

Laboratorio 5

PROCESAMIENTO DE SEÑALES E IMÁGENES

Profesores:

Violeta Chang C.

Leonel E. Medina

Ayudante: Luis Corral

Alumno: John Serrano C.

Tarea

Realice la binarización con el algoritmo de Otsu de la imagen recorte_219.tif. Explique con sus propias palabras el valor de umbral resultante con la ayuda de la función histograma. Se evalúa los conceptos en formato de texto, los comentarios dentro del código, la exactitud del algoritmo y la calidad de los gráficos generados. Muestre solo los valores más importantes.

Desarrollo

Para realizar la binarización de la imagen **recorte_219.tif** con el algoritmo de Otsu, debemos comenzar cargando la imagen. Para ello, vamos a utilizar los archivos **histograma.m** y **binarizacion_otsu.m** para poder realizar el análisis y la binarización de la imagen.

```
% Se lee la imagen recorte_219.tif
imagen = imread("recorte_219.tif");
% Se muestra la imagen por pantalla
imshow(imagen)
```

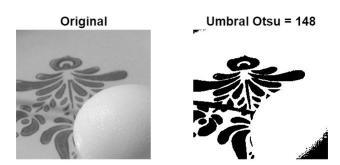


Con la imagen ya cargada, ahora se puede realizar la binarización, utilizando la función definida en el archivo binarizacion_otsu.m.

Nota: Debido a que la entrega solo incluye el .mlx, y que también modificaré levemente las funciones de los archivos, se definen al final de este archivo.

```
% Binarización con algoritmo de Otsu
figure % Se inicializa una figura para graficar

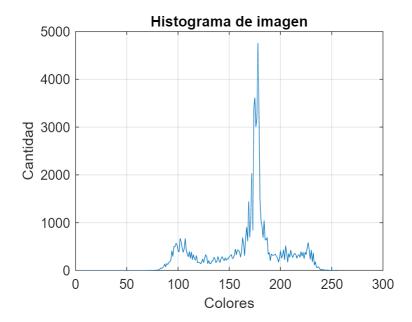
% Se aplica el algoritmo de Otsu y se muestra el resultado
% junto a la imagen original
imagen_binarizada = binarizacion_otsu("recorte_219.tif");
```



Notemos que el umbral resultante es 148. Esto implica que todos los valores de la matriz de la imagen menores a 148, se transforman a 0, y todos los valores de la matriz de la imagen mayores a 148, se transforman a 1, resultando en una matriz binaria.

Podemos obtener el histograma de la imagen para demostrar que el umbral es 148.

```
% Histograma de la imagen recorte_219.tif
figure % Se inicializa una figura para graficar
histograma("recorte_219.tif"); % Se crea el histograma de la imagen
```



Observando el histograma, podemos ver que claramente se tienen dos modas, donde 148 está prácticamente al medio de ambas. Esto demuestra que los valores menores a 148 corresponden a 0 y los mayores a 148 corresponden a 1.

Funciones Utilizadas

```
function ib = binarizacion otsu(image name)
% Entrada: El nombre de una imagen (String)
% Salida: Una imagen binarizada
% Descripción: Función que recibe el nombre de una imagen y retorna la
% imagen binarizada. Para ello, aplica el algoritmo de Otsu y muestra una
% comparación entre la imagen original y la binarizada.
i=imread(image name);
umbral=graythresh(i);
ib=imbinarize(i,umbral);
figure,
subplot(1,2,1), imshow(i), title('Original');
titulo=['Umbral Otsu = ' int2str(umbral*255)];
subplot(1,2,2), imshow(ib), title(titulo);
end
function h=histograma(nombreImagen)
% Entrada: El nombre de una imagen (String)
% Salida: Un histograma de imagen (Array)
% Descripción: Función que recibe el nombre de una imagen y crea un
```

```
% histograma de imagen. Grafica el histograma generado.
imagen=imread(nombreImagen);
h=zeros(1,256);
[nf nc]=size(imagen);
for i=1:nf
    for j=1:nc
        h(imagen(i,j)+1)=h(imagen(i,j)+1)+1;
    end
end
plot(h);
% Configuraciones adicionales del gráfico
title('Histograma de imagen')
xlabel('Colores')
ylabel('Cantidad')
grid on
end
```