

Тест начат	пятница, 10 января 2025, 08:37
Состояние	Завершены
Завершен	пятница, 10 января 2025, 09:33
Прошло времени	56 мин. 12 сек.
Баллы	30/47
Оценка	63 из 100
Отзыв	Удовлетворительно

Вопрос **1**

Верно

Баллов: 1 из 1

В чем состоит различие между диаграммой последовательностей и диаграммой кооперации?

- ☐ диаграмма последовательностей делает основной акцент на структурной организации объектов, посылающих сообщения, а диаграмма кооперации — на упорядочении сообщений во времени
- ☐ диаграмма последовательностей делает основной акцент на ролях, исполняемых объектами во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на упорядочении сообщений во времени
- ☒ диаграмма последовательностей делает основной акцент на упорядочении сообщений во времени, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов, посылающих сообщения
- ☐ диаграмма последовательностей делает основной акцент на отношениях между объектами, которые участвуют во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов
- ☐ диаграмма последовательностей делает основной акцент на объектах, которые участвуют во взаимодействии, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

диаграмма последовательностей делает основной акцент на упорядочении сообщений во времени, а диаграмма кооперации — на структурной организации объектов, посылающих сообщения

Вопрос **2**

Верно

Баллов: 1 из 1

На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы сущностей

- ☐ Интерфейсы
- ☐ Классы
- ☐ Состояния
- ☐ Компоненты
- ☐ Узлы
- ☒ Варианты использования ✓
- ☐ Объекты
- ☒ Действующие лица ✓

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:
Варианты использования,
Действующие лица

Вопрос **3**

Верно

Баллов: 1 из 1

Быстрое проектирование программного обеспечения, видимого конечным пользователям, приводит

- ☐ Итерационная модель
- ☐ Модель водопада
- ☐ Спиральная модель
- ☒ Прототип модели ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Прототип модели

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1 из 1

Чтобы наглядно показать в UML изменение стадий жизненного цикла для объектов одного класса с ветвлениями логическими условиями, лучше всего подойдет

- ☒ Диаграмма состояний ✓
- ☐ Диаграмма вариантов использования
- ☐ Диаграмма деятельности
- ☐ Диаграмма последовательности

Ваш ответ верный.

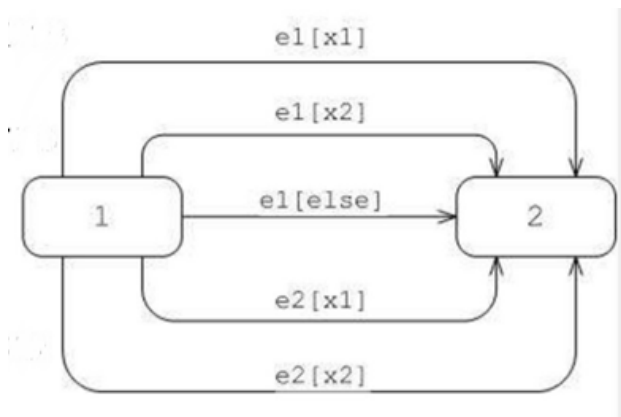
Правильный ответ:
Диаграмма состояний

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1 из 1

Если машина состояний находится в состоянии 1 и происходит событие e1, и при этом условия x1 и x2 оба не выполняются, то



- ☒ Машина перейдёт в состояние 2. ✓
- ☐ Машина останется в состоянии 1
- ☐ Машина остановится.
- ☐ Поведение машины не определено. (модель противоречива)

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Машина перейдёт в состояние 2.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1 из 1

На сколько этапов делится процесс разработки требований к продукту

Ответ: ✓

Правильный ответ: 4

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1 из 1

Сцепления по данным – сцепление, при котором

- ☐ в качестве параметров используются структуры данных
- ☐ модули А и В ссылаются на один и тот же глобальный элемент данных.
- ☐ модуль А явно управляет функционированием модуля В (с помощью флагов или переключателей), посылая ему управляющие данные
- ☐ модули разделяют одну и ту же глобальную структуру данных
- ☒ все входные и выходные параметры вызываемого модуля простые элементы данных ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

все входные и выходные параметры вызываемого модуля простые элементы данных

Вопрос **8**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Как правило, коэффициент изменения требований во время разработки составляет 1- ✗ % в месяц. Но если его величина превышает ✗ % в месяц, проект подвергается высокому риску "перемешивания" требований.

Ваш ответ неправильный.

Верный ответ:

Как правило, коэффициент изменения требований во время разработки составляет 1-[4]% в месяц. Но если его величина превышает [2]% в месяц, проект подвергается высокому риску "перемешивания" требований.

Вопрос 9

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Для чего диаграммы деятельности чаще всего используются на практике?

- ☐ для моделирования взаимодействий
- ☒ для моделирования процессов ✓
- ☐ для моделирования операций
- ☐ для моделирования структуры
- ☐ для моделирования интерфейсов

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

для моделирования процессов,

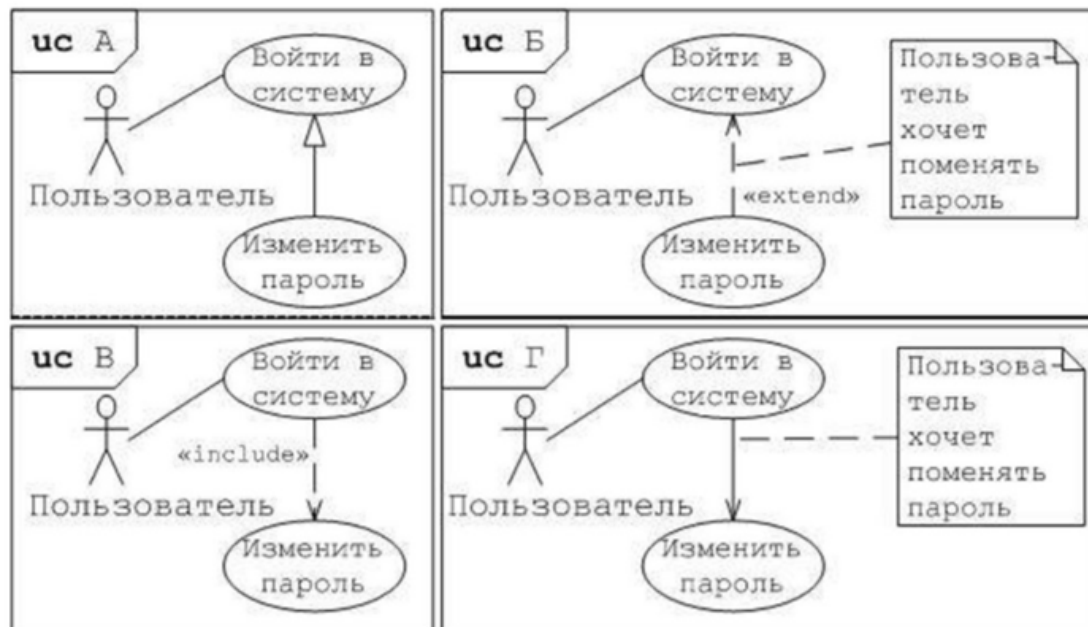
для моделирования операций

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1 из 1

Диалоговое окно входа в систему допускает изменения пароля. Какие из следующих диаграмм использования описывают эту ситуацию наиболее точно?



Ответ: ✓

Правильный ответ: Б

Вопрос **11**

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой стереотип определяет разновидность компонента-файла, который представляется в форме произвольного файла?

- ☐ <<document>>
- ☒ <<file>> ✓
- ☐ <<source>>
- ☐ <<table>>
- ☐ <<executable>>
- ☐ <<library>>

Ваш ответ верный.

(Отметьте один правильный вариант ответа.)

Правильный ответ:

<<file>>

Вопрос **12**

Верно

Баллов: 1 из 1

Принципы ООП

Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня. И те, и другие должны зависеть от абстракций. Абстракции не должны зависеть от деталей. Детали должны зависеть от абстракций.



DIP: Dependency Inversion Principle (принцип обращения зависимости)

Объекты в программе можно заменить их наследниками без изменения свойств программы



LSP: Liskov Substitution Principle (принцип замещения Лисков)

Не следует ставить клиента в зависимость от методов, которые он не использует.



ISP: Interface Segregation Principle (принцип изоляции интерфейсов)

Классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации



OCP: Open/Closed Principle (принцип открытия/закрытия)

Никогда не должно быть больше одной причины изменить класс



SRP: Single Responsibility Principle (принцип единственной обязанности)

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня. И те, и другие должны зависеть от абстракций. Абстракции не должны зависеть от деталей. Детали должны зависеть от абстракций. → DIP: Dependency Inversion Principle (принцип обращения зависимости),

Объекты в программе можно заменить их наследниками без изменения свойств программы → LSP: Liskov Substitution Principle (принцип замещения Лисков),

Не следует ставить клиента в зависимость от методов, которые он не использует. → ISP: Interface Segregation Principle (принцип изоляции интерфейсов),

Классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации → OCP: Open/Closed Principle (принцип открытия/закрытия),

Никогда не должно быть больше одной причины изменить класс → SRP: Single Responsibility Principle (принцип единственной обязанности)

Вопрос **13**

Верно

Баллов: 1 из 1

Как называется связь между классами, когда один класс (первичный), использует другой класс (вторичный), в своего поля или метода?

- ☐ Обобщение
- ☐ Композиция
- ☐ Реализация
- ☐ Зависимость
- ☒ Ассоциация ✓
- ☐ Агрегация

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Ассоциация

Вопрос **14**

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой паттерн поможет в решении следующей проблемы:

После изменения состояния одного объекта требуется что-то сделать в других, но вы не знаете наперёд, какие именно должны отреагировать.

Одни объекты должны следить за другими, но только в определённых случаях.

- ☒ Наблюдатель ✓
- ☐ Итератор
- ☐ Фабрика
- ☐ Заместитель
- ☐ Прототип
- ☐ Хранитель
- ☐ Фасад
- ☐ Посетитель

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Наблюдатель

Вопрос **15**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Приведенная на рисунке фигура является

1. Классом
2. Пакетом
3. Объектом
4. Составным шагом взаимодействия
5. Примечанием
6. Не используется



Ответ: ✗

Правильный ответ: 4

Вопрос **16**

Верно

Баллов: 1 из 1

Что такое вертикальный прототип?

- ☐ Это разработка сквозных интерфейсов через всю программную систему
- ☒ это срез функциональности приложения от интерфейса пользователя через все уровни технических сервисов; работает как настоящая система.
- ☐ Это первое приближение системы, призванное стать впоследствии самой системой.
- ☐ это модель (модель) предполагаемого интерфейса пользователя, которая не затрагивает уровни архитектуры или подробности функциональности.

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

это срез функциональности приложения от интерфейса пользователя через все уровни технических сервисов; работает как настоящая система.

Вопрос **17**

Верно

Баллов: 1 из 1

На канонических диаграммах размещения не используются

- ☐ классы
- ☐ интерфейсы
- ☐ компоненты
- ☒ объекты ✓
- ☐ узлы

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
объекты

Вопрос **18**

Верно

Баллов: 1 из 1

По статистике неофициальные просмотры позволяют выявить до _____ ошибок в требованиях

- ☐ 10%
- ☐ 20%
- ☐ 30%
- ☐ 40%
- ☐ 50%
- ☒ 60% ✓
- ☐ 70%
- ☐ 80%

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
60%

Вопрос **19**

Верно

Баллов: 1 из 1

Для чего предназначены диаграммы FEO в DFD?

- ☒ для иллюстрации альтернативной точки зрения, для отображения отдельных деталей, которые не поддерживаются явно синтаксисом IDEF0
- ☐ для иллюстрации иерархических зависимостей работ, но не взаимосвязи между работами.
- ☐ для моделирования организационной структуры предприятия

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

для иллюстрации альтернативной точки зрения, для отображения отдельных деталей, которые не поддерживаются явно синтаксисом IDEF0

Вопрос **20**

Верно

Баллов: 1 из 1

На какой вопрос ищется ответ при анализе системы?

- ☒ Что должна делать будущая система? ✓
- ☐ Каким образом система будет реализовывать предъявляемые к ней требования?
- ☐ Какова структура системы?
- ☐ Кто будет проектировать систему?

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Что должна делать будущая система?

Вопрос **21**

Неверно

Баллов: 0 из 1

- ☒ Документ бизнес-требований (BRD - Business Requirement Document) ✖
- ☐ Спецификация требований (SRS)
- ☐ Документ-концепция (Vision)
Спецификация требований (SRS)
Документ бизнес-требований (BRD - Business Requirement Document)
Дополнительная спецификация
- ☐ Дополнительная спецификация

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Спецификация требований (SRS)

Вопрос **22**

Неверно

Баллов: 0 из 1

На каком этапе появляется возможность определения пользовательских типов данных?

- ☐ «стихийное» программирование
- ☐ объектно-ориентированное программирование
- ☐ разработка, ориентированная на архитектуру и CASE-технологии
- ☒ структурный подход к программированию ✖
- ☐ компонентное программирование
- ☐ модульное программирование

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

модульное программирование

Вопрос **23**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какие из утверждений верные?

- ☒ Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов
- ☒ Технологии относятся не только к кодированию, но и к анализу, проектированию, управлению проектом, разработке документации
- ☒ Технология проектирования определяется как совокупность пошаговой процедуры, критериев и правил, нотации
- ☒ Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов
- ☒ Технология реализуется через конкретные методологии и поддерживающие их стандарты, практики, методики и инструментальные средства, которые обеспечивают выполнение процессов ЖЦ

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Технологии относятся не только к кодированию, но и к анализу, проектированию, управлению проектом, разработке документации,

Технология проектирования определяется как совокупность пошаговой процедуры, критериев и правил, нотации

Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов,

Применение любой технологии проектирования, разработки и сопровождения ИС в конкретной организации и конкретном проекте невозможно без выработки ряда стандартов

Вопрос **24**

Верно

Баллов: 1 из 1

Упорядочите стадии жизненного цикла разработки ПО

1. Пре-альфа
2. Альфа
3. Релиз или RTM
4. Бета
5. Релиз-кандидат
6. Пост-релиз

Пример ввода ответа: 123456

Ответ: 

Правильный ответ: 124536

Вопрос **25**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Назовите цели проведения анализа требований

- ☒ Верификация требований ✗
- ☒ Устранение противоречивости ✓
- ☒ Установка приоритетов ✓
- ☒ Выработка образа продукта (product vision) ✗
- ☒ Идентификация требований ✓

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Устранение противоречивости,

Установка приоритетов,

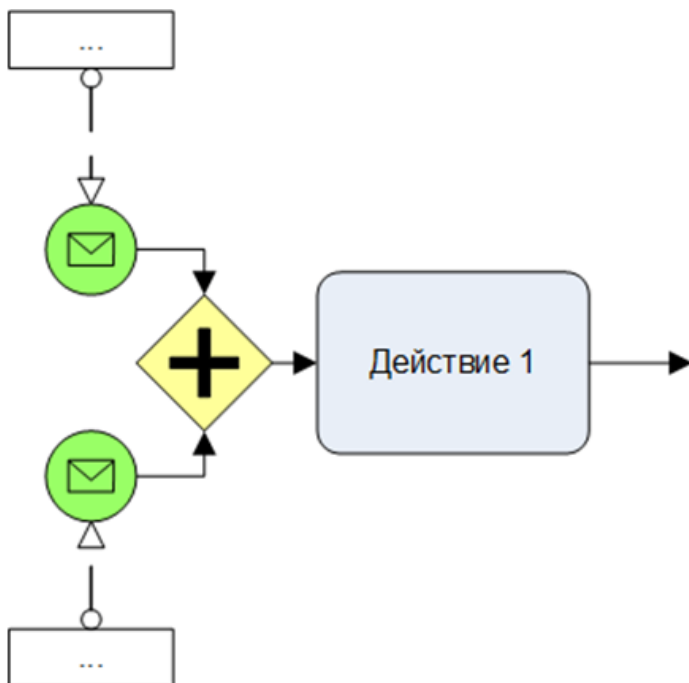
Идентификация требований

Вопрос **26**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Будет ли выполнено Действие 1?



- ☒ Да, если пришло хотя бы одно из писем ✖
- ☐ Да, если пришли оба письма
- ☐ Зависит от цвета писем: если зеленые - то да.
- ☐ Нет

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:
Да, если пришли оба письма

Вопрос **27**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Укажите правильные записи имен объектов на диаграмме последовательности?

- ☒ : Компания ✓
- ☐ interface
- ☒ : order ✗
- ☒ Mywindow ✗

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

: Компания,

interface

Вопрос **28**

Верно

Баллов: 1 из 1

Каким символом изображается "Шлюз по событиям"?

1. 
2. 
3. 

- ☒ 2 ✓
- ☐ 1
- ☐ 3

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

2

Вопрос **29**

Верно

Баллов: 1 из 1

Потребность – это

- ☐ аргументированное желание Заказчика
- ☐ основание для изменений бизнеса
- ☐ документированное представление бизнес-требования
- ☒ проблема или анализируемая возможность ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
проблема или анализируемая возможность

Вопрос **30**

Верно

Баллов: 1 из 1

Какой фактор во внедрении управления бизнес-процессами принято считать наиболее критичным?

- ☐ сильная ИТ-служба
- ☐ сплоченный коллектив
- ☒ поддержка со стороны руководства ✓
- ☐ финансовые ресурсы

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
поддержка со стороны руководства

Вопрос **31**

Верно

Баллов: 1 из 1

Укажите порядок разработки

Разработка модели предметной области ✓	1
Разработка модели прецедентов ✓	2
Разработка модели робастности ✓	3
Разработка модели последовательности ✓	4

Ваш ответ верный.

- .
- .
- .

Верный ответ:

Укажите порядок разработки

[Разработка модели предметной области]	1
[Разработка модели прецедентов]	2
[Разработка модели робастности]	3
[Разработка модели последовательности]	4

Вопрос **32**

Верно

Баллов: 1 из 1

Что из перечисленного относится к основным атрибутам качества

- ☒ удобство эксплуатации и технического обслуживания ✓
- ☐ требования аппаратного обеспечения
- ☒ надежность и устойчивость к сбоям ✓
- ☐ требования интерфейса
- ☐ требования реализации
- ☒ удобство использования ✓
- ☒ производительность ✓

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

надежность и устойчивость к сбоям,

производительность,


удобство использования,

удобство эксплуатации и технического обслуживания

Вопрос **33**

Неверно

Баллов: 0 из 1

программное с  — это любой продукт деятельности специалистов по разработке программного обеспечения.

Ответ одним словом на русском языке в именительном падеже и форме единственного числа. Все буквы строчные.

Правильный ответ: артефакт

Вопрос **34**

Неверно

Баллов: 0 из 1

В основе IDEF 0 лежит:

- ☐ Событийная последовательность работ
- ☒ Логическая последовательность работ ✖
- ☐ Функциональная последовательность работ

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:




Функциональная последовательность работ

Вопрос **35**

Верно

Баллов: 1 из 1

Как изображается конечное или финальное состояние на диаграмме состояний?

- ☐ 
- ☐ 
- ☒ 

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:



Вопрос **36**

Верно

Баллов: 1 из 1

В каком документе определяются типы требований и атрибуты каждого типа, отношения между требованиями, документы, использующиеся в данном процессе?

- ☐ Спецификация программных требований
- ☒ План управления требованиями ✓
- ☐ Шаблоны документации
- ☐ Документ концепции и границ
- ☐ Документ пользовательских требований

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

План управления требованиями

Вопрос **37**

Верно

Баллов: 1 из 1

Что относится к паттернам управления?

- ☐ Репозиторий
- ☒ Передача сообщений ✓
- ☒ Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай) ✓
- ☐ Клиент/сервер
- ☐ Многоуровневая система или абстрактная машина
- ☒ Диспетчер ✓
- ☐ Потоки данных (конвейер или фильтр)

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай),

Диспетчер,

Передача сообщений

Вопрос **38**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какому из свойств не отвечает данное требование «Система должна препятствовать одновременному доступу большого числа пользователей» в первую очередь?

1. Полнота
2. Ясность (краткость, простота, точность, недвусмысленность)
3. Верифицируемость (тестируемость, возможность проверки)
4. Необходимость и полезность при эксплуатации
5. Осуществимость (выполнимость, правдоподобность, реализуемость)
6. Элементарность и трассируемость (прослеживаемость)
7. Независимость от других требований (атомарность)
8. Независимость от реализации (абстрактность)
9. Корректность (согласованность, непротиворечивость)
10. Постоянство (стабильность)
11. Наличие количественной метрики
12. Единичность

Введите число. Пример: 12

Ответ: ✗

Правильный ответ: 3

Вопрос **39**

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Назовите два основных фактора успеха проектов

- ☐ Хорошее планирование
- ☒ Четкая постановка требований ✓
- ☒ Компетентная команда ✗
- ☐ Вовлечение пользователей

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

Вовлечение пользователей,

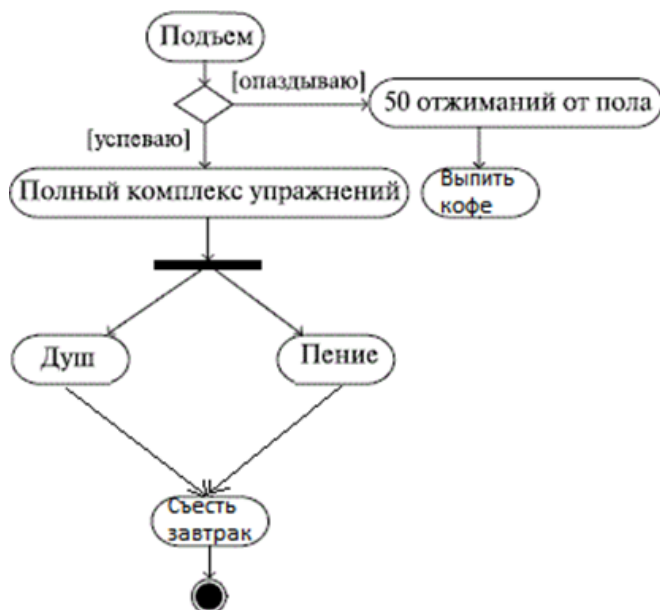
Четкая постановка требований

Вопрос 40

Неверно

Баллов: 0 из 1

Отметьте все ошибки на этой UML-диаграмме деятельности



- ☒ Некорректное название некоторых узлов действий ✓
- ☐ Отсутствие потоков данных и объектов классов системы
- ☒ Отсутствует начальный узел в виде черного круга ✓
- ☐ Узлы «Душ» и «Пение» выполняются параллельно
- ☒ Узел «Выпить кофе» не присоединен к другому промежуточному или конечному узлу ✓
- ☒ Комментарии подписаны не ко всем стрелкам ✗
- ☐ Нечетное число линий разветвления/слияния потоков управления

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Некорректное название некоторых узлов действий,

Отсутствует начальный узел в виде черного круга,

Узел «Выпить кофе» не присоединен к другому промежуточному или конечному узлу,

Нечетное число линий разветвления/слияния потоков управления

Вопрос **41**

Верно

Баллов: 1 из 1

UML поддерживает следующую парадигму проектирования и разработки программного обеспечения

- ☐ Процессный подход
- ☒ Объектно-ориентированный подход ✓
- ☐ Системный подход
- ☐ Структурный подход

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Объектно-ориентированный подход

Вопрос **42**

Частично правильный

Баллов: 1 из 1

Если классификатор А является обобщением классификатора В, то

- ☐ Всякий экземпляр классификатора А экземпляром классификатора В
- ☒ Всякий прямой экземпляр классификатора В является косвенным экземпляром классификатора А ✓
- ☐ Всякий экземпляр классификатора В является экземпляром классификатора А
- ☐ Всякий косвенный экземпляр классификатора А является прямым экземпляром классификатора В

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

1.

2.

3.

Правильные ответы:

Всякий экземпляр классификатора В является экземпляром классификатора А,

Всякий прямой экземпляр классификатора В является косвенным экземпляром классификатора А

Вопрос **43**

Верно

Баллов: 1 из 1

Укажите правильные записи операций на диаграмме классов?

- ☒ + clear() ✓
- ☒ - reset (in balance : Currency) ✓
- ☐ + distance(Real) : =100.0
- ☐ # address = String

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

- reset (in balance : Currency),
+ clear()

Вопрос **44**

Частично правильный

Баллов: 0 из 1

Кто отвечает за сбор требований?

- ☐ стейкхолдеры
- ☐ владельцы продуктов
- ☒ бизнес-аналитики ✓
- ☐ системные аналитики
- ☐ менеджеры проектов

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

бизнес-аналитики,
системные аналитики,
владельцы продуктов,
менеджеры проектов

Вопрос **45**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Требование «Пользовательский GUI должен предоставлять возможность языковой локализации: выбор языка английский» для надписей на элементах» — это

- ☐ Бизнес-требование (business requirement)
- ☒ Функциональное требование (functional requirement) ✗
- ☐ Нефункциональное требование (non-functional requirement)
- ☐ Требование стейкхолдера (stakeholder requirement)

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Нефункциональное требование (non-functional requirement)

Вопрос **46**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Какие стратегии используются в процессе проектирования и реализации программной системы

- ☒ нисходящая («сверху–вниз») ✓
- ☒ восходящая («снизу–вверх») ✓
- ☒ инкрементная («шаг за шагом») ✗
- ☐ «расширения ядра» («изнутри к границам»)
- ☐ «формирования ядра» («от границ внутрь»)
- ☒ эволюционная («от простого к сложному») ✗

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

нисходящая («сверху–вниз»),

восходящая («снизу–вверх»),

«расширения ядра» («изнутри к границам»),

«формирования ядра» («от границ внутрь»)

Вопрос **47**

Неверно

Баллов: 0 из 1

Что относится к архитектурным паттернам?

- ☒ Вызов - возврат (сценарий транзакции - частный случай) ✗
- ☒ Диспетчер ✗
- ☐ Репозиторий
- ☒ Многоуровневая система или абстрактная машина ✓
- ☐ Потоки данных (конвейер или фильтр)
- ☒ Клиент/сервер ✓
- ☒ Передача сообщений ✗

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:

Репозиторий,

Клиент/сервер,

Многоуровневая система или абстрактная машина,

Потоки данных (конвейер или фильтр)

