## Лабораторная работа №5

## Что нужно было сделать?

Изучить механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получить практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотреть работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

▶ Вошел в систему от имени пользователя guest:

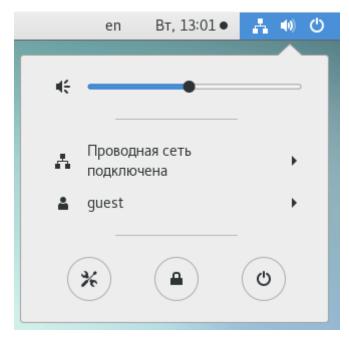


Рис. 1. Вход в систему

> Создал файл с кодом программы на языке С:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ touch simpleid.c
[guest@PodorogaVA ~]$ ■
```

Рис. 2.1. Создание файла

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main()
{
        uid_t uid = geteuid ();
        gid_t gid = getegid ();
        printf ("uid=%d, gid=%d", uid, gid);
        return 0;
}
```

Рис. 2.2. Код программы

> Скомпилировал программу:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid [guest@PodorogaVA ~]$
```

Рис. 3. Компиляция

> Выполнил программу командой ./simpleid:

uid=1001, gid=1001[guest@PodorogaVA ~]\$

Рис. 4. Результат работы

➤ Выполнил системную программу id:

```
uid=1001, gid=1001[guest@PodorogaVA ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfi
ned r:unconfined t:s0-s0:c0.c1023
```

Puc. 5. Выполнение id

> Усложнил программу, добавив вывод действительных идентификаторов:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ touch simpleid2.c
[guest@PodorogaVA ~]$ ■
```

Рис. 6.1. Создание файла

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main()
{
      uid_t real_uid = getuid ();
      uid_t e_uid = geteuid ();

      gid_t real_gid = getgid ();
      gid_t e_gid = getgid ();
      gid_t e_gid = getegid ();

      printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
      printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
      return 0;
}
```

Рис. 6.2. Код программы

Скомпилировал и запустил:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@PodorogaVA ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@PodorogaVA ~]$
```

Рис. 7. Компиляция и запуск

> От имени суперпользователя выполнил следующие команды:

```
[root@PodorogaVA podorogava]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@PodorogaVA podorogava]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
[root@PodorogaVA podorogava]# ■
```

Рис. 8. Изменение атрибутов

> C помощью команды chown root:guest /home/guest/simpleid2 удалось изменить права на файл с guest на root. Следующая команда позволяет установить атрибут SetUID, при наличии которого программа запускается с правами владельца файла.

> Выполнил проверку правильности установки прав и атрибутов:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ ls -l simpleid2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 8616 ok⊤ 4 13:12 <mark>simpleid2</mark>
[guest@PodorogaVA ~]$ ■
```

Рис. 10. Установка атрибута і на файл file1

Запустил simpleid2 и id:

```
[root@PodorogaVA guest]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@PodorogaVA guest]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[root@PodorogaVA guest]#
```

Puc. 11. Запуск simpleid2 u id

▶ Проделал то же самое относительно SetGID-бита.

> Создал программу readfile.c:

```
[root@PodorogaVA guest]# touch readfile.c
[root@PodorogaVA guest]#
```

Рис. 13.1. Создание файла

```
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
        unsigned char buffer[16];
        size_t bytes read;
        int i;
        int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
        {
                bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
                for (i=0; i < bytes read; i++) printf("%c", buffer[i]);</pre>
        while (bytes read == sizeof (buffer));
        close (fd);
        return 0;
}
```

Рис. 13.2. Код программы

Выполнил компиляцию:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ gcc readfile.c -o readfile [guest@PodorogaVA ~]$ ■
```

Рис. 14. Компиляция

Сменил владельца у файла readfile.c и изменил права так, чтобы только суперпользователь мог прочитать его, а guest не мог:

```
[root@PodorogaVA podorogava]# sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c
[root@PodorogaVA podorogava]# sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c
[root@PodorogaVA podorogava]#
```

Рис. 15. Смена прав и владельца

> Проверил, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@PodorogaVA ~]$ ■
```

Рис. 16. Установка атрибута і на файл file1

При этом программа может прочитать файл readfile.c и /etc/shadow

▶ Выяснил, установлен ли атрибут Stucky на директории /tmp, далее от имени пользователя guest создал файл file01.txt со словом test, посмотрел атрибуты этого файла и разрешил чтение и запись для категории пользователей "все остальные", проверил правильность установки атрибутов:

```
[guest@PodorogaVA ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 17 root root 4096 okt 4 14:52 tmp
[guest@PodorogaVA ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@PodorogaVA ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r--. 1 guest guest 5 okt 4 14:57 /tmp/file01.txt
[guest@PodorogaVA ~]$ chmod o+rx /tmp/file01.txt
[guest@PodorogaVA ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r-x. 1 guest guest 5 okt 4 14:57 /tmp/file01.txt
[guest@PodorogaVA ~]$
```

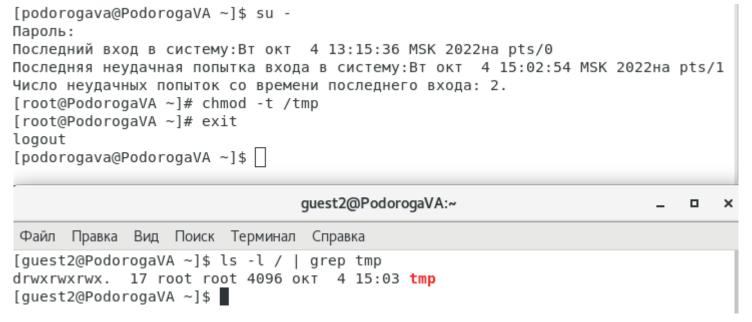
Рис. 17. Исследование Sticky-бита

От пользователя guest2 попробовал прочитать файл (удалось), попробовал дозаписать в файл test2 (удалось перезаписать), снова проверил содержимое и заменил содержимое файла на test3. Все эти операции выполнить удалось, а удалить - не получилось:

```
[podorogava@PodorogaVA ~]$ su - guest2
Пароль:
Последний вход в систему:Вт сен 20 18:35:53 MSK 2022на pts/2
[quest2@PodorogaVA ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@PodorogaVA ~]$ exho "test2" > /tmp/file01.txt
bash: exho: команда не найдена...
[quest2@PodorogaVA ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[quest2@PodorogaVA ~]$ cat /tmp/file01.txt
test2
[quest2@PodorogaVA ~]$ exho "test3" > /tmp/file01.txt
bash: exho: команда не найдена...
[quest2@PodorogaVA ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[quest2@PodorogaVA ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[quest2@PodorogaVA ~]$ rm /tmp/file01.txt
rm: невозможно удалить «/tmp/file01.txt»: Операция не позволена
```

Рис. 18. Операции над файлом

Повысил права до суперпользователя и снял Sticky-бит с использованием chmod, затем вышел из режима суперпользователя:



Puc. 19. Снятие Sticky-бита

Попробовал снова выполнить вышеописанные операции с файлом file01.txt, на этот раз всё получилось:

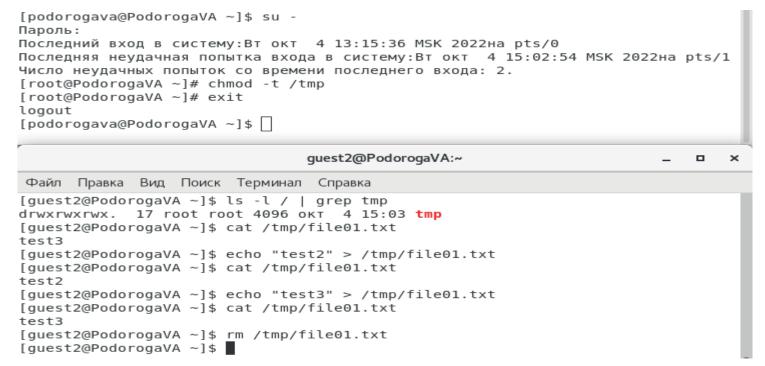


Рис. 20. Операции над файлом без атрибута t на директории tmp

> Повысил права до суперпользователя, вернул атрибут t на директорию:

```
[podorogava@PodorogaVA ~]$ su -
Пароль:
Последний вход в систему:Вт окт 4 15:03:11 MSK 2022на pts/1
[root@PodorogaVA ~]# chmod +t /tmp
[root@PodorogaVA ~]# exit
logout
[podorogava@PodorogaVA ~]$
```

Рис. 21. Возвращение атрибута t на директорию tmp

### Вывод

В результате выполнения работы я изучил механизмы изменения идентификаторов, использования SetUID-бита и Sticky-бита, получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также механизм влияния Sticky-бита на возможные операции над файлами внутри директории.

#### Спасибо за внимание!