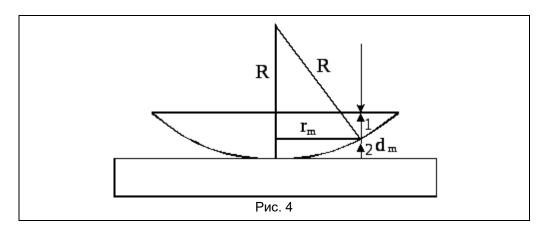
2. Кольца Ньютона

Установка для наблюдения колец Ньютона состоит из плоско-параллельной пластины и плосковыпуклой линзы большого радиуса кривизны. Свет на установку падает вертикально (рис. 4).



Тонкая пленка образуется между линзой и пластинкой. Это воздушная пленка или жидкая. Пленка имеет вид клина. Поэтому возникают полосы равной толщины. Из-за симметрии они имеют вид окружностей.

Рассмотрим ход одного из лучей. Поскольку угол клина мал, можно считать, что угол падения везде ноль. Когерентными являются лучи, отразившиеся в точках 1 и 2. В точке 1 они накладываются. Найдем радиус m -ого кольца r_m .

Оптическая разность хода между лучами 1 и 2 равна: $\Delta L = 2d_m \sqrt{n^2 - \sin^2 \alpha} + \lambda/2$. В нашем случае $\alpha = 0$, поэтому

$$\Delta L = 2d_m n + \lambda/2$$

Предположим, что кольцо темное, тогда $2d_m n + \lambda/2 = (2m+1)\lambda/2$. Отсюда выражаем толщину клина в точке m кольца d_m :

$$d_m = m\lambda/2n$$

Из рис.4 следует, что $R^2 = (R - d_m)^2 + r_m^2$. Пренебрегая членом d_m^2 , получаем:

$$d_m = r_m^2 / 2R$$

Приравнивая оба выражения для d_m , получаем: $m\lambda/2n=r_m^2/2R$. Отсюда выражаем радиус m - ого темного кольца:

$$r_m = \sqrt{mR\lambda/n}$$

Для воздушной пленки (n=1), это выражение принимает вид: $r_{_{\! m}}=\sqrt{mR\lambda}$.

Найдем радиусы светлых колец. Оптическая разность хода в этом случае

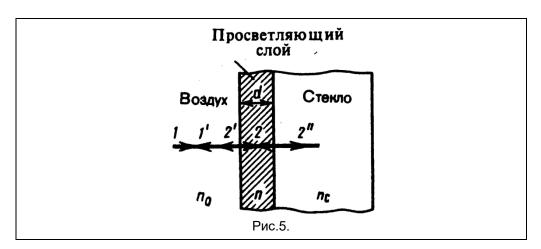
равна
$$\Delta L=2d_mn+\lambda/2=m\lambda$$
 . Отсюда $d_m=\begin{bmatrix} \frac{2m-1}{n}\end{bmatrix}\frac{\lambda}{4}$. Приравнивая с предыдущим выражением d_m , получим:

$$r_m = \sqrt{(2m-1)R\lambda/2n}$$

Радиусы колец зависят от длины волны λ , поэтому, если свет немонохроматический, то кольца будут окрашены.

3. Применение интерференции

- 1. С помощью колец Ньютона можно определить длину волны, если известен радиус кривизны плосковыпуклой линзы ($\lambda = r_{\scriptscriptstyle m}^{\, 2}/mR$).
- 2. Явление интерференции применяется для улучшения качества оптических приборов (просветление оптики). Прохождение света через линзу сопровождается отражением 4% падающего света. Современные объективы содержат до 10 линз, поэтому потери света велики. Отражение от поверхности линз приводит к возникновению бликов, что приводит к демаскировке расположения приборов в военной технике. Для устранения этих недостатков осуществляют просветление оптики. Объектив покрывают пленкой. Ее толщину рассчитывают так, чтобы был интерференционный минимум при наложении лучей (рис. 5).



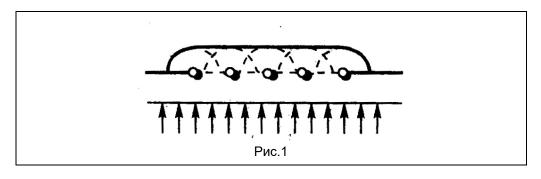
Оптическая разность хода между лучами 1 и 2 равна $\Delta L = 2d_m n = (2m+1)\lambda/2$. Слагаемое $\lambda/2$ отсутствует, так как оба луча отражаются от более плотных поверхностей ($n_0 < n < n_C$). Пленка имеет наименьшую толщину при m=0 . Она равна: $d_{\min} = \lambda/4n$. Толщину d подбирают так, чтобы гасить лучи наиболее сильно действующие на глаз (желто-зеленые). Объективы имеют фиолетовый оттенок.

Лекция 4. Дифракция света

Дифракция света — это явление отклонения волн от прямолинейного распространения, явление огибания волнами препятствий и проникновения волн в область геометрической тени. Дифракция наблюдается, когда длина волны соизмерима с отверстиями или препятствиями. Например, звуковая волна $(\lambda \sim 1_M)$ - дифрагирует при прохождении сквозь окна и двери.

1. Принцип Гюйгенса – Френеля.

Явление дифракции объясняется с помощью принципа Гюйгенса, согласно которому каждая точка волновой поверхности становится источником вторичных волн, а огибающая этих волн дает положение волнового фронта в следующий момент времени.



В середине фронт волны будет плоский, на краях - загибается и заходит в область геометрической тени (рис.1).

Принцип Гюйгенса дает только геометрическое построение волны, но ничего не говорит об интенсивности волн, то есть об амплитуде.

Френель дополнил принцип Гюйгенса:

- 1. вторичные волны, испускаемые фиктивными источниками, когерентны и поэтому интерферируют в любой точке пространства.
- 2. вторичные волны испускаются только в направлении распространения волны, в обратном направлении не излучаются.
 - 3. равные по площади участки волновой поверхности испускают равные мощности вторичного излучения.

Принцип Гюйгенса – Френеля это не законы, а метод рассмотрения явления дифракции. Этот метод можно проверить на опыте.

Дифракция света сводится к сложной математической задаче об интерференции от многих источников.

Различают два случая дифракции света: дифракцию Френеля, или дифракцию в сходящихся лучах, и дифракцию Фраунгофера, или дифракцию в параллельных лучах.

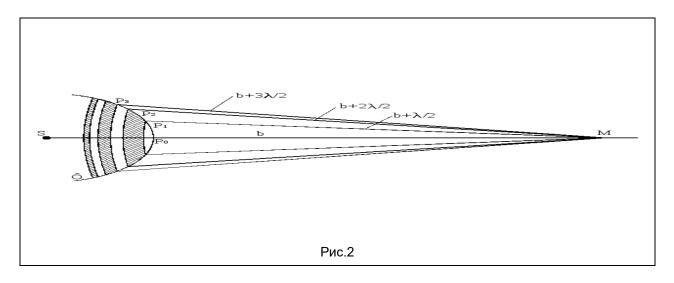
В случае дифракции Френеля на препятствие падает сферическая или плоская волна, а дифракционная картина на экране, находящемся за препятствием. В случае дифракции Фраунгофера на препятствие падает плоская волна, а дифракционная картина наблюдается на экране, который находится в фокальной плоскости линзы, установленной на пути прошедшего через препятствие света.

При дифракции Френеля на экране получается дифракционное изображение препятствия, а при дифракции Фраунгофера - дифракционное изображение удаленного источника света.

Метод зон Френеля. Прямолинейное распространение света.

С помощью принципа Гюйгенса – Френеля можно обосновать с волновой точки зрения закон прямолинейного распространения света в однородной среде. Френель рассмотрел интерференцию вторичных волн, используя метод зон Френеля.

Пусть свет распространяется от точечного источника $\,^S\,$ в однородной среде. Найдем в произвольной точке $\,^M\,$ амплитуду световой волны (рис.2).



Рассмотрим фронт волны Φ , идущий от источника S. Это сферическая поверхность радиуса R с центром в точке S. Согласно принципу Гюйгенса – Френеля, каждая точка волновой поверхности становится источником вторичных волн. Френель разбил волновую поверхность на зоны так, что расстояние от двух соседних зон для соответствующих точек до точки M отличались на $\frac{\lambda/2}{2}$. Подобное разбиение фронта волны на зоны можно выполнить, проведя с центром M окружности радиусами $\frac{b+\lambda/2}{2}$, $\frac{b+2\lambda/2}{2}$, $\frac{b+3\lambda/2}{2}$, ..., $\frac{b+m\lambda/2}{2}$. Колебания, возбуждаемые в точке M двумя соседними зонами противоположны по фазе и при наложении будут ослаблять друг друга. Поэтому амплитуда результирующего колебания в точке M будет равна:

$$A = A_1 - A_2 + A_3 - A_4 + \dots \pm A_m.$$
 (1)

С увеличением расстояния зоны от точки M амплитуда A_m уменьшается, поэтому $A_1 > A_2 > A_3 > ... > A_m$

Общее число зон Френеля N очень велико (при $a=b=10\,_{\mathrm{CM}}$ и $\lambda=0.5\,_{\mathrm{MKM}}$ $N=8\cdot10^5$). Поэтому амплитуды соседних зон близки по величине. Тогда амплитуда A_m от m зоны Френеля равна среднему арифметическому от амплитуд примыкающих к ней зон:

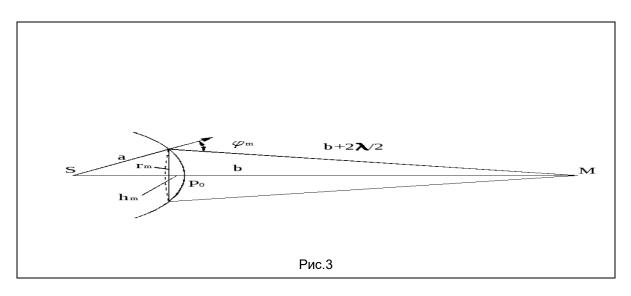
$$A_{m} = \frac{A_{m-1} + A_{m+1}}{2} \tag{2}$$

Тогда выражение (1) можно представить в виде:

$$A = \frac{A_1}{2} + \begin{bmatrix} A_1 \\ 2 \end{bmatrix} - A_2 + \frac{A_3}{2} + \begin{bmatrix} A_3 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A_3 \\ 2 \end{bmatrix} - A_4 + \frac{A_5}{2} + \dots = \frac{A_1}{2}$$

Так как в силу (2) выражения в скобках равно нулю. Оставшаяся часть амплитуды от последней зоны $\frac{\pm \frac{A_m}{2}}{2}$ ничтожна мала. Итак, амплитуда результирующих колебаний в точке M определяется действием половины центральной зоны Френеля.

Найдем выражение для радиуса т-ой зоны Френеля.



Из рисунка 3 видно, что

$$r_m^2 = a^2 - (a - h_m)^2 = \left[b + \frac{m\lambda}{2} \right]^2 - (b + h_m)^2$$

$$r_m^2 = a^2 - a^2 + 2ah_m - h_m^2 = b^2 + bm\lambda + \frac{m^2\lambda^2}{4} - b^2 - 2bh_m - h_m^2$$

$$r_m^2 = 2ah_m - h_m^2 = bm\lambda - 2bh_m - h_m^2 + \frac{m^2\lambda^2}{4}$$

Так как $\lambda << a$ и $\lambda << b$, то членом $m^2 \lambda^2/4$ можно пренебречь. В результате получаем:

$$r_m^2 = 2ah_m - h_m^2 = bm\lambda - 2bh_m - h_m^2$$
$$2ah_m = bm\lambda - 2bh_m$$
$$2h_m(a+b) = bm\lambda$$
$$h_m = \frac{bm\lambda}{2(a+b)}$$

При не слишком больших значениях m высота шарового сегмента $\frac{h_m}{a} << a$, тогда $r_m^2 = 2ah_m = 2a\frac{bm\lambda}{2(a+b)} = \frac{abm\lambda}{a+b}$, отсюда $r_m = \sqrt{\frac{ab}{a+b}m\lambda}$.

При a = b = 10см и $\lambda = 5 \cdot 10^{-7}$ м радиус первой (центральной) зоны $r_1 = 0.16$ мм.

Следовательно, в свободном пространстве свет от источника $\ ^S$ в точку $\ ^M$ распространяется по очень узкому каналу вдоль $\ ^{SM}$, то есть прямолинейно.

Правомерность деления волнового фронта на зоны Френеля подтверждена экспериментально. Для этого используются зонные пластинки – стеклянные пластинки, состоящие из системы чередующихся прозрачных и непрозрачных концентрических колец, построенных по принципу расположению зон Френеля. Такая пластинка перекрывает четные зоны и оставляет свободными нечетные. Результирующая амплитуда $A=A_1+A_3+A_5+\cdots$ будет больше, при полностью открытом фронте $A=A_1/2$. Зонная пластинка увеличивает освещенность в точке M , действуя подобно собирающей линзе.