Projectplan

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Versie:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc481998168)

[Doelstellingen 3](#_Toc481998169)

[Betrokkenen 3](#_Toc481998170)

[Benodigdheden 3](#_Toc481998171)

[Takenlijst 3](#_Toc481998172)

[Planning 3](#_Toc481998173)

[Risicoanalyse 4](#_Toc481998174)

[Projectgrenzen 4](#_Toc481998175)

# Inleiding

In dit projectplan hebben we het over gameplayparty. Gameplayparty is een idee van de heer J.Jones. De bedoeling van gameplayparty is om met bioscopen samen te werken en klanten voor hen te werven wanneer hun zalen leeg zijn.

# Doelstellingen

Het doel van de website is om bioscopen hun legen hallen te vullen tijdens de pauze. Dit kunnen ze doen door hun beschikbaarheid op te geven in de site. Hier door kan de klant deze vinden op de site en de bioscoop contacteren om de zaal te reserveren.

# Betrokkenen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Voornaam | Achternaam | Tel. |
| Haitam | Bacha | 0684473194 |
| Bob | Nab | 0621660716 |
| Dyon | Van Raaij | 0641272430 |
| Harisan | Nades | 0682496427 |

# Benodigdheden

Editor: Atom of visual basic  
Computer: Min. GPU: gtx 1050, RAM: 8GB, CPU: i5 9600k  
Extra: Muis, toetsenbord

# Takenlijst

* Homepage make
* Contact page maken
* Over ons page maken
* Registratie pagina maken
* Beschikbaarheid opgaven maken
* Beschkibaarheid pagina maken
* Admin pagina maken

# Planning

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Planning ontwerp | | | | | | |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
| Projectplan schrijven | 20-09-2020 | 12.00 | 20-09-2020 | 12.30 | 00.30 | Haitam |