

Тест начат	пятница, 10 января 2025, 08:37
Состояние	Завершены
Завершен	пятница, 10 января 2025, 09:33
Прошло времени	56 мин. 12 сек.
Баллы	30/47
Оценка	63 из 100
Отзыв	Удовлетворительно

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1 из 1

В чем состоит различие между диаграммой последовательностей и диаграммой кооперации?

- диаграмма последовательностей делает основной акцент на структурной организации объектов, посылающих сообщения, а диаграмма кооперации — на упорядочении сообщений во времени
- диаграмма последовательностей делает основной акцент на ролях, исполняемых объектами во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на упорядочении сообщений во времени
- диаграмма последовательностей делает основной акцент на упорядочении сообщений во времени, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов, посылающих сообщения
- диаграмма последовательностей делает основной акцент на отношениях между объектами, которые участвуют во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов
- диаграмма последовательностей делает основной акцент на объектах, которые участвуют во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

диаграмма последовательностей делает основной акцент на упорядочении сообщений во времени, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов, посылающих сообщения

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1 из 1

На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы сущностей

- Интерфейсы
- Классы
- Состояния
- Компоненты
- Узлы
- Варианты использования ✓
- Объекты
- Действующие лица ✓

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

Варианты использования,

Действующие лица

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1 из 1

Быстрое проектирование программного обеспечения, видимого конечным пользователям, приводит

- Итерационная модель
- Модель водопада
- Спиральная модель
- Прототип модели ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Прототип модели

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1 из 1

Чтобы наглядно показать в UML изменение стадий жизненного цикла для объектов одного класса с ветвлением логическими условиями, лучше всего подойдет

- Диаграмма состояний ✓
- Диаграмма вариантов использования
- Диаграмма деятельности
- Диаграмма последовательности

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

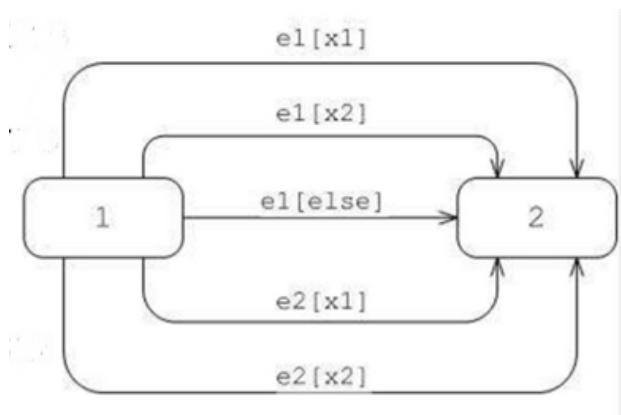
Диаграмма состояний

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1 из 1

Если машина состояний находится в состоянии 1 и происходит событие e_1 , и при этом условия x_1 и x_2 оба не выполняются, то



- Машина перейдёт в состояние 2. ✓
- Машина останется в состоянии 1
- Машина остановится.
- Поведение машины не определено. (модель противоречива)

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Машина перейдёт в состояние 2.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1 из 1

На сколько этапов делится процесс разработки требований к продукту

Ответ: ✓

Правильный ответ: 4

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1 из 1

Сцепления по данным – сцепление, при котором

- в качестве параметров используются структуры данных
- модули А и В ссылаются на один и тот же глобальный элемент данных.
- модуль А явно управляет функционированием модуля В (с помощью флагов или переключателей), посыпая ему управляющие данные
- модули разделяют одну и ту же глобальную структуру данных
- все входные и выходные параметры вызываемого модуля простые элементы данных ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

все входные и выходные параметры вызываемого модуля простые элементы данных

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0 из 1

Как правило, коэффициент изменения требований во время разработки составляет 1-2 × % в месяц. Но если его величина превышает 7 × % в месяц, проект подвергается высокому риску "перемешивания" требований.

Ваш ответ неправильный.

Верный ответ:

Как правило, коэффициент изменения требований во время разработки составляет 1-[4]% в месяц. Но если его величина превышает [2]% в месяц, проект подвергается высокому риску "перемешивания" требований.

Вопрос 9

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Для чего диаграммы деятельности чаще всего используются на практике?

- для моделирования взаимодействий
- для моделирования процессов ✓
- для моделирования операций
- для моделирования структуры
- для моделирования интерфейсов

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

для моделирования процессов,

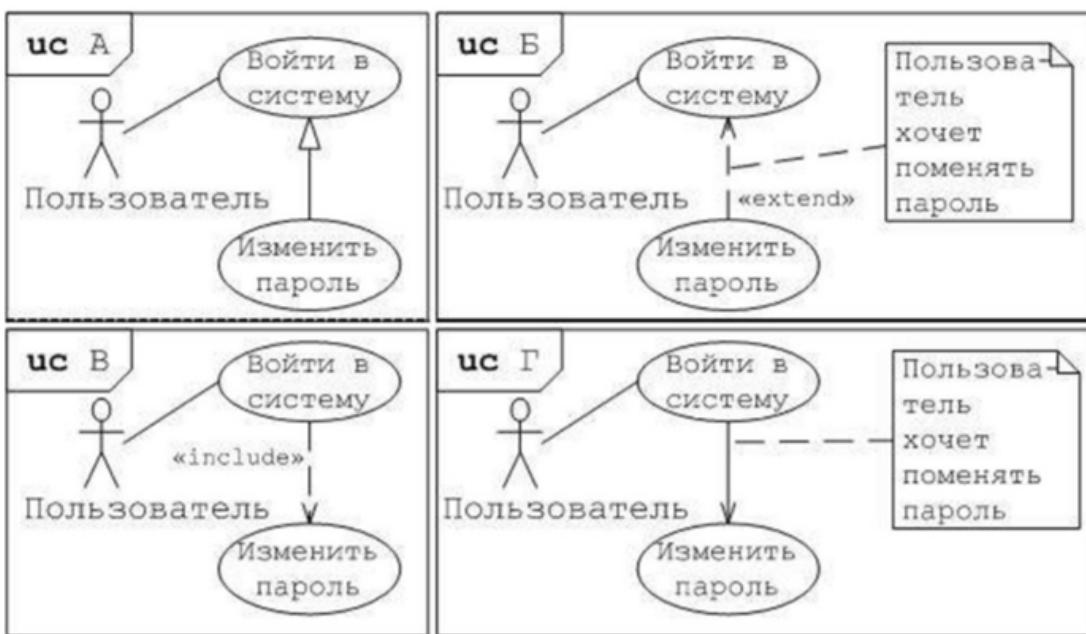
для моделирования операций

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1 из 1

Диалоговое окно входа в систему допускает изменения пароля. Какие из следующих диаграмм использования описывают эту ситуацию наиболее точно?



Ответ:

Правильный ответ: Б

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой стереотип определяет разновидность компонента-файла, который представляется в форме произвольного файла?

- <<document>>
- <<file>> ✓
- <<source>>
- <<table>>
- <<executable>>
- <<library>>

Ваш ответ верный.

(Отметьте один правильный вариант ответа.)

Правильный ответ:

<<file>>

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1 из 1

Принципы ООП

Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня. И те, и другие должны зависеть от абстракций. Абстракции не должны зависеть от деталей. Детали должны зависеть от абстракций.

DIP: Dependency Inversion Principle (принцип обращения зависимости)



Объекты в программе можно заменить их наследниками без изменения свойств программы

LSP: Liskov Substitution Principle (принцип замещения Лисков)



Не следует ставить клиента в зависимость от методов, которые он не использует.

ISP: Interface Segregation Principle (принцип изоляции интерфейса)



Классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации

OCP: Open/Closed Principle (принцип открытости/закрытости)



Никогда не должно быть больше одной причины изменить класс

SRP: Single Responsibility Principle (принцип единственной обязанности)



Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня. И те, и другие должны зависеть от абстракций. Абстракции не должны зависеть от деталей. Детали должны зависеть от абстракций. → DIP: Dependency Inversion Principle (принцип обращения зависимости),

Объекты в программе можно заменить их наследниками без изменения свойств программы → LSP: Liskov Substitution Principle (принцип замещения Лисков),

Не следует ставить клиента в зависимость от методов, которые он не использует. → ISP: Interface Segregation Principle (принцип изоляции интерфейса),

Классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации → OCP: Open/Closed Principle (принцип открытости/закрытости),

Никогда не должно быть больше одной причины изменить класс → SRP: Single Responsibility Principle (принцип единственной обязанности)

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1 из 1

Как называется связь между классами, когда один класс (первичный), использует другой класс (вторичный), в своего поля или метода?

- Обобщение
- Композиция
- Реализация
- Зависимость
- Ассоциация ✓
- Агрегация

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Ассоциация

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой паттерн поможет в решении следующей проблемы:

После изменения состояния одного объекта требуется что-то сделать в других, но вы не знаете наперёд, какие именно должны отреагировать.

Одни объекты должны следить за другими, но только в определённых случаях.

- Наблюдатель ✓
- Итератор
- Фабрика
- Заместитель
- Прототип
- Хранитель
- Фасад
- Посетитель

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Наблюдатель

Вопрос 15

Неверно

Баллов: 0 из 1

Приведенная на рисунке фигура является

1. Классом
2. Пакетом
3. Объектом
4. Составным шагом взаимодействия
5. Примечанием
6. Не используется

Ответ: **×****Правильный ответ:** 4**Вопрос 16**

Верно

Баллов: 1 из 1

Что такое вертикальный прототип?

- Это разработка сквозных интерфейсов через всю программную систему
- это срез функциональности приложения от интерфейса пользователя через все уровни технических сервисов; работает настоящая система.
- Это первое приближение системы, призванное стать впоследствии самой системой.
- это модель (mockup) предполагаемого интерфейса пользователя, которая не затрагивает уровни архитектуры или подробности функциональности.

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

это срез функциональности приложения от интерфейса пользователя через все уровни технических сервисов; работает настоящая система.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1 из 1

На канонических диаграммах размещения не используются

- классы
- интерфейсы
- компоненты
- объекты ✓
- узлы

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
объекты

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1 из 1

По статистике неофициальные просмотры позволяют выявить до _____ ошибок в требованиях

- 10%
- 20%
- 30%
- 40%
- 50%
- 60% ✓
- 70%
- 80%

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
60%

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1 из 1

Для чего предназначены диаграммы FEO в DFD?

- для иллюстрации альтернативной точки зрения, для отображения отдельных деталей, которые не поддерживаются явно синтаксисом IDEF0
- для иллюстрации иерархических зависимостей работ, но не взаимосвязи между работами.
- для моделирования организационной структуры предприятия

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

для иллюстрации альтернативной точки зрения, для отображения отдельных деталей, которые не поддерживаются явно синтаксисом IDEF0

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1 из 1

На какой вопрос ищется ответ при анализе системы?

- Что должна делать будущая система? ✓
- Каким образом система будет реализовывать предъявляемые к ней требования?
- Какова структура системы?
- Кто будет проектировать систему?

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Что должна делать будущая система?

Вопрос 21

Неверно

Баллов: 0 из 1

- Документ бизнес-требований (BRD - Business Requirement Document) ×
- Спецификация требований (SRS)
- Документ-концепция (Vision)
Спецификация требований (SRS)
Документ бизнес-требований (BRD - Business Requirement Document)
Дополнительная спецификация
- Дополнительная спецификация

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Спецификация требований (SRS)

Вопрос 22

Неверно

Баллов: 0 из 1

На каком этапе появляется возможность определения пользовательских типов данных?

- «стихийное» программирование
- объектно-ориентированное программирование
- разработка, ориентированная на архитектуру и CASE-технологии
- структурный подход к программированию ×
- компонентное программирование
- модульное программирование

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

модульное программирование

Вопрос 23

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какие из утверждений верные?

- Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов
- Технологии относятся не только к кодированию, но и к анализу, проектированию, управлению проектом, разработке документации
- Технология проектирования определяется как совокупность пошаговой процедуры, критериев и правил, нотации
Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов
- Технология реализуется через конкретные методологии и поддерживающие их стандарты, практики, методики и инструментальные средства, которые обеспечивают выполнение процессов ЖЦ

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Технологии относятся не только к кодированию, но и к анализу, проектированию, управлению проектом, разработке документации,

Технология проектирования определяется как совокупность пошаговой процедуры, критериев и правил, нотации
Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов,

Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов

Вопрос 24

Верно

Баллов: 1 из 1

Упорядочите стадии жизненного цикла разработки ПО

1. Пре-альфа
2. Альфа
3. Релиз или RTM
4. Бета
5. Релиз-кандидат
6. Пост-релиз

Пример ввода ответа: 123456

Ответ: ✓

Правильный ответ: 124536

Вопрос 25

Неверно

Баллов: 0 из 1

Назовите цели проведения анализа требований

- Верификация требований ✗
- Устранение противоречивости ✓
- Установка приоритетов ✓
- Выработка образа продукта (product vision) ✗
- Идентификация требований ✓

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Устранение противоречивости,

Установка приоритетов,

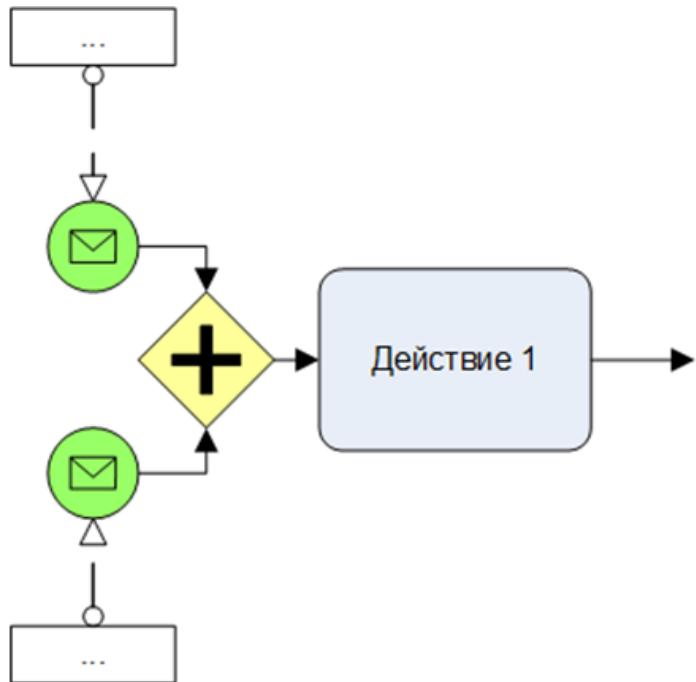
Идентификация требований

Вопрос 26

Неверно

Баллов: 0 из 1

Будет ли выполнено Действие 1?



- Да, если пришло хотя бы одно из писем ×
 - Да, если пришли оба письма
 - Зависит от цвета писем: если зеленые - то да.
 - Нет

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:
Да, если пришли оба письма

Вопрос 27

Неверно

Баллов: 0 из 1

Укажите правильные записи имен объектов на диаграмме последовательности?

- : Компания ✓
- interface
- : order ✗
- Mywindow ✗

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

: Компания,
interface

Вопрос 28

Верно

Баллов: 1 из 1

Каким символом изображается "Шлюз по событиям"?

1. 
 2. 
 3. 
-
- 2 ✓
 - 1
 - 3

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

2

Вопрос 29

Верно

Баллов: 1 из 1

Потребность – это

- аргументированное желание Заказчика
- основание для изменений бизнеса
- документированное представление бизнес-требования
- проблема или анализируемая возможность ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
проблема или анализируемая возможность

Вопрос 30

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой фактор во внедрении управления бизнес-процессами принято считать наиболее критичным?

- сильная ИТ-служба
- сплоченный коллектив
- поддержка со стороны руководства ✓
- финансовые ресурсы

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
поддержка со стороны руководства

Вопрос 31

Верно

Баллов: 1 из 1

Укажите порядок разработки

[Разработка модели предметной области] ✓ 1

[Разработка модели прецедентов] ✓ 2

[Разработка модели робастности] ✓ 3

[Разработка модели последовательности] ✓ 4

Ваш ответ верный.

.

.

.

Верный ответ:

Укажите порядок разработки

[Разработка модели предметной области] 1

[Разработка модели прецедентов] 2

[Разработка модели робастности] 3

[Разработка модели последовательности] 4

Вопрос 32

Верно

Баллов: 1 из 1

Что из перечисленного относится к основным атрибутам качества

- удобство эксплуатации и технического обслуживания ✓
- требования аппаратного обеспечения
- надежность и устойчивость к сбоям ✓
- требования интерфейса
- требования реализации
- удобство использования ✓
- производительность ✓

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

надежность и устойчивость к сбоям,
производительность,
удобство использования,
удобство эксплуатации и технического обслуживания

Вопрос 33

Неверно

Баллов: 0 из 1

программное с × — это любой продукт деятельности специалистов по разработке программного обеспечения.

Ответ одним словом на русском языке в именительном падеже и форме единственного числа. Все буквы строчные.

Правильный ответ: артефакт

Вопрос 34

Неверно

Баллов: 0 из 1

В основе IDEF 0 лежит:

- Событийная последовательность работ
- Логическая последовательность работ ×
- Функциональная последовательность работ

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Функциональная последовательность работ

Вопрос 35

Верно

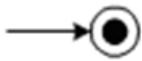
Баллов: 1 из 1

Как изображается конечное или финальное состояние на диаграмме состояний?

- «final state»
-
- ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:



Вопрос 36

Верно

Баллов: 1 из 1

В каком документе определяются типы требований и атрибуты каждого типа, отношения между требованиями, документы, использующиеся в данном процессе?

- Спецификация программных требований
- План управления требованиями ✓
- Шаблоны документации
- Документ концепции и границ
- Документ пользовательских требований

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

План управления требованиями

Вопрос 37

Верно

Баллов: 1 из 1

Что относится к паттернам управления?

- Репозиторий
- Передача сообщений ✓
- Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай) ✓
- Клиент/сервер
- Многоуровневая система или абстрактная машина
- Диспетчер ✓
- Потоки данных (конвейер или фильтр)

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай),

Диспетчер,

Передача сообщений

Вопрос 38

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какому из свойств не отвечает данное требование «Система должна препятствовать одновременному доступу большого числа пользователей» в первую очередь?

1. Полнота
2. Ясность (краткость, простота, точность, недвусмысленность)
3. Верифицируемость (тестируемость, возможность проверки)
4. Необходимость и полезность при эксплуатации
5. Осуществимость (выполнимость, правдоподобность, реализуемость)
6. Элементарность и трассируемость (прослеживаемость)
7. Независимость от других требований (атомарность)
8. Независимость от реализации (абстрактность)
9. Корректность (согласованность, непротиворечивость)
10. Постоянство (стабильность)
11. Наличие количественной метрики
12. Единичность

Введите число. Пример: 12

Ответ: **×**

Правильный ответ: 3

Вопрос 39

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Назовите два основных фактора успеха проектов

- Хорошее планирование
- Четкая постановка требований ✓
- Компетентная команда ✗
- Вовлечение пользователей

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

Вовлечение пользователей,

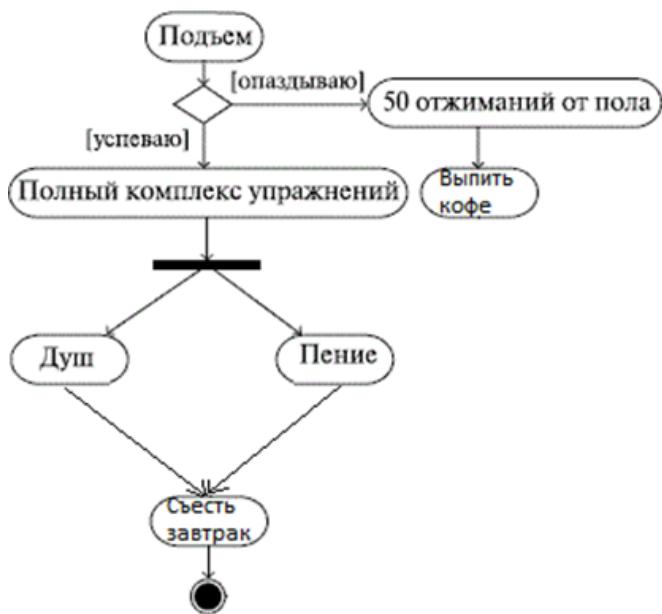
Четкая постановка требований

Вопрос 40

Неверно

Баллов: 0 из 1

Отметьте все ошибки на этой UML-диаграмме деятельности



- Некорректное название некоторых узлов действий ✓
- Отсутствие потоков данных и объектов классов системы
- Отсутствует начальный узел в виде черного круга ✓
- Узлы «Душ» и «Пение» выполняются параллельно
- Узел «Выпить кофе» не присоединен к другому промежуточному или конечному узлу ✓
- Комментарии подписаны не ко всем стрелкам ✗
- Нечетное число линий разветвления/слияния потоков управления

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Некорректное название некоторых узлов действий,

Отсутствует начальный узел в виде черного круга,

Узел «Выпить кофе» не присоединен к другому промежуточному или конечному узлу,

Нечетное число линий разветвления/слияния потоков управления

Вопрос 41

Верно

Баллов: 1 из 1

UML поддерживает следующую парадигму проектирования и разработки программного обеспечения

- Процессный подход
- Объектно-ориентированный подход ✓
- Системный подход
- Структурный подход

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Объектно-ориентированный подход

Вопрос 42

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Если классификатор А является обобщением классификатора В, то

- Всякий экземпляр классификатора А экземпляром классификатора В
- Всякий прямой экземпляр классификатора В является косвенным экземпляром классификатора А ✓
- Всякий экземпляр классификатора В является экземпляром классификатора А
- Всякий косвенный экземпляр классификатора А является прямым экземпляром классификатора В

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

- 1.
- 2.
- 3.

Правильные ответы:

Всякий экземпляр классификатора В является экземпляром классификатора А,

Всякий прямой экземпляр классификатора В является косвенным экземпляром классификатора А

Вопрос 43

Верно

Баллов: 1 из 1

Укажите правильные записи операций на диаграмме классов?

- + clear() ✓
- reset (in balance : Currency) ✓
- + distance(Real) : =100.0
- # address = String

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

- reset (in balance : Currency),
- + clear()

Вопрос 44

Частично правильный

Баллов: 0 из 1

Кто отвечает за сбор требований?

- стейкхолдеры
- владельцы продуктов
- бизнес-аналитики ✓
- системные аналитики
- менеджеры проектов

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

- бизнес-аналитики,
- системные аналитики,
- владельцы продуктов,
- менеджеры проектов

Вопрос 45

Неверно

Баллов: 0 из 1

Требование «Пользовательский GUI должен предоставлять возможность языковой локализации: выбор языка английский) для надписей на элементах» — это

- Бизнес-требование (business requirement)
- Функциональное требование (functional requirement) **×**
- Нефункциональное требование (non-functional requirement)
- Требование стейкхолдера (stakeholder requirement)

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Нефункциональное требование (non-functional requirement)

Вопрос 46

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какие стратегии используются в процессе проектирования и реализации программной системы

- нисходящая («сверху–вниз») ✓
- восходящая («снизу–вверх») ✓
- инкрементная («шаг за шагом») **×**
- «расширения ядра» («изнутри к границам»)
- «формирования ядра» («от границ внутрь»)
- эволюционная («от простого к сложному») **×**

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

нисходящая («сверху–вниз»),

восходящая («снизу–вверх»),

«расширения ядра» («изнутри к границам»),

«формирования ядра» («от границ внутрь»)

Вопрос 47

Неверно

Баллов: 0 из 1

Что относится к архитектурным паттернам?

- Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай) ×
- Диспетчер ×
- Репозиторий
- Многоуровневая система или абстрактная машина ✓
- Потоки данных (конвейер или фильтр)
- Клиент/сервер ✓
- Передача сообщений ×

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Репозиторий,
Клиент/сервер,
Многоуровневая система или абстрактная машина,
Потоки данных (конвейер или фильтр)

