234102

 $Numer\ indeksu$ Zbigniew Nowacki

Imię i nazwisko

234106

 $Numer\ indeksu$ Karol Podlewski

Imię i nazwisko

234121

 $Numer\ indeksu$ Patrycja Szczakowska

Imię i nazwisko

Kierunek Informatyka Stosowana

Stopień

Specjalizacja Semestr Data Science

Data oddania 18 czerwca 2020

E-Biznes

Etap 3: Dokumentacja systemu

System rezerwacji obiektów sportowych

JASTRZĘBIK

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{d}$	rożenie oraz inizjalizacja systemu	3
2	Dok	kumentacja użytkownika	4
	2.1	Strona główna	4
	2.2	Rejestracja i logowanie	4
	2.3	Użytkownik zalogowany	5
	2.4	Zwykły użytkownik	7
	2.5	Animator	10
	26	Administrator	19

1 Wdrożenie oraz inizjalizacja systemu

Usługa składa się z aplikacji klienckiej na przeglądarkę oraz aplikacji serwerowej.

- Backend został wykonany na platformie Java 8 z wykorzystaniem bazy H2.
- Frontend powstał przy użyciu frameworka React.

W celu uruchomienia całego systemu należy:

- Skompilować i uruchomić aplikację serwerową można to zrobić wykorzystując IDE przeznaczone do pracowania z Javą, na przykład IntelliJ IDEA, tworząc konfigurację przeznaczoną do uruchomienia aplikacji.
- Skompilować i uruchomić aplikację kliencką konieczny do tego będzie menadżer pakietów dla środowiska Node.js - npm. Znajdując się w folderze z aplikacją należy wpisać komendy:

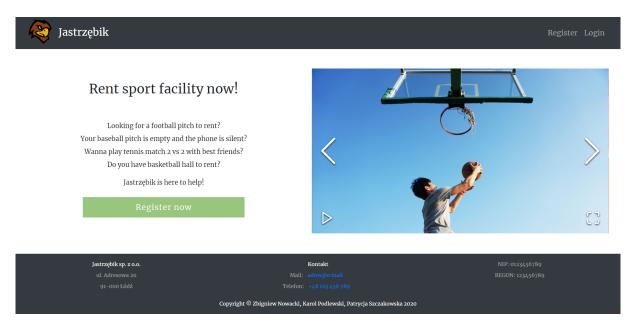
```
npm install
npm start
```

Po uruchomieniu każdej z aplikacji możemy już korzystać z systemu. W domyślnej przeglądarce otworzy nam się strona pod adresem localhost:3000/.

2 Dokumentacja użytkownika

2.1 Strona główna

Wchodząc na stronę główną zastaniemy następujący widok:

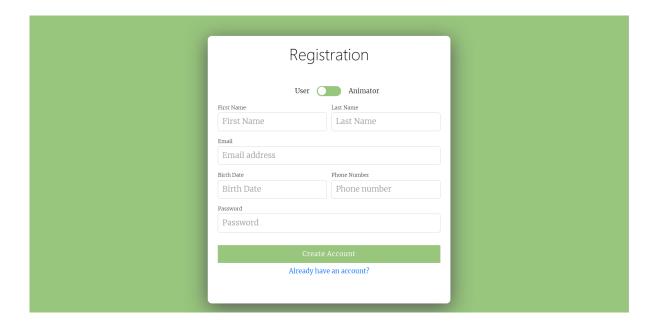


Rysunek 1: Strona główna

Strona w nagłówku posiada linki przekierowujące na strony rejestracji oraz logowania, a w stopce wszystkie niezbędne informacje kontaktowe.

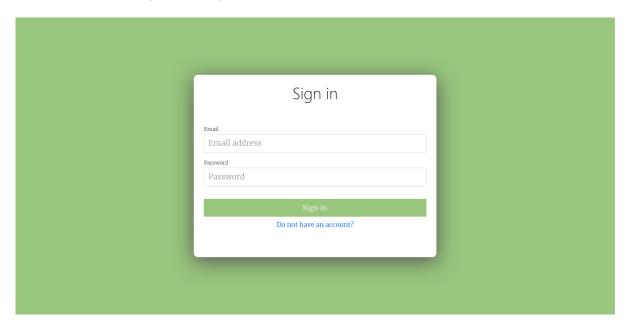
2.2 Rejestracja i logowanie

W celu utworzenia kont użytkownika oraz animatora należy skorzystać z panelu rejestracyjnego (Rysunek 2).



Rysunek 2: Rejestracja w systemie

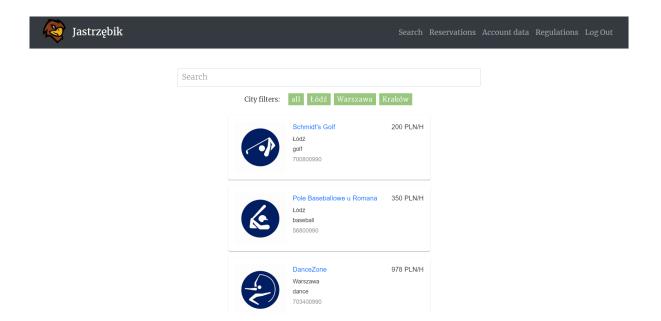
W przypadku kiedy uda nam się utworzyć konto, bądź już je posiadamy, możemy się udać na stronę logowania (Rysunek 3).



Rysunek 3: Logowanie w systemie

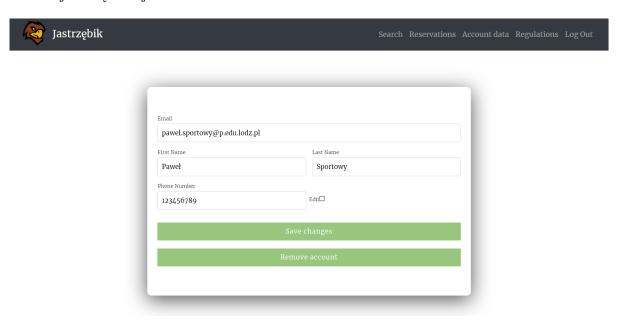
2.3 Użytkownik zalogowany

Niezależnie od typu użytkownika, po zalogowaniu zostanie on przeniesiony na wyszukiwarkę obiektów (Rysunek 4). Umożliwia ona wyszukiwanie obiektów po nazwie, a także odfiltrowanie po miastach.



Rysunek 4: Panel przeszukiwania z widocznym paskiem nawigacyjnym zwykłego użytkownika

Każdy może też zmienić swoje dane korzystając ze specjalnego panelu (Rysunek 6). Można też tutaj usunąć swoje konto.



Rysunek 5: Panel zmiany danych z widocznym paskiem nawigacyjnym zwykłego użytkownika

Zalogowany użytkownik może też podejrzeć regulaminy, które są dostępne w formie do pobrania (Rysunek 2).

Rysunek 6: Strona z regulaminami serwisu oraz szablonami dla regulaminów obiektów

Jastrzębik Regulations - System

Jastrzębik Regulations - Renting object

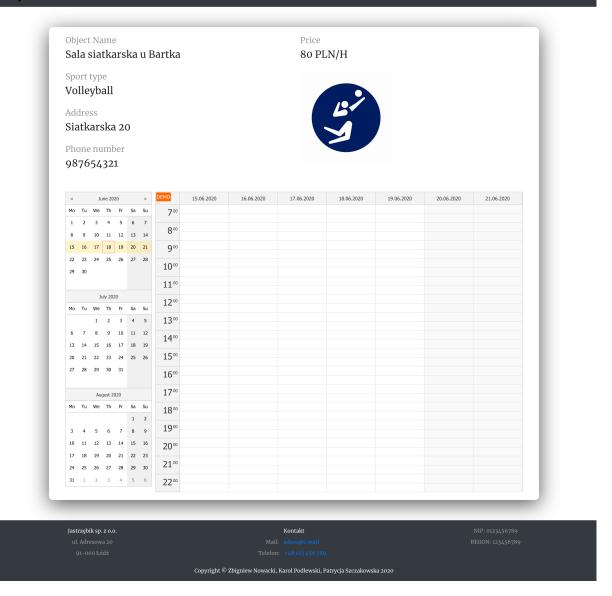
Sport object regulations template #1 - MS Word format Sport object regulations template #1 - LibreOffice Writer format Sport object regulations template #2 - MS Word format ■ Sport object regulations template #2 - LibreOffice Writer format

2.4Zwykły użytkownik

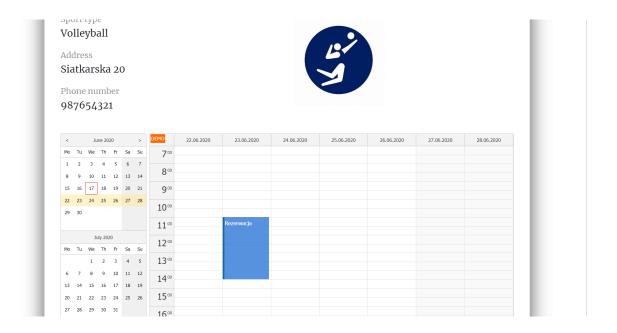
Jastrzębik

Użytkownik może dokonywać rejestracji. Wchodząc na stronę wybranego przez siebie obiektu (Rysunki 7 oraz 8).



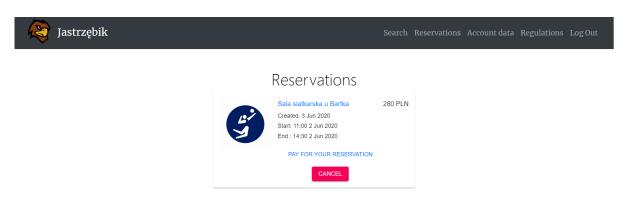


Rysunek 7: Podgląd wybranego obiektu



Rysunek 8: Przykładowa rezerwacja

Wchodząc w panel rezerwacji, możemy ją następnie opłacić (Rysunek 9).



Rysunek 9: Lista naszych rezerwacji

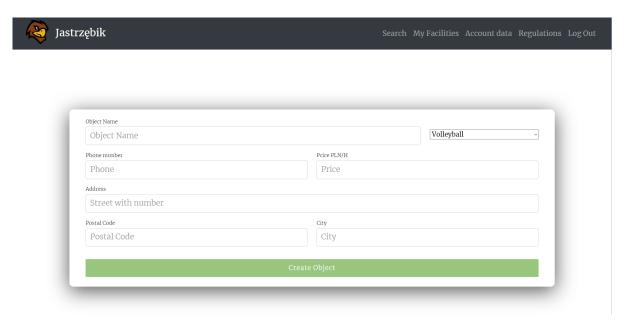
W przypadku anulowanej rezerwacji, użytkownik zobaczy to na swojej liście (Rysunek 10).



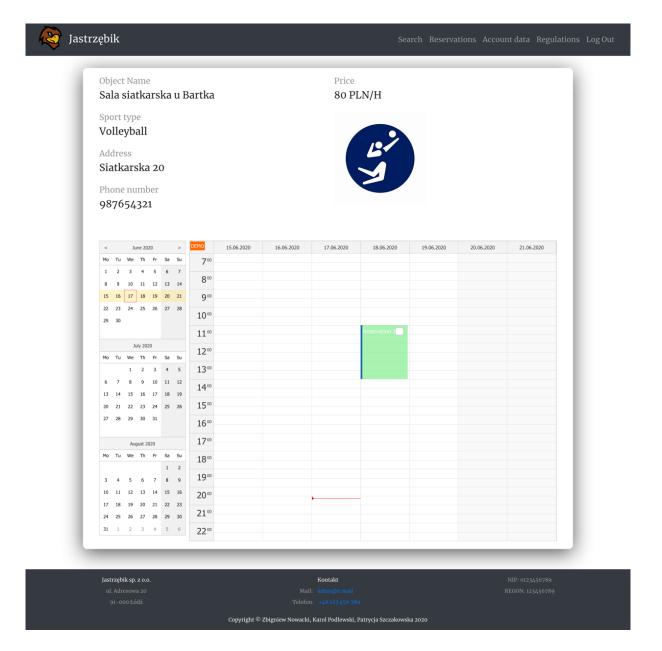
Rysunek 10: Przykładowa usunięta rezerwacja

2.5 Animator

Główna różnica w systemie, do którego zalogowany jest animator, to możliwość tworzenia obiektów. Animator może stworzyć nowy obiekt sportowy (Rysunek 11), a także podejrzeć własne obiekty (Rysunek 12).

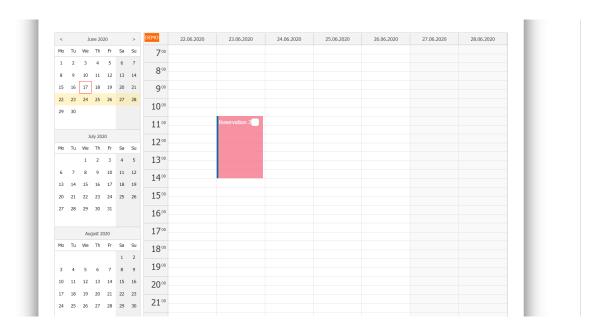


Rysunek 11: Panel umożliwiający tworzenie nowego obiektu sportowego



Rysunek 12: Podgląd własnych obiektów sportowych

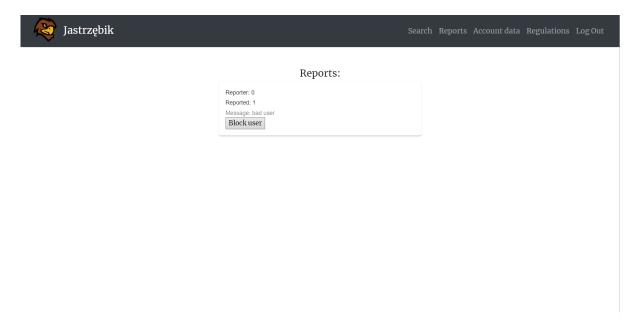
Animator może też anulować rezerwację (Rysunek 13).



Rysunek 13: Panel umożliwiający tworzenie nowego obiektu sportowego

2.6 Administrator

Użytkownik systemu o statusie Administratora ma do dyspozycji widok z przeglądem zgłoszeń użytkowników (Rysunek 14). Każdy wpis składa się z identyfikatorów użytkowników zgłaszającego i zgłaszanego oraz wiadomością dotyczącą zgłoszenia — na tej podstawie administrator może dokonać zablokowania konta zgłoszonego za pomocą odpowiedniego przycisku.



Rysunek 14: Panel z przeglądem zgłoszeń