

彭思航

求职意向：高级产品经理

- 

生日：1989.07.03
- 

政治面貌：中共党员
- 

学历：本科
- 

现居：广东深圳
- 

电话：18938630601
- 

邮箱：116212507@qq.com

教育背景

2007.09-2011.07

广东工业大学

软件工程专业 | 本科

工作经历

2020.12-至今

深圳蓝青教育科技集团有限公司

产品负责人

工作描述：

- **产品管理**：负责公司产品架构设计与研究，制定相关流程与产品规范体系，持续提高产品的易用性和体验感；
- **调研开发**：负责对新产品的市场调研，需求分析、产品定义、系统规划及功能开发等，落实产品文档的编写和输出；
- **产品追踪**：追踪产品的整体生命周期，关注用户体验与反馈，及时发现并解决问题，并予以跟进和沟通；
- **方案跟进**：参与产品设计各阶段的评审，深度剖析用户需求和操作体验，为产品提供更合理的解决方案；
- **项目协同**：协调公司内部相关资源，统筹跨部门的沟通协作，积极对接市场和运营部门，进行产品演示和需求收集工作，实现对产品的良好支持，确保各项目顺利实施。
- **部门管理**：负责产品部门日常管理、工作的协调安排、各节点工作计划的制订和监督落实，以及人员工作的指导考核，确保达成部门业绩目标。

2014.08-2019.10

深圳市云鹏正曜科技发展有限公司

项目负责人

工作描述：

- **项目统筹**：负责公司项目管理，主导项目的需求调研、分析定位、方案设计及产品技术评估等各环节工作，确保项目交付运行；
- **产品开发**：主导项目产品开发，并独立完成项目前端视频播放器的开发，确保实现项目功能需求；
- **测试提升**：参与项目测试，遵循系统架构分析与设计要求，减少软件缺陷率，增加安全指数和交付质量，不断提高资源使用效率；
- **分析改进**：主导项目场景挖掘，资金落实及交付管理，分析交付执行数据，改进实施流程，促进项目高效执行；
- **团队赋能**：负责项目团队搭建、人员招募及管理，定期组织项目复盘总结，分享业务及成功案例经验，持续为团队赋能，提升团队整体业务能力和管理水平。

2012.09-2014.08

深圳市范特西科技有限公司

Flash 游戏工程师

2011.07-2012.09

深圳第七大道网络技术有限公司

Flash 游戏工程师

工作描述：

- **游戏开发**：参与公司游戏项目开发，构建前端开发框架，搭建游戏内的功能界面及动画和特效的展现，实现游戏内的交互方案；
- **功能实现**：负责制定服务接口，各功能模块和后台服务端的数据交互及通信，对接产品、运营、美术、后端、测试等完成游戏的制作、体验及性能优化；
- **更新维护**：主导项目后期更新和维护，及时跟进线上游戏运行维护和突发状况处理，持续提升用户体验。

项目经历

2020.12-至今

“在校生”课后服务数字化管理平台

产品负责人

- **项目背景：**基于教育双减政策背景，面向教育局和学校开发的一套管理系统，旨在为教育局和学校的课后服务工作减负提效。
- **项目职责：**担任产品负责人，负责产品组工作的协调安排，0-1 主导项目产品规划、设计和研发推进，负责系统需求的调研分析、需求评审、设计、开发、排期和落地，覆盖 5 个 web 端、2 个移动端，对接 10 项功能的开发、测试及上线运行和维护。
- **项目成果：**推动项目落地，在宝安区 92 所公民办中小学上线运行，在内蒙古 194 所公民办中小学上线运行。

2014.08-2019.10

“开卖吧”视频电商平台

项目负责人+前端开发

- **项目背景：**该项目旨在打造“即看即买即分享”的视频电商购物平台，提供可由任何人随时随地进行分享的视频电商播放器，用户可在播放器内实现从浏览商品到支付订单的全流程操作。
- **项目职责：**负责项目立项阶段的技术选型、团队内技术人员招募及培训；参与项目管理，分配开发任务，确定开发周期和功能交付的里程碑节点并跟进达成；使用 ActionScript3.0 程序语言，独立开发电商网站前端播放器并实现项目功能需求。
- **项目成果：**推动项目顺利实施，完成自主播放器研发，并实现在传统网站、社交平台中快速嵌入播放器，使传统网站和社交平台能低成本接入电商功能模块，在视频播放器内实现电商运营主流程。

2012.09-2014.08

“范特西足球经理、范特西篮球经理”游戏项目

前端开发

- **项目背景：**项目为范特西经理类游戏系列，玩家在游戏中担任职业经理人角色来管理一支球队，模拟现实场景，游戏中的球员数据和现实中保持同步，增强游戏的代入感，并通过 PVP 和 PVE 玩法相结合，丰富游戏体验，吸引更多玩家。
- **项目职责：**负责前端开发工作，主导游戏界面开发与功能实现，确保实现游戏内的交互方案，并负责游戏内动画及特效的展现以及与相关部门的工作沟通对接。
- **项目成果：**完成了游戏前端功能开发及迭代更新，持续提升用户体验感。

技能水平

- ✓ **语言技能：**英语能力出色，CET-6；普通话流利。
- ✓ **专业技能：**熟练应用 Axure、墨刀、XMind、Visio、Office 等工具产出原型文档、流程图和 PRD 文档；熟练掌握 ActionScript3.0 程序语言、Javascript 语言基础；熟悉 Vue、Nodejs 等前端开发框架。

自我评价

- **职业经验：**11 年互联网产品及项目开发管理经验，涉及游戏、电商、教育、工程软件等各领域，积累了丰富的产品需求调研、功能开发、交互设计、程序编码及项目的协调管理经验，具备主导完成 0 到 1 产品系统搭建的实战经验，熟悉新产品价值提炼过程和相关操作流程。
- **职业能力：**具有敏锐的洞察力和良好的逻辑思维能力，具备产品设计、规划和项目运行全面把控能力；善于资源整合、各部门的协作推动，工作积极敬业，认真严谨，有责任心和自驱力，能适应必要的加班和出差。
- **综合素质：**性格开朗，待人诚恳，生活积极乐观，爱好运动、数码等；乐于持续学习，涉猎较广，可从不同角度分析互联网产品，并热衷于用卓越的产品体验来改善和解决实际问题；具备出色的执行力和团队精神，能够快速融入新环境、尽己所能为公司创造更多的价值。