализ

3.6. Табличные методы нисходящего разбора

Табличные методы синтаксического анализа аналогичны рекурсивному спуску. Здесь исключаются многочисленные вызовы процедур благодаря представлению грамматики в табличном виде (*таблицы разбора*, *управляющие таблицы*) и использованию независящего от анализируемого языка модуля компилятора, проводящего синтаксический разбор по таблице.

Основным достоинством табличных методов разбора является то, что модуль синтаксического анализатора можно применять многократно в компиляторах для различных языков, изменив только содержимое таблицы разбора. Процесс формирования таблиц разбора для LL(1)-грамматик обычно носит детерминированный характер. Поэтому этот процесс можно легко автоматизировать, написав программу для получения соответствующей таблицы разбора. В результате сроки проектирования компиляторов существенно сокращаются.

Таблицы разбора организуются таким образом, что модуль синтаксического анализа компилятора всегда указывает на то место в синтаксисе, которое соответствует текущему входному символу. Модулю требуется стек, содержащий последовательность символов грамматики или адреса возврата при обработке новой порождающей продукции, соответствующей какому-либо нетерминалу. Представление синтаксиса в таблице должно быть таким, чтобы обеспечить эффективность синтаксического анализатора в отношении скорости работы.

Возможны различные виды таблиц разбора, которые являются, по сути, различными формами представления магазинного автомата, принимающего данный контекстно-свободный язык.

3.6.1. Таблица переходов автомата с магазинной памятью

Часто в качестве управляющей таблицы используют таблицу переходов детерминированного МП-автомата (возможно, слегка модифицированную). В общем случае недетерминированный МП-автомат $M = (K, T, \Gamma, \delta, k_0, Z_0, F)$, распознающий язык, заданный КС-грамматикой $G = (V_T, V_N, P, S)$, определяется как $M = (\{k\}, V_T, V_T \cup V_N, \delta, k, S, \{k\})$, где функция переходов δ определяется следующим образом:

$$\delta(k, \varepsilon, A) = \{(k, \alpha) | A \to \alpha \in P\}$$
 для всех $A \in V_N$; $\delta(k, a, a) = \{(k, \varepsilon)\}$ для всех $a \in V_T$.

Наличие множеств направляющих символов $DS(A \to \alpha)$ для продукций LL(1)-грамматики позволяет определить детерминированный МП-автомат, распознающий язык, заданный соответствующей LL(1)-грамматикой. Для этого модифицируется определение функции переходов δ :

для всех продукций $A \to \alpha \in P \ \delta(k, a, A) = (k, \alpha)$ для всех $a \in DS(A \to \alpha)$; $\delta(k, a, a) = (k, \epsilon)$ для всех $a \in V_T$.

Тогда таблицу переходов МП-автомата, используемую в качестве управляющей таблицы, можно задать отображением множества ($V_T \cup V_N$) × V_T (маркер конца ввода $\bot \in V_T$ выполняет также функцию маркера дна стека; если он находится в вершине стека, то стек пуст). Таким образом, строкам таблицы соответствуют элементы стекового алфавита (объединение множеств терминалов и нетерминалов), столбцы соответствуют входному алфавиту (множеству терминалов).

Элементами управляющей таблицы M являются:

- 1. Правая часть продукции $A \to \alpha$, соответствует значению функции переходов $\delta(k, a, A) = (k, \alpha)$. В ряде модификаций в качестве элемента используют пару (α, i) , где i номер продукции, или просто номер i продукции.
- 2. Элемент «выброс», соответствует значению функции переходов $\delta(k, a, a) = (k, \varepsilon), a \neq \bot$.
- 3. Элемент «допуск», соответствует значению функции переходов $\delta(k, \perp, \perp) = (k, \epsilon)$.
- 4. Элемент «*ошибка*» незаполненный элемент таблицы, соответствует синтаксической ошибке.

В начальной конфигурации входной буфер содержит анализируемую строку $w\bot$, $w\in (V_T-\{\bot\})^*$, текущим входным символом является первый символ этой строки, стек содержит $S\bot$, где S — начальный символ грамматики. При нисходящем анализе содержимое стека удобно представлять строкой, в которой самый левый символ строки считается верхним символом стека.

По элементу M[X, a] управляющей таблицы, где X – символ в вершине стека, a – текущий входной символ, определяются действия, предпринимаемые синтаксическим анализатором в процессе разбора входной строки:

- 1. Если $M[X, a] = \alpha$ (в этом случае символ X в вершине стека может быть только нетерминалом), символ X в вершине стека замещается строкой α .
- 2. Если $M[X, a] = «выброс» и <math>a \neq \bot$ (в этом случае символ X в вершине стека может быть только терминалом $a \neq \bot$, т. е. символ в вершине стека совпадает с текущим входным символом), символ a исключается из стека и реализуется переход к анализу следующего входного символа. Это означает, что входной символ a принимается синтаксическим анализатором.
- 3. Если $M[X, a] = \ll \partial onyc\kappa \gg ($ случай возможен только для $X = \bot$ и $a = \bot)$, входная строка принимается, разбор завершается.
- 4. Если M[X, a] = «ошибка», разбор прекращается и формируется соответствующее сообщение об ошибке.

Рассмотрим LL(1)-грамматику со следующими продукциями, предполагая наличие продукции $S' \to S \bot$ (для каждой продукции справа указаны множества направляющих символов):

```
S \to TC \qquad \{a, c, \bot\}
T \to aTb \qquad \{a\}
T \to \varepsilon \qquad \{b, c, \bot\}
C \to cC \qquad \{c\}
C \to \varepsilon \qquad \{\bot\}
```

Управляющая таблица для этой грамматики представлена на рис. 3.2.

	а	b	С	
S	TC		TC	TC
T	aTb	3	3	3
C			cC	3
а	выброс			
b		выброс		
С			выброс	
\perp				допуск

Рис. 3.2. Управляющая таблица

Процесс разбора строки $aabbc\bot$, которая выводится в соответствии с левосторонней схемой

 $S'\Rightarrow S\bot\Rightarrow TC\bot\Rightarrow aTbC\bot\Rightarrow aaTbbC\bot\Rightarrow aabbC\bot\Rightarrow aabbc\bot\Rightarrow aabbc\bot$, приведен в табл. 3.1.

Таблица 3.1. Процесс разбора строки $aabbc\bot$

Входная	Содержимое	Комментарии	
строка	стека		
$aabbc\bot$	$S\perp$	M[S, a] = TC, замещение S строкой TC	
$aabbc\bot$	$TC\perp$	M[T, a] = aTb, замещение T строкой aTb	
$aabbc\bot$	$aTbC\bot$	M[a, a] = «выброс», a принимается	
$abbc\bot$	$TbColdsymbol{\perp}$	M[T, a] = aTb, замещение T строкой aTb	
$abbc\bot$	$aTbbC\bot$	M[a, a] = «выброс», a принимается	
$bbc\bot$	$TbbColdsymbol{\perp}$	$M[T, b] = \varepsilon$, замещение T пустой строкой ε	
$bbc\bot$	$bbC\perp$	M[b,b] = «выброс», b принимается	
$bc\bot$	$bC\perp$	M[b,b] = «выброс», b принимается	
$c\bot$	$C\bot$	M[C, c] = cC, замещение T строкой cC	
$c\bot$	$cC\perp$	M[c,c] = «выброс», с принимается	
	$C\bot$	$M[C, \bot] = \varepsilon$, замещение C пустой строкой ε	
		$M[\bot, \bot] = «допуск»$, разбор успешно завершен	

Следует отметить, что в любой строке управляющей таблицы, соответствующей терминалу, возможен только один элемент «выброс» («допуск» для \bot), а все остальные элементы являются элементами «ошибка». Действия, связанные с этими элементами, реализуются только в том случае, если в вершине стека находится терминал (включая и маркер \bot). Такую ситуацию легко можно распознать и включить соответствующие действия в алгоритм синтаксического анализа. Поэтому на практике для уменьшения размеров в управляющую таблицу обычно включают только строки, соответствующие нетерминалам. Синтаксический анализ с применением модифицированной управляющей таблицы представлен алгоритмом 3.1,

где SP — рабочий стек синтаксического анализатора (в начальном состоянии он должен содержать $S\bot$, где S — начальный символ грамматики, \bot — маркер конца ввода);

процедура read(a) считывает из входной сроки очередной символ и присваивает его значение переменной a (соответствует обращению к сканеру за очередным токеном);

процедура *syntax_error* каким-либо образом обрабатывает синтаксическую ошибку и прекращает разбор.

Алгоритм 3.1. Предиктивный синтаксический анализ с применением модифицированной управляющей таблицы

Вход: Управляющая таблица, анализируемая строка

Выход: Сообщения о результатах синтаксического анализа

```
SP \Leftarrow \bot; SP \Leftarrow S // начальное состояние стека SP read(a) // B a первый символ входной строки \mathbf{while}\ SP \neq \emptyset \mathbf{do} // пока стек SP не пуст  \begin{cases} X \Leftarrow SP \ // B \ X \end{cases} \ \text{символ, } \ \text{исключенный из вершины стека}\ SP \\ \mathbf{if}\ X = a\ \mathbf{then}\ \begin{cases} // \ \text{входной символ } \ a \ \text{принимается} \\ read(a) \ // B \ a \ \text{очередной входной символ} \end{cases}  \mathbf{else\ if}\ X \in V_T\ \mathbf{then}\ \begin{cases} // \ \text{входной символ } \ \text{не совпадает} \\ // \ \text{с терминалом } \ \text{в вершине стека} \\ syntax\_error \\ \mathbf{else\ if}\ M[X,a] = error\ \mathbf{then}\ syntax\_error \\ \mathbf{else\ if}\ M[X,a] = \alpha\ \mathbf{then}\ \begin{cases} // \ \text{поместить } \ \text{в стек}\ SP\ \text{строку}\ \alpha \\ SP \Leftarrow \alpha \end{cases}
```