1) Поставить среду разработки Arduino IDE 1.8.X

https://www.arduino.cc/en/software

Внимание Arduino IDE 2.X.X не подходит!

2) Поставить поддержку плат на базе ESP32

https://wiki.iarduino.ru/page/esp32-windows/

3) Поставить утилиту для Arduino IDE "ESP32 Sketch Data Upload"

https://wiki.iarduino.ru/page/esp32-spiffs-uploader/

4) Скопировать библиотеки

C:\Users\<USER NAME>\Documents\Arduino\libraries

или

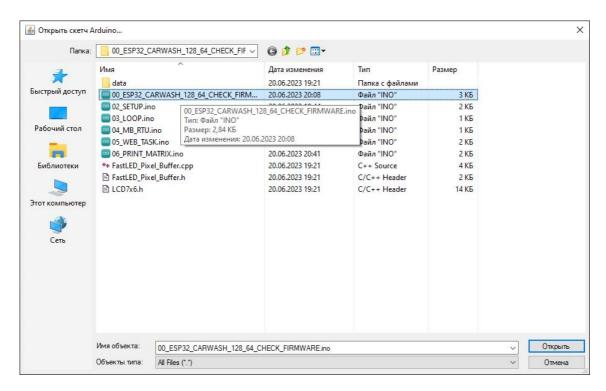
64-битная версия Windows – C:\Program Files (x86)\Arduino\libraries\

32-битная версия Windows – C:\Program Files\Arduino\libraries\

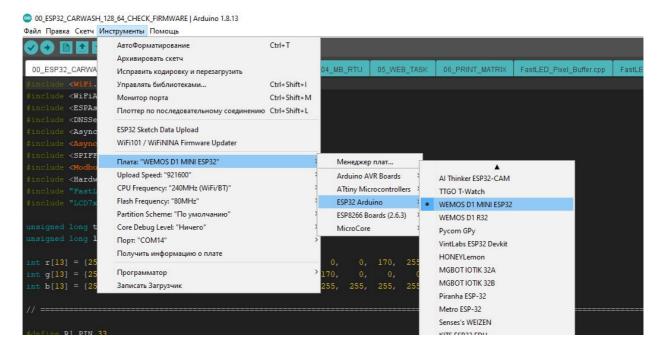
5) Скачать необходимые файлы

https://github.com/PodmogilnyiEvgenii/00_ESP32_CARWASH_INDICATOR/tree/main/v0

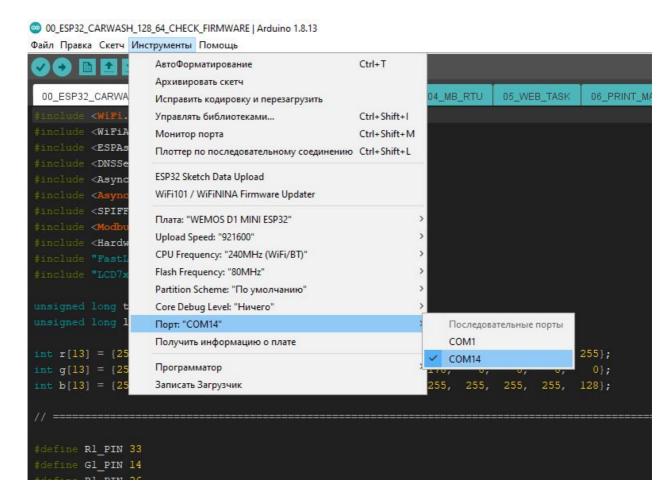
6) Открыть прошивку



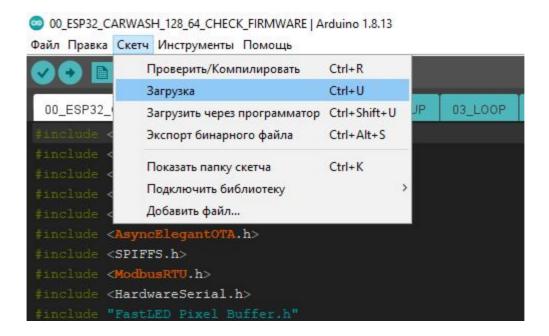
7) Подключить контроллер дисплея к ПК, нужен будет USB - micro USB кабель. Выбрать плату



8) Выбрать СОМ порт к которому подключен контроллер.



9) Загрузить прошивку

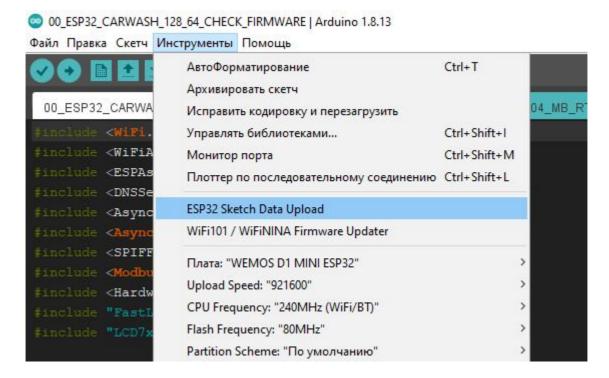


10) Прошивка успешно завершена

```
Загрузка завершена.
Writing at 0x000c428e... (86 %)
Writing at 0x000cbd90... (88 %)
Writing at 0x000dbd141... (91 %)
Writing at 0x000d865c... (94 %)
Writing at 0x000dde10... (97 %)
Writing at 0x000de358d... (100 %)
Wrote 879376 bytes (582893 compressed) at 0x00010000 in 7.9 seconds (effective 893.1 kbit/s)...
Hash of data verified.

Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

11) Загрузить файловую систему

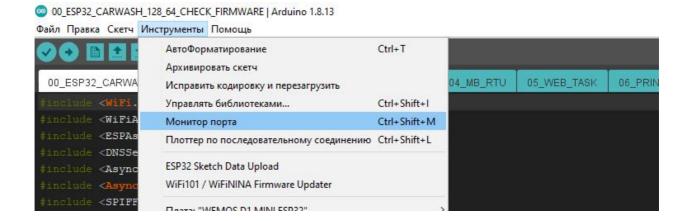


12) Файловая система успешно загружена

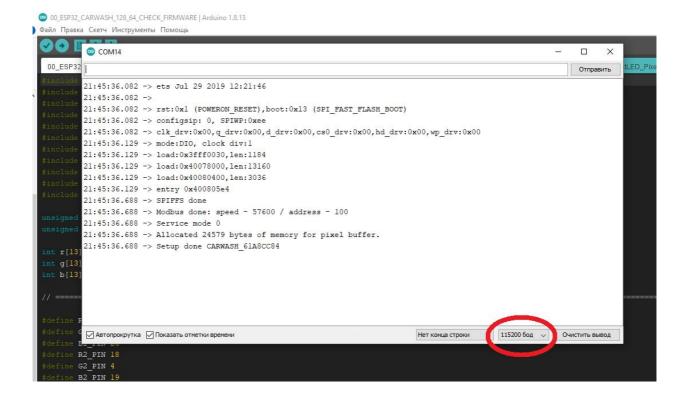
```
SPIFFS Image Uploaded
Changed.
Configuring flash size...
Auto-detected Flash size: 4MB
Flash will be erased from 0x00290000 to 0x003fffff...
Compressed 1507328 bytes to 4041...
Writing at 0x00290000... (100 %)
Wrote 1507328 bytes (4041 compressed) at 0x00290000 in 7.1 seconds (effective 1710.2 kbit/s)...
Hash of data verified.

Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

13) Монитор СОМ порта



14) Вывод при успешной загрузке



15) Актуальные версии прошивки и описания на GitHub

https://github.com/PodmogilnyiEvgenii/00_ESP32_CARWASH_INDICATOR

На текущий момент есть две параллельные линейки:

- **v3.5** отличается простыми функционалом и набором готовых экранов под конкретные задачи. Набор экранов может быть расширен. Подходит для простых контроллеров с программированием с помощью функциональных блоков (ПР200).
- **v6.4** отличается возможностью гибкой настройки экранов и расширенными функциональными возможностями.